Demon's Souls™

Demon's Souls
独占公式 パーフェクトガイド

PLAYSTATION® 3

ファミ通PS責任編集

Demon's Souls

Demon's Souls
独占公式 パーフェクトガイド

PLAYSTATION 3

ファミ通PS責任編集

Demon's Souls

独占公式 パーフェクトガイド

Demon's Souls Perfect guide

Demon's Souls
独占公式 パーフェクトガイド

Before challenging the adventure

Demon's Souls

独占公式 パーフェクトガイド

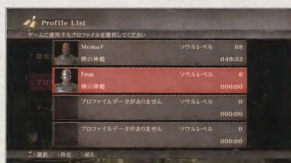
冒険に挑むまえに

本書について

本書は、1660種類(派生含む)という膨大な数を誇る武器データを筆頭に、45種類の武器強化素材、77種類の防具、34種類の魔法/奇跡など、『Demon's Souls(デモンズソウル)』をプレイするにあたり有用となるデータを網羅し、冒険の舞台となる5つのフィールドの攻略を解説したガイドブックです。

キャラクターメイキング

ゲームを始めるまえに、まずキャラクターの名前や顔、性別などを決定する。ここでは、生まれ選択の指針となる能力値の解説を行う。

キャラクターはひとりのユーザーにつき4人まで作成できる。4人以上作りたいときは、プレイステーション3で新規のユーザーを登録すればいい。ただし、フィールドのソウル傾向はユーザーごとに共有となるので、新規のキャラクターで始めるときは注意が必要だ。

⬅もちろん新規のユーザーで始めれば、ソウル傾向もリセット。

性別の決定とそれによる変化

性別によって外見が変化するのはもちろんだが、最大の違いは、それぞれの性別に専用の装備品が用意されていること。たとえば魔法防御力が極めて高い暗銀の防具一式は、盾以外が男性専用。一方、獲得ソウルを1割増やしてくれる銀の腕輪は女性専用の防具となっている。

⬅男女で体格は異なるが、身体能力に差が出ることはない。

フェイスメイキング

キャラクターの顔は、複数ある項目を変更することで自由に作り替えられる。変更できる項目は大きくはタイプ、年齢、性、髪型、髪色。さらに詳細編集では顔全体のバランス、色調、額・眉間、眉骨、眉毛、眼・瞳、目元、鼻筋、小鼻、頬、唇、口、口紅、下顎、上顎、髭、髪色を変えられる。

⬅詳細編集は左右で項目を変更できる。細やかな調整を行おう。

フェイスメイキングのコツ

初期設定のものをベースにするならば、まず髪型を決めて編集に移ろう。また好みのものになるまで"ランダム"をくり返すのもひとつの方法だ。

気をつけるポイント

- ●複数の要素でパーツは決定される（たとえば眼の表情を変えるには眉、頬なども変更が必要）
- ●頭の小さい体型(頭身)なので、顔が小さくなりすぎないように
- ●髪型を決めてから顔パーツの編集に入ろう

⬆初期状態の顔はやはりバランスがいい。まずはこの顔をベースにして、自分好みに編集してみよう。

能力値とその意味

8つの能力値はSL（ソウルレベル）を1上昇させるごとに、どれかひとつを上昇させられる。能力値が上昇すると、対応した項目の数値も上昇する。対応した項目の上昇値は一定ではなく、能力値が上がれば上がるほど、各項目の上昇は鈍くなっていく傾向にある。体力はHP、知力はMP、頑強はスタミナに直結する重要な能力値で、筋力、技量、魔力、信仰は武器を装備するときに必要となり、装備した武器によっては付加パラメータの基準にもなる。SLの上昇とともに、必要なソウルも多くなるので無計画な強化は禁物。下記の解説をもとに生まれを選んで計画的な育成を心がけよう。

体力
HPと所持重量、物理防御力に関係。HPは文字どおり生命線になるので、一定以上までは上昇させよう。

知力
MPと魔法記憶数、物理防御力に関係。魔法記憶数は10で1、14で2、18で3、24で4、30で5、40で6と増加。

頑強
スタミナ、装備重量、物理と炎の防御力、出血と毒の耐性に関係。装備重量とスタミナの上昇は重要だ。

筋力
攻撃力と物理防御力に関係。装備品によって付加パラメータになるので、近接攻撃を重視するなら必須。

技量
攻撃力と落下軽減、物理防御力に関係。落下軽減は技量の上昇にともなって落下時のダメージをカット。

魔力
魔法威力と物理防御力に関係。付加パラメータが魔力の武器があれば、近接攻撃の威力も上昇していく。

信仰
奇跡の威力と記憶数、物理と魔法の防御力に関係。奇跡記憶数は10で1、16で2、24で3、36で4と増加。

運
アイテム出現と物理防御力、疫病耐性に関係。アイテム出現法則は168ページのコラムも参照してほしい。

装備重量と所持重量

所持重量は体力によって決定される、アイテムを所持できる重量。装備重量は頑強で決定され、左右の武器と、頭、胴、手、足の防具の合計重量が、装備重量以上の組み合わせは装備できない。さらに装備重量の最大値の半分を超える装備ではローリングや移動の速度が低下してしまう。

⬅ローリングの速度低下は大きなデメリット。大力の指輪も利用したい。

育成方針～装備、魔法、奇跡などを見越して

武器による攻撃を主体にするならば、装備すべき武器の必要能力値にまで、筋力、技量、魔力、信仰を引き上げる。付加パラメータ次第では、さらに上昇させるのもいい。魔法で戦うならば知力と魔力を最優先で上げていこう。体力と頑強はどんな戦いかたでも、ある程度は必要になってくる。

⬅ブルーブラッドソードを使うと決めたら、運を上げ続けるのもいいだろう。

生まれ解説
Birth explanation

兵士 Soldier

初期装備で直剣と槍を持っているため、場所や状況に応じて武器を使い分けて戦える。序盤は非常に楽に進められるだろう。体力は高いが、頑強、筋力は平均的だ。所持重量もそこそこ高いため、装備の選択の幅が広いのが強み。

⬆ショートスピアを使いガードしながら攻撃すれば、ダメージを軽減しながら戦える。

パラメータ

体力	精神	頑強	筋力	技量	魔力	信仰	運	LV	HP	MP	スタミナ	装備重量	所持重量
14	9	12	12	11	8	10	10	6	659	57	95	41.0	98.0

防御力						耐性		
物理	打撃	斬撃	刺突	魔法	炎	出血	毒	疫病
104(19)	104	121	104	68(17)	81(22)	108	81	20

装備

右手武器		右手予備武器		左手武器	左手予備武器
ブロードソード		ショートスピア		兵卒の盾	—
兜		鎧		手甲	足甲
プレートヘルム		コートオブプレート		プレートガントレット	プレートレギンス
矢	太矢	指輪	魔法・奇跡	所持アイテム	
—	ボルト(20)	—	—/—	三日月草×10/兵士のロートス×4	

騎士 Knight

初期の所持武器は平凡だが、防具は優秀なものを装備しており、非常に防御力が高い。ロングソードとメイル・ブレイカーを持っているため、斬撃、刺突の両方の攻撃属性に対応できる。魔法や奇跡により自己強化ができるのも強み。

⬆運が低いためアイテムは出にくいが、奇跡を使うことで回復薬の節約ができる。

パラメータ

体力	精神	頑強	筋力	技量	魔力	信仰	運	LV	HP	MP	スタミナ	装備重量	所持重量
10	11	11	14	10	10	11	7	4	573	73	93	40.0	90.0

防御力						耐性		
物理	打撃	斬撃	刺突	魔法	炎	出血	毒	疫病
106(16)	106	124	106	68(17)	81(17)	104	75	17

装備

右手武器		右手予備武器		左手武器	左手予備武器
ロングソード		メイル・ブレイカー		カイトシールド	—
兜		鎧		手甲	足甲
フリューテッドヘルム		フリューテッドアーマー		フリューテッドガントレット	フリューテッドレギンス
矢	太矢	指輪	魔法・奇跡	所持アイテム	
—	—	—	—／—	三日月草×6／半月草×4／貴族のロートス×1	

生まれ解説

狩人 Hunter

最初から弓を装備している。能力値は平均的だが、初期装備のレザー装備の防御力が低いため、防具がそろうまではきびしい戦いになる。運が高く敵がアイテムをドロップしやすいので、回復アイテムを集めながら戦っていこう。

⬆最初に弓で攻撃し、敵と近づいたら近距離戦用の武器に切り替えて戦おう。

パラメータ

体力	精神	頑強	筋力	技量	魔力	信仰	運	LV	HP	MP	スタミナ	装備重量	所持重量
12	10	13	11	12	8	8	12	6	616	65	97	42.0	94.0

防御力						耐性		
物理	打撃	斬撃	刺突	魔法	炎	出血	毒	疫病
92(19)	92	92	92	63(12)	76(24)	91	87	36

装備

右手武器		右手予備武器		左手武器	左手予備武器
バトルアクス		ロングボウ		レザーシールド	—
兜		鎧		手甲	足甲
レザーキャップ		レザーアーマー		レザーグローブ	レザーブーツ
矢	太矢	指輪	魔法・奇跡	所持アイテム	
アロー(50)	—	—	—／—	三日月草×10／道標の輝石×10	

神職 Shinto priest

最初から回復の奇跡を習得しており、防御力も高く非常にタフ。攻撃力も十分にある。奇跡を使う際には若干の隙ができるので、戦闘中は回復アイテム、敵がいないときは奇跡というように、状況により使い分けて戦っていこう。

⬆初期装備のメイスは、攻撃時の隙が少し大きいので、複数の敵を相手にしないこと。

パラメータ

体力	精神	頑強	筋力	技量	魔力	信仰	運	LV	HP	MP	スタミナ	装備重量	所持重量
13	11	12	13	8	8	13	8	6	638	73	95	41.0	96.0

防御力						耐性		
物理	打撃	斬撃	刺突	魔法	炎	出血	毒	疫病
104(19)	104	129	87	75(24)	81(22)	103	81	18

装備

右手武器		右手予備武器		左手武器	左手予備武器
メイス		神のタリスマン		ヒーターシールド	—
兜		鎧		手甲	足甲
チェインヘルム		チェインメイル		チェイングローブ	ハードレザーブーツ
矢	太矢	指輪	魔法・奇跡	所持アイテム	
—	—	—	回復／—	三日月草×3	

魔術師 Magician

魔法が非常に強力なため、1対1では遠くから相手を狙い撃つと有利。ただし、全生まれ中、もっとも多いMPも魔法を連発するとすぐに尽きてしまう。MP回復アイテムが溜まるまでは、攻撃力の低い武器で戦い抜く接近戦での腕が求められる。

⬆塔のラトリアに行けるようになったら、ここでMP回復アイテムを集めておくといい。

パラメータ													
体力	精神	頑強	筋力	技量	魔力	信仰	運	LV	HP	MP	スタミナ	装備重量	所持重量
9	15	10	9	11	15	6	11	6	552	106	91	39.0	88.0

防御力						耐性		
物理	打撃	斬撃	刺突	魔法	炎	出血	毒	疫病
77(19)	77	77	77	53(10)	57(17)	73	63	28

装備			
右手武器	右手予備武器	左手武器	左手予備武器
ショートソード	木の触媒	レザーシールド	—
兜	鎧	手甲	足甲
—	魔術師の服	魔術師の手袋	魔術師の短靴

矢	太矢	指輪	魔法・奇跡	所持アイテム
—	—	—	火線／水のベール	三日月草×6／新鮮な香料×6

放浪者 Wanderer

バランスの取れた能力を持っているが、初期装備では防御力が低いため序盤は苦労する。ファルシオンは出血効果を持っているので、敵を出血状態にすることができたら守りに徹して体力を削るようにすると、安全に戦える。

⬆ファルシオンは耐久度が低いので、こまめに修理するかエドの砥石を常備すると安全だ。

パラメータ

体力	精神	頑強	筋力	技量	魔力	信仰	運	LV	HP	MP	スタミナ	装備重量	所持重量
10	10	11	11	15	9	7	13	6	573	65	93	40.0	90.0

防御力						耐性		
物理	打撃	斬撃	刺突	魔法	炎	出血	毒	疫病
67(19)	67	73	67	41(10)	54(20)	68	60	44

装備

右手武器	右手予備武器	左手武器	左手予備武器
ファルシオン	ダガー	ウッドシールド	—
兜	鎧	手甲	足甲
—	レザーアーマー	—	ハードレザーブーツ

矢	太矢	指輪	魔法・奇跡	所持アイテム
—	—	—	—／—	三日月草×8／エドの砥石×2

蛮族 Barbarian Fellows

高い攻撃力と全生まれ中最大のHPを誇る。しかしさすが蛮族、初期状態では武器（盾を含む）以外は何も身につけていない。1回でも攻撃を食らうと体力を大きく奪われて苦しい戦いになるため、まず装備をそろえることが重要になってくる。

⬆囲まれると危険。敵は1体ずつおびき出して、盾で攻撃を防ぎつつ戦うこと。

パラメータ

体力	精神	頑強	筋力	技量	魔力	信仰	運	LV	HP	MP	スタミナ	装備重量	所持重量
15	7	13	15	9	11	8	11	9	682	41	97	42.0	100.0

防御力						耐性		
物理	打撃	斬撃	刺突	魔法	炎	出血	毒	疫病
24(24)	24	24	24	16(16)	28(28)	52	48	28

装備

右手武器	右手予備武器	左手武器	左手予備武器
クラブ	クラブ	ウッドシールド	—
兜	鎧	手甲	足甲
—	—	—	—

矢	太矢	指輪	魔法・奇跡	所持アイテム
—	—	—	—／—	三日月草×5／ソウルの名残×3

盗賊 Thief

運が高く、アイテムを拾いやすいのがいちばんの利点。ただし、攻撃力、防御力が低く、初期装備も心もとない。必要筋力が少ない曲剣を手に入れるまでは苦労が多い。貧弱な戦闘能力は、拾った大量の回復アイテムでフォローしよう。

⬆最初はボーレタリア王城の要石付近で、奴隷兵を倒して三日月草を集めておくといい。

パラメータ

体力	精神	頑強	筋力	技量	魔力	信仰	運	LV	HP	MP	スタミナ	装備重量	所持重量
10	13	10	9	14	10	8	15	9	573	89	91	39.0	90.0

防御力						耐性		
物理	打撃	斬撃	刺突	魔法	炎	出血	毒	疫病
89(24)	89	89	89	67(16)	65(21)	79	190	60

装備

右手武器		右手予備武器		左手武器	左手予備武器
ダガー		ショートボウ		バックラー	—
兜		鎧		手甲	足甲
暗殺者の覆い		ブラックレザー		ブラックグローブ	ブラックブーツ
矢	太矢	指輪	魔法・奇跡	所持アイテム	
アロー×20	—	—	—/—	三日月草×8／スローイングナイフ×10	

神殿騎士 The Knight of a shrine

攻撃に有効なパラメータが高く、初期装備も優秀で防御力が高い。ハルバードは片手持ちか両手持ちかで攻撃が大きく変化。両手持ちにすれば敵のガードを崩しやすい。奇跡の回復を習得しているがMPが少ないので、回復アイテムは必須。

⬆ハルバードは狭い場所では、両手持ちに切り替えないと攻撃が壁に遮られるので注意。

パラメータ

体力	精神	頑強	筋力	技量	魔力	信仰	運	LV	HP	MP	スタミナ	装備重量	所持重量
11	8	13	14	12	6	13	7	4	594	49	97	42.0	92.0

防御力						耐性		
物理	打撃	斬撃	刺突	魔法	炎	出血	毒	疫病
110(16)	110	129	110	78(22)	106(22)	112	87	17

装備

右手武器	右手予備武器	左手武器	左手予備武器
ハルバード	神のタリスマン	ヒーターシールド	—
兜	鎧	手甲	足甲
ミルドの兜	ミルドの鱗鎧	ミルドの手甲	ミルドの足甲

矢	太矢	指輪	魔法・奇跡	所持アイテム
—	—	—	回復／—	三日月草×3

貴族 Aristocrat

　最大MPが多く、さらにMPが徐々に回復する"よい香りの指輪"を最初から所持している優秀な生まれ。魔法を使い続けられるので有利だ。運が低くアイテムを入手しにくいので、奇跡の回復を覚えさせてタリスマンも持たせるとよい。

⬆ソウルの矢で体力を削ってトドメは武器攻撃。回復するとはいえMPの節約は重要。

パラメータ

体力	精神	頑強	筋力	技量	魔力	信仰	運	LV	HP	MP	スタミナ	装備重量	所持重量
8	12	8	9	12	13	12	7	1	531	81	88	37.0	86.0

防御力						耐性		
物理	打撃	斬撃	刺突	魔法	炎	出血	毒	疫病
72(12)	72	72	72	61(16)	52(10)	66	59	17

装備

右手武器		右手予備武器		左手武器	左手予備武器
レイピア		銀の触媒		バックラー	―
兜		鎧		手甲	足甲
銀のコロネット		魔術師の服		魔術師の手袋	魔術師の短靴
矢	太矢	指輪	魔法・奇跡	所持アイテム	
―	―	よい香りの指輪	ソウルの矢／―	半月草×4／貴族のロートス×3	

ゲームの進行について

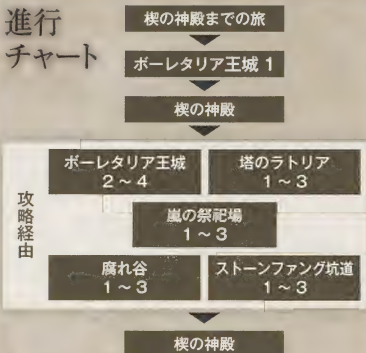
進行手順はおおまかに決まっているものの、本作の自由度は極めて高い。ここではエンディングまでの全体の流れを解説していこう。

チュートリアルにあたる楔の神殿までの旅は、ゲーム開始直後以外では省略可能。ここをクリアーすると楔の神殿にたどり着き、まずはボーレタリア王城1をクリアーすることになる。ファランクスを倒し、これをクリアーすると残りの4つのフィールドにも移動可能になる。ただし、ボーレタリア王城3以降は、ほかの4つの要石のいずれかを最後のフィールドまで完全に踏破しなければ侵入できない。すべてのフィールドをクリアーすると、楔の神殿で最終イベントだ。

⬅デーモンを倒すたびキャラクターは肉体を取り戻すことができる。死ぬとまたソウル体に。

フィールドの選択とキャラクターのソウル傾向

各フィールドでまずクリアーしておきたいのはストーンファング坑道。難度も抑えめで、進行すると鍛冶屋エドによる武器強化も可能になる。嵐の祭祀場は難度こそ高いが短いので腕に自信があるなら早めに踏破してもいい。逆に腐れ谷は非常に長く、難度も高め。塔のラトリアは特殊なギミックが多く、ボーレタリア王城は素直な作りといえる。なお、物語の流れは、キャラクターのソウル傾向で異なってくる。白と黒にそれぞれ極端に傾くと、白では要人から友の指輪をもらうイベントが、黒ではメフィストフェレスの登場イベントが発生。メフィストフェレスからは重要NPCの暗殺を依頼され、魔法や奇跡の教え手すら標的となるため、ゲームの難度も上昇してしまう。

⬅ソウル傾向の詳しい変化については、185ページのPCソウル傾向変動表を確認してほしい。

メフィストフェレスの依頼について

塔のラトリア2にいる沈黙の長、ユルトの救出と殺害が発生条件になる。NPCを殺すたび、以下のとおりに報酬とつぎの依頼を受けられる。

■メフィストフェレスの依頼

- PCソウル傾向が-180以下でかつユルトが死亡している場合、楔の神殿に登場
- ▼ 聖者ウルベインもしくは神の信徒が生きているときに会話すると、殺すように依頼される
- ▼ 聖者ウルベインと神の信徒を死亡させて会話すると、「儚い瞳の石」をくれる。さらに「拓くもの」賢者フレーキもしくはフレーキの弟子が生きていると、殺すように依頼される
- ▼ 賢者フレーキとフレーキの弟子を死亡させて会話すると、「儚い瞳の石」をくれる。 さらにハイエナのパッチが生きていると、殺すように依頼される
- ▼ ハイエナのパッチを死亡させて会話すると、「色の無いデモンズソウル」をくれる。 さらに双剣のビヨールが生きていると、殺すように依頼される
- ▼ 双剣のビヨールを死亡させて会話すると、「色の無いデモンズソウル」をくれる。さらにボーレタリアのオストラヴァが生きていると、殺すように依頼される
- ▼ ボーレタリアのオストラヴァを死亡させて会話すると、「獣のタリスマン」をくれる。 さらに魔女ユーリアが生きていると、殺すように依頼される
- ▼ 魔女ユーリアを死亡させて会話すると、「仇の指輪」をくれる
- ▼ すべての依頼が終了すると、プレイヤーに襲い掛かってくる

※途中のキャラクターをさきに死亡させた場合、依頼イベントは飛ばされます

Demon's Souls
独占公式 パーフェクトガイド

フィールド攻略

Field capture

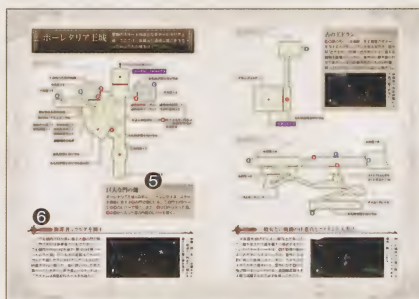
フィールド攻略ページの見かた

フィールド攻略ページの見かたを解説。マップのつながりや待ち受ける罠、デーモンの攻略方法を把握しよう。

❶フィールド名
フィールド名と、その特徴を解説。

❷フィールドの攻略記事名称と範囲
攻略のために編集部で便宜上定めたフィールドのエリア名称と、そのエリアがゲーム中でどの要石と要石の範囲にあるかを表示。

❸マップ
そのフィールドのエリアごとの詳細マップ。アイコンの詳細は下記に掲載する。

❹ショップデータ
出現する商人の品ぞろえを紹介。デーモンの撃破など、特殊な条件を満たすことで品ぞろえが増えるショップも存在する。

❺ヒント
各エリアの扉の開けかたや、特殊な敵への対処法など、攻略のヒントを表記。

❻攻略ポイント
そのエリアの進みかたや、NPC救出イベント、貴重なアイテムの入手方法などを記載。各デーモンの出現するマップ掲載ページでは、デーモンとの戦いかたを解説している。

アイコン一覧

- ★ 要石
- Ⓐ Ⓑ Ⓒ マップのつながり
  同じアルファベットどうしでつながる
- ❶ ❷ ❸ 攻略のポイントとなる部分
- アイテムの配置場所
- ▲ 結晶トカゲ
- NPCやイベント
- デーモンの名前と居場所
- フィールドの扉
  黄色は通常の扉、緑は霧の壁
- 専用の鍵かギミックで開く扉
- 原生デーモン

フィールドINDEX

楔の神殿までの旅

Journey to the Nexus

ボーレタリアを訪れたプレイヤーは、デーモンに倒されソウルとなり楔の神殿へと招かれる。物語はここから始まる……。

楔の神殿までの旅 1

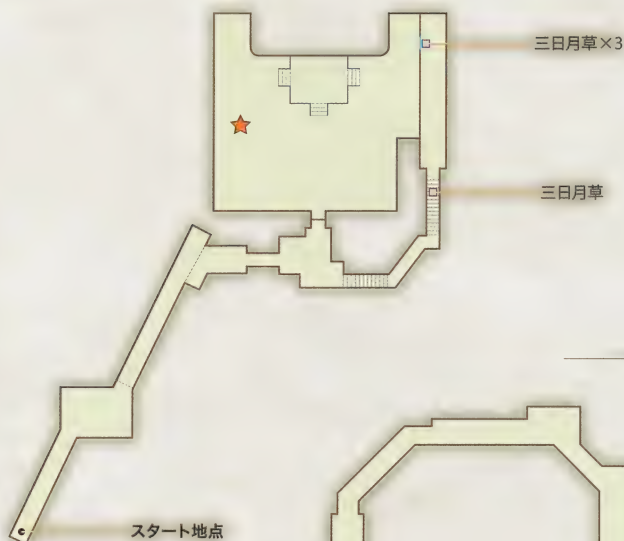
三日月草×3

三日月草

スタート地点

楔の神殿までの旅 2

半月草

スタート地点

POINT 操作の基本をマスター

楔の神殿までの旅はチュートリアルになっている。随所にあるヒントメッセージを読みつつ、基本操作を学んでいこう。❶までは、体力がゼロになっても倒されることはないので、安心して進められる。各所のアイテムは忘れずに入手しておこう。また、敵の攻撃を誘って、パリィを練習するのにももってこいだ。

⬅パリィの練習では、攻撃を出さずに敵の攻撃を弾くことだけに専念しよう。

楔の神殿までの旅3

半月草×2

名も無き戦士のソウル

デーモン　拡散の先兵

楔の神殿までの旅4

スタート地点

満月草×2

満月草

硬石の欠片×3

鋭石の欠片×3

高名な戦士のソウル

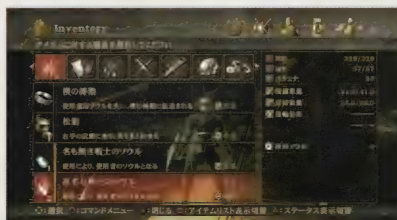
高名な戦士のソウル

満月草

高名な戦士のソウル

デーモン　竜の神

POINT 拡散の先兵を倒して竜の神のもとへ

拡散の先兵戦以降は、倒されると楔の神殿に飛ばされてしまう。拡散の先兵は倒すことが可能で、撃退時は竜の神のもとへ行ける。竜の神戦では、❷まで行くと強制死亡イベントが発生して、楔の神殿に行ってしまうので注意。イベントを起こすまえに、高名な戦士のソウルなどの貴重なアイテムを忘れずに回収しておこう。

←高名な戦士のソウルがあれば、使用してソウルを増やし高い買い物ができる。

楔の神殿

The Nexus

この世界をさまよう魂が集う神殿。プレイヤーの行動により、さまざまなNPCがここに現れるようになる。冒険の拠点となる場所。

POINT 進行に合わせて充実する拠点エリア

楔の神殿に来たばかりのときは、アイテムを預けられる大袋のトマスと、鍛冶屋ボールドウィンしか利用できない。しかしこのあと、フィールドでNPCを救出すると彼らが楔の神殿に集いはじめ、アイテム以外に、魔法や奇跡も購入可能になる。また、ソウル傾向によって起きるイベントがある。ファランクスを倒したあと、キャラクターのソウル傾向が白のときに要人に話しかけると友の指輪が手に入る。沈黙の長、ユルトを救出したあと、彼を倒した状態でキャラクターのソウル傾向が黒であれば、NPCたちの殺害を依頼してくるメフィストフェレスが登場。彼の依頼は、ひとつ果たすごとに貴重なアイテムをもらえるが、最後にはメフィストフェレスと戦うことになる。

SHOP ショップ

■鍛冶者ボールドウィン

名称	必要ソウル／アイテム	限定数
三日月草	150	—
新鮮な香料	350	—
エドの砥石	2000	—
ダガー	700	—
ショートソード	1000	—
バトルアクス	1500	—
ヒーターシールド	2000	—
アロー	20	—
ボルト	30	—

■ハイエナのパッチ

名称	必要ソウル／アイテム	限定数
半月草	300	—
後月草	500	—
満月草	1000	—
新鮮な香料	800	—
要石の欠片	5000	—
ヘヴィアロー	30	—
ヘヴィボルト	40	—
よい香りの指輪	60000	1
デーモン２体討伐後に追加		
白くべたつくなにか	5000	1
猫の指輪	40000	—
デーモン３体討伐後に追加		
新月草	5000	—
白の矢	500	30
デーモン４体討伐後に追加		
暗月草	10000	5
儚い瞳の石	20000	3

■フレーキの弟子

名称	必要ソウル／アイテム	限定数
ソウルの矢	1000	—
火線	1000	—
魔法の武器	5000	—
遣い魔の悪戯	500	—
姿隠し	500	—
防護	5000	—
水のベール	500	—

■賢者フレーキ

名称	必要ソウル／アイテム	限定数
ソウルの矢	1000	—
火線	1000	—
魔法の武器	5000	—
遣い魔の悪戯	500	—
姿隠し	500	—
防護	5000	—
水のベール	500	—
毒の雲	蠢くデモンズソウル	—
火の玉	竜のデモンズソウル	—
ソウルの光	人形のデモンズソウル	—
浮遊するソウルの矢	黄色のデモンズソウル	—
光の武器	銀のデモンズソウル	—
死の雲	純血のデモンズソウル	—
火の飛沫	硬質のデモンズソウル	—
酸の雲	蝕まれたデモンズソウル	—
完全な防護	鉄のデモンズソウル	—

■魔女ユーリア

名称	必要ソウル／アイテム	限定数
救済	純血のデモンズソウル	—
呪いの武器	銀のデモンズソウル	—
渇き	黄色のデモンズソウル	—
発火	硬質のデモンズソウル	—
吸魂	火防女のデモンズソウル	—
炎の嵐	竜のデモンズソウル	—

■神の信徒２

名称	必要ソウル／アイテム	限定数
ソウル抑制	3000	—
避難	20000	—
回復	5000	—
解毒	3000	—

■聖者ウルベイン

名称	必要ソウル／アイテム	限定数
ソウル抑制	3000	—
避難	20000	—
回復	5000	—
解毒	3000	—
神の怒り	竜のデモンズソウル	—
反魔法領域	嵐のデモンズソウル	—
大回復	色の無いデモンズソウル×3	—
一度きりの復活	勇士のデモンズソウル	—
再生	肥大したデモンズソウル	—
蘇生	純血のデモンズソウル	—
治療	蠢くデモンズソウル	—
送還	黄色のデモンズソウル	—

POINT NPCとの会話で発生するイベント

大袋のトマスに、ボーレタリア王城1で入手できるヒスイの髪飾りを渡すと、お礼に所持重量の増える剛力の指輪がもらえる。また、信仰が20以上でなおかつ聖者ウルベインを救出していないときに、神の信徒3(ポニーテールの女性)に話しかけると、儚い瞳の石と純粋な微光石を入手することができる。

←NPCに攻撃すると敵対関係になり、会話などが不可能に。操作ミスは厳禁だ。

ボーレタリア王城

Boletarian Palace

冒険のスタート地点となるボーレタリア王城。ここでは、奴隷兵や頑強な鎧に身を包んだ兵士たちが城を守っている。

ボーレタリア王城 1-1
（ボーレタリア王城～ファランクスの要石）

↑ボーレタリア王城2-1へ

デーモン　ファランクス

しがみつく者の指輪

半月草×2

火炎壷×5

名も無き戦士のソウル
（Ⓒから入った塔のテラスにある）

半月草×3

ぼろ布のローブ×1　ぼろ布の腕帯×1
ぼろ布のブーツ×1　古びた香料×2

毒に耐える者の指輪

色の無いデモンズソウル

柴染の大盾×1　柴染の兜×1
柴染の鎧×1　柴染の手甲×1
柴染の足甲×1

ヒスイの髪飾り

※❷のテラスで、バルコニーの鎖を切ると出現する

断罪者ミラルダ

名も無き戦士のソウル

三日月草×3

高名な戦士のソウル

名も無き戦士のソウル(5ヵ所)

後月草×2

巨大な門の鍵

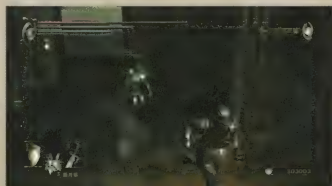
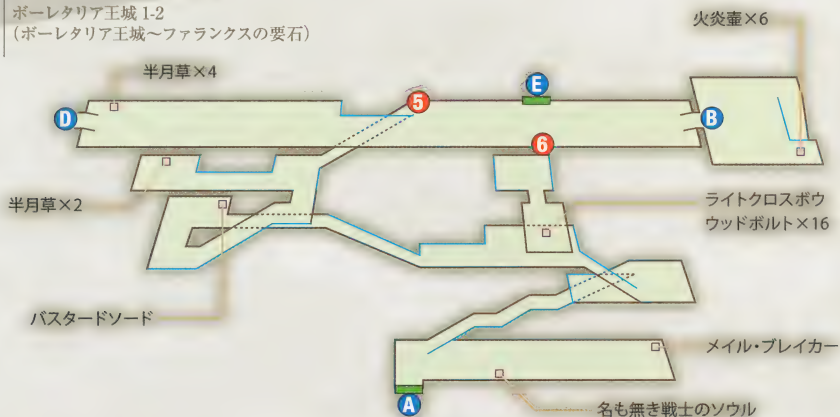
ボーレタリア王城1のボス、ファランクスは、スタート直後に正面に見える門の奥にいる。この門は28ページの⓫のレバーで開く。また、❸はⒷから入った塔、❹はⒸから入った塔の内側のレバーで開く。

POINT 断罪者ミラルダを倒す

ソウル傾向が白か黒に偏ると❶の門が開く。門の先には断罪者ミラルダがおり、ソウル傾向が白ならば生身で、黒ならば黒ファントムで出現。ミラルダの武器はこちらのガードを崩しやすいギロチンアクスなので、回避を中心に戦うか、崖に誘い出して突き落としてしまおう。突き落としても、ドロップアイテムは再度訪れると入手可能だ。

⬅崖に誘い出して攻撃をかわし、背後から致命の一撃や大盾のL2攻撃で突き落とせ。

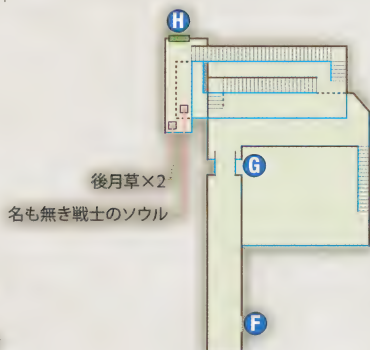
古の王ドラン

⑬の扉の先にいる強敵。ある程度のダメージを与えるとデモンブランドを入手でき、倒せば"古き王の～"防具一式が手に入る。盗人の指輪を装備していると、致命の一撃を食らわせたあとに一定の距離を取るともとの位置へ戻っていくので、これをくり返して倒そう。

⬅曲剣で出血状態にして逃げ回るのもいい。

POINT 一般兵との戦闘の注意点とアイテムの入手法

火炎壷を投げてくる一般兵士が多いので、敵が見えたら盾を構えて接近するといい。バスタードソードは、⑤で砲弾が転がることで手に入るようになる。屋外に出るまえに戻って取得しよう。また、ライトクロスボウがある場所には、屋外に出て⑥から飛び降りることで行ける。遠距離武器はボス戦で活躍するので必ず取得しておこう。

⬅この場所から飛び降りるとライトクロスボウのある場所に降りられる。

ボーレタリア王城 1-6
（ボーレタリア王城～ファランクスの要石）

ボーレタリア王城 1-5
（ボーレタリア王城～ファランクスの要石）

ボーレタリア王城 1-4
（ボーレタリア王城～ファランクスの要石）

SHOP ショップ　物売りの奴隷兵

名称	必要ソウル	名称	必要ソウル
三日月草	100	ウッドシールド	500
半月草	400	兵卒の盾	1000
火炎壷	500	奴隷の盾	200
兵士のロートス	200	ウッドボルト	10
ロングソード	1500	プレートヘルム	1000
クラブ	500	コートオブプレート	1500
ショートスピア	1500	プレートガントレット	1200
ライトクロスボウ	2000	プレートレギンス	1200

POINT オストラヴァを救助

7では奴隷兵士に囲まれたオストラヴァが救助を求めてくる。助けると、お礼に真鍮の遠眼鏡がもらえ、この先のエリアでも再び登場するようになる。これ以降、オストラヴァは城内を移動し、敵と戦い始める。オストラヴァを倒すと霊廟の鍵を入手可能だが、霊廟の鍵はあとのイベントで確実に手に入る。必ずしも倒す必要はない。

←オストラヴァが戦い始めても彼が負けることはないので、気にせず先に進もう。

ボーレタリア王城 1-7
（ボーレタリア王城〜ファランクスの要石）

ボーレタリア王城 1-8
（ボーレタリア王城〜ファランクスの要石）

POINT 坂のトラップと、アイテムを守るドラゴン

⑨の箱は、攻撃すると砲弾が転がって、坂にいる敵を一掃してくれる。箱を壊さずに進むと、敵の攻撃で後ろから砲弾が転がってきて自分も巻き込まれるので注意。⑫には大量のアイテムが落ちているが、王の飛竜の炎攻撃や尻尾のなぎ払いがくる。落ちているアイテムは貴重なものが多いので、回復アイテムを使ってでも入手しよう。

←⑫では壁近くに退避しても、ドラゴンに真上から炎を浴びせられるので危険だ。

ボーレタリア王城 1-9
(ボーレタリア王城～ファランクスの要石)

J
⑩
名も無き戦士のソウル
松脂×4
⑪
C
※⑪ファランクスがいる
部屋への門を開けるレバーがある

道を塞ぐドラゴンの炎

⑩は、橋の中腹までいくとドラゴンが現れ、道を覆うように炎攻撃を仕掛けてくる。炎攻撃は一定間隔でくり出されるので、炎が途切れた瞬間にダッシュを使って一気に渡るといい。

POINT ファランクス(子供)をはがして無力化

⑪のレバーを引いて開いた門をくぐれば、最初のデーモン、ファランクス戦に突入。本体は大量のファランクス(子供)に覆われているため、序盤は攻撃がとおりにくい。まずは、周囲のファランクス(子供)を倒していこう。ファランクス(子供)は火に弱いので、火炎壷による攻撃が有効だ。ハルバードなど攻撃をはじかれにくい武器を持っているなら、両手持ちに切り替えて松脂をつけて戦うのもいい。また、盾で攻撃を防がれない背後から攻撃するのも有効だ。ファランクス(子供)がいなくなれば、本体は逃げ回るだけなので、連続攻撃で残りの体力を一気に奪ってしまおう。なお、ファランクス(子供)は武器強化に必要なアイテムをよく落とすので、戦闘後に忘れずに回収しておこう。

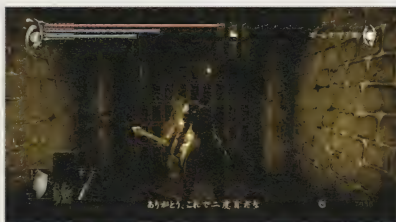
⬅群が残っている状態の攻撃は強力。火炎壷を利用しないとつらい戦いになる。

➡ファランクス(子供)が少なくなったら、武器に松脂をつけて直接攻撃するといい。

ボーレタリア王城 2-1
（ファランクスの要石〜塔の騎士の要石）

ボーレタリア王城 2-2
（ファランクスの要石〜塔の騎士の要石）

POINT ドラゴンへの対処と、オストラヴァの再救出

ファランクスの要石より先は一本道となる。ここでは、ドラゴンが一定間隔で炎を吐いて攻撃してくる。炎に巻き込まれないよう、ドラゴンのすぐ後を追って駆け抜けよう。また、地下ではオストラヴァが敵の兵士たちに囚われている。❶で話かけるとイベントが開始。後方の一般兵士を、地下道裏側から回り込んで倒して救出しよう。

⬅オストラヴァを助けると、塔の騎士の要石以降でも登場するようになる。

ボーレタリア王城 2-3
(ファランクスの要石～塔の騎士の要石)

ボーレタリア王城 2-4
(ファランクスの要石～塔の騎士の要石)

SHOP ショップ 物売りの奴隷兵

名称	必要ソウル	名称	必要ソウル
三日月草	100	ウッドボルト	10
半月草	400	プレートヘルム	1000
火炎壷	500	コートオブプレート	1500
兵士のロートス	200	プレートガントレット	1200
ロングソード	1500	プレートレギンス	1200
クラブ	500	後月草	800
ショートスピア	1500	松脂	500
ライトクロスボウ	2000	ブロードソード	2000
ウッドシールド	500	クレイモア	6000
兵卒の盾	1000	ボルト	20
奴隷の盾	200		

POINT 牢に捕らわれた双剣のビヨールを救出

双剣のビヨールがいる場所には、ボーレタリア王城3-3にいる王の公使から"鉄の鍵束"を入手し、Ⓖの扉を開けると行けるようになる。ビヨールを助けておくと、つらぬきの騎士戦や王の飛竜との戦いに助っ人として参戦してくれる。また、❷の王の公使からはユーリアを救出するのに必要な、"血のついた鉄の鍵"が入手可能だ。

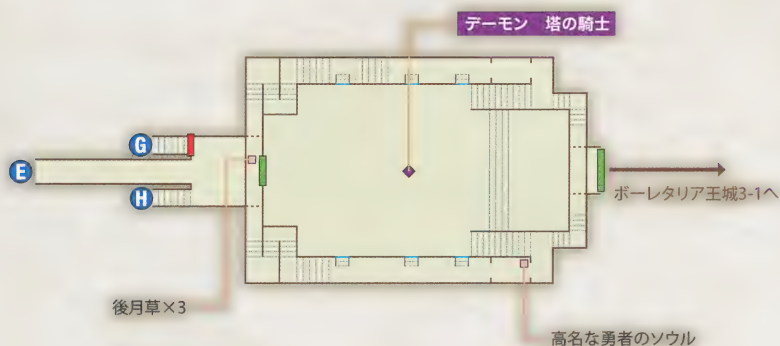
←❷は狭いので、攻撃をかわしにくい。魔法はガードして回避するのが安全だ。

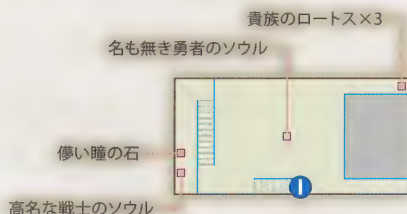
ボーレタリア王城 2-7
（塔の騎士の要石）

デーモン　塔の騎士

ボーレタリア王城3-1へ

後月草×3

高名な勇者のソウル

ボーレタリア王城 2-5
（ファランクスの要石～塔の騎士の要石）

ボーレタリア王城 2-6
（ファランクスの要石～塔の騎士の要石）

POINT 塔の騎士は足元から崩せ！

塔の騎士は足を攻撃すると倒れ、頭を攻撃すれば大ダメージを与えられる。敵の足元に入ったら、動きに合わせて回避しながら攻撃していこう。また、周囲の一般兵(クロスボウ)を倒してから戦うと安全だ。この方法で倒せなかったら、弓を使って周囲の城壁から攻撃をしよう。これはもっとも安全な戦法だが、矢を大量に消費する。

⬅城壁の上にいると、飛び道具を出してくるので注意。弓は敵の攻撃直前に撃とう。

ボーレタリア王城 3-1
(塔の騎士の要石～つらぬきの騎士の要石)

魔女ユーリア
王の公使
魔法天性の指輪
憎まれる者の指輪
伝説の戦士のソウル
新月草×6
名も無き勇者のソウル
満月草×2
奴隷の盾
儚い瞳の石
儚い瞳の石
奴隷の盾
後月草×3
伝承の戦士のソウル
伝承の戦士のソウル
伝承の戦士のソウル
ボーレタリア王城2-8から

燃えさかる藁を避けろ

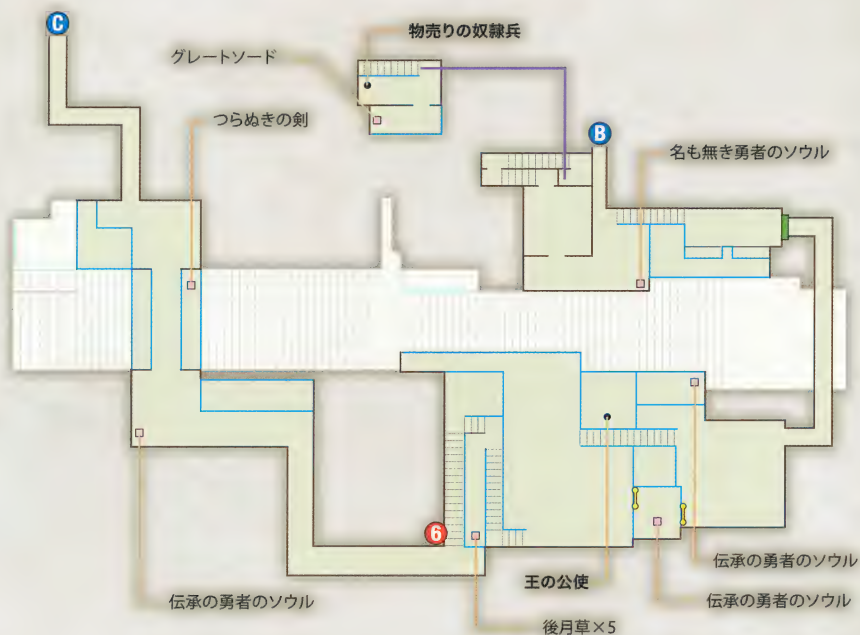
❷と❸では、敵が炎をまとった藁を転がしてくる。この藁は壁にぶつかってしまったあとも炎をまとい続け、触れると炎のダメージを受けてしまうので注意しよう。

POINT 敵に成りすまし、ユーリアを救出する

❶と❹の扉は"血のついた鉄の鍵"で開く。また、❺で"公使の帽子"を装備していると、王の公使が仲間と勘違いをして階段を下ろしてくれる。その階段を上がって王の公使を倒し、"公使の帽子"を外してからユーリアに話しかけると救出可能だ。なお、公使の帽子を外すと、王の公使が攻撃してくる。戦闘準備を整えておこう。

←"公使の帽子"は34ページ❼の王の公使から入手。装備中は王の公使と勘違いされる。

ボーレタリア王城 3-2
(塔の騎士の要石〜つらぬきの騎士の要石)

C
物売りの奴隷兵
グレートソード
つらぬきの剣
B
名も無き勇者のソウル
6
伝承の勇者のソウル
王の公使
伝承の勇者のソウル
伝承の勇者のソウル
後月草×5

SHOP ショップ 物売りの奴隷兵

名称	必要ソウル	名称	必要ソウル	名称	必要ソウル	名称	必要ソウル
三日月草	100	ウッドシールド	500	後月草	800	クレセントアクス	10000
半月草	400	兵卒の盾	1000	松脂	500	北騎士の盾	20000
火炎壷	500	奴隷の盾	200	ブロードソード	2000	ヘヴィボルト	50
兵士のロートス	200	ウッドボルト	10	クレイモア	6000	柴染の兜	50000
ロングソード	1500	プレートヘルム	1000	ボルト	20	柴染の鎧	80000
クラブ	500	コートオブプレート	1500	満月草	1600	柴染の手甲	60000
ショートスピア	1500	プレートガントレット	1200	スローイングナイフ	100	柴染の足甲	60000
ライトクロスボウ	2000	プレートレギンス	1200	北騎士の剣	20000	柴染の大盾	80000

※柴染の防具一式が店頭に並ぶにはビヨールのイベントを最後までこなす必要がある。また、これらの防具は一度しか購入できない

POINT 1体ずつおびき寄せて戦え

隠密や騎士(剣)など攻撃力が高い敵が続けて出現するので、敵を1体ずつおびき出して戦おう。一般兵(ボウガン)も各所にいるので、ボルトの攻撃が届かない通路で戦うといい。また、ここに登場する王の公使を倒すと、ビヨールを救出するために必要な"鉄の鍵束"を入手できる。なお❻では一般兵が燃えた藁を転がしてくるので注意。

←鉄の鍵束を入手したらビヨールを救出して、つらぬきの騎士戦に備えよう。

ボーレタリア王城 3-3
（つらぬきの騎士の要石）

⬆柱の陰は安全地帯ではないので注意。回復は、隙の大きな攻撃を避けてから。

公使の帽子を入手する

7の王の公使を倒すと、ユーリア救出に必要な公使の帽子を落とす。必ず入手しておこう。また、王の公使近くのレバーを動かすと閉じられた門が開き、Aの道がつながって大幅なショートカットが可能に！

POINT オストラヴァ救出とつらぬきの騎士戦

ショートカット用の7扉の前では、ボーレタリア王城１と２でオストラヴァを救出していると、３度目となる救出イベントが発生。まずはレバーを引き扉を開けよう。周囲の騎士を倒してオストラヴァを救出すると、純粋なみなぎ石がもらえる。救出後もいままでと同様にオストラヴァはフィールド上に残るので、周囲にいる一般兵は殲滅させとくように。8に入るとつらぬきの騎士との戦闘になる。さきにビヨールを助けておけば、ここで助っ人として登場。つらぬきの騎士の攻撃は、ガードするとスタミナを大きく削られる。範囲が広く、強力な攻撃をしてくるので、回避を心がけよう。剣を横に払う斬撃や、剣に光を溜めてからの突きは隙が大きいので反撃のチャンスだ。

ボーレタリア王城 4-1
（つらぬきの騎士の要石～王の化身の要石）

オストラヴァの黒ファントム

伝説の勇者のソウル

伝説の勇者のソウル

儚い瞳の石

ボーレタリアのオストラヴァ

伝説の戦士のソウル

伝説の戦士のソウル

ビヨール

伝説の戦士のソウル

北騎士の剣、北騎士の盾

儚い瞳の石

伝承の戦士のソウル

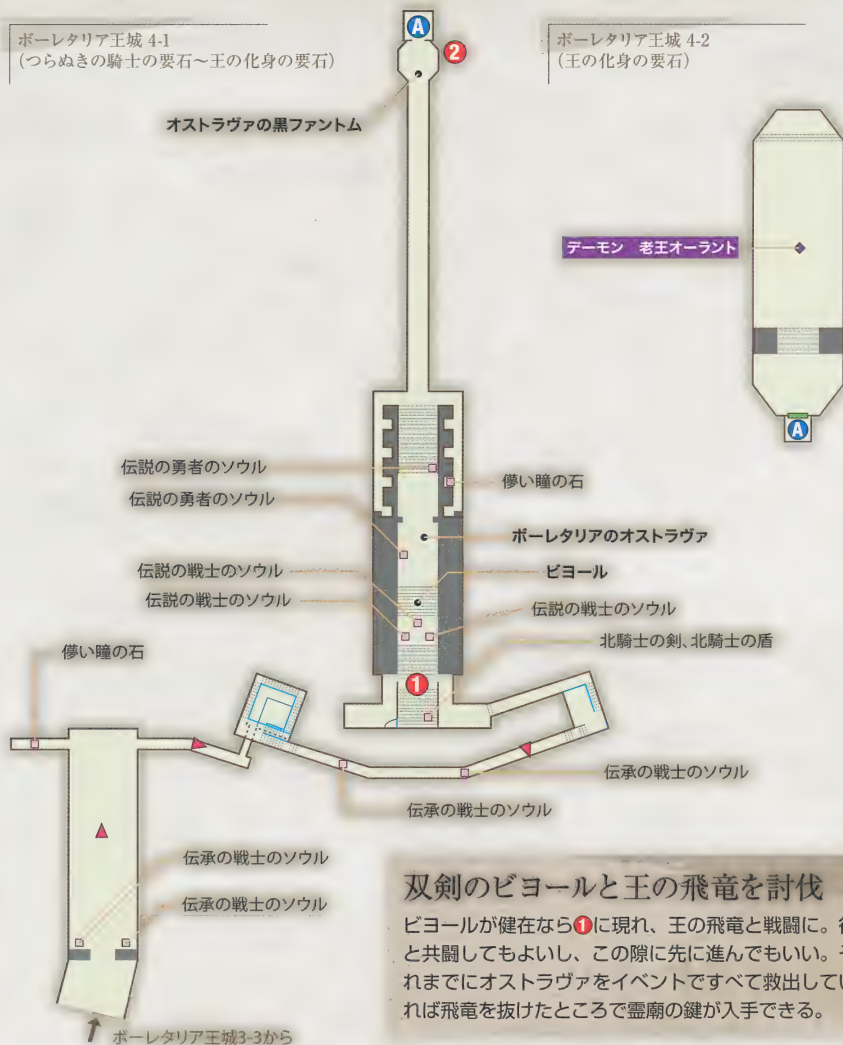
伝承の戦士のソウル

伝承の戦士のソウル

伝承の戦士のソウル

ボーレタリア王城3-3から

ボーレタリア王城 4-2
（王の化身の要石）

デーモン　老王オーラント

双剣のビヨールと王の飛竜を討伐

ビヨールが健在なら❶に現れ、王の飛竜と戦闘に。彼と共闘してもよいし、この隙に先に進んでもいい。それまでにオストラヴァをイベントですべて救出していれば飛竜を抜けたところで霊廟の鍵が入手できる。

POINT オストラヴァと老王オーラントとの戦い

❷に出現する、オストラヴァの黒ファントムを倒せばルーン～装備一式が手に入る。老王オーラントは攻撃力が高く、ガードすると大きくスタミナを削られ一気に倒されてしまう。剣を地面に突き立てる攻撃のまえに隙があるので、つかず離れずを心がけて攻撃を。左手の突進攻撃はこちらのソウルレベルを1下げる効果がある。

←剣が光り出したら攻撃のチャンス。体力の回復もこの攻撃の隙に行おう。

嵐の祭祀場

Shrine of Storms

空と陸の両方から攻撃がくる嵐の祭祀場。崖の狭い道など、落下しやすいポイントも多く、慎重な敵への対処が重要となる。

EXCHANGE LIST 交換リスト 鷹の娘

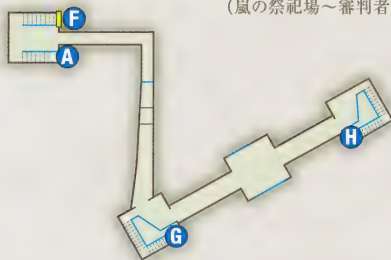
交換前	交換後
ソウルの名残	▶白の矢×10
道標の輝石	▶白の矢×10
真鍮の遠眼鏡	▶よい香りの指輪×1
ヒスイの髪飾り	▶再生者の指輪×1
水銀石の欠片	▶満月草×10
水銀石の塊	▶新月草×10
純粋な水銀石	▶暗月草×10
月光石の欠片	▶白の矢×20
月光石の塊	▶白の矢×40
純粋な月光石	▶白の弓×1
微光石の欠片	▶要石の欠片×5
微光石の塊	▶白くべたつくなにか×10
純粋な微光石	▶儚い瞳の石×3
銀のコロネット	▶伝承の勇者のソウル×1
金仮面	▶色の無いデモンズソウル×1
銀の腕輪	▶伝承の勇者のソウル×1
月明かりの大剣	▶敬虔な祈りの指輪×1
燐光のポール	▶魔法鈍性の指輪×1
神のタリスマン	▶色の無いデモンズソウル×1

POINT 骸骨と、道を塞ぐ拡散の先兵への対処

地下や城壁など、地形が少々複雑に入り組んでいる。フィールドのソウル傾向が大きく傾いていると❶にサツキが出現する。ソウル傾向が黒ならすぐ戦闘になり、白なら妖刀「誠」を渡したあと戦闘に。❷の拡散の先兵は、遠距離攻撃で対処すれば何もしてこないので、安全に倒せる。❸には歪んで見える壁があるが、これは攻撃すると消滅。❹の発掘者ブライジは緑銅の鍵があれば救出可能だ。助けておかないと、これより先のフィールドには現れない。マップ左の「ピカピカちょうだい、キラキラちょうだい」と話しかけてくる鷹の娘は、特定のアイテムを木の根元に捨ててから再度嵐の祭祀場を訪れると、違うアイテムをくれる。交換の詳しい内容は表を参照のこと。

嵐の祭祀場 1-2
（嵐の祭祀場～審判者の要石）

三日月草×4

高名な勇者のソウル

発掘者ブライジ

嵐の祭祀場 1-3
（嵐の祭祀場～審判者の要石）

嵐の祭祀場 1-4
（嵐の祭祀場～審判者の要石）

名も無き勇者のソウル

薄雲石の欠片

儚い瞳の石

半月草×2

嵐の祭祀場 1-5
（嵐の祭祀場～審判者の要石）

墓荒しの指輪

高名な勇者のソウル

後月草×3

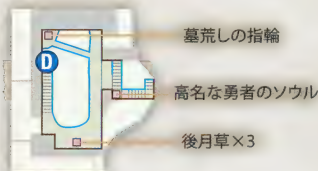
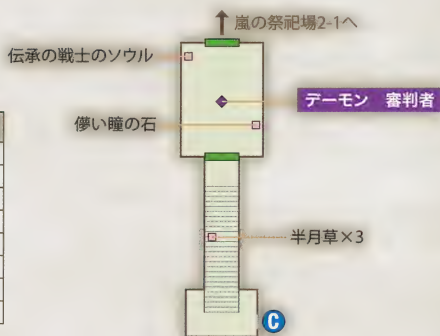
嵐の祭祀場 1-6
（審判者の要石）

嵐の祭祀場2-1へ

伝承の戦士のソウル

デーモン　審判者

儚い瞳の石

半月草×3

SHOP ショップ　発掘者ブライジ

名称	必要ソウル	名称	必要ソウル
半月草	400	ロングボウ	3000
後月草	800	レザーシールド	1000
新鮮な香料	300	アロー	10
ソウルの名残	500	ウッドアロー	5
白くべたつくなにか(※)	5000	レザーキャップ	500
薄雲石の欠片	3000	レザーアーマー	1500
シミター	1000	レザーグリーブ	800
ファルシオン	1500	レザーブーツ	800
ショートボウ	1500		

※白くべたつくなにか　限定数2

POINT 左わき腹の傷を攻撃して審判者を転ばせろ

審判者は戦闘スタート直後は階段の上のほうにいるが、舌攻撃はリーチが非常に長くどこにいても届くので、さっさと下まで降りて戦おう。下まで行くと包丁攻撃を仕掛けてくるが、モーションが大きいため回避しやすい。攻撃を回避したら審判者の左わき腹のキズを攻撃。ある程度攻撃すると倒れるので、弱点の頭部を集中攻撃しよう。

⬅審判者の攻撃は、振り下ろしてきた瞬間に左右にローリングすれば回避可能。

嵐の祭祀場 2-2
（審判者の要石～古い勇士の要石）

傳い瞳の石

C

B

クナイ×11

伝承の戦士のソウル

C

発掘者ブライジ

ソウルの名残×3

A

嵐の祭祀場 2-3
（審判者の要石～古い勇士の要石）

満月草×2

D

ハイエナのパッチ

1

B

名も無き戦士のソウル

月影石の欠片

半月草×5

E

名も無き戦士のソウル

嵐の祭祀場 2-4
（審判者の要石～古い勇士の要石）

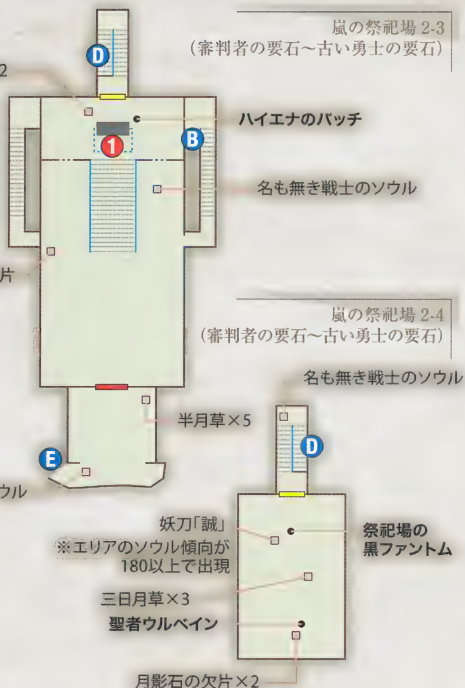
名も無き戦士のソウル

D

妖刀「誠」
※エリアのソウル傾向が
180以上で出現

祭祀場の
黒ファントム

三日月草×3

聖者ウルベイン

月影石の欠片×2

嵐の祭祀場 2-1
（審判者の要石～
古い勇士の要石）

嵐の祭祀場1-5から

白の弓
白の矢×18

A

傳い瞳の石

※一方通行

伝承の戦士のソウル

SHOP ショップ　発掘者ブライジ

名称	必要ソウル
半月草	400
後月草	800
新鮮な香料	300
ソウルの名残	500
白くべたつくなにか(※)	5000
薄雲石の欠片	3000
シミター	1000
ファルシオン	1500
ショートボウ	1500
ロングボウ	3000
レザーシールド	1000

名称	必要ソウル
アロー	10
ウッドアロー	5
レザーキャップ	500
レザーアーマー	1500
レザーグリーブ	800
レザーブーツ	800
クナイ	200
月影石の欠片	3000
フライトアロー	50
ファイアアロー	50
墓目矢	200

※限定数2

POINT パッチに騙されたウルベインを救出する

❶での穴に近づくと、後ろからパッチに突き落とされるイベントが起きる。落ちた先にはウルベインがおり、出口付近には黒いファントムが出現している。この黒いファントムを倒してウルベインに声をかけると、彼が楔の神殿で奇跡を販売するようになる。また、脱出後にパッチに再度話かけると傷に耐える者の指輪をくれる。

←黒いファントムの攻撃は一撃の隙が大きいので、回避後に反撃可能だ。

嵐の祭祀場 2-5
（審判者の要石〜古い勇士の要石）

ソウルの名残×2

伝承の戦士のソウル

嵐の祭祀場 2-7
（審判者の要石〜古い勇士の要石）

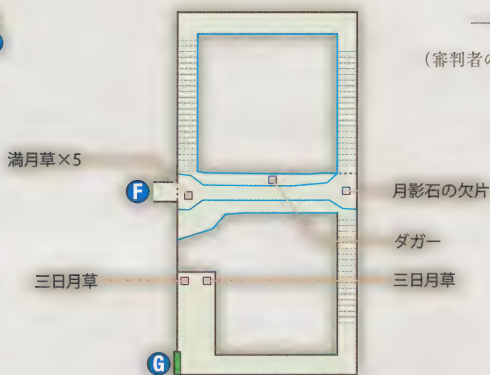
嵐の祭祀場 2-6
（審判者の要石〜古い勇士の要石）

満月草×5

月影石の欠片

ダガー

三日月草

三日月草

POINT 隠し通路を抜けて白い弓と白い矢を入手

Ⓒの壁は攻撃することで消え、隠された道が開く。その先では、全弓中最高の物理攻撃力と射程距離を誇る白の弓と、威力の高い白の矢が入手できる。白の矢はほかには、楔の神殿で買うか（30本限定）、嵐の祭祀場でアイテム交換をして手に入れるしかない。貴重な矢なので、ボス戦など要所で使っていくといい。

←Ⓒから外に出ると黒骸骨がいる。ソウルの名残を崖の方に投げて落とすといい。

嵐の祭祀場 2-8
（審判者の要石〜古い勇士の要石）

H

伝承の戦士のソウル

I

嵐の祭祀場 2-10
（古い勇士の要石）

J

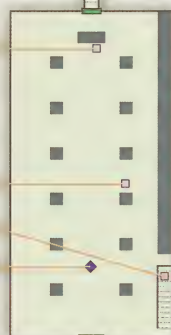
伝説の戦士のソウル

満月草×3

墓目矢×31

デーモン　古い勇士

嵐の祭祀場3-1へ

I

白くべたつくなにか×2

白くべたつくなにか

伝承の戦士のソウル

浪人の指輪
柄無し

月影石の塊

儚い瞳の石

嵐の祭祀場 2-9
（審判者の要石〜古い勇士の要石）

J

POINT 前方回避で攻撃を避けて一撃離脱をくり返す

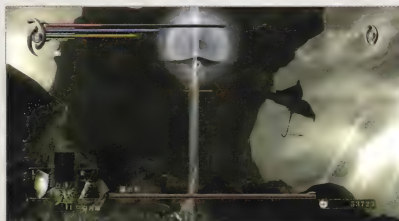
古い勇士は盲目のデーモン。そのため視覚ではなく、こちらの音や気配を頼りに剣を振り回す。気配を抑える盗人の指輪を装備して戦いに臨みたい。遠距離から場所を変えつつ弓などで攻撃すると発見されにくい。接近戦では、剣を突き刺す範囲攻撃以外は、前方回避からの反撃が有効だ。

←剣を突き刺したら、少しあとに範囲攻撃がくる。これは後方に回避でかわす。

嵐の祭祀場 3-1
（嵐の王の要石）

嵐の祭祀場2-10から
墓目矢×11
薄雲石の塊×2
新月草×4
伝承の勇者のソウル
ストームルーラー
儚い瞳の石

POINT ストームルーラーを手に、大空を切り裂く

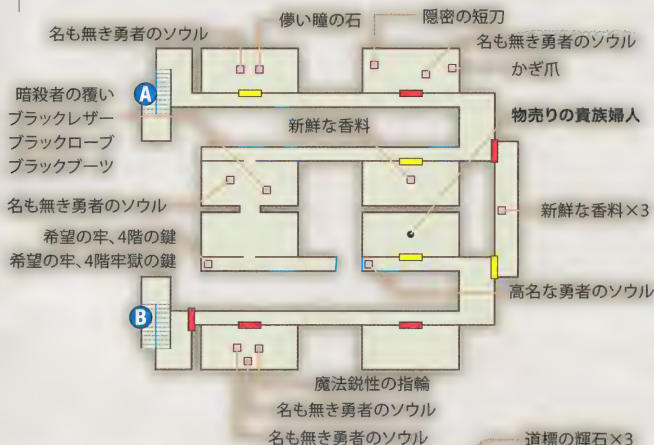
嵐の王は空を飛んでいるため、近接攻撃は届かない。だが、ここで入手できるストームルーラーはこの場所限定で、リーチの長い衝撃波で空中にも攻撃可能。まっさきに入手して攻勢に転じよう。衝撃波を出すときは無防備になるので、大きな岩や柱、マップ中央の廃屋などを盾に、嵐の獣を殲滅。その後、嵐の王に攻撃を加えていこう。

⬅嵐の獣を10体倒せば嵐の王が近づいてくる。ストームルーラーで切り裂け！

塔のラトリア

Tower of Latria

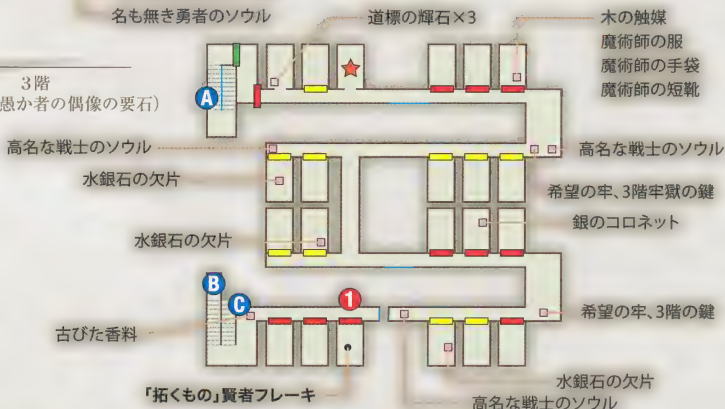
亡者の叫びが響く牢獄。魔法を使う蛸獄吏が徘徊し、塔の番をしている。狭い通路が多く、いかに敵を捌くかが重要だ。

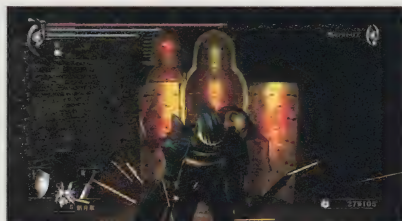
塔のラトリア 1-2　4階
（塔のラトリア～愚か者の偶像の要石）

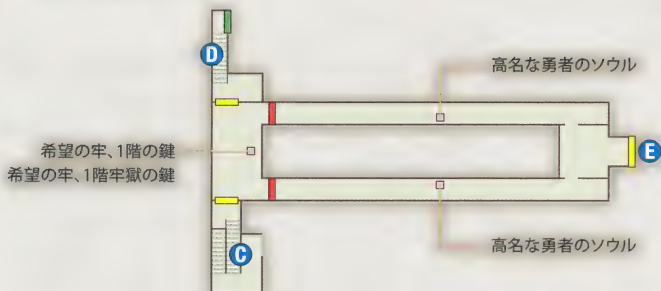
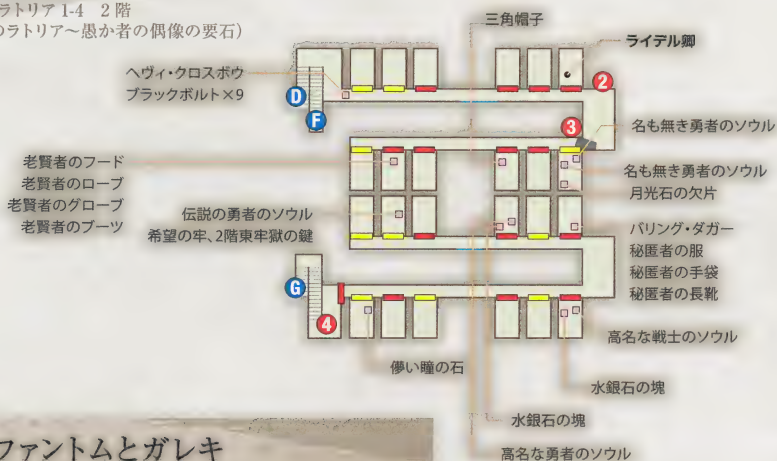
名も無き勇者のソウル
僂い瞳の石
隠密の短刀
名も無き勇者のソウル
かぎ爪
暗殺者の覆い
ブラックレザー
ブラックローブ
ブラックブーツ
新鮮な香料
物売りの貴族婦人
名も無き勇者のソウル
新鮮な香料×3
希望の牢、4階の鍵
希望の牢、4階牢獄の鍵
高名な勇者のソウル
魔法鋭性の指輪
名も無き勇者のソウル
名も無き勇者のソウル

SHOP ショップ　物売りの貴族婦人

名称	必要ソウル
満月草	1300
新鮮な香料	200
古びた香料	1000
貴族のロートス	400
寡婦のロートス	1000
道標の輝石	50
月光石の欠片	3000
レイピア	1500
木の触媒	1000
バックラー	1500
ブラックボルト	100
強欲の指輪	50000

塔のラトリア 1-1　3階
（塔のラトリア～愚か者の偶像の要石）

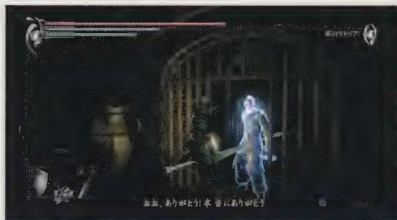
道標の輝石×3
木の触媒
魔術師の服
魔術師の手袋
魔術師の短靴
高名な戦士のソウル
高名な戦士のソウル
水銀石の欠片
希望の牢、3階牢獄の鍵
銀のコロネット
水銀石の欠片
希望の牢、3階の鍵
古びた香料
「拓くもの」賢者フレーキ
水銀石の欠片
高名な戦士のソウル

POINT 牢獄の鍵を入手し、道を切り開く

塔のラトリアは、希望の牢、～の鍵が各階の壁に掛かっている。各階の扉は、これらの鍵がないと開かないので、行き詰ったらまずは鍵を捜そう。また各階の牢の中にある拷問器具には、亡骸が入っていることがあり、それらは宝を持っているので、チェックを忘れずに。ただし、敵が出てくることもあるので注意。

←敵の奇襲で毒を受けることも！　対策に貴族のロートスを持っていくと安全だ。

塔のラトリア 1-3　中２階
（塔のラトリア～愚か者の偶像の要石）

塔のラトリア 1-4　２階
（塔のラトリア～愚か者の偶像の要石）

黒ファントムとガレキ

エリアのソウル傾向が黒に大きく傾いていると、❸にライデル卿の黒ファントムが出現する。彼を倒すと"燐光のポール"が入手可能だ。また、❸にある道を塞ぐガレキも消えているので、アイテムを入手しよう。

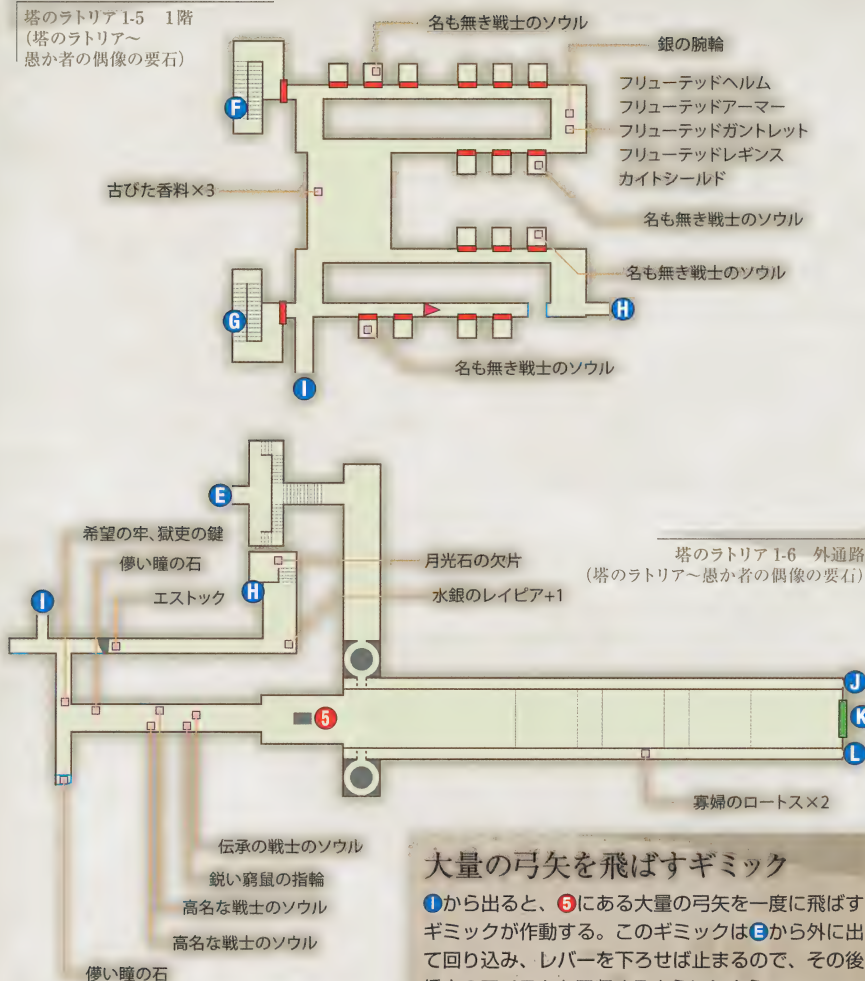
POINT 賢者フレーキとライデル卿を救出する

❶に捕らわれている「拓くもの」賢者フレーキは、希望の牢、特別牢の鍵を入手すれば救出可能。救出でゲリの小剣がもらえ、以降は楔の神殿で強力な魔法を教えてくれる。❷のライデル卿救出には、愚か者の偶像の要石以降のマップで手に入る希望の牢、２階西牢獄の鍵が必要。救出すると鈍い窮鼠の指輪がもらえる。

⬅ライデル救出後は❹の扉が開くようになるので、２階東牢獄の鍵を手に入れよう。

塔のラトリア 1-5　1階
（塔のラトリア～
愚か者の偶像の要石）

名も無き戦士のソウル
銀の腕輪
フリューテッドヘルム
フリューテッドアーマー
フリューテッドガントレット
フリューテッドレギンス
カイトシールド
古びた香料×3
名も無き戦士のソウル
名も無き戦士のソウル
名も無き戦士のソウル

塔のラトリア 1-6　外通路
（塔のラトリア～愚か者の偶像の要石）

希望の牢、獄吏の鍵
儚い瞳の石
エストック
月光石の欠片
水銀のレイピア+1
寡婦のロートス×2
伝承の戦士のソウル
鋭い窮鼠の指輪
高名な戦士のソウル
高名な戦士のソウル
儚い瞳の石

大量の弓矢を飛ばすギミック

Ⓘから出ると、❺にある大量の弓矢を一度に飛ばすギミックが作動する。このギミックはⒺから外に出て回り込み、レバーを下ろせば止まるので、その後橋上のアイテムを回収するようにしよう。

POINT 強力な防具と、役立つ武器を入手しよう

１階には優秀な防具フリューテッド～の防具が一式とカイトシールドが落ちている。持っていない場合は、ここで必ず入手しておこう。また、Ⓗから外に出ると水銀のレイピア＋１も手に入る。攻撃力はあまり高くないが、敵を毒状態にできる武器だ。黒ファントム戦などは、これで敵を毒にして逃げ回る戦法も有効。

⬅水銀のレイピア＋１は、柵の外側に落ちている。落下しないように注意。

塔のラトリア 1-7
（愚か者の偶像の要石）

銀の触媒

古びた香料×2

デーモン　愚か者の偶像

赤子の爪

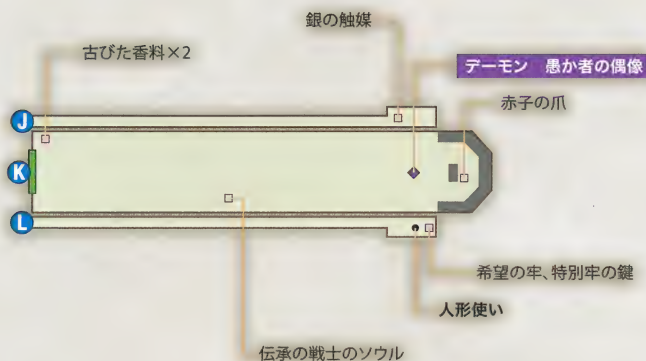
J

K

L

希望の牢、特別牢の鍵

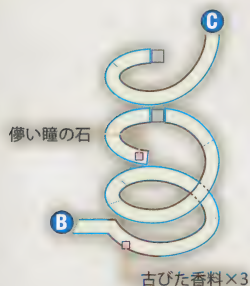
人形使い

伝承の戦士のソウル

POINT 人形使いをさきに倒せ！

愚か者の偶像は、人形使いを倒さないかぎり何度でも蘇る。さきに人形使いを倒しておこう。愚か者の偶像は、分身を出しながら床に罠を仕掛けてくる。罠の配置は、一度消えたあと再度出現する際に床に一瞬見えるので、ある程度覚えておこう。あとは、本物を捜して攻撃するだけ。本物を攻撃したときだけ、敵の体力ゲージが減る。

←愚か者の偶像の本体を見つけたら、移動されるまで攻撃し続けよう。

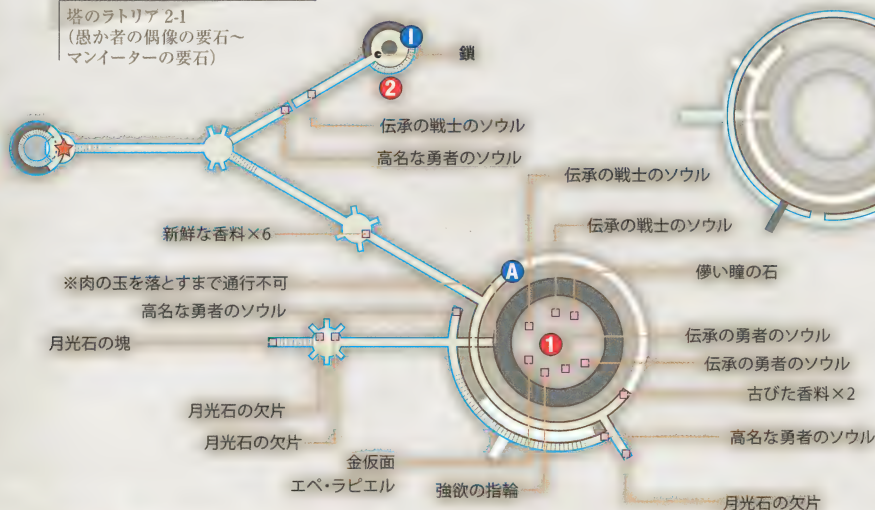
塔のラトリア 2-4
（愚か者の偶像の要石～
マンイーターの要石）

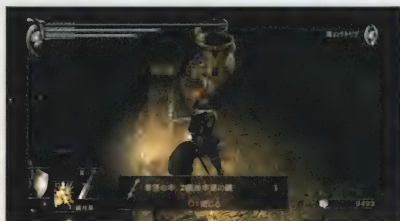
傴い瞳の石
古びた香料×3

塔のラトリア 2-3
（愚か者の偶像の要石～
マンイーターの要石）

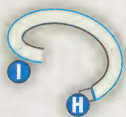
高名な勇者のソウル
※肉の玉を落とすまで通行不可
フランベルジェ
ルーンソード
ルーンシールド
沈黙の長、ユルト
要石の欠片
新鮮な香料×2
希望の牢、2階西牢獄の鍵
（※ソウル傾向が大きく白に傾くとマップに記載した場所に行けるようになり希望の牢、2階西牢獄の鍵が入手できます）
高名な戦士のソウル
鎖

塔のラトリア 2-2
（愚か者の偶像の要石～
マンイーターの要石）

塔のラトリア 2-1
（愚か者の偶像の要石～
マンイーターの要石）

鎖
伝承の戦士のソウル
高名な勇者のソウル
伝承の戦士のソウル
伝承の戦士のソウル
新鮮な香料×6
傴い瞳の石
※肉の玉を落とすまで通行不可
高名な勇者のソウル
月光石の塊
伝承の勇者のソウル
伝承の勇者のソウル
古びた香料×2
月光石の欠片
月光石の欠片
高名な勇者のソウル
金仮面
エペ・ラピエル
強欲の指輪
月光石の欠片

POINT 鎖を断ち切り、肉の玉を落とす

このフィールドでは、先に進む階段を塞ぐ❶の肉の玉を落とすことが最初の目的。これは、❷と❸の鎖を切ることで下に落とせる。この鎖は、❷と❸にいる火を囲んでいる虜囚たちを倒すと切ることができ、肉の玉を落とせば、ボスのいる場所への道が開かれる。Ⓓ、Ⓔにはカゴのエレベーターがあり、乗れば自動的に動きだす。

⬅❸には希望の牢、2階西牢獄の鍵もあるので、忘れずに入手しておこう。

塔のラトリア 2-7
（愚か者の偶像の要石～マンイーターの要石）

伝承の戦士のソウル

塔のラトリア 2-6
（愚か者の偶像の要石～
マンイーターの要石）

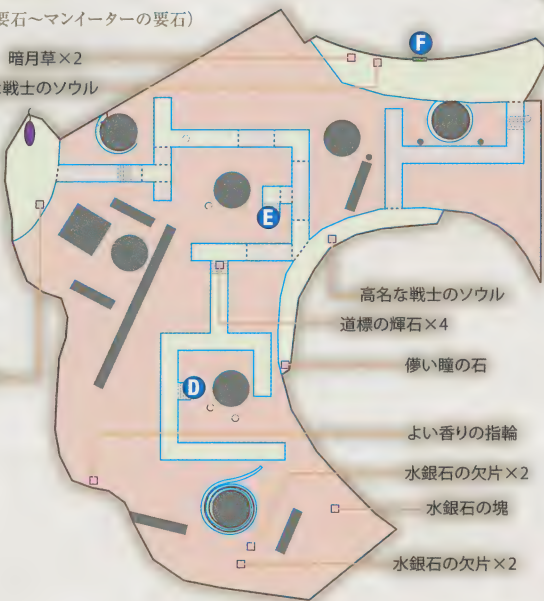
古びた香料

新鮮な香料×2

塔のラトリア 2-5
（愚か者の偶像の要石～マンイーターの要石）

暗月草×2

高名な戦士のソウル

病に耐える者の指輪

高名な戦士のソウル

道標の輝石×4

儚い瞳の石

よい香りの指輪

水銀石の欠片×2

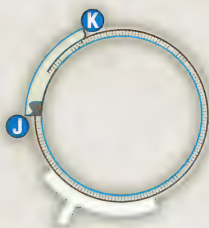
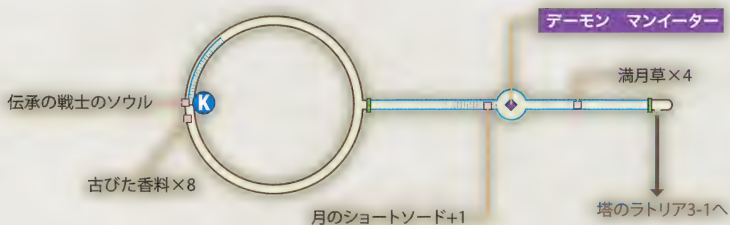
水銀石の塊

水銀石の欠片×2

POINT ユルトの解放

❹の篭牢に沈黙の長、ユルトが捕らえられている。彼を解放すると、その後、楔の神殿にいるNPCがひとりずつ殺害されてしまう。放置すれば重要なショップNPCまで失うことになるので、彼の解放はよく考えてからにしよう。なお、メフィストフェレスのイベントをこなす場合には、沈黙の長、ユルトの解放が必須となる。

⬅ユルトを解放したあとでも楔の神殿で彼を倒せばその凶行は食い止められる。

塔のラトリア 2-8
（愚か者の偶像の要石〜マンイーターの要石）

塔のラトリア 2-9
（マンイーターの要石）

POINT マンイーターの突進攻撃からの落下に注意

空中からは魔法、地上では強力な突進攻撃、しかも体力を3割以下に減らすか一定時間が経過すると2体目が出現する。足場が悪いので回避には細心の注意を。マップ中央の炎がある広場ならばやや広いので、ここで戦おう。後方からの攻撃で尻尾を切れば、空にいる時間が短くなる。地上で黄色い光を出しているときは攻撃のチャンス。

←突進攻撃は当たると落下する危険がある。2体目出現後はとくに突進に注意。

塔のラトリア 3-1
（黄衣の翁の要石）

POINT 黄衣の翁となった黒ファントムとの決戦

塔のラトリアの最後は、オンラインプレイ時は同フィールド内でソウルサインを出している別のプレイヤーが黒ファントム化して召喚され、黄衣の翁となって立ちはだかる。相手プレイヤーの装備に適した戦いかたで挑もう。オフラインプレイやソウルサインがない場合は、コンピューターが操作する黒ファントムが黄衣の翁となる。

←相手はMPの回復が速い。長期戦は不利となるので、早期決着を目指そう。

腐れ谷
Valley of Defilement

複雑に入り組んだ地形が、冒険者を惑わす腐れ谷。もろく崩れる屋根や毒沼など、腐敗した地形がプレイヤーの行く手を阻む。

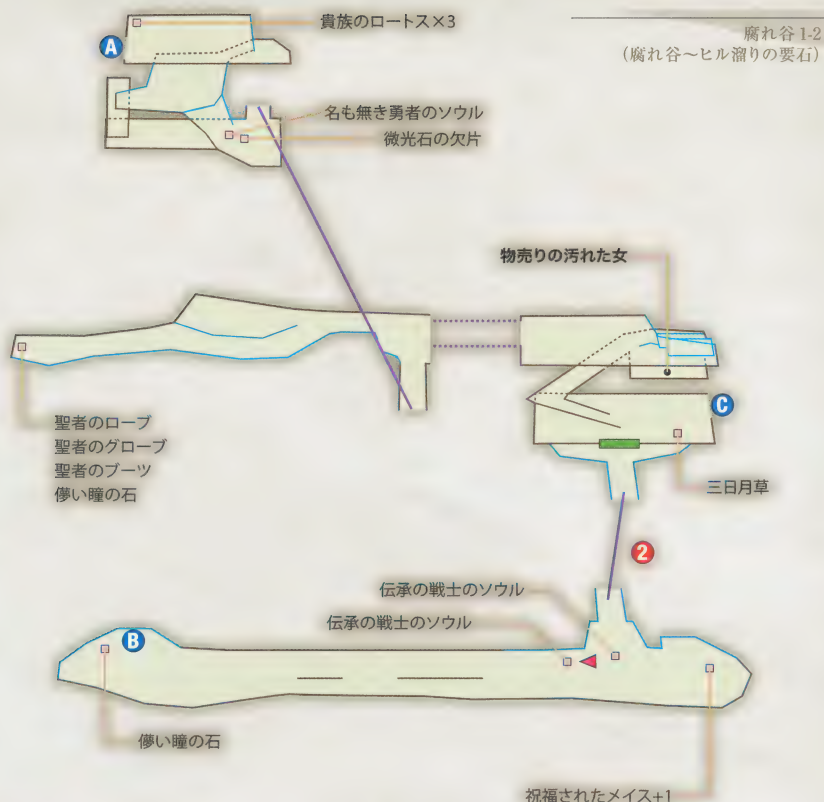
腐れ谷 1-1
（腐れ谷～ヒル溜りの要石）

名も無き勇者のソウル
神のタリスマン
寡婦のロータス×2
高名な勇者のソウル
モーニングスター
高名な勇者のソウル
三日月草×3
三日月草×2
貴族のロータス×4
魔法鈍性の指輪

POINT 落下での移動

地形が入り組んでいる腐れ谷では、Ⓑなど落下してダメージを受けながら降りていく道もある。落下した先には貴重なアイテムもあるので入手しておくといい。また、❶、❷には倒すと橋になる板があり、ショートカットとしても役立つ。❸には、ソウル傾向が白に大きく傾くと崖にハシゴがかかり、槍のイスタレルが入手可能となる。

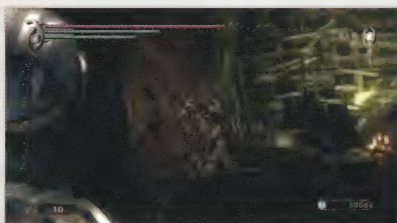
←落下して移動するときは、残り体力に注意。落下ダメージは即回復していこう。

貴族のロートス×3
A
名も無き勇者のソウル
微光石の欠片
物売りの汚れた女
C
聖者のローブ
聖者のグローブ
聖者のブーツ
儚い瞳の石
三日月草
2
伝承の戦士のソウル
伝承の戦士のソウル
B
儚い瞳の石
祝福されたメイス+1

SHOP ショップ 物売りの汚れた女

名称	必要ソウル	名称	必要ソウル	名称	必要ソウル
後月草	1000	メイス	3000	チェインヘルム	2000
満月草	2000	ウォーピック	4000	チェインメイル	4000
貴族のロートス	800	ハルバード	5000	チェイングローブ	3000
寡婦のロートス	2000	神のタリスマン	5000	ハードレザーブーツ	3000
黒松脂	1500	腐れ矢	400	儚い瞳の石(※1)	50000

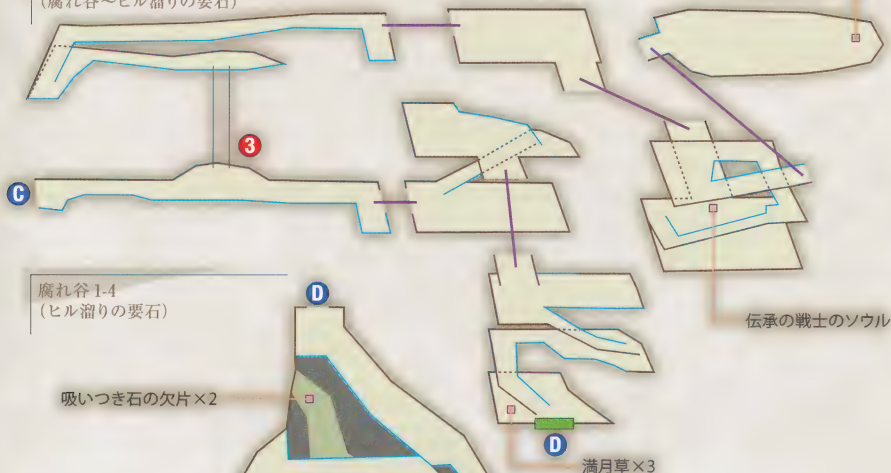
※1 PCがソウル体の場合のみ　限定数 1

POINT 大腐敗人への対処法

大腐敗人は落下しやすい狭い通路に出現するため、戦闘は避けられない。まずは、大腐敗人を広い場所へと誘導し、戦いやすい環境を作ろう。攻撃をガードすると大きくスタミナを削られるので、すべて回避すること。攻撃時の隙は大きいので、反撃が可能。一気にダメージを与えようとせず、ヒットアンドアウェイで攻撃していこう。

←広い場所への誘導には弓などが有効だ。攻撃したら、敵が来るまでに戦闘準備。

腐れ谷 1-3
(腐れ谷〜ヒル溜りの要石)

イスタレル

伝承の戦士のソウル

腐れ谷 1-4
(ヒル溜りの要石)

吸いつき石の欠片×2

満月草×3

デーモン　ヒル溜り

4 ここまでに腐敗人を落下させておくとその数だけ宝死体が出現する

落下して流れ着いた死体1	三日月草×2
落下して流れ着いた死体2	三日月草×2
落下して流れ着いた死体3	三日月草×5
落下して流れ着いた死体4	三日月草×2
落下して流れ着いた死体5	微光石の欠片×2
落下して流れ着いた死体6	三日月草×2
落下して流れ着いた死体7	三日月草×2
落下して流れ着いた死体8	微光石の塊
落下して流れ着いた死体9	三日月草×5
落下して流れ着いた死体10	グレートクラブ

腐れ谷2へ

POINT 武器に松脂をつけて一気に畳みかける

ヒル溜りは大量のヒルをまとわりつかせてくる攻撃をしてくる。ヒルが付着すると"蝿まみれ"状態となり体力を奪われてしまう。攻撃は受けずに、回避していこう。ヒル溜りは火に弱いので松脂をつけた武器や"竜の〜"系の武器がオススメだ。ちなみに"蝿まみれ"状態は、プレイヤーが炎のダメージを受けると解除されるぞ。

←接近後はアイテムで体力を回復しつつ、連続攻撃をくり出して一気に倒す。

POINT まずはショートカットを作る

❶は、正規ルートを通って回り込むと、渡り橋をかけることが可能。毒の状態異常を引き起こす沼がほとんどを占めるこのエリアでは移動が困難。そこで、倒れたときのためにも、まずショートカットを作ることを目標にしよう。途中の沼では大腐敗人との戦闘になるが、ここでも足場には注意。沼では足を取られてローリングやステップができないので、必ず陸地におびき出してから戦おう。道中で手に入る盗人の指輪で気配を抑え、各個撃破するのも有効だ。ふたつ目の霧の壁を越えたら、マップ北側の腐敗人の集落から、東の壁にそって渡っていけば渡り橋がある。道中では落下や、大蚊の不意討ちに注意。ショートカットを作ったらアイテムを回収しよう。

腐れ谷2　住居2階
（ヒル溜りの要石～不潔な巨像の要石）

名も無き勇者のソウル
ショーテル
名も無き勇者のソウル
伝承の勇者のソウル

腐れ谷2　住居3階
（ヒル溜りの要石～不潔な巨像の要石）

微光石の塊
微光石の欠片×2

腐れ谷2　住居1階
（ヒル溜りの要石～不潔な巨像の要石）

物売りの汚れた女
後月草×3
暗月草×2
暗月草×2
伝承の勇者のソウル
微光石の欠片
腐れ矢×21
伝承の勇者のソウル
寡婦のロートス×3
腐敗人（呪術師）
名も無き勇者のソウル

SHOP ショップ 物売りの汚れた女

名称	必要ソウル	名称	必要ソウル	名称	必要ソウル	名称	必要ソウル
後月草	1000	ウォーピック	4000	チェイングリーブ	3000	ミルドの鱗鎧	15000
満月草	2000	ハルバード	5000	ハードレザーブーツ	3000	ミルドの手甲	10000
貴族のロートス	800	神のタリスマン	5000	儚い瞳の石(※1)	50000	ミルドの足甲	10000
寡婦のロートス	2000	腐れ矢	400	暗月草(※2)	10000		
黒松脂	1500	チェインヘルム	2000	微光石の欠片	10000		
メイス	3000	チェインメイル	4000	ミルドの兜	5000		

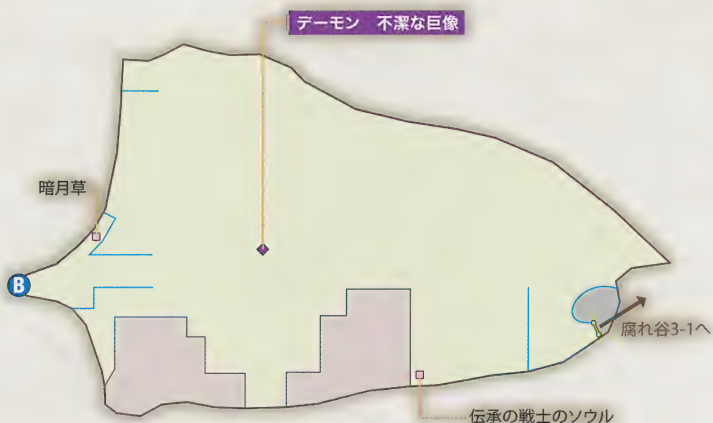
※1 PCがソウル体場合のみ限定数1
※2 暗月草　限定数3

POINT 各所に散らばる装備を入手

53ページ❷には大ナメクジが大量に集まってできた塊がぶら下がっている。これを攻撃すると落下させることができ、月明かりの大剣が入手可能。北側の沼中央の島にいる大ナメクジは貧金装備一式を落とす。また、腐敗人の集落から渡り橋に向かう途中には呪い師の装備一式を落とす腐敗人呪術師がいる。橋を降りて手に入れよう。

姫騎士セレン・ヴィンランド

フィールドのソウル傾向が白ならNPCとして、黒なら黒ファントムとして出現する。生存中の彼女にガル・ヴィンランドの黒ファントムを倒した際に入手できるヴィンランドの紋章を渡すと、信仰が10以上で敬虔な祈りの指輪、10以下ならば、暗月草がもらえる。

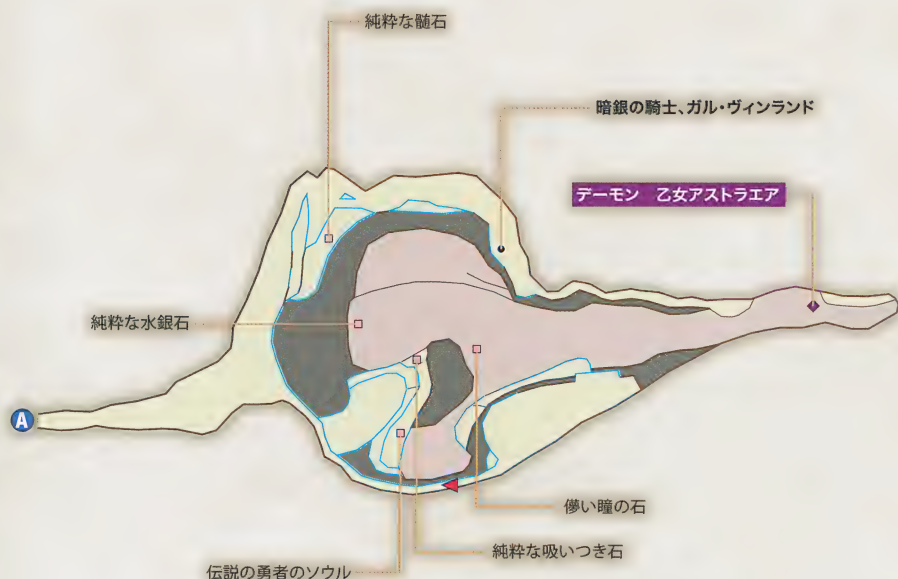
腐れ谷2-3
（不潔な巨像の要石）

腐れ谷 3-1
（不潔な巨像の要石～乙女アストラエアの要石）

POINT ダメージを恐れず、接近戦を挑む

不潔な巨像には、ヒル溜り同様に松脂をつけた武器による近接攻撃が有効。ただし、接近すると攻撃を受けやすいので、敵の腕の動きを見てローリングで回避すること。攻撃の際は、最低でもローリング１回分のスタミナは残しておきたい。なお、左手の攻撃を受けると徐々にダメージを受ける状態異常にかかってしまうので注意しよう。

←不潔な巨像は攻撃の隙が大きいので、回復後は必ず回復が間に合う。

腐れ谷 3-2
（乙女アストラエアの要石）

純粋な髄石
暗銀の騎士、ガル・ヴィンランド
デーモン　乙女アストラエア
純粋な水銀石
A
儚い瞳の石
純粋な吸いつき石
伝説の勇者のソウル

POINT 暗銀の騎士、ガル・ヴィンランドを倒す

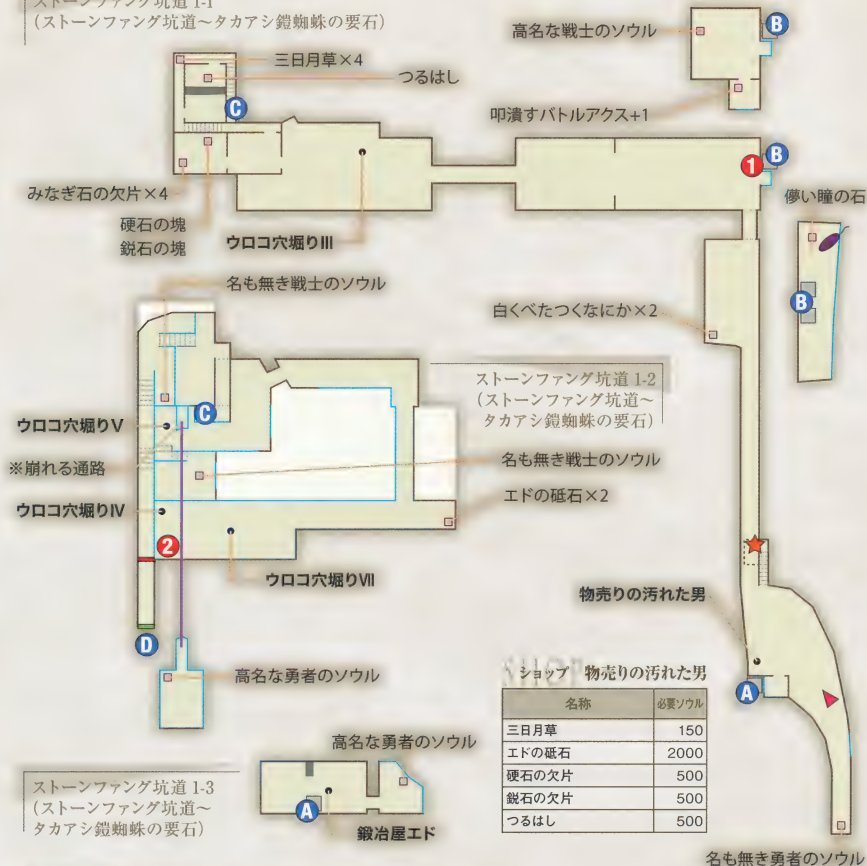
乙女アストラエアを護るガル・ヴィンランドが本当の難敵。場所が狭いので、入り口付近に誘導してから戦おう。前ローリングで回避し、相手の背後から致命の一撃を狙おう。沼に落下すると、疫病の状態異常と不浄の者に囲まれての即死もある。ガル・ヴィンランドを倒してからアストラエアに話しかけると彼女は自ら命を絶つ。

←乙女アストラエアを遠距離攻撃などで直接攻撃して倒すこともできる。

ストーンファング坑道

Stonefang Tunnel

爆発トラップが多数存在する坑道。武器の強化に必要アイテムをドロップする敵が多い。最深部では龍の神が待ち受ける。

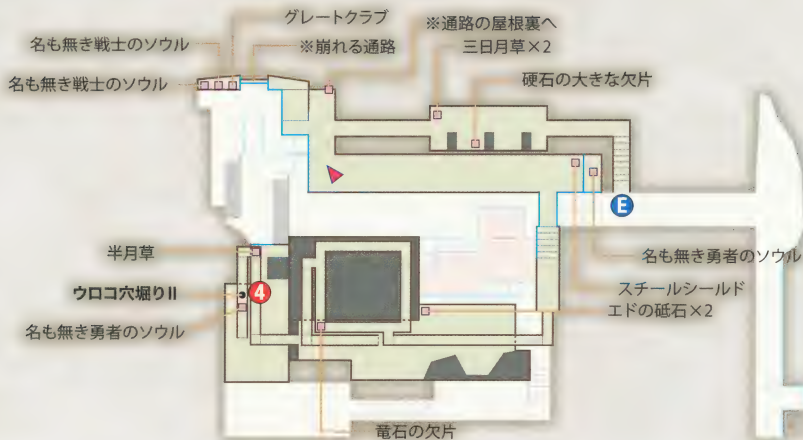
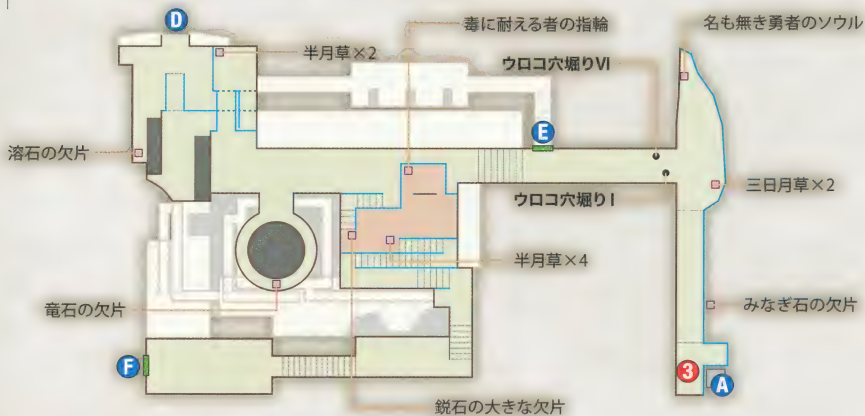
ショップ　物売りの汚れた男

名称	必要ソウル
三日月草	150
エドの砥石	2000
硬石の欠片	500
鋭石の欠片	500
つるはし	500

POINT ギミックとウロコ穴掘りについて

ハンドルやレバーを引いて動かすギミックが多いストーンファング坑道。❶のハンドルはBの滑車を動かすため、❷のレバーはDを塞ぐ格子を外すためのギミックだ。また、ウロコ穴掘りのなかには、一度だけ武器強化に役立つ素材アイテムを大量に落とす者が数体いる。それらはマップで位置を確認して、ぜひ倒しておこう。

ウロコ穴掘り(袋)が落とすアイテム	
Ⅰ	硬石の大きな欠片×2、鋭石の大きな欠片×1
Ⅱ	鋭石の欠片×4、鋭石の大きな欠片×1、みなぎ石の欠片×2
Ⅲ	硬石の欠片×4、鋭石の欠片×4
Ⅳ	みなぎ石の欠片×2、みなぎ石の塊×1
Ⅴ	鋭石の欠片×4、鋭石の大きな欠片×1
Ⅵ	硬石の欠片×9
Ⅶ	硬石の欠片×4、硬石の大きな欠片×1
坑道2※	硬石の大きな欠片×2、硬石の塊×1、鋭石の塊×1

※ 60 ページ ストーンファング坑道 2-1

ストーンファング坑道 1-4
（ストーンファング坑道〜タカアシ鎧蜘蛛の要石）

ストーンファング坑道 1-5
（ストーンファング坑道〜タカアシ鎧蜘蛛の要石）

POINT ショートカットと溶鉄を取り除くギミック

❸のハンドルを回すとⒶの滑車が動きだし、スタート地点からのショートカットが可能になる。さらに鍛冶屋エドのもとに行けるようになり、楔の神殿ではできなかった武器強化ができるように！　❹のハンドルはⒻへの途中にある溶鉄を消すためのもの。溶鉄が消えたあとには、毒に耐える者の指輪があるので、入手しておこう。

←エドに赤熱のデモンズソウルを渡せば、さらに強力な武器の強化が可能に。

ストーンファング坑道 1-6
（ストーンファング坑道〜タカアシ鎧蜘蛛の要石）

クリス・ナイフ

5

G

蜘蛛糸鋼の欠片×2

儚い瞳の石

F

ストーンファング坑道 1-7
（タカアシ鎧蜘蛛の要石）

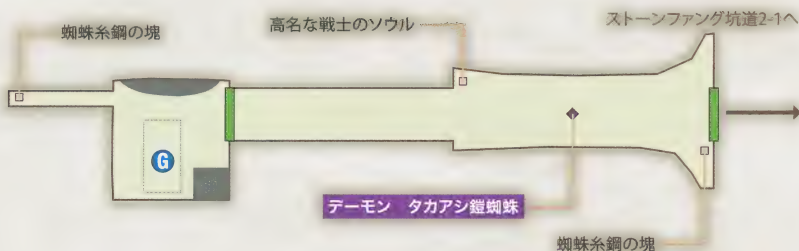
蜘蛛糸鋼の塊

高名な戦士のソウル

ストーンファング坑道2-1へ

G

デーモン　タカアシ鎧蜘蛛

蜘蛛糸鋼の塊

POINT 炎攻撃を耐え抜けるかが鍵

5のハンドルを回し、地下に降りるとタカアシ鎧蜘蛛とのバトルになる。タカアシ鎧蜘蛛の広範囲の炎攻撃は、両端にある柱の陰に隠れ、ガードをして耐えよう。後ろに吹き飛ばされることがなく、すぐに攻撃に移れる。また、動きが鈍くなる糸攻撃を食らったときも柱の陰に隠れるといい。攻撃チャンスは、両足で叩きつける攻撃後だ。

⬅糸攻撃を食らうと動きが遅くなり、ローリングが不能に。ガードを固めよう。

POINT トロッコに乗ってくる爆弾と落下ポイント

❶からは3台のトロッコが走ってくる。これらには近づくと爆発するトラップが仕掛けてあるが、横を走り抜ければダメージを受けずに通過可能だ。それとは逆の❷には大穴が開いており、ここを下っていくと、つぎのデーモンの出現位置までのショートカットができる。落下途中には指輪などの装備品も落ちているので、入手しておこう。

ショートカット途中の横穴には、フィールドのソウル傾向が白に偏っていると放浪者スキルヴィルが現れる。彼にストーンファング坑道❸で手に入る竜骨砕きを見せると、純粋なにび石がもらえる。また、エリアのソウル傾向が黒に偏っていると彼の黒ファントムが出現。これを倒すと獣のタリスマンが入手できる。

ストーンファング坑道 2-4
(タカアシ鎧蜘蛛の要石〜炎に潜むものの要石)

ストーンファング坑道2-1から
にび石の欠片×2
名も無き勇者のソウル
にび石の塊
鋭石の塊
にび石の欠片×2
※岩石ミミズが出現
グレートアクス
ハイエナのパッチ
炎に耐える者の指輪
クラブ
竜石の欠片×2
伝承の戦士のソウル
高名な勇者のソウル
硬石の塊
儚い瞳の石
竜石の欠片
物売りの汚れた男
遮光のヒーターシールド+2
※上部の足場から崖を
伝っていける足場
伝承の戦士のソウル

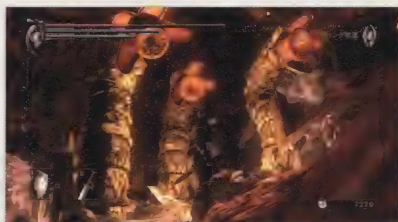
ストーンファング坑道 2-5
(タカアシ鎧蜘蛛の要石〜
炎に潜むものの要石)

道標の輝石×5
儚い瞳の石
高名な勇者のソウル
みなぎ石の塊
純粋な竜石
名も無き勇者のソウル
竜石の塊×2
竜のロングソード+1
竜石の塊×2

SHOP ショップ **物売りの汚れた男**

名称	必要ソウル
三日月草	150
エドの砥石	2000
硬石の欠片	500
鋭石の欠片	500
つるはし	500
硬石の大きな欠片	1500
鋭石の大きな欠片	1500
みなぎ石の欠片	1500
竜石の欠片	3000
ダガー	1000

POINT クマムシへの対処

Ⓑから外へ出ると、大量のクマムシがいる。❸には大クマムシがいて、アイテムへの道を塞いでいる。これは攻撃しても何もしてこないので安全に戦えるが、倒すと爆発を起こすので要注意。また、❹からはつぎつぎと羽クマムシが出てくる。クマムシはどれも堅く、体力も多いので道を塞がれるまえにさっさと駆け抜けてしまいたい。

←道中には岩石ミミズも出現。ドロップアイテムが欲しいとき以外は無視しよう。

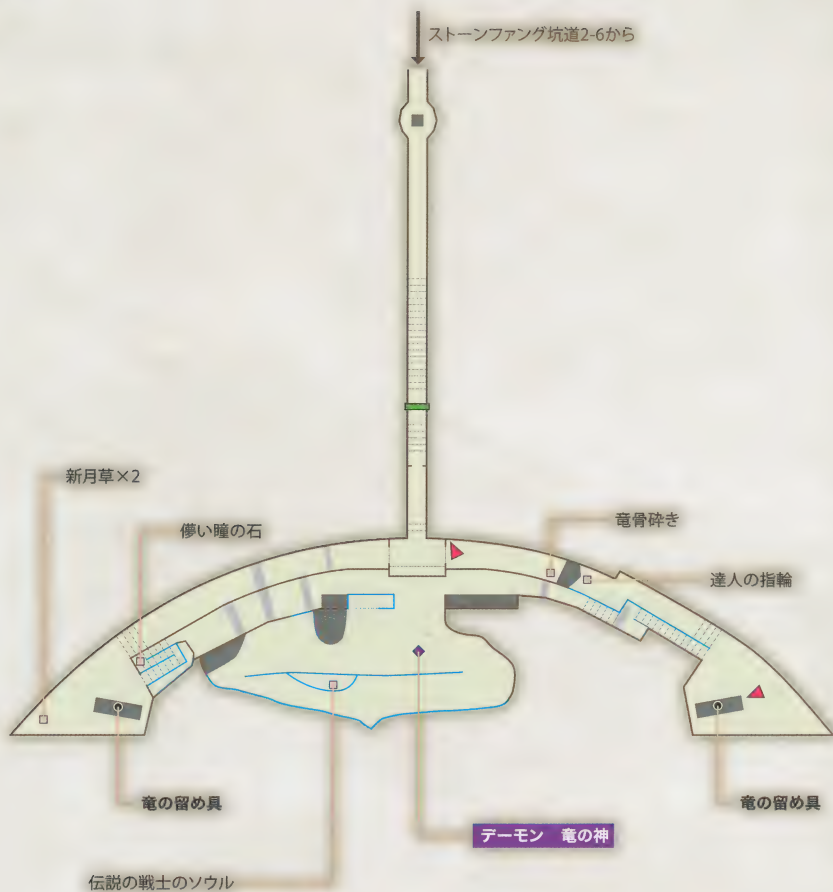
ストーンファング坑道 2-6
（炎に潜むものの要石）

POINT 近接武器と弓矢を使った戦法

炎に潜むものは出の速い炎の範囲攻撃を持っているため、直接対面して戦うのは危険だ。近接武器で戦う場合は周囲の柱を盾にして逃げ回り、敵が隙の大きな攻撃を出したあとを狙ってダメージを与えていくといい。伝承の戦士のソウルがある場所に敵を誘い込むと、骨に阻まれて追ってこなくなるので遠距離攻撃で対応可能だ。

⬅弓などでの攻撃ポイントはここ。このすき間を狙って攻撃するといい。

ストーンファング坑道 3-1
（竜の神の要石）

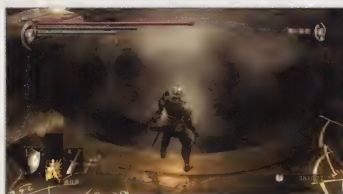
ストーンファング坑道2-6から
新月草×2
儚い瞳の石
竜骨砕き
達人の指輪
竜の留め具
竜の留め具
デーモン　竜の神
伝説の戦士のソウル

POINT 竜の神の拳を利用して道を切り開く

竜の神戦では、まずマップ両端の竜の留め具で攻撃することが目的となる。竜の留め具までの道はガレキで塞がれているが、これは武器攻撃か竜の神の攻撃で破壊可能だ。ただし竜の神の攻撃はこちらも大ダメージを受けるので注意。竜の神は攻撃まえに雄たけびを上げるので、声を頼りに回避しよう。ひとつ目の竜の留め具を撃ったら、つぎは反対側の竜の留め具へ移動。道中のガレキは竜の神がこちらを見ていないときに破壊しよう。見つかると炎攻撃がくる。ふたつめの竜の留め具の攻撃が当たると竜の神は動きを止める。接近して顎の白い突起物（幼骨）に攻撃をしよう。なお、フィールドのソウル傾向が白に傾いていると道を塞ぐガレキがなくなって、竜骨砕きが手に入る。

霧の海〜古い獣

Sea of fog 〜 Old beast

すべてのデーモンを倒したあと、世界はプレイヤーに何を求めるのだろうか。はたして主人公を待ち受けるものとは。

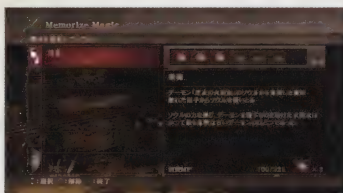
5つのエリアすべてのデーモンを倒すと、楔の神殿中央でイベントが発生。以降、火防女に話しかけると、楔の神殿から霧の海へと移動。霧の海では巨大な古い獣が待ち受けている。デーモンをすべて倒してしまうとSL(ソウルレベル)を上げられなくなるので注意。施設の利用や要石での移動は可能。

⬅楔の神殿の中央から静謐な霧の海へ移動。ここが最後の場所となっている。

POINT なりそこないのオーラントを倒し、ふたつのエンディングを選ぶ

浅瀬を歩いて古い獣の中に入り、最深部まで進むと、なりそこないのオーラントとの戦いになる。とびかかり攻撃をしてくるが、攻撃力は低く動きも鈍い。簡単に倒せるはずだ。倒すと、火防女とのイベントが発生。ここで火防女を倒すか、それとも地上に戻るかでエンディングが分岐する。

⬅倒せばデーモンエンド、戻れば要人エンド。エンディングは2種類のみ。

そして2周目の旅へ……

要人エンドを迎えると火防女のデモンズソウルが、デーモンエンドで赤い瞳の石と獣のデモンズソウルが手に入る。赤い瞳の石があれば、赤いソウルサインを異界に出せるようになる。この赤いソウルサインでホストが召喚を行えば、合意の上で黒いファントムとして侵入可能。

⬅獣のデモンズソウルは使い道がない。火防女のソウルは魔法吸魂になる。

POINT 2周目以降のプレイについて

エンディング後は、再び楔の神殿に戻りゲームを最初から始めることになる。すべてのエリアは最初の状態にリセットされ、敵も能力値が上昇して、より強力になっている。2周目でも歯ごたえのある難度でプレイすることができるのだ。

⬅2周目では、楔の神殿への旅をプレイはできず、拡散の先兵とも戦えない。

2周目に引き継がれるもの、引き継がれないもの

- ●イベントアイテムはすべてなくなる
- ●NPCとの敵対関係などもリセットされる
- ●そのほかのアイテム、SL、魔法、奇跡はそのまま
- ●フィールドとキャラクターのソウル傾向も引き継がれる

Demon's Souls

独占公式 パーフェクトガイド

データ&システム

Data & System

武器

Arms List

本作に登場する武器を徹底解析。1600を超える武器の全データを、基本性能と強化データに分けてすべて掲載した。

名称	標準	打撃	斬撃	刺突	筋力	技量	魔力	信仰	出血	毒	疫病	致命	カット率 物理	魔法	受け能力	必要能力値 筋力	技量	魔力	信仰	耐久度	重量	魔武	修理ソウル	鍛冶屋
ダガー	×	×	○	○	E	D	–	–	–	–	–	–	40	10	25	6	0	0	0	200	0.5	○	200	神殿、坑道

❶ ❷ ❸ ❹ ❺ ❻ ❼ ❽ ❾ ❿ ⓫

❶武器の名称
❷武器の攻撃属性
❸攻撃力に追加される付加パラメータ
❹状態異常と致命打撃の数値
❺防御に使用した場合のダメージカット率(パーセント)
❻防御に使用した場合の衝撃耐性
❼装備に必要な能力値
❽耐久度と重量
❾魔法や炎を付与できるか否か
❿全損したときの修理に必要なソウル
⓫強化できる鍛冶屋。神殿は楔の神殿のボールドウィン、坑道はストーンファング坑道のエドが強化してくれる。坑道(赤熱)は坑道のエドに"赤熱のデモンズソウル"を渡せば強化が可能になる。

ダガー

名称	攻撃力 物理	魔法	炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
ダガー	65	0	0	–	–	150	–

❶ ❷ ❸ ❹ ❹ ❺

❶武器の名称
❷攻撃力
❸基本性能に加えて変化する効果。一度強化された効果は以降の強化した武器でも適用される。
❹強化もとの武器と、強化に必要なソウル
❺強化に必要な素材と、その個数

短剣

右手アクション				両手
R1	攻撃	R2	強攻撃	○
左手アクション				
L1	攻撃	L2	パリィ	

刺突属性を持つものは、ダッシュ攻撃で刺突攻撃になる。リーチは短く攻撃範囲も狭いが、攻撃モーションが非常に速くスタミナ消費も少ない。赤子の爪は攻撃力が低いものの疫病の追加効果を持つ。

基本性能(短剣)

名称	標準	打撃	斬撃	刺突	筋力	技量	魔力	信仰	出血	毒	疫病	致命	カット率 物理	カット率 魔法	受け能力	必要能力値 筋力	必要能力値 技量	必要能力値 魔力	必要能力値 信仰	耐久度	重量	魔武	修理ソウル	鍛冶屋
ダガー	×	×	○	○	E	D	–	–	–	–	–	–	40	10	25	6	0	0	0	200	0.5	○	200	神殿、坑道
上質のダガー+1	×	×	○	○	D	D	–	–	–	–	–	–	40	10	25	6	0	0	0	200	0.5	○	200	神殿、坑道
鋭利なダガー+1	×	×	○	○	E	C	–	–	–	–	–	–	40	10	25	6	0	0	0	200	0.5	○	200	坑道
水銀のダガー+1	×	×	○	○	E	D	–	–	–	120	–	–	40	10	25	6	0	0	0	200	0.5	×	200	坑道
致命のダガー+1	×	×	○	○	E	D	–	–	–	–	–	60	40	10	25	6	0	0	0	200	0.5	×	200	坑道
欠月のダガー+1	×	×	○	○	–	–	A	–	–	–	–	–	40	10	25	6	0	0	0	200	0.5	×	200	坑道
隠密の短刀	×	×	○	○	E	D	–	–	–	–	–	–	40	10	25	6	0	0	0	100	0.5	○	120	神殿、坑道
上質の隠密短刀+1	×	×	○	○	D	D	–	–	–	–	–	–	40	10	25	6	0	0	0	100	0.5	○	180	神殿、坑道
鋭利な隠密短刀+1	×	×	○	○	E	C	–	–	–	–	–	–	40	10	25	6	0	0	0	100	0.5	○	132	坑道
水銀の隠密短刀+1	×	×	○	○	E	D	–	–	–	120	–	–	40	10	25	6	0	0	0	100	0.5	×	144	坑道
致命の隠密短刀+1	×	×	○	○	E	D	–	–	–	–	–	60	40	10	25	6	0	0	0	100	0.5	×	144	坑道
欠月の隠密短刀+1	×	×	○	○	–	–	A	–	–	–	–	–	40	10	25	6	0	0	0	100	0.5	×	204	坑道
パリングダガー	×	×	○	○	E	D	–	–	–	–	–	–	40	10	25	6	16	0	0	200	0.5	○	200	神殿、坑道
上質のパリングダガー+1	×	×	○	○	D	D	–	–	–	–	–	–	40	10	25	6	16	0	0	200	0.5	○	225	神殿、坑道
鋭利なパリングダガー+1	×	×	○	○	E	C	–	–	–	–	–	–	40	10	25	6	16	0	0	200	0.5	○	200	坑道
水銀のパリングダガー+1	×	×	○	○	E	D	–	–	–	120	–	–	40	10	25	6	16	0	0	200	0.5	×	200	坑道
致命のパリングダガー+1	×	×	○	○	E	D	–	–	–	–	–	60	40	10	25	6	16	0	0	200	0.5	×	200	坑道
欠月のパリングダガー+1	×	×	○	○	–	–	A	–	–	–	–	–	40	10	25	6	16	0	0	200	0.5	×	255	坑道
赤子の爪	×	×	○	○	E	D	–	–	–	–	120	–	40	10	25	7	0	0	0	100	0.7	×	800	坑道(赤熱)

強化性能（短剣）

ダガー

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
ダガー	65	0	0	—	—	150	—
ダガー＋1	72	0	0	—	ダガー	150	鋭石の欠片1
ダガー＋2	78	0	0	—	ダガー＋1	150	鋭石の欠片2
ダガー＋3	85	0	0	—	ダガー＋2	150	鋭石の欠片4
ダガー＋4	91	0	0	筋力D	ダガー＋3	150	鋭石の欠片4　鋭石の大きな欠片1
ダガー＋5	98	0	0	筋力D	ダガー＋4	150	鋭石の欠片4　鋭石の大きな欠片2
ダガー＋6	104	0	0	筋力D	ダガー＋5	150	鋭石の欠片4　鋭石の大きな欠片3
ダガー＋7	111	0	0	筋力D　技量C	ダガー＋6	150	鋭石の欠片4　鋭石の大きな欠片3 鋭石の塊1
ダガー＋8	117	0	0	筋力D　技量C	ダガー＋7	150	鋭石の欠片4　鋭石の大きな欠片3 鋭石の塊2
ダガー＋9	124	0	0	筋力D　技量C	ダガー＋8	150	鋭石の欠片4　鋭石の大きな欠片3 鋭石の塊3
ダガー＋10	130	0	0	筋力D　技量C	ダガー＋9	150	鋭石の欠片4　鋭石の大きな欠片3 鋭石の塊3　純粋な鋭石1

上質のダガー

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
上質のダガー＋1	75	0	0	—	ダガー＋3	150	みなぎ石の欠片1
上質のダガー＋2	85	0	0	—	上質のダガー＋1	150	みなぎ石の欠片2
上質のダガー＋3	94	0	0	筋力C　技量C	上質のダガー＋2	150	みなぎ石の欠片4　みなぎ石の塊1
上質のダガー＋4	104	0	0	筋力C　技量C	上質のダガー＋3	150	みなぎ石の欠片4　みなぎ石の塊2
上質のダガー＋5	114	0	0	筋力C　技量C	上質のダガー＋4	150	みなぎ石の欠片4　みなぎ石の塊3 純粋なみなぎ石1

鋭利なダガー

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
鋭利なダガー＋1	72	0	0	—	ダガー	150	刃石の欠片1
鋭利なダガー＋2	78	0	0	—	鋭利なダガー＋1	150	刃石の欠片2
鋭利なダガー＋3	85	0	0	技量A	鋭利なダガー＋2	150	刃石の欠片4　刃石の塊1
鋭利なダガー＋4	91	0	0	技量A	鋭利なダガー＋3	150	刃石の欠片4　刃石の塊2
鋭利なダガー＋5	98	0	0	技量S	鋭利なダガー＋4	150	刃石の欠片4　刃石の塊3 純粋な刃石1

水銀のダガー

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
水銀のダガー＋1	73	0	0	—	ダガー＋3	150	水銀石の欠片1
水銀のダガー＋2	81	0	0	毒180	水銀のダガー＋1	150	水銀石の欠片2
水銀のダガー＋3	89	0	0	毒240　技量C	水銀のダガー＋2	150	水銀石の欠片4　水銀石の塊1
水銀のダガー＋4	98	0	0	毒300　技量C	水銀のダガー＋3	150	水銀石の欠片4　水銀石の塊2
水銀のダガー＋5	106	0	0	毒360　技量C	水銀のダガー＋4	150	水銀石の欠片4　水銀石の塊3 純粋な水銀石1

致命のダガー

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
致命のダガー＋1	67	0	0	—	ダガー＋3	150	髄石の欠片1
致命のダガー＋2	68	0	0	致命70	致命のダガー＋1	150	髄石の欠片2
致命のダガー＋3	70	0	0	致命80　技量C	致命のダガー＋2	150	髄石の欠片4　髄石の塊1
致命のダガー＋4	72	0	0	致命90　技量C	致命のダガー＋3	150	髄石の欠片4　髄石の塊2
致命のダガー＋5	73	0	0	致命100　技量A	致命のダガー＋4	150	髄石の欠片4　髄石の塊3 純粋な髄石1

欠月のダガー

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
欠月のダガー+1	51	63	0	MP自動回復(微)	ダガー+6	150	月影石の欠片1
欠月のダガー+2	60	70	0	MP自動回復(微)	欠月のダガー+1	150	月影石の欠片2
欠月のダガー+3	69	76	0	MP自動回復(小)	欠月のダガー+2	150	月影石の欠片4　月影石の塊1
欠月のダガー+4	77	83	0	MP自動回復(小)	欠月のダガー+3	150	月影石の欠片4　月影石の塊2
欠月のダガー+5	86	91	0	MP自動回復(中)	欠月のダガー+4	150	月影石の欠片4　月影石の塊3 純粋な月影石1

隠密の短刀

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
隠密の短刀	70	0	0	—	—	180	—
隠密の短刀+1	77	0	0	—	隠密の短刀	180	鋭石の欠片1
隠密の短刀+2	84	0	0	—	隠密の短刀+1	180	鋭石の欠片2
隠密の短刀+3	91	0	0	—	隠密の短刀+2	180	鋭石の欠片4
隠密の短刀+4	98	0	0	筋力D	隠密の短刀+3	180	鋭石の欠片4　鋭石の大きな欠片1
隠密の短刀+5	105	0	0	筋力D	隠密の短刀+4	180	鋭石の欠片4　鋭石の大きな欠片2
隠密の短刀+6	112	0	0	筋力D	隠密の短刀+5	180	鋭石の欠片4　鋭石の大きな欠片3
隠密の短刀+7	119	0	0	筋力D　技量C	隠密の短刀+6	180	鋭石の欠片4　鋭石の大きな欠片3 鋭石の塊1
隠密の短刀+8	126	0	0	筋力D　技量C	隠密の短刀+7	180	鋭石の欠片4　鋭石の大きな欠片3 鋭石の塊2
隠密の短刀+9	133	0	0	筋力D　技量C	隠密の短刀+8	180	鋭石の欠片4　鋭石の大きな欠片3 鋭石の塊3
隠密の短刀+10	140	0	0	筋力D　技量C	隠密の短刀+9	180	鋭石の欠片4　鋭石の大きな欠片3 鋭石の塊3　純粋な鋭石1

上質の隠密短刀

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
上質の隠密短刀+1	81	0	0	—	隠密の短刀+3	270	みなぎ石の欠片1
上質の隠密短刀+2	91	0	0	—	上質の隠密短刀+1	270	みなぎ石の欠片2
上質の隠密短刀+3	102	0	0	筋力C　技量C	上質の隠密短刀+2	270	みなぎ石の欠片4　みなぎ石の塊1
上質の隠密短刀+4	112	0	0	筋力C　技量C	上質の隠密短刀+3	270	みなぎ石の欠片4　みなぎ石の塊2
上質の隠密短刀+5	123	0	0	筋力C　技量C	上質の隠密短刀+4	270	みなぎ石の欠片4　みなぎ石の塊3 純粋なみなぎ石1

鋭利な隠密短刀

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
鋭利な隠密短刀+1	77	0	0	—	隠密の短刀	200	刃石の欠片1
鋭利な隠密短刀+2	84	0	0	—	鋭利な隠密短刀+1	200	刃石の欠片2
鋭利な隠密短刀+3	91	0	0	技量A	鋭利な隠密短刀+2	200	刃石の欠片4　刃石の塊1
鋭利な隠密短刀+4	98	0	0	技量A	鋭利な隠密短刀+3	200	刃石の欠片4　刃石の塊2
鋭利な隠密短刀+5	105	0	0	技量S	鋭利な隠密短刀+4	200	刃石の欠片4　刃石の塊3 純粋な刃石1

水銀の隠密短刀

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
水銀の隠密短刀+1	79	0	0	—	隠密の短刀+3	220	水銀石の欠片1
水銀の隠密短刀+2	88	0	0	毒180	水銀の隠密短刀+1	220	水銀石の欠片2
水銀の隠密短刀+3	96	0	0	毒240　技量C	水銀の隠密短刀+2	220	水銀石の欠片4　水銀石の塊1
水銀の隠密短刀+4	105	0	0	毒300　技量C	水銀の隠密短刀+3	220	水銀石の欠片4　水銀石の塊2
水銀の隠密短刀+5	114	0	0	毒360　技量C	水銀の隠密短刀+4	220	水銀石の欠片4　水銀石の塊3 純粋な水銀石1

致命の隠密短刀

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
致命の隠密短刀+1	72	0	0	—	隠密の短刀+3	220	髄石の欠片1
致命の隠密短刀+2	74	0	0	致命70	致命の隠密短刀+1	220	髄石の欠片2
致命の隠密短刀+3	75	0	0	致命80　技量C	致命の隠密短刀+2	220	髄石の欠片4　髄石の塊1
致命の隠密短刀+4	77	0	0	致命90　技量C	致命の隠密短刀+3	220	髄石の欠片4　髄石の塊2
致命の隠密短刀+5	79	0	0	致命100　技量A	致命の隠密短刀+4	220	髄石の欠片4　髄石の塊3 純粋な髄石1

欠月の隠密短刀

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
欠月の隠密短刀+1	55	68	0	MP自動回復(微)	隠密の短刀+6	310	月影石の欠片1
欠月の隠密短刀+2	65	75	0	MP自動回復(微)	欠月の隠密短刀+1	310	月影石の欠片2
欠月の隠密短刀+3	74	82	0	MP自動回復(小)	欠月の隠密短刀+2	310	月影石の欠片4　月影石の塊1
欠月の隠密短刀+4	83	90	0	MP自動回復(小)	欠月の隠密短刀+3	310	月影石の欠片4　月影石の塊2
欠月の隠密短刀+5	92	98	0	MP自動回復(中)	欠月の隠密短刀+4	310	月影石の欠片4　月影石の塊3 純粋な月影石1

パリングダガー

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
パリングダガー	65	0	0	—	—	150	—
パリングダガー+1	72	0	0	—	パリングダガー	150	鋭石の欠片1
パリングダガー+2	78	0	0	—	パリングダガー+1	150	鋭石の欠片2
パリングダガー+3	85	0	0	—	パリングダガー+2	150	鋭石の欠片4
パリングダガー+4	91	0	0	筋力D	パリングダガー+3	150	鋭石の欠片4　鋭石の大きな欠片1
パリングダガー+5	98	0	0	筋力D	パリングダガー+4	150	鋭石の欠片4　鋭石の大きな欠片2
パリングダガー+6	104	0	0	筋力D	パリングダガー+5	150	鋭石の欠片4　鋭石の大きな欠片3
パリングダガー+7	111	0	0	筋力D　技量C	パリングダガー+6	150	鋭石の欠片4　鋭石の大きな欠片3 鋭石の塊1
パリングダガー+8	117	0	0	筋力D　技量C	パリングダガー+7	150	鋭石の欠片4　鋭石の大きな欠片3 鋭石の塊2
パリングダガー+9	124	0	0	筋力D　技量C	パリングダガー+8	150	鋭石の欠片4　鋭石の大きな欠片3 鋭石の塊3
パリングダガー+10	130	0	0	筋力D　技量C	パリングダガー+9	150	鋭石の欠片4　鋭石の大きな欠片3 鋭石の塊3　純粋な鋭石1

上質のパリングダガー

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
上質のパリングダガー+1	75	0	0	—	パリングダガー+3	170	みなぎ石の欠片1
上質のパリングダガー+2	85	0	0	—	上質のパリングダガー+1	170	みなぎ石の欠片2
上質のパリングダガー+3	94	0	0	筋力C　技量C	上質のパリングダガー+2	170	みなぎ石の欠片4　みなぎ石の塊1
上質のパリングダガー+4	104	0	0	筋力C　技量C	上質のパリングダガー+3	170	みなぎ石の欠片4　みなぎ石の塊2
上質のパリングダガー+5	114	0	0	筋力C　技量C	上質のパリングダガー+4	170	みなぎ石の欠片4　みなぎ石の塊3 純粋なみなぎ石1

鋭利なパリングダガー

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
鋭利なパリングダガー+1	72	0	0	—	パリングダガー	150	刃石の欠片1
鋭利なパリングダガー+2	78	0	0	—	鋭利なパリングダガー+1	150	刃石の欠片2
鋭利なパリングダガー+3	85	0	0	技量A	鋭利なパリングダガー+2	150	刃石の欠片4　刃石の塊1
鋭利なパリングダガー+4	91	0	0	技量A	鋭利なパリングダガー+3	150	刃石の欠片4　刃石の塊2
鋭利なパリングダガー+5	98	0	0	技量S	鋭利なパリングダガー+4	150	刃石の欠片4　刃石の塊3 純粋な刃石1

水銀のパリングダガー

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
水銀のパリングダガー+1	73	0	0	—	パリングダガー+3	150	水銀石の欠片1
水銀のパリングダガー+2	81	0	0	毒180	水銀のパリングダガー+1	150	水銀石の欠片2
水銀のパリングダガー+3	89	0	0	毒240　技量C	水銀のパリングダガー+2	150	水銀石の欠片4　水銀石の塊1
水銀のパリングダガー+4	98	0	0	毒300　技量C	水銀のパリングダガー+3	150	水銀石の欠片4　水銀石の塊2
水銀のパリングダガー+5	106	0	0	毒360　技量C	水銀のパリングダガー+4	150	水銀石の欠片4　水銀石の塊3 純粋な水銀石1

致命のパリングダガー

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
致命のパリングダガー+1	67	0	0	—	パリングダガー+3	150	髄石の欠片1
致命のパリングダガー+2	68	0	0	致命70	致命のパリングダガー+1	150	髄石の欠片2
致命のパリングダガー+3	70	0	0	致命80　技量C	致命のパリングダガー+2	150	髄石の欠片4　髄石の塊1
致命のパリングダガー+4	72	0	0	致命90　技量C	致命のパリングダガー+3	150	髄石の欠片4　髄石の塊2
致命のパリングダガー+5	73	0	0	致命100　技量A	致命のパリングダガー+4	150	髄石の欠片4　髄石の塊3 純粋な髄石1

欠月のパリングダガー

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
欠月のパリングダガー+1	51	63	0	MP自動回復(微)	パリングダガー+6	190	月影石の欠片1
欠月のパリングダガー+2	60	70	0	MP自動回復(微)	欠月のパリングダガー+1	190	月影石の欠片2
欠月のパリングダガー+3	69	76	0	MP自動回復(小)	欠月のパリングダガー+2	190	月影石の欠片4　月影石の塊1
欠月のパリングダガー+4	77	83	0	MP自動回復(小)	欠月のパリングダガー+3	190	月影石の欠片4　月影石の塊2
欠月のパリングダガー+5	86	91	0	MP自動回復(中)	欠月のパリングダガー+4	190	月影石の欠片4　月影石の塊3 純粋な月影石1

赤子の爪

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
赤子の爪	55	0	0	—	—	1200	—
赤子の爪+1	55	0	0	疫病180	赤子の爪	1200	色の無いデモンズソウル1
赤子の爪+2	55	0	0	疫病240	赤子の爪+1	1200	色の無いデモンズソウル1
赤子の爪+3	55	0	0	疫病300	赤子の爪+2	1200	色の無いデモンズソウル1
赤子の爪+4	55	0	0	疫病360	赤子の爪+3	1200	色の無いデモンズソウル1
赤子の爪+5	55	0	0	疫病420	赤子の爪+4	1200	色の無いデモンズソウル1

直剣

右手アクション				両手
R1	攻撃	R2	強攻撃	○
左手アクション				
L1	ガード	L2	攻撃	

刺突属性を持つものは強攻撃が刺突攻撃になる。そこそこのリーチと広い攻撃範囲が特徴で、扱いやすさは抜群。"竜の～"のパラメータ非依存、クリス・ナイフの魔法鋭性など特殊能力も豊富。

基本性能(直剣)

名称	標準	打撃	斬撃	刺突	筋力	技量	魔力	信仰	出血	毒	疫病	致命	カット率		受け能力	必要能力値				耐久度	重量	魔武	修理ソウル	鍛冶屋
													物理	魔法		筋力	技量	魔力	信仰					
ショートソード	○	×	×	○	D	E	—	—	—	—	—	—	50	10	35	9	0	0	0	200	1.0	○	400	神殿、坑道
上質のショートソード+1	○	×	×	○	D	D	—	—	—	—	—	—	50	10	35	9	0	0	0	200	1.0	○	600	神殿、坑道
叩潰すショートソード+1	○	×	×	○	C	—	—	—	—	—	—	—	50	10	35	9	0	0	0	200	1.0	○	400	坑道
竜のショートソード+1	○	×	×	○	—	—	—	—	—	—	—	—	50	10	35	9	0	0	0	200	1.0	×	680	坑道
月のショートソード+1	○	×	×	○	E	E	C	—	—	—	—	—	50	10	35	9	0	0	0	200	1.0	×	680	坑道
祝福されたショートソード+1	○	×	×	○	E	E	—	B	—	—	—	—	50	10	35	9	0	0	0	200	1.0	×	680	坑道
ロングソード	○	×	×	○	D	E	—	—	—	—	—	—	50	10	35	10	0	0	0	200	2.0	○	500	神殿、坑道
上質のロングソード+1	○	×	×	○	D	D	—	—	—	—	—	—	50	10	35	10	0	0	0	200	2.0	○	750	神殿、坑道
叩潰すロングソード+1	○	×	×	○	C	—	—	—	—	—	—	—	50	10	35	10	0	0	0	200	2.0	○	500	坑道
竜のロングソード+1	○	×	×	○	—	—	—	—	—	—	—	—	50	10	35	10	0	0	0	200	2.0	×	850	坑道
月のロングソード+1	○	×	×	○	E	E	C	—	—	—	—	—	50	10	35	10	0	0	0	200	2.0	×	850	坑道
祝福されたロングソード+1	○	×	×	○	E	E	—	B	—	—	—	—	50	10	35	10	0	0	0	200	2.0	×	850	坑道
北騎士の剣	○	×	×	○	D	E	—	—	—	—	—	—	50	10	35	14	0	0	0	220	3.0	○	700	神殿、坑道
上質の北騎士剣+1	○	×	×	○	D	D	—	—	—	—	—	—	50	10	35	14	0	0	0	220	3.0	○	1050	神殿、坑道
叩潰す北騎士の剣+1	○	×	×	○	C	—	—	—	—	—	—	—	50	10	35	14	0	0	0	220	3.0	○	700	坑道
竜の北騎士剣+1	○	×	×	○	—	—	—	—	—	—	—	—	50	10	35	14	0	0	0	220	3.0	×	1190	坑道
月の北騎士剣+1	○	×	×	○	E	E	C	—	—	—	—	—	50	10	35	14	0	0	0	220	3.0	×	1190	坑道
祝福された北騎士の剣+1	○	×	×	○	E	E	—	B	—	—	—	—	50	10	35	14	0	0	0	220	3.0	×	1190	坑道
ブロードソード	×	×	○	○	E	D	—	—	100	—	—	—	50	10	35	10	10	0	0	150	2.0	○	500	神殿、坑道
上質のブロードソード+1	×	×	○	○	D	D	—	—	100	—	—	—	50	10	35	10	10	0	0	150	2.0	○	750	神殿、坑道
鋭利なブロードソード+1	×	×	○	○	E	C	—	—	100	—	—	—	50	10	35	10	10	0	0	150	2.0	○	550	坑道
水銀のブロードソード+1	×	×	○	○	E	D	—	—	100	120	—	—	50	10	35	10	10	0	0	150	2.0	×	600	坑道
裂傷のブロードソード+1	×	×	○	○	E	B	—	—	150	—	—	—	50	10	35	10	10	0	0	150	2.0	×	550	坑道
月のブロードソード+1	×	×	○	○	E	E	C	—	100	—	—	—	50	10	35	10	10	0	0	150	2.0	×	850	坑道
欠月のブロードソード+1	×	×	○	○	—	—	A	—	100	—	—	—	50	10	35	10	10	0	0	150	2.0	×	850	坑道
クリス·ナイフ	○	×	×	○	D	E	B	—	—	—	—	—	50	10	35	8	0	16	0	120	1.0	×	1000	坑道(赤熱)
ルーンソード	○	×	×	○	D	E	—	—	—	—	—	—	50	10	35	10	0	18	0	80	2.0	×	800	坑道(赤熱)
つらぬきの剣	○	×	×	○	E	C	—	—	—	—	—	—	50	10	35	22	16	0	0	240	6.0	○	2200	坑道(赤熱)
折れた直剣	○	×	×	○	D	E	—	—	—	—	—	—	50	10	35	8	0	0	0	11	1.0	○	22	坑道(赤熱)
ブルーブラッドソード	○	×	×	○	D	—	E	E	—	—	—	—	50	10	35	18	18	18	18	400	5.0	○	1000	坑道(赤熱)

強化性能（直剣）

ショートソード

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
ショートソード	75	0	0	—	—	300	—
ショートソード+1	83	0	0	—	ショートソード	300	硬石の欠片2
ショートソード+2	90	0	0	—	ショートソード+1	300	硬石の欠片3
ショートソード+3	98	0	0	—	ショートソード+2	300	硬石の欠片5
ショートソード+4	105	0	0	—	ショートソード+3	300	硬石の欠片5　硬石の大きな欠片1
ショートソード+5	113	0	0	—	ショートソード+4	300	硬石の欠片5　硬石の大きな欠片2
ショートソード+6	120	0	0	—	ショートソード+5	300	硬石の欠片5　硬石の大きな欠片4
ショートソード+7	128	0	0	筋力C　技量D	ショートソード+6	300	硬石の欠片5　硬石の大きな欠片4 硬石の塊1
ショートソード+8	135	0	0	筋力C　技量D	ショートソード+7	300	硬石の欠片5　硬石の大きな欠片4 硬石の塊2
ショートソード+9	143	0	0	筋力C　技量D	ショートソード+8	300	硬石の欠片5　硬石の大きな欠片4 硬石の塊4
ショートソード+10	150	0	0	筋力C　技量D	ショートソード+9	300	硬石の欠片5　硬石の大きな欠片4 硬石の塊4　純粋な硬石1

上質のショートソード

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
上質のショートソード+1	86	0	0	—	ショートソード+3	450	みなぎ石の欠片2
上質のショートソード+2	98	0	0	—	上質のショートソード+1	450	みなぎ石の欠片3
上質のショートソード+3	109	0	0	筋力C　技量C	上質のショートソード+2	450	みなぎ石の欠片5　みなぎ石の塊1
上質のショートソード+4	120	0	0	筋力C　技量C	上質のショートソード+3	450	みなぎ石の欠片5　みなぎ石の塊2
上質のショートソード+5	131	0	0	筋力C　技量C	上質のショートソード+4	450	みなぎ石の欠片5　みなぎ石の塊4 純粋なみなぎ石1

叩潰すショートソード

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
叩潰すショートソード+1	83	0	0	—	ショートソード+3	300	にび石の欠片2
叩潰すショートソード+2	90	0	0	—	叩潰すショートソード+1	300	にび石の欠片3
叩潰すショートソード+3	98	0	0	筋力B	叩潰すショートソード+2	300	にび石の欠片5　にび石の塊1
叩潰すショートソード+4	105	0	0	筋力B	叩潰すショートソード+3	300	にび石の欠片5　にび石の塊2
叩潰すショートソード+5	113	0	0	筋力S	叩潰すショートソード+4	300	にび石の欠片5　にび石の塊4 純粋なにび石1

竜のショートソード

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
竜のショートソード+1	85	0	85	—	ショートソード+3	510	竜石の欠片2
竜のショートソード+2	99	0	99	—	竜のショートソード+1	510	竜石の欠片3
竜のショートソード+3	112	0	112	—	竜のショートソード+2	510	竜石の欠片5　竜石の塊1
竜のショートソード+4	125	0	125	—	竜のショートソード+3	510	竜石の欠片5　竜石の塊2
竜のショートソード+5	141	0	141	—	竜のショートソード+4	510	竜石の欠片5　竜石の塊4 純粋な竜石1

月のショートソード

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
月のショートソード+1	59	87	0	—	ショートソード+6	510	月光石の欠片2
月のショートソード+2	72	95	0	—	月のショートソード+1	510	月光石の欠片3
月のショートソード+3	86	105	0	—	月のショートソード+2	510	月光石の欠片5　月光石の塊1
月のショートソード+4	99	115	0	—	月のショートソード+3	510	月光石の欠片5　月光石の塊2
月のショートソード+5	113	126	0	—	月のショートソード+4	510	月光石の欠片5　月光石の塊4 純粋な月光石1

祝福されたショートソード

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
祝福された ショートソード+1	62	76	0	HP自動回復(微)	ショートソード+6	510	微光石の欠片2
祝福された ショートソード+2	74	84	0	HP自動回復(微)	祝福された ショートソード+1	510	微光石の欠片3
祝福された ショートソード+3	87	91	0	HP自動回復(中)	祝福された ショートソード+2	510	微光石の欠片5　微光石の塊1
祝福された ショートソード+4	99	98	0	HP自動回復(中)	祝福された ショートソード+3	510	微光石の欠片5　微光石の塊2
祝福された ショートソード+5	111	107	0	HP自動回復(特大)　信仰A	祝福された ショートソード+4	510	微光石の欠片5　微光石の塊4 純粋な微光石1

ロングソード

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
ロングソード	80	0	0	—	—	380	—
ロングソード+1	88	0	0	—	ロングソード	380	硬石の欠片3
ロングソード+2	96	0	0	—	ロングソード+1	380	硬石の欠片4
ロングソード+3	104	0	0	—	ロングソード+2	380	硬石の欠片6
ロングソード+4	112	0	0	—	ロングソード+3	380	硬石の欠片6　硬石の大きな欠片1
ロングソード+5	120	0	0	—	ロングソード+4	380	硬石の欠片6　硬石の大きな欠片3
ロングソード+6	128	0	0	—	ロングソード+5	380	硬石の欠片6　硬石の大きな欠片5
ロングソード+7	136	0	0	筋力C　技量D	ロングソード+6	380	硬石の欠片6　硬石の大きな欠片5 硬石の塊1
ロングソード+8	144	0	0	筋力C　技量D	ロングソード+7	380	硬石の欠片6　硬石の大きな欠片5 硬石の塊3
ロングソード+9	152	0	0	筋力C　技量D	ロングソード+8	380	硬石の欠片6　硬石の大きな欠片5 硬石の塊5
ロングソード+10	160	0	0	筋力C　技量D	ロングソード+9	380	硬石の欠片6　硬石の大きな欠片5 硬石の塊5　純粋な硬石1

上質のロングソード

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
上質のロングソード+1	92	0	0	—	ロングソード+3	560	みなぎ石の欠片3
上質のロングソード+2	104	0	0	—	上質のロングソード+1	560	みなぎ石の欠片4
上質のロングソード+3	116	0	0	筋力C　技量C	上質のロングソード+2	560	みなぎ石の欠片6　みなぎ石の塊1
上質のロングソード+4	128	0	0	筋力C　技量C	上質のロングソード+3	560	みなぎ石の欠片6　みなぎ石の塊3
上質のロングソード+5	140	0	0	筋力C　技量C	上質のロングソード+4	560	みなぎ石の欠片6　みなぎ石の塊5 純粋なみなぎ石1

叩潰すロングソード

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
叩潰すロングソード+1	88	0	0	—	ロングソード+3	380	にび石の欠片3
叩潰すロングソード+2	96	0	0	—	叩潰すロングソード+1	380	にび石の欠片4
叩潰すロングソード+3	104	0	0	筋力B	叩潰すロングソード+2	380	にび石の欠片6　にび石の塊1
叩潰すロングソード+4	112	0	0	筋力B	叩潰すロングソード+3	380	にび石の欠片6　にび石の塊3
叩潰すロングソード+5	120	0	0	筋力S	叩潰すロングソード+4	380	にび石の欠片6　にび石の塊5 純粋なにび石1

竜のロングソード

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
竜のロングソード+1	91	0	91	—	ロングソード+3	640	竜石の欠片3
竜のロングソード+2	105	0	105	—	竜のロングソード+1	640	竜石の欠片4
竜のロングソード+3	119	0	119	—	竜のロングソード+2	640	竜石の欠片6　竜石の塊1
竜のロングソード+4	133	0	133	—	竜のロングソード+3	640	竜石の欠片6　竜石の塊3
竜のロングソード+5	151	0	151	—	竜のロングソード+4	640	竜石の欠片6　竜石の塊5 純粋な竜石1

月のロングソード

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
月のロングソード+1	62	93	0	—	ロングソード+6	640	月光石の欠片3
月のロングソード+2	77	101	0	—	月のロングソード+1	640	月光石の欠片4
月のロングソード+3	91	112	0	—	月のロングソード+2	640	月光石の欠片6　月光石の塊1
月のロングソード+4	106	122	0	—	月のロングソード+3	640	月光石の欠片6　月光石の塊3
月のロングソード+5	120	134	0	—	月のロングソード+4	640	月光石の欠片6　月光石の塊5 純粋な月光石1

祝福されたロングソード

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
祝福されたロングソード+1	66	81	0	HP自動回復(微)	ロングソード+6	640	微光石の欠片3
祝福されたロングソード+2	79	89	0	HP自動回復(微)	祝福されたロングソード+1	640	微光石の欠片4
祝福されたロングソード+3	92	97	0	HP自動回復(中)	祝福されたロングソード+2	640	微光石の欠片6　微光石の塊1
祝福されたロングソード+4	106	105	0	HP自動回復(中)	祝福されたロングソード+3	640	微光石の欠片6　微光石の塊3
祝福されたロングソード+5	119	114	0	HP自動回復(特大)　信仰A	祝福されたロングソード+4	640	微光石の欠片6　微光石の塊5 純粋な微光石1

北騎士の剣

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
北騎士の剣	85	0	0	—	—	480	—
北騎士の剣+1	94	0	0	—	北騎士の剣	480	硬石の欠片3
北騎士の剣+2	102	0	0	—	北騎士の剣+1	480	硬石の欠片4
北騎士の剣+3	111	0	0	—	北騎士の剣+2	480	硬石の欠片6
北騎士の剣+4	119	0	0	—	北騎士の剣+3	480	硬石の欠片6　硬石の大きな欠片1
北騎士の剣+5	128	0	0	—	北騎士の剣+4	480	硬石の欠片6　硬石の大きな欠片3
北騎士の剣+6	136	0	0	—	北騎士の剣+5	480	硬石の欠片6　硬石の大きな欠片5
北騎士の剣+7	145	0	0	筋力C　技量D	北騎士の剣+6	480	硬石の欠片6　硬石の大きな欠片5 硬石の塊1
北騎士の剣+8	153	0	0	筋力C　技量D	北騎士の剣+7	480	硬石の欠片6　硬石の大きな欠片5 硬石の塊3
北騎士の剣+9	162	0	0	筋力C　技量D	北騎士の剣+8	480	硬石の欠片6　硬石の大きな欠片5 硬石の塊5
北騎士の剣+10	170	0	0	筋力C　技量D	北騎士の剣+9	480	硬石の欠片6　硬石の大きな欠片5 硬石の塊5　純粋な硬石1

上質の北騎士剣

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
上質の北騎士剣+1	98	0	0	—	北騎士の剣+3	720	みなぎ石の欠片3
上質の北騎士剣+2	111	0	0	—	上質の北騎士剣+1	720	みなぎ石の欠片4
上質の北騎士剣+3	123	0	0	筋力C　技量C	上質の北騎士剣+2	720	みなぎ石の欠片6　みなぎ石の塊1
上質の北騎士剣+4	136	0	0	筋力C　技量C	上質の北騎士剣+3	720	みなぎ石の欠片6　みなぎ石の塊3
上質の北騎士剣+5	149	0	0	筋力C　技量C	上質の北騎士剣+4	720	みなぎ石の欠片6　みなぎ石の塊5 純粋なみなぎ石1

叩潰す北騎士の剣

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
叩潰す北騎士の剣+1	94	0	0	—	北騎士の剣+3	480	にび石の欠片3
叩潰す北騎士の剣+2	102	0	0	—	叩潰す北騎士の剣+1	480	にび石の欠片4
叩潰す北騎士の剣+3	111	0	0	筋力B	叩潰す北騎士の剣+2	480	にび石の欠片6　にび石の塊1
叩潰す北騎士の剣+4	119	0	0	筋力B	叩潰す北騎士の剣+3	480	にび石の欠片6　にび石の塊3
叩潰す北騎士の剣+5	128	0	0	筋力S	叩潰す北騎士の剣+4	480	にび石の欠片6　にび石の塊5 純粋なにび石1

竜の北騎士剣

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
竜の北騎士剣+1	97	0	97	—	北騎士の剣+3	810	竜石の欠片3
竜の北騎士剣+2	112	0	112	—	竜の北騎士剣+1	810	竜石の欠片4
竜の北騎士剣+3	127	0	127	—	竜の北騎士剣+2	810	竜石の欠片6　竜石の塊1
竜の北騎士剣+4	142	0	142	—	竜の北騎士剣+3	810	竜石の欠片6　竜石の塊3
竜の北騎士剣+5	160	0	160	—	竜の北騎士剣+4	810	竜石の欠片6　竜石の塊5 純粋な竜石1

月の北騎士剣

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
月の北騎士剣+1	66	99	0	—	北騎士の剣+6	810	月光石の欠片3
月の北騎士剣+2	82	108	0	—	月の北騎士剣+1	810	月光石の欠片4
月の北騎士剣+3	97	119	0	—	月の北騎士剣+2	810	月光石の欠片6　月光石の塊1
月の北騎士剣+4	112	130	0	—	月の北騎士剣+3	810	月光石の欠片6　月光石の塊3
月の北騎士剣+5	128	143	0	—	月の北騎士剣+4	810	月光石の欠片6　月光石の塊5 純粋な月光石1

祝福された北騎士の剣

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
祝福された 北騎士の剣+1	70	86	0	HP自動回復(微)	北騎士の剣+6	810	微光石の欠片3
祝福された 北騎士の剣+2	84	95	0	HP自動回復(微)	祝福された 北騎士の剣+1	810	微光石の欠片4
祝福された 北騎士の剣+3	98	103	0	HP自動回復(中)	祝福された 北騎士の剣+2	810	微光石の欠片6　微光石の塊1
祝福された 北騎士の剣+4	112	111	0	HP自動回復(中)	祝福された 北騎士の剣+3	810	微光石の欠片6　微光石の塊3
祝福された 北騎士の剣+5	126	121	0	HP自動回復(特大)　信仰A	祝福された 北騎士の剣+4	810	微光石の欠片6　微光石の塊5 純粋な微光石1

ブロードソード

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
ブロードソード	80	0	0	—	—	500	—
ブロードソード+1	88	0	0	—	ブロードソード	500	鋭石の欠片3
ブロードソード+2	96	0	0	—	ブロードソード+1	500	鋭石の欠片4
ブロードソード+3	104	0	0	—	ブロードソード+2	500	鋭石の欠片6
ブロードソード+4	112	0	0	筋力D	ブロードソード+3	500	鋭石の欠片6　鋭石の大きな欠片1
ブロードソード+5	120	0	0	筋力D	ブロードソード+4	500	鋭石の欠片6　鋭石の大きな欠片3
ブロードソード+6	128	0	0	筋力D	ブロードソード+5	500	鋭石の欠片6　鋭石の大きな欠片5
ブロードソード+7	136	0	0	筋力D　技量C	ブロードソード+6	500	鋭石の欠片6　鋭石の大きな欠片5 鋭石の塊1
ブロードソード+8	144	0	0	筋力D　技量C	ブロードソード+7	500	鋭石の欠片6　鋭石の大きな欠片5 鋭石の塊3
ブロードソード+9	152	0	0	筋力D　技量C	ブロードソード+8	500	鋭石の欠片6　鋭石の大きな欠片5 鋭石の塊5
ブロードソード+10	160	0	0	筋力D　技量C	ブロードソード+9	500	鋭石の欠片6　鋭石の大きな欠片5 鋭石の塊5　純粋な鋭石1

上質のブロードソード

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
上質のブロードソード+1	92	0	0	—	ブロードソード+3	750	みなぎ石の欠片3
上質のブロードソード+2	104	0	0	—	上質のブロードソード+1	750	みなぎ石の欠片4
上質のブロードソード+3	116	0	0	筋力C　技量C	上質のブロードソード+2	750	みなぎ石の欠片6　みなぎ石の塊1
上質のブロードソード+4	128	0	0	筋力C　技量C	上質のブロードソード+3	750	みなぎ石の欠片6　みなぎ石の塊3
上質のブロードソード+5	140	0	0	筋力C　技量C	上質のブロードソード+4	750	みなぎ石の欠片6　みなぎ石の塊5 純粋なみなぎ石1

鋭利なブロードソード

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
鋭利なブロードソード+1	88	0	0	—	ブロードソード	550	刃石の欠片3
鋭利なブロードソード+2	96	0	0	—	鋭利なブロードソード+1	550	刃石の欠片4
鋭利なブロードソード+3	104	0	0	技量A	鋭利なブロードソード+2	550	刃石の欠片6　刃石の塊1
鋭利なブロードソード+4	112	0	0	技量A	鋭利なブロードソード+3	550	刃石の欠片6　刃石の塊3
鋭利なブロードソード+5	120	0	0	技量S	鋭利なブロードソード+4	550	刃石の欠片6　刃石の塊5 純粋な刃石1

水銀のブロードソード

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
水銀のブロードソード+1	90	0	0	—	ブロードソード+3	600	水銀石の欠片3
水銀のブロードソード+2	100	0	0	毒180	水銀のブロードソード+1	600	水銀石の欠片4
水銀のブロードソード+3	110	0	0	毒240　技量C	水銀のブロードソード+2	600	水銀石の欠片6　水銀石の塊1
水銀のブロードソード+4	120	0	0	毒300　技量C	水銀のブロードソード+3	600	水銀石の欠片6　水銀石の塊3
水銀のブロードソード+5	130	0	0	毒360　技量C	水銀のブロードソード+4	600	水銀石の欠片6　水銀石の塊5 純粋な水銀石1

裂傷のブロードソード

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
裂傷のブロードソード+1	82	0	0	—	ブロードソード+3	550	吸いつき石の欠片3
裂傷のブロードソード+2	84	0	0	出血180	裂傷のブロードソード+1	550	吸いつき石の欠片4
裂傷のブロードソード+3	86	0	0	出血209　技量S	裂傷のブロードソード+2	550	吸いつき石の欠片6 吸いつき石の塊1
裂傷のブロードソード+4	88	0	0	出血240　技量S	裂傷のブロードソード+3	550	吸いつき石の欠片6 吸いつき石の塊3
裂傷のブロードソード+5	90	0	0	出血273　技量S	裂傷のブロードソード+4	550	吸いつき石の欠片6　吸いつき石の塊5 純粋な吸いつき石1

月のブロードソード

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
月のブロードソード+1	62	93	0	—	ブロードソード+6	850	月光石の欠片3
月のブロードソード+2	77	101	0	—	月のブロードソード+1	850	月光石の欠片4
月のブロードソード+3	91	112	0	—	月のブロードソード+2	850	月光石の欠片6　月光石の塊1
月のブロードソード+4	106	122	0	—	月のブロードソード+3	850	月光石の欠片6　月光石の塊3
月のブロードソード+5	120	134	0	—	月のブロードソード+4	850	月光石の欠片6　月光石の塊5 純粋な月光石1

欠月のブロードソード

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
欠月のブロードソード+1	63	77	0	MP自動回復(微)	ブロードソード+6	850	月影石の欠片3
欠月のブロードソード+2	74	86	0	MP自動回復(微)	欠月のブロードソード+1	850	月影石の欠片4
欠月のブロードソード+3	84	94	0	MP自動回復(小)	欠月のブロードソード+2	850	月影石の欠片6　月影石の塊1
欠月のブロードソード+4	95	102	0	MP自動回復(小)	欠月のブロードソード+3	850	月影石の欠片6　月影石の塊3
欠月のブロードソード+5	106	112	0	MP自動回復(中)	欠月のブロードソード+4	850	月影石の欠片6　月影石の塊5 純粋な月影石1

クリス・ナイフ

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
クリス・ナイフ	20	62	0	魔法攻撃力アップ(微) 魔法防御力ダウン(微)	—	1250	—
クリス・ナイフ+1	20	62	0	魔法攻撃力アップ(小) 魔法防御力ダウン(小)　魔力A	クリス・ナイフ	1250	色の無いデモンズソウル1
クリス・ナイフ+2	20	62	0	魔法攻撃力アップ(中) 魔法防御力ダウン(中)　魔力S	クリス・ナイフ+1	1250	色の無いデモンズソウル1
クリス・ナイフ+3	20	62	0	魔法攻撃力アップ(大) 魔法防御力ダウン(大)　魔力S	クリス・ナイフ+2	1250	色の無いデモンズソウル1
クリス・ナイフ+4	20	62	0	魔法攻撃力アップ(特大) 魔法防御力ダウン(特大)　魔力S	クリス・ナイフ+3	1250	色の無いデモンズソウル1
クリス・ナイフ+5	20	62	0	魔法攻撃力アップ(超特大) 魔法防御力ダウン(超特大)　魔力S	クリス・ナイフ+4	1250	色の無いデモンズソウル1

ルーンソード

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
ルーンソード	30	140	0	魔法防御力アップ(+30)	—	1500	—
ルーンソード+1	30	152	0	魔法防御力アップ(+36)	ルーンソード	1500	色の無いデモンズソウル1
ルーンソード+2	30	164	0	魔法防御力アップ(+42)	ルーンソード+1	1500	色の無いデモンズソウル1
ルーンソード+3	30	176	0	魔法防御力アップ(+48)	ルーンソード+2	1500	色の無いデモンズソウル1
ルーンソード+4	30	188	0	魔法防御力アップ(+54)	ルーンソード+3	1500	色の無いデモンズソウル1
ルーンソード+5	30	205	0	魔法防御力アップ(+60)	ルーンソード+4	1500	色の無いデモンズソウル1

つらぬきの剣

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
つらぬきの剣	90	0	0	—	—	1380	—
つらぬきの剣+1	90	0	0	技量B	つらぬきの剣	1380	色の無いデモンズソウル1
つらぬきの剣+2	90	0	0	技量B	つらぬきの剣+1	1380	色の無いデモンズソウル1
つらぬきの剣+3	90	0	0	技量A	つらぬきの剣+2	1380	色の無いデモンズソウル1
つらぬきの剣+4	90	0	0	技量A	つらぬきの剣+3	1380	色の無いデモンズソウル1
つらぬきの剣+5	90	0	0	技量A	つらぬきの剣+4	1380	色の無いデモンズソウル1

折れた直剣

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
折れた直剣	20	0	0	—	—	300	—

ブルーブラッドソード

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
ブルーブラッドソード	100	100	0	運が高いほど攻撃力アップ	折れた直剣	380	純血のデモンズソウル1

大剣

右手アクション				両手
R1	攻撃	R2	強攻撃	○
左手アクション				
L1	ガード	L2	攻撃	

北のレガリアなど高い能力を持つ武器がそろっている。攻撃範囲も広くリーチも長いが、そのぶん攻撃モーションの隙も大きい。通常攻撃の横斬りと強攻撃の縦斬りを場所によって使い分けよう。

基本性能（大剣）

名称	標準	打撃	斬撃	刺突	筋力	技量	魔力	信仰	出血	毒	疫病	致命	カット率		受け能力	必要能力値				耐久度	重量	魔武	修理ソウル	鍛冶屋
													物理	魔法		筋力	技量	魔力	信仰					
バスタードソード	○	×	×	×	D	E	—	—	—	—	—	—	60	10	45	18	0	0	0	220	5.0	○	800	神殿、坑道
上質のバスタードソード+1	○	×	×	×	D	D	—	—	—	—	—	—	60	10	45	18	0	0	0	220	5.0	○	1200	神殿、坑道
叩潰すバスタードソード+1	○	×	×	×	C	—	—	—	—	—	—	—	60	10	45	18	0	0	0	220	5.0	○	800	坑道
竜のバスタードソード+1	○	×	×	×	—	—	—	—	—	—	—	—	60	10	45	18	0	0	0	220	5.0	×	1360	坑道
月のバスタードソード+1	○	×	×	×	E	E	C	—	—	—	—	—	60	10	45	18	0	0	0	220	5.0	×	1360	坑道
祝福されたバスタードソード+1	○	×	×	×	E	E	—	B	—	—	—	—	60	10	45	18	0	0	0	220	5.0	×	1360	坑道
クレイモア	○	×	×	×	D	E	—	—	—	—	—	—	60	10	45	20	0	0	0	220	6.0	○	800	神殿、坑道
上質のクレイモア+1	○	×	×	×	D	D	—	—	—	—	—	—	60	10	45	20	0	0	0	220	6.0	○	1200	神殿、坑道
叩潰すクレイモア+1	○	×	×	×	C	—	—	—	—	—	—	—	60	10	45	20	0	0	0	220	6.0	○	800	坑道
竜のクレイモア+1	○	×	×	×	—	—	—	—	—	—	—	—	60	10	45	20	0	0	0	220	6.0	×	1360	坑道
月のクレイモア+1	○	×	×	×	E	E	C	—	—	—	—	—	60	10	45	20	0	0	0	220	6.0	×	1360	坑道
祝福されたクレイモア+1	○	×	×	×	E	E	—	B	—	—	—	—	60	10	45	20	0	0	0	220	6.0	×	1360	坑道
フランベルジェ	×	×	○	×	E	D	—	—	120	—	—	—	60	10	45	18	14	0	0	150	5.0	○	800	神殿、坑道
上質のフランベルジェ+1	×	×	○	×	D	D	—	—	120	—	—	—	60	10	45	18	14	0	0	150	5.0	○	1200	神殿、坑道
鋭利なフランベルジェ+1	×	×	○	×	E	C	—	—	120	—	—	—	60	10	45	18	14	0	0	150	5.0	○	880	坑道
水銀のフランベルジェ+1	×	×	○	×	E	D	—	—	120	120	—	—	60	10	45	18	14	0	0	150	5.0	×	960	坑道
裂傷のフランベルジェ+1	×	×	○	×	E	B	—	—	180		—	—	60	10	45	18	14	0	0	150	5.0	×	880	坑道
月のフランベルジェ+1	×	×	○	×	E	E	C	—	120	—	—	—	60	10	45	18	14	0	0	150	5.0	×	1360	坑道
欠月のフランベルジェ+1	×	×	○	×	—	—	A	—	120	—	—	—	60	10	45	18	14	0	0	150	5.0	×	1360	坑道
月明かりの大剣	○	×	×	×	—	—	—	S	—	—	—	—	40	80	45	0	0	0	24	900	2.0	×	2000	坑道(赤熱)
モーリオンブレード	○	×	×	×	—	—	—	—	—	—	—	—	60	10	45	14	14	0	0	400	3.0	×	3000	坑道(赤熱)
ストームルーラー	○	×	×	×	—	—	—	—	—	—	—	—	60	10	45	0	0	0	0	10	6.0	×	1000	不可
デモンブランド	○	×	×	×	—	—	—	—	—	—	—	—	60	10	45	18	14	0	12	400	5.5	×	3500	坑道(赤熱)
ソウルブランド	○	×	×	×	—	—	—	—	—	—	—	—	60	10	45	18	14	12	0	400	5.5	×	3500	坑道
北のレガリア	○	×	×	×	—	—	—	—	—	—	—	—	60	10	45	20	14	12	12	400	6.5	×	3800	坑道(赤熱)

強化性能（大剣）

バスタードソード

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
バスタードソード	95	0	0	—	—	550	—
バスタードソード+1	105	0	0	—	バスタードソード	550	硬石の欠片4
バスタードソード+2	114	0	0	—	バスタードソード+1	550	硬石の欠片6
バスタードソード+3	124	0	0	—	バスタードソード+2	550	硬石の欠片8
バスタードソード+4	133	0	0	—	バスタードソード+3	550	硬石の欠片8　硬石の大きな欠片2
バスタードソード+5	143	0	0	—	バスタードソード+4	550	硬石の欠片8　硬石の大きな欠片4
バスタードソード+6	152	0	0	—	バスタードソード+5	550	硬石の欠片8　硬石の大きな欠片6
バスタードソード+7	162	0	0	筋力C　技量D	バスタードソード+6	550	硬石の欠片8　硬石の大きな欠片6　硬石の塊2
バスタードソード+8	171	0	0	筋力C　技量D	バスタードソード+7	550	硬石の欠片8　硬石の大きな欠片6　硬石の塊4
バスタードソード+9	181	0	0	筋力C　技量D	バスタードソード+8	550	硬石の欠片8　硬石の大きな欠片6　硬石の塊6
バスタードソード+10	190	0	0	筋力C　技量D	バスタードソード+9	550	硬石の欠片8　硬石の大きな欠片6　硬石の塊6　純粋な硬石1

上質のバスタードソード

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
上質のバスタードソード+1	109	0	0	—	バスタードソード+3	820	みなぎ石の欠片4
上質のバスタードソード+2	124	0	0	—	上質のバスタードソード+1	820	みなぎ石の欠片6
上質のバスタードソード+3	138	0	0	筋力C　技量C	上質のバスタードソード+2	820	みなぎ石の欠片8　みなぎ石の塊2
上質のバスタードソード+4	152	0	0	筋力C　技量C	上質のバスタードソード+3	820	みなぎ石の欠片8　みなぎ石の塊4
上質のバスタードソード+5	166	0	0	筋力C　技量C	上質のバスタードソード+4	820	みなぎ石の欠片8　みなぎ石の塊6　純粋なみなぎ石1

叩潰すバスタードソード

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
叩潰すバスタードソード+1	105	0	0	—	バスタードソード+3	550	にび石の欠片4
叩潰すバスタードソード+2	114	0	0	—	叩潰すバスタードソード+1	550	にび石の欠片6
叩潰すバスタードソード+3	124	0	0	筋力B	叩潰すバスタードソード+2	550	にび石の欠片8　にび石の塊2
叩潰すバスタードソード+4	133	0	0	筋力B	叩潰すバスタードソード+3	550	にび石の欠片8　にび石の塊4
叩潰すバスタードソード+5	143	0	0	筋力S	叩潰すバスタードソード+4	550	にび石の欠片8　にび石の塊6　純粋なにび石1

竜のバスタードソード

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
竜のバスタードソード+1	108	0	108	—	バスタードソード+3	930	竜石の欠片4
竜のバスタードソード+2	125	0	125	—	竜のバスタードソード+1	930	竜石の欠片6
竜のバスタードソード+3	142	0	142	—	竜のバスタードソード+2	930	竜石の欠片8　竜石の塊2
竜のバスタードソード+4	159	0	159	—	竜のバスタードソード+3	930	竜石の欠片8　竜石の塊4
竜のバスタードソード+5	179	0	179	—	竜のバスタードソード+4	930	竜石の欠片8　竜石の塊6　純粋な竜石1

月のバスタードソード

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
月のバスタードソード+1	74	111	0	—	バスタードソード+6	930	月光石の欠片4
月のバスタードソード+2	91	120	0	—	月のバスタードソード+1	930	月光石の欠片6
月のバスタードソード+3	108	133	0	—	月のバスタードソード+2	930	月光石の欠片8　月光石の塊2
月のバスタードソード+4	125	145	0	—	月のバスタードソード+3	930	月光石の欠片8　月光石の塊4
月のバスタードソード+5	143	160	0	—	月のバスタードソード+4	930	月光石の欠片8　月光石の塊6　純粋な月光石1

祝福されたバスタードソード

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
祝福された バスタードソード+1	78	96	0	HP自動回復(微)	バスタードソード+6	930	微光石の欠片4
祝福された バスタードソード+2	94	106	0	HP自動回復(微)	祝福された バスタードソード+1	930	微光石の欠片6
祝福された バスタードソード+3	110	115	0	HP自動回復(中)	祝福された バスタードソード+2	930	微光石の欠片8　微光石の塊2
祝福された バスタードソード+4	125	125	0	HP自動回復(中)	祝福された バスタードソード+3	930	微光石の欠片8　微光石の塊4
祝福された バスタードソード+5	141	135	0	HP自動回復(特大)　信仰A	祝福された バスタードソード+4	930	微光石の欠片8　微光石の塊6 純粋な微光石1

クレイモア

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
クレイモア	105	0	0	—	—	550	—
クレイモア+1	116	0	0	—	クレイモア	550	硬石の欠片4
クレイモア+2	126	0	0	—	クレイモア+1	550	硬石の欠片6
クレイモア+3	137	0	0	—	クレイモア+2	550	硬石の欠片8
クレイモア+4	147	0	0	—	クレイモア+3	550	硬石の欠片8　硬石の大きな欠片2
クレイモア+5	158	0	0	—	クレイモア+4	550	硬石の欠片8　硬石の大きな欠片4
クレイモア+6	168	0	0	—	クレイモア+5	550	硬石の欠片8　硬石の大きな欠片6
クレイモア+7	179	0	0	筋力C　技量D	クレイモア+6	550	硬石の欠片8　硬石の大きな欠片6 硬石の塊2
クレイモア+8	189	0	0	筋力C　技量D	クレイモア+7	550	硬石の欠片8　硬石の大きな欠片6 硬石の塊4
クレイモア+9	200	0	0	筋力C　技量D	クレイモア+8	550	硬石の欠片8　硬石の大きな欠片6 硬石の塊6
クレイモア+10	210	0	0	筋力C　技量D	クレイモア+9	550	硬石の欠片8　硬石の大きな欠片6 硬石の塊6　純粋な硬石1

上質のクレイモア

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
上質のクレイモア+1	121	0	0	—	クレイモア+3	820	みなぎ石の欠片4
上質のクレイモア+2	137	0	0	—	上質のクレイモア+1	820	みなぎ石の欠片6
上質のクレイモア+3	152	0	0	筋力C　技量C	上質のクレイモア+2	820	みなぎ石の欠片8　みなぎ石の塊2
上質のクレイモア+4	168	0	0	筋力C　技量C	上質のクレイモア+3	820	みなぎ石の欠片8　みなぎ石の塊4
上質のクレイモア+5	184	0	0	筋力C　技量C	上質のクレイモア+4	820	みなぎ石の欠片8　みなぎ石の塊6 純粋なみなぎ石1

叩潰すクレイモア

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
叩潰すクレイモア+1	116	0	0	—	クレイモア+3	550	にび石の欠片4
叩潰すクレイモア+2	126	0	0	—	叩潰すクレイモア+1	550	にび石の欠片6
叩潰すクレイモア+3	137	0	0	筋力B	叩潰すクレイモア+2	550	にび石の欠片8　にび石の塊2
叩潰すクレイモア+4	147	0	0	筋力B	叩潰すクレイモア+3	550	にび石の欠片8　にび石の塊4
叩潰すクレイモア+5	158	0	0	筋力S	叩潰すクレイモア+4	550	にび石の欠片8　にび石の塊6 純粋なにび石1

竜のクレイモア

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
竜のクレイモア+1	119	0	119	—	クレイモア+3	930	竜石の欠片4
竜のクレイモア+2	138	0	138	—	竜のクレイモア+1	930	竜石の欠片6
竜のクレイモア+3	157	0	157	—	竜のクレイモア+2	930	竜石の欠片8　竜石の塊2
竜のクレイモア+4	175	0	175	—	竜のクレイモア+3	930	竜石の欠片8　竜石の塊4
竜のクレイモア+5	198	0	198	—	竜のクレイモア+4	930	竜石の欠片8　竜石の塊6 純粋な竜石1

月のクレイモア

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
月のクレイモア+1	82	122	0	—	クレイモア+6	930	月光石の欠片4
月のクレイモア+2	101	133	0	—	月のクレイモア+1	930	月光石の欠片6
月のクレイモア+3	120	147	0	—	月のクレイモア+2	930	月光石の欠片8　月光石の塊2
月のクレイモア+4	139	161	0	—	月のクレイモア+3	930	月光石の欠片8　月光石の塊4
月のクレイモア+5	158	176	0	—	月のクレイモア+4	930	月光石の欠片8　月光石の塊6 純粋な月光石1

祝福されたクレイモア

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
祝福された クレイモア+1	87	106	0	HP自動回復(微)	クレイモア+6	930	微光石の欠片4
祝福された クレイモア+2	104	117	0	HP自動回復(微)	祝福された クレイモア+1	930	微光石の欠片6
祝福された クレイモア+3	121	127	0	HP自動回復(中)	祝福された クレイモア+2	930	微光石の欠片8　微光石の塊2
祝福された クレイモア+4	139	138	0	HP自動回復(中)	祝福された クレイモア+3	930	微光石の欠片8　微光石の塊4
祝福された クレイモア+5	156	149	0	HP自動回復(特大)　信仰A	祝福された クレイモア+4	930	微光石の欠片8　微光石の塊6 純粋な微光石1

フランベルジェ

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
フランベルジェ	100	0	0	—	—	800	—
フランベルジェ+1	110	0	0	—	フランベルジェ	800	鋭石の欠片4
フランベルジェ+2	120	0	0	—	フランベルジェ+1	800	鋭石の欠片6
フランベルジェ+3	130	0	0	—	フランベルジェ+2	800	鋭石の欠片8
フランベルジェ+4	140	0	0	筋力D	フランベルジェ+3	800	鋭石の欠片8　鋭石の大きな欠片2
フランベルジェ+5	150	0	0	筋力D	フランベルジェ+4	800	鋭石の欠片8　鋭石の大きな欠片4
フランベルジェ+6	160	0	0	筋力D	フランベルジェ+5	800	鋭石の欠片8　鋭石の大きな欠片6
フランベルジェ+7	170	0	0	筋力D　技量C	フランベルジェ+6	800	鋭石の欠片8　鋭石の大きな欠片6 鋭石の塊2
フランベルジェ+8	180	0	0	筋力D　技量C	フランベルジェ+7	800	鋭石の欠片8　鋭石の大きな欠片6 鋭石の塊4
フランベルジェ+9	190	0	0	筋力D　技量C	フランベルジェ+8	800	鋭石の欠片8　鋭石の大きな欠片6 鋭石の塊6
フランベルジェ+10	200	0	0	筋力D　技量C	フランベルジェ+9	800	鋭石の欠片8　鋭石の大きな欠片6 鋭石の塊6　純粋な鋭石1

上質のフランベルジェ

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
上質の フランベルジェ+1	115	0	0	—	フランベルジェ+3	1200	みなぎ石の欠片4
上質の フランベルジェ+2	130	0	0	—	上質の フランベルジェ+1	1200	みなぎ石の欠片6
上質の フランベルジェ+3	145	0	0	筋力C　技量C	上質の フランベルジェ+2	1200	みなぎ石の欠片8　みなぎ石の塊2
上質の フランベルジェ+4	160	0	0	筋力C　技量C	上質の フランベルジェ+3	1200	みなぎ石の欠片8　みなぎ石の塊4
上質の フランベルジェ+5	175	0	0	筋力C　技量C	上質の フランベルジェ+4	1200	みなぎ石の欠片8　みなぎ石の塊6 純粋なみなぎ石1

鋭利なフランベルジェ

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
鋭利な フランベルジェ+1	110	0	0	—	フランベルジェ	880	刃石の欠片4
鋭利な フランベルジェ+2	120	0	0	—	鋭利な フランベルジェ+1	880	刃石の欠片6
鋭利な フランベルジェ+3	130	0	0	技量A	鋭利な フランベルジェ+2	880	刃石の欠片8　刃石の塊2
鋭利な フランベルジェ+4	140	0	0	技量A	鋭利な フランベルジェ+3	880	刃石の欠片8　刃石の塊4
鋭利な フランベルジェ+5	150	0	0	技量S	鋭利な フランベルジェ+4	880	刃石の欠片8　刃石の塊6 純粋な刃石1

水銀のフランベルジェ

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
水銀のフランベルジェ+1	113	0	0	—	フランベルジェ+3	960	水銀石の欠片4
水銀のフランベルジェ+2	125	0	0	毒180	水銀のフランベルジェ+1	960	水銀石の欠片6
水銀のフランベルジェ+3	138	0	0	毒240　技量C	水銀のフランベルジェ+2	960	水銀石の欠片8　水銀石の塊2
水銀のフランベルジェ+4	150	0	0	毒300　技量C	水銀のフランベルジェ+3	960	水銀石の欠片8　水銀石の塊4
水銀のフランベルジェ+5	163	0	0	毒360　技量C	水銀のフランベルジェ+4	960	水銀石の欠片8　水銀石の塊6　純粋な水銀石1

裂傷のフランベルジェ

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
裂傷のフランベルジェ+1	103	0	0	—	フランベルジェ+3	880	吸いつき石の欠片4
裂傷のフランベルジェ+2	105	0	0	出血209	裂傷のフランベルジェ+1	880	吸いつき石の欠片6
裂傷のフランベルジェ+3	108	0	0	出血240　技量S	裂傷のフランベルジェ+2	880	吸いつき石の欠片8　吸いつき石の塊2
裂傷のフランベルジェ+4	110	0	0	出血273　技量S	裂傷のフランベルジェ+3	880	吸いつき石の欠片8　吸いつき石の塊4
裂傷のフランベルジェ+5	113	0	0	出血300　技量S	裂傷のフランベルジェ+4	880	吸いつき石の欠片8　吸いつき石の塊6　純粋な吸いつき石1

月のフランベルジェ

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
月のフランベルジェ+1	78	116	0	—	フランベルジェ+6	1360	月光石の欠片4
月のフランベルジェ+2	96	127	0	—	月のフランベルジェ+1	1360	月光石の欠片6
月のフランベルジェ+3	114	140	0	—	月のフランベルジェ+2	1360	月光石の欠片8　月光石の塊2
月のフランベルジェ+4	132	153	0	—	月のフランベルジェ+3	1360	月光石の欠片8　月光石の塊4
月のフランベルジェ+5	150	168	0	—	月のフランベルジェ+4	1360	月光石の欠片8　月光石の塊6　純粋な月光石1

欠月のフランベルジェ

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
欠月のフランベルジェ+1	79	97	0	MP自動回復(微)	フランベルジェ+6	1360	月影石の欠片4
欠月のフランベルジェ+2	92	107	0	MP自動回復(微)	欠月のフランベルジェ+1	1360	月影石の欠片6
欠月のフランベルジェ+3	106	118	0	MP自動回復(小)	欠月のフランベルジェ+2	1360	月影石の欠片8　月影石の塊2
欠月のフランベルジェ+4	119	128	0	MP自動回復(小)	欠月のフランベルジェ+3	1360	月影石の欠片8　月影石の塊4
欠月のフランベルジェ+5	132	140	0	MP自動回復(中)	欠月のフランベルジェ+4	1360	月影石の欠片8　月影石の塊6　純粋な月影石1

月明かりの大剣

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
月明かりの大剣	0	100	0	—	—	330	—
月明かりの大剣+1	0	100	0	—	月明かりの大剣	330	色の無いデモンズソウル1
月明かりの大剣+2	0	100	0	—	月明かりの大剣+1	330	色の無いデモンズソウル1
月明かりの大剣+3	0	100	0	—	月明かりの大剣+2	330	色の無いデモンズソウル1
月明かりの大剣+4	0	100	0	—	月明かりの大剣+3	330	色の無いデモンズソウル1
月明かりの大剣+5	0	100	0	—	月明かりの大剣+4	330	色の無いデモンズソウル1

モーリオンブレード

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
モーリオンブレード	210	0	0	攻撃力アップ(HP30%以下のとき)	特定の武器(※1)	1500	嵐のデモンズソウル1

ストームルーラー

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
ストームルーラー	150	0	0	—	—	1130	—

※1　ロングソード+8、バスタードソード+8、クレイモア+8、グレートソード+8、北騎士の剣+8、ショートソード+8

デモンブランド							
名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
デモンブランド	130	110	0	PCソウル傾向が白いほど攻撃力アップ ダメージ1.5倍(対デーモン)	—	1310	—

ソウルブランド							
名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
ソウルブランド	120	130	0	PCソウル傾向が黒いほど攻撃力アップ	—	1310	—

北のレガリア							
名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
北のレガリア	135	135	0	PCソウル傾向が偏っているほど攻撃力アップ	ソウルブランドとデモンブランド	1430	偽王のデモンズソウル1

特大剣

右手アクション				両手
R1	攻撃	R2	強攻撃	○
左手アクション				
L1	ガード	L2	攻撃	

大剣の特性をさらにアップさせた武器だが、攻撃時の隙も大きくなってしまっている。両手持ち時の通常攻撃2撃目は、後方に攻撃する特殊なモーションなので暴発に注意。竜骨砕きは炎防御が上昇する。

基本性能（特大剣）

名称	標準	打撃	斬撃	刺突	筋力	技量	魔力	信仰	出血	毒	疫病	致命	カット率		受け能力	必要能力値				耐久度	重量	魔武	修理ソウル	鍛冶屋
													物理	魔法		筋力	技量	魔力	信仰					
グレートソード	○	×	×	×	D	E	—	—	—	—	—	—	70	10	45	26	0	0	0	230	10.0	○	1000	神殿、坑道
上質のグレートソード+1	○	×	×	×	D	D	—	—	—	—	—	—	70	10	45	26	0	0	0	230	10.0	○	1500	神殿、坑道
叩潰すグレートソード+1	○	×	×	×	C	—	—	—	—	—	—	—	70	10	45	26	0	0	0	230	10.0	○	1000	坑道
竜のグレートソード+1	○	×	×	×	—	—	—	—	—	—	—	—	70	10	45	26	0	0	0	230	10.0	×	1700	坑道
月のグレートソード+1	○	×	×	×	E	E	C	—	—	—	—	—	70	10	45	26	0	0	0	230	10.0	×	1700	坑道
祝福されたグレートソード+1	○	×	×	×	E	E	—	B	—	—	—	—	70	10	45	26	0	0	0	230	10.0	×	1700	坑道
竜骨砕き	○	×	×	×	B	—	—	—	—	—	—	—	70	10	45	30	0	0	0	600	20.0	○	800	坑道(赤熱)

基本性能（特大剣）

グレートソード							
名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
グレートソード	130	0	0	—	—	650	—
グレートソード+1	143	0	0	—	グレートソード	650	硬石の欠片6
グレートソード+2	156	0	0	—	グレートソード+1	650	硬石の欠片8
グレートソード+3	169	0	0	—	グレートソード+2	650	硬石の欠片10
グレートソード+4	182	0	0	—	グレートソード+3	650	硬石の欠片10　硬石の大きな欠片3
グレートソード+5	195	0	0	—	グレートソード+4	650	硬石の欠片10　硬石の大きな欠片6
グレートソード+6	208	0	0	—	グレートソード+5	650	硬石の欠片10　硬石の大きな欠片9
グレートソード+7	221	0	0	筋力C　技量D	グレートソード+6	650	硬石の欠片10　硬石の大きな欠片9 硬石の塊3
グレートソード+8	234	0	0	筋力C　技量D	グレートソード+7	650	硬石の欠片10　硬石の大きな欠片9 硬石の塊6
グレートソード+9	247	0	0	筋力C　技量D	グレートソード+8	650	硬石の欠片10　硬石の大きな欠片9 硬石の塊9
グレートソード+10	260	0	0	筋力C　技量D	グレートソード+9	650	硬石の欠片10　硬石の大きな欠片9 硬石の塊9　純粋な硬石2

上質のグレートソード

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
上質のグレートソード+1	150	0	0	—	グレートソード+3	980	みなぎ石の欠片6
上質のグレートソード+2	169	0	0	—	上質のグレートソード+1	980	みなぎ石の欠片8
上質のグレートソード+3	189	0	0	筋力C　技量C	上質のグレートソード+2	980	みなぎ石の欠片10　みなぎ石の塊3
上質のグレートソード+4	208	0	0	筋力C　技量C	上質のグレートソード+3	980	みなぎ石の欠片10　みなぎ石の塊6
上質のグレートソード+5	228	0	0	筋力C　技量C	上質のグレートソード+4	980	みなぎ石の欠片10　みなぎ石の塊9 純粋なみなぎ石2

叩潰すグレートソード

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
叩潰すグレートソード+1	143	0	0	—	グレートソード+3	650	にび石の欠片6
叩潰すグレートソード+2	156	0	0	—	叩潰すグレートソード+1	650	にび石の欠片8
叩潰すグレートソード+3	169	0	0	筋力B	叩潰すグレートソード+2	650	にび石の欠片10　にび石の塊3
叩潰すグレートソード+4	182	0	0	筋力B	叩潰すグレートソード+3	650	にび石の欠片10　にび石の塊6
叩潰すグレートソード+5	195	0	0	筋力S	叩潰すグレートソード+4	650	にび石の欠片10　にび石の塊9 純粋なにび石2

竜のグレートソード

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
竜のグレートソード+1	148	0	148	—	グレートソード+3	1110	竜石の欠片6
竜のグレートソード+2	171	0	171	—	竜のグレートソード+1	1110	竜石の欠片8
竜のグレートソード+3	194	0	194	—	竜のグレートソード+2	1110	竜石の欠片10　竜石の塊3
竜のグレートソード+4	217	0	217	—	竜のグレートソード+3	1110	竜石の欠片10　竜石の塊6
竜のグレートソード+5	245	0	245	—	竜のグレートソード+4	1110	竜石の欠片10　竜石の塊9 純粋な竜石2

月のグレートソード

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
月のグレートソード+1	101	151	0	—	グレートソード+6	1110	月光石の欠片6
月のグレートソード+2	125	165	0	—	月のグレートソード+1	1110	月光石の欠片8
月のグレートソード+3	148	182	0	—	月のグレートソード+2	1110	月光石の欠片10　月光石の塊3
月のグレートソード+4	172	199	0	—	月のグレートソード+3	1110	月光石の欠片10　月光石の塊6
月のグレートソード+5	195	218	0	—	月のグレートソード+4	1110	月光石の欠片10　月光石の塊9 純粋な月光石2

祝福されたグレートソード

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
祝福された グレートソード+1	107	132	0	HP自動回復(微)	グレートソード+6	1110	微光石の欠片6
祝福された グレートソード+2	129	145	0	HP自動回復(微)	祝福された グレートソード+1	1110	微光石の欠片8
祝福された グレートソード+3	150	157	0	HP自動回復(中)	祝福された グレートソード+2	1110	微光石の欠片10　微光石の塊3
祝福された グレートソード+4	172	170	0	HP自動回復(中)	祝福された グレートソード+3	1110	微光石の欠片10　微光石の塊6
祝福された グレートソード+5	193	185	0	HP自動回復(特大)　信仰A	祝福された グレートソード+4	1110	微光石の欠片10　微光石の塊9 純粋な微光石2

竜骨砕き

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
竜骨砕き	200	0	0	炎防御力アップ(+30)	—	200	—
竜骨砕き+1	215	0	0	炎防御力アップ(+36)	竜骨砕き	200	色の無いデモンズソウル1
竜骨砕き+2	230	0	0	炎防御力アップ(+42)	竜骨砕き+1	200	色の無いデモンズソウル1
竜骨砕き+3	245	0	0	炎防御力アップ(+48)	竜骨砕き+2	200	色の無いデモンズソウル1
竜骨砕き+4	260	0	0	炎防御力アップ(+54)	竜骨砕き+3	200	色の無いデモンズソウル1
竜骨砕き+5	280	0	0	炎防御力アップ(+60)	竜骨砕き+4	200	色の無いデモンズソウル1

曲剣	右手アクション				両手
	R1	攻撃	R2	強攻撃	○
	左手アクション				
	L1	攻撃	L2	パリィ	

攻撃範囲は狭いがリーチが直剣なみで攻撃モーションも速い。"欠月の～"や"月光の～"に強化すると付加パラメータが魔力になるため、魔法使いにも適している。ショーテルはガードの上からダメージを与えられる。

基本性能（曲剣）

名称	標準	打撃	斬撃	刺突	筋力	技量	魔力	信仰	出血	毒	疫病	致命	カット率		受け能力	必要能力値				耐久度	重量	魔武	修理ソウル	鍛冶屋
													物理	魔法		筋力	技量	魔力	信仰					
シミター	×	×	○	×	E	D	—	—	120	—	—	—	45	10	30	8	10	0	0	120	1.0	○	400	神殿、坑道
上質のシミター+1	×	×	○	×	D	D	—	—	120	—	—	—	45	10	30	8	10	0	0	120	1.0	○	600	神殿、坑道
鋭利なシミター+1	×	×	○	×	E	C	—	—	120	—	—	—	45	10	30	8	10	0	0	120	1.0	○	440	坑道
水銀のシミター+1	×	×	○	×	E	D	—	—	120	120	—	—	45	10	30	8	10	0	0	120	1.0	×	480	坑道
裂傷のシミター+1	×	×	○	×	E	B	—	—	180	—	—	—	45	10	30	8	10	0	0	120	1.0	×	440	坑道
月のシミター+1	×	×	○	×	E	E	C	—	120	—	—	—	45	10	30	8	10	0	0	120	1.0	×	680	坑道
欠月のシミター+1	×	×	○	×	—	—	A	—	120	—	—	—	45	10	30	8	10	0	0	120	1.0	×	680	坑道
ファルシオン	×	×	○	×	E	D	—	—	120	—	—	—	45	10	30	9	10	0	0	120	1.5	○	500	神殿、坑道
上質のファルシオン+1	×	×	○	×	D	D	—	—	120	—	—	—	45	10	30	9	10	0	0	120	1.5	○	750	神殿、坑道
鋭利なファルシオン+1	×	×	○	×	E	C	—	—	120	—	—	—	45	10	30	9	10	0	0	120	1.5	○	550	坑道
水銀のファルシオン+1	×	×	○	×	E	D	—	—	120	120	—	—	45	10	30	9	10	0	0	120	1.5	×	600	坑道
裂傷のファルシオン+1	×	×	○	×	E	B	—	—	180	—	—	—	45	10	30	9	10	0	0	120	1.5	×	550	坑道
月のファルシオン+1	×	×	○	×	E	E	C	—	120	—	—	—	45	10	30	9	10	0	0	120	1.5	×	850	坑道
欠月のファルシオン+1	×	×	○	×	—	—	A	—	120	—	—	—	45	10	30	9	10	0	0	120	1.5	×	850	坑道
キリジ	×	×	○	×	E	D	—	—	120	—	—	—	50	10	35	14	10	0	0	140	3.0	○	500	神殿、坑道
上質のキリジ+1	×	×	○	×	D	D	—	—	120	—	—	—	50	10	35	14	10	0	0	140	3.0	○	750	神殿、坑道
鋭利なキリジ+1	×	×	○	×	E	C	—	—	120	—	—	—	50	10	35	14	10	0	0	140	3.0	○	550	坑道
水銀のキリジ+1	×	×	○	×	E	D	—	—	120	120	—	—	50	10	35	14	10	0	0	140	3.0	×	600	坑道
裂傷のキリジ+1	×	×	○	×	E	B	—	—	180	—	—	—	50	10	35	14	10	0	0	140	3.0	×	550	坑道
月のキリジ+1	×	×	○	×	E	E	C	—	120	—	—	—	50	10	35	14	10	0	0	140	3.0	×	850	坑道
欠月のキリジ+1	×	×	○	×	—	—	A	—	120	—	—	—	50	10	35	14	10	0	0	140	3.0	×	850	坑道
ショーテル	×	×	○	×	E	D	—	—	120	—	—	—	45	10	30	10	16	0	0	100	1.5	○	500	神殿、坑道
上質のショーテル+1	×	×	○	×	D	D	—	—	120	—	—	—	45	10	30	10	16	0	0	100	1.5	○	750	神殿、坑道
鋭利なショーテル+1	×	×	○	×	E	C	—	—	120	—	—	—	45	10	30	10	16	0	0	100	1.5	○	550	坑道
水銀のショーテル+1	×	×	○	×	E	D	—	—	120	120	—	—	45	10	30	10	16	0	0	100	1.5	×	600	坑道
裂傷のショーテル+1	×	×	○	×	E	B	—	—	180	—	—	—	45	10	30	10	16	0	0	100	1.5	×	550	坑道
月のショーテル+1	×	×	○	×	E	E	C	—	120	—	—	—	45	10	30	10	16	0	0	100	1.5	×	850	坑道
欠月のショーテル+1	×	×	○	×	—	—	A	—	120	—	—	—	45	10	30	10	16	0	0	100	1.5	×	850	坑道
ブラインド	×	×	○	×	—	S	—	—	120	—	—	—	10	10	25	3	24	0	0	50	0.1	×	100	坑道(赤熱)
探すものの大剣	×	×	○	×	D	D	—	—	120	—	—	—	70	10	45	24	16	0	0	400	8.0	×	3000	坑道(赤熱)

強化性能（曲剣）

シミター

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
シミター	80	0	0	—	—	500	—
シミター+1	88	0	0	—	シミター	500	鋭石の欠片2
シミター+2	96	0	0	—	シミター+1	500	鋭石の欠片3
シミター+3	104	0	0	—	シミター+2	500	鋭石の欠片5
シミター+4	112	0	0	筋力D	シミター+3	500	鋭石の欠片5　鋭石の大きな欠片1
シミター+5	120	0	0	筋力D	シミター+4	500	鋭石の欠片5　鋭石の大きな欠片2
シミター+6	128	0	0	筋力D	シミター+5	500	鋭石の欠片5　鋭石の大きな欠片4
シミター+7	136	0	0	筋力D　技量C	シミター+6	500	鋭石の欠片5　鋭石の大きな欠片4 鋭石の塊1
シミター+8	144	0	0	筋力D　技量C	シミター+7	500	鋭石の欠片5　鋭石の大きな欠片4 鋭石の塊2
シミター+9	152	0	0	筋力D　技量C	シミター+8	500	鋭石の欠片5　鋭石の大きな欠片4 鋭石の塊4
シミター+10	160	0	0	筋力D　技量C	シミター+9	500	鋭石の欠片5　鋭石の大きな欠片4 鋭石の塊4　純粋な鋭石1

上質のシミター

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
上質のシミター+1	92	0	0	—	シミター+3	750	みなぎ石の欠片2
上質のシミター+2	104	0	0	—	上質のシミター+1	750	みなぎ石の欠片3
上質のシミター+3	116	0	0	筋力C　技量C	上質のシミター+2	750	みなぎ石の欠片5　みなぎ石の塊1
上質のシミター+4	128	0	0	筋力C　技量C	上質のシミター+3	750	みなぎ石の欠片5　みなぎ石の塊2
上質のシミター+5	140	0	0	筋力C　技量C	上質のシミター+4	750	みなぎ石の欠片5　みなぎ石の塊4 純粋なみなぎ石1

鋭利なシミター

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
鋭利なシミター+1	88	0	0	—	シミター	550	刃石の欠片2
鋭利なシミター+2	96	0	0	—	鋭利なシミター+1	550	刃石の欠片3
鋭利なシミター+3	104	0	0	技量A	鋭利なシミター+2	550	刃石の欠片5　刃石の塊1
鋭利なシミター+4	112	0	0	技量A	鋭利なシミター+3	550	刃石の欠片5　刃石の塊2
鋭利なシミター+5	120	0	0	技量S	鋭利なシミター+4	550	刃石の欠片5　刃石の塊4 純粋な刃石1

水銀のシミター

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
水銀のシミター+1	90	0	0	—	シミター+3	600	水銀石の欠片2
水銀のシミター+2	100	0	0	毒180	水銀のシミター+1	600	水銀石の欠片3
水銀のシミター+3	110	0	0	毒240　技量C	水銀のシミター+2	600	水銀石の欠片5　水銀石の塊1
水銀のシミター+4	120	0	0	毒300　技量C	水銀のシミター+3	600	水銀石の欠片5　水銀石の塊2
水銀のシミター+5	130	0	0	毒360　技量C	水銀のシミター+4	600	水銀石の欠片5　水銀石の塊4 純粋な水銀石1

裂傷のシミター

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
裂傷のシミター+1	82	0	0	—	シミター+3	550	吸いつき石の欠片2
裂傷のシミター+2	84	0	0	出血209	裂傷のシミター+1	550	吸いつき石の欠片3
裂傷のシミター+3	86	0	0	出血240　技量S	裂傷のシミター+2	550	吸いつき石の欠片5　吸いつき石の塊1
裂傷のシミター+4	88	0	0	出血273　技量S	裂傷のシミター+3	550	吸いつき石の欠片5　吸いつき石の塊2
裂傷のシミター+5	90	0	0	出血300　技量S	裂傷のシミター+4	550	吸いつき石の欠片5　吸いつき石の塊4 純粋な吸いつき石1

月のシミター

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
月のシミター+1	62	93	0	—	シミター+6	850	月光石の欠片2
月のシミター+2	77	101	0	—	月のシミター+1	850	月光石の欠片3
月のシミター+3	91	112	0	—	月のシミター+2	850	月光石の欠片5　月光石の塊1
月のシミター+4	106	122	0	—	月のシミター+3	850	月光石の欠片5　月光石の塊2
月のシミター+5	120	134	0	—	月のシミター+4	850	月光石の欠片5　月光石の塊4 純粋な月光石1

欠月のシミター

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
欠月のシミター+1	63	77	0	MP自動回復(微)	シミター+6	850	月影石の欠片2
欠月のシミター+2	74	86	0	MP自動回復(微)	欠月のシミター+1	850	月影石の欠片3
欠月のシミター+3	84	94	0	MP自動回復(小)	欠月のシミター+2	850	月影石の欠片5　月影石の塊1
欠月のシミター+4	95	102	0	MP自動回復(小)	欠月のシミター+3	850	月影石の欠片5　月影石の塊2
欠月のシミター+5	106	112	0	MP自動回復(中)	欠月のシミター+4	850	月影石の欠片5　月影石の塊4 純粋な月影石1

ファルシオン

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
ファルシオン	85	0	0	—	—	630	—
ファルシオン+1	94	0	0	—	ファルシオン	630	鋭石の欠片3
ファルシオン+2	102	0	0	—	ファルシオン+1	630	鋭石の欠片4
ファルシオン+3	111	0	0	—	ファルシオン+2	630	鋭石の欠片6
ファルシオン+4	119	0	0	筋力D	ファルシオン+3	630	鋭石の欠片6　鋭石の大きな欠片1
ファルシオン+5	128	0	0	筋力D	ファルシオン+4	630	鋭石の欠片6　鋭石の大きな欠片3
ファルシオン+6	136	0	0	筋力D	ファルシオン+5	630	鋭石の欠片6　鋭石の大きな欠片5
ファルシオン+7	145	0	0	筋力D　技量C	ファルシオン+6	630	鋭石の欠片6　鋭石の大きな欠片5 鋭石の塊1
ファルシオン+8	153	0	0	筋力D　技量C	ファルシオン+7	630	鋭石の欠片6　鋭石の大きな欠片5 鋭石の塊3
ファルシオン+9	162	0	0	筋力D　技量C	ファルシオン+8	630	鋭石の欠片6　鋭石の大きな欠片5 鋭石の塊5
ファルシオン+10	170	0	0	筋力D　技量C	ファルシオン+9	630	鋭石の欠片6　鋭石の大きな欠片5 鋭石の塊5　純粋な鋭石1

上質のファルシオン

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
上質のファルシオン+1	98	0	0	—	ファルシオン+3	940	みなぎ石の欠片3
上質のファルシオン+2	111	0	0	—	上質のファルシオン+1	940	みなぎ石の欠片4
上質のファルシオン+3	123	0	0	筋力C　技量C	上質のファルシオン+2	940	みなぎ石の欠片6　みなぎ石の塊1
上質のファルシオン+4	136	0	0	筋力C　技量C	上質のファルシオン+3	940	みなぎ石の欠片6　みなぎ石の塊3
上質のファルシオン+5	149	0	0	筋力C　技量C	上質のファルシオン+4	940	みなぎ石の欠片6　みなぎ石の塊5 純粋なみなぎ石1

鋭利なファルシオン

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
鋭利なファルシオン+1	94	0	0	—	ファルシオン	690	刃石の欠片3
鋭利なファルシオン+2	102	0	0	—	鋭利なファルシオン+1	690	刃石の欠片4
鋭利なファルシオン+3	111	0	0	技量A	鋭利なファルシオン+2	690	刃石の欠片6　刃石の塊1
鋭利なファルシオン+4	119	0	0	技量A	鋭利なファルシオン+3	690	刃石の欠片6　刃石の塊3
鋭利なファルシオン+5	128	0	0	技量S	鋭利なファルシオン+4	690	刃石の欠片6　刃石の塊5 純粋な刃石1

水銀のファルシオン

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
水銀のファルシオン+1	96	0	0	—	ファルシオン+3	750	水銀石の欠片3
水銀のファルシオン+2	106	0	0	毒180	水銀のファルシオン+1	750	水銀石の欠片4
水銀のファルシオン+3	117	0	0	毒240　技量C	水銀のファルシオン+2	750	水銀石の欠片6　水銀石の塊1
水銀のファルシオン+4	128	0	0	毒300　技量C	水銀のファルシオン+3	750	水銀石の欠片6　水銀石の塊3
水銀のファルシオン+5	138	0	0	毒360　技量C	水銀のファルシオン+4	750	水銀石の欠片6　水銀石の塊5 純粋な水銀石1

裂傷のファルシオン

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
裂傷のファルシオン+1	87	0	0	—	ファルシオン+3	690	吸いつき石の欠片3
裂傷のファルシオン+2	89	0	0	出血209	裂傷のファルシオン+1	690	吸いつき石の欠片4
裂傷のファルシオン+3	91	0	0	出血240　技量S	裂傷のファルシオン+2	690	吸いつき石の欠片6 吸いつき石の塊1
裂傷のファルシオン+4	94	0	0	出血273　技量S	裂傷のファルシオン+3	690	吸いつき石の欠片6 吸いつき石の塊3
裂傷のファルシオン+5	96	0	0	出血300　技量S	裂傷のファルシオン+4	690	吸いつき石の欠片6　吸いつき石の塊5 純粋な吸いつき石1

月のファルシオン

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
月のファルシオン+1	66	99	0	—	ファルシオン+6	1060	月光石の欠片3
月のファルシオン+2	82	108	0	—	月のファルシオン+1	1060	月光石の欠片4
月のファルシオン+3	97	119	0	—	月のファルシオン+2	1060	月光石の欠片6　月光石の塊1
月のファルシオン+4	112	130	0	—	月のファルシオン+3	1060	月光石の欠片6　月光石の塊3
月のファルシオン+5	128	143	0	—	月のファルシオン+4	1060	月光石の欠片6　月光石の塊5 純粋な月光石1

欠月のファルシオン

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
欠月のファルシオン+1	67	82	0	MP自動回復(微)	ファルシオン+6	1060	月影石の欠片3
欠月のファルシオン+2	79	91	0	MP自動回復(微)	欠月のファルシオン+1	1060	月影石の欠片4
欠月のファルシオン+3	90	100	0	MP自動回復(小)	欠月のファルシオン+2	1060	月影石の欠片6　月影石の塊1
欠月のファルシオン+4	101	109	0	MP自動回復(小)	欠月のファルシオン+3	1060	月影石の欠片6　月影石の塊3
欠月のファルシオン+5	112	119	0	MP自動回復(中)	欠月のファルシオン+4	1060	月影石の欠片6　月影石の塊5 純粋な月影石1

キリジ

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
キリジ	90	0	0	—	—	540	—
キリジ+1	99	0	0	—	キリジ	540	鋭石の欠片3
キリジ+2	108	0	0	—	キリジ+1	540	鋭石の欠片4
キリジ+3	117	0	0	—	キリジ+2	540	鋭石の欠片6
キリジ+4	126	0	0	筋力D	キリジ+3	540	鋭石の欠片6　鋭石の大きな欠片1
キリジ+5	135	0	0	筋力D	キリジ+4	540	鋭石の欠片6　鋭石の大きな欠片3
キリジ+6	144	0	0	筋力D	キリジ+5	540	鋭石の欠片6　鋭石の大きな欠片5
キリジ+7	153	0	0	筋力D　技量C	キリジ+6	540	鋭石の欠片6　鋭石の大きな欠片5 鋭石の塊1
キリジ+8	162	0	0	筋力D　技量C	キリジ+7	540	鋭石の欠片6　鋭石の大きな欠片5 鋭石の塊3
キリジ+9	171	0	0	筋力D　技量C	キリジ+8	540	鋭石の欠片6　鋭石の大きな欠片5 鋭石の塊5
キリジ+10	180	0	0	筋力D　技量C	キリジ+9	540	鋭石の欠片6　鋭石の大きな欠片5 鋭石の塊5　純粋な鋭石1

上質のキリジ

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
上質のキリジ+1	104	0	0	—	キリジ+3	800	みなぎ石の欠片3
上質のキリジ+2	117	0	0	—	上質のキリジ+1	800	みなぎ石の欠片4
上質のキリジ+3	131	0	0	筋力C　技量C	上質のキリジ+2	800	みなぎ石の欠片6　みなぎ石の塊1
上質のキリジ+4	144	0	0	筋力C　技量C	上質のキリジ+3	800	みなぎ石の欠片6　みなぎ石の塊3
上質のキリジ+5	158	0	0	筋力C　技量C	上質のキリジ+4	800	みなぎ石の欠片6　みなぎ石の塊5 純粋なみなぎ石1

鋭利なキリジ

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
鋭利なキリジ+1	99	0	0	—	キリジ	590	刃石の欠片3
鋭利なキリジ+2	108	0	0	—	鋭利なキリジ+1	590	刃石の欠片4
鋭利なキリジ+3	117	0	0	技量A	鋭利なキリジ+2	590	刃石の欠片6　刃石の塊1
鋭利なキリジ+4	126	0	0	技量A	鋭利なキリジ+3	590	刃石の欠片6　刃石の塊3
鋭利なキリジ+5	135	0	0	技量S	鋭利なキリジ+4	590	刃石の欠片6　刃石の塊5 純粋な刃石1

水銀のキリジ

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
水銀のキリジ+1	101	0	0	—	キリジ+3	640	水銀石の欠片3
水銀のキリジ+2	113	0	0	毒180	水銀のキリジ+1	640	水銀石の欠片4
水銀のキリジ+3	124	0	0	毒240　技量C	水銀のキリジ+2	640	水銀石の欠片6　水銀石の塊1
水銀のキリジ+4	135	0	0	毒300　技量C	水銀のキリジ+3	640	水銀石の欠片6　水銀石の塊3
水銀のキリジ+5	146	0	0	毒360　技量C	水銀のキリジ+4	640	水銀石の欠片6　水銀石の塊5 純粋な水銀石1

裂傷のキリジ

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
裂傷のキリジ+1	92	0	0	—	キリジ+3	590	吸いつき石の欠片3
裂傷のキリジ+2	95	0	0	出血209	裂傷のキリジ+1	590	吸いつき石の欠片4
裂傷のキリジ+3	97	0	0	出血240　技量S	裂傷のキリジ+2	590	吸いつき石の欠片6 吸いつき石の塊1
裂傷のキリジ+4	99	0	0	出血273　技量S	裂傷のキリジ+3	590	吸いつき石の欠片6 吸いつき石の塊3
裂傷のキリジ+5	101	0	0	出血300　技量S	裂傷のキリジ+4	590	吸いつき石の欠片6　吸いつき石の塊5 純粋な吸いつき石1

月のキリジ

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
月のキリジ+1	70	105	0	—	キリジ+6	910	月光石の欠片3
月のキリジ+2	86	114	0	—	月のキリジ+1	910	月光石の欠片4
月のキリジ+3	103	126	0	—	月のキリジ+2	910	月光石の欠片6　月光石の塊1
月のキリジ+4	119	138	0	—	月のキリジ+3	910	月光石の欠片6　月光石の塊3
月のキリジ+5	135	151	0	—	月のキリジ+4	910	月光石の欠片6　月光石の塊5 純粋な月光石1

欠月のキリジ

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
欠月のキリジ+1	71	87	0	MP自動回復(微)	キリジ+6	910	月影石の欠片3
欠月のキリジ+2	83	97	0	MP自動回復(微)	欠月のキリジ+1	910	月影石の欠片4
欠月のキリジ+3	95	106	0	MP自動回復(小)	欠月のキリジ+2	910	月影石の欠片6　月影石の塊1
欠月のキリジ+4	107	115	0	MP自動回復(小)	欠月のキリジ+3	910	月影石の欠片6　月影石の塊3
欠月のキリジ+5	119	126	0	MP自動回復(中)	欠月のキリジ+4	910	月影石の欠片6　月影石の塊5 純粋な月影石1

ショーテル

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
ショーテル	70	0	0	—	—	750	—
ショーテル+1	77	0	0	—	ショーテル	750	鋭石の欠片3
ショーテル+2	84	0	0	—	ショーテル+1	750	鋭石の欠片4
ショーテル+3	91	0	0	—	ショーテル+2	750	鋭石の欠片6
ショーテル+4	98	0	0	筋力D	ショーテル+3	750	鋭石の欠片6　鋭石の大きな欠片1
ショーテル+5	105	0	0	筋力D	ショーテル+4	750	鋭石の欠片6　鋭石の大きな欠片3
ショーテル+6	112	0	0	筋力D	ショーテル+5	750	鋭石の欠片6　鋭石の大きな欠片5
ショーテル+7	119	0	0	筋力D　技量C	ショーテル+6	750	鋭石の欠片6　鋭石の大きな欠片5 鋭石の塊1
ショーテル+8	126	0	0	筋力D　技量C	ショーテル+7	750	鋭石の欠片6　鋭石の大きな欠片5 鋭石の塊3
ショーテル+9	133	0	0	筋力D　技量C	ショーテル+8	750	鋭石の欠片6　鋭石の大きな欠片5 鋭石の塊5
ショーテル+10	140	0	0	筋力D　技量C	ショーテル+9	750	鋭石の欠片6　鋭石の大きな欠片5 鋭石の塊5　純粋な鋭石1

上質のショーテル

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
上質のショーテル+1	81	0	0	—	ショーテル+3	1130	みなぎ石の欠片3
上質のショーテル+2	91	0	0	—	上質のショーテル+1	1130	みなぎ石の欠片4
上質のショーテル+3	102	0	0	筋力C　技量C	上質のショーテル+2	1130	みなぎ石の欠片6　みなぎ石の塊1
上質のショーテル+4	112	0	0	筋力C　技量C	上質のショーテル+3	1130	みなぎ石の欠片6　みなぎ石の塊3
上質のショーテル+5	123	0	0	筋力C　技量C	上質のショーテル+4	1130	みなぎ石の欠片6　みなぎ石の塊5 純粋なみなぎ石1

鋭利なショーテル

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
鋭利なショーテル+1	77	0	0	—	ショーテル	830	刃石の欠片3
鋭利なショーテル+2	84	0	0	—	鋭利なショーテル+1	830	刃石の欠片4
鋭利なショーテル+3	91	0	0	技量A	鋭利なショーテル+2	830	刃石の欠片6　刃石の塊1
鋭利なショーテル+4	98	0	0	技量A	鋭利なショーテル+3	830	刃石の欠片6　刃石の塊3
鋭利なショーテル+5	105	0	0	技量S	鋭利なショーテル+4	830	刃石の欠片6　刃石の塊5 純粋な刃石1

水銀のショーテル

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
水銀のショーテル+1	79	0	0	—	ショーテル+3	900	水銀石の欠片3
水銀のショーテル+2	88	0	0	毒180	水銀のショーテル+1	900	水銀石の欠片4
水銀のショーテル+3	96	0	0	毒240　技量C	水銀のショーテル+2	900	水銀石の欠片6　水銀石の塊1
水銀のショーテル+4	105	0	0	毒300　技量C	水銀のショーテル+3	900	水銀石の欠片6　水銀石の塊3
水銀のショーテル+5	114	0	0	毒360　技量C	水銀のショーテル+4	900	水銀石の欠片6　水銀石の塊5 純粋な水銀石1

裂傷のショーテル

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
裂傷のショーテル+1	72	0	0	—	ショーテル+3	830	吸いつき石の欠片3
裂傷のショーテル+2	74	0	0	出血209	裂傷のショーテル+1	830	吸いつき石の欠片4
裂傷のショーテル+3	75	0	0	出血240　技量S	裂傷のショーテル+2	830	吸いつき石の欠片6　吸いつき石の塊1
裂傷のショーテル+4	77	0	0	出血273　技量S	裂傷のショーテル+3	830	吸いつき石の欠片6　吸いつき石の塊3
裂傷のショーテル+5	79	0	0	出血300　技量S	裂傷のショーテル+4	830	吸いつき石の欠片6　吸いつき石の塊5 純粋な吸いつき石1

月のショーテル

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
月のショーテル+1	55	81	0	—	ショーテル+6	1280	月光石の欠片3
月のショーテル+2	67	89	0	—	月のショーテル+1	1280	月光石の欠片4
月のショーテル+3	80	98	0	—	月のショーテル+2	1280	月光石の欠片6　月光石の塊1
月のショーテル+4	92	107	0	—	月のショーテル+3	1280	月光石の欠片6　月光石の塊3
月のショーテル+5	105	118	0	—	月のショーテル+4	1280	月光石の欠片6　月光石の塊5 純粋な月光石1

欠月のショーテル

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
欠月のショーテル+1	55	68	0	MP自動回復(微)	ショーテル+6	1280	月影石の欠片3
欠月のショーテル+2	65	75	0	MP自動回復(微)	欠月のショーテル+1	1280	月影石の欠片4
欠月のショーテル+3	74	82	0	MP自動回復(小)	欠月のショーテル+2	1280	月影石の欠片6　月影石の塊1
欠月のショーテル+4	83	90	0	MP自動回復(小)	欠月のショーテル+3	1280	月影石の欠片6　月影石の塊3
欠月のショーテル+5	92	98	0	MP自動回復(中)	欠月のショーテル+4	1280	月影石の欠片6　月影石の塊5 純粋な月影石1

ブラインド

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
ブラインド	70	0	0	—	—	300	—
ブラインド+1	70	0	0	—	ブラインド	300	色の無いデモンズソウル1
ブラインド+2	70	0	0	—	ブラインド+1	300	色の無いデモンズソウル1
ブラインド+3	70	0	0	—	ブラインド+2	300	色の無いデモンズソウル1
ブラインド+4	70	0	0	—	ブラインド+3	300	色の無いデモンズソウル1
ブラインド+5	70	0	0	—	ブラインド+4	300	色の無いデモンズソウル1

探すものの大剣

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
探すものの大剣	170	0	0	アイテム入手確率アップ	特定の武器(※2)	1130	勇士のデモンズソウル1

刀

右手アクション				両手
R1	攻撃	R2	強攻撃	○
左手アクション				
L1	攻撃	L2	パリィ	

刺突属性を持つ武器は強攻撃とダッシュ攻撃が刺突攻撃になる。曲剣よりも広いリーチや出血効果を持つが、耐久度が非常に低い。柄無し、妖刀「誠」は使うだけでHPにダメージを受ける。

基本性能（刀）

名称	標準	打撃	斬撃	刺突	筋力	技量	魔力	信仰	出血	毒	疫病	致命	カット率		受け能力	必要能力値				耐久度	重量	魔武	修理ソウル	鍛冶屋
													物理	魔法		筋力	技量	魔力	信仰					
打刀	×	×	○	○	E	D	—	—	180	—	—	—	45	10	30	18	13	0	0	70	5.0	○	960	神殿、坑道
上質の打刀+1	×	×	○	○	D	D	—	—	180	—	—	—	45	10	30	18	13	0	0	70	5.0	○	1440	神殿、坑道
鋭利な打刀+1	×	×	○	○	E	C	—	—	180	—	—	—	45	10	30	18	13	0	0	70	5.0	○	1056	坑道
水銀の打刀+1	×	×	○	○	E	D	—	—	180	120	—	—	45	10	30	18	13	0	0	70	5.0	×	1152	坑道
裂傷の打刀+1	×	×	○	○	E	B	—	—	240	—	—	—	45	10	30	18	13	0	0	70	5.0	×	1056	坑道
月の打刀+1	×	×	○	○	E	E	C	—	180	—	—	—	45	10	30	18	13	0	0	70	5.0	×	1632	坑道
欠月の打刀+1	×	×	○	○	—	—	A	—	180	—	—	—	45	10	30	18	13	0	0	70	5.0	×	1632	坑道
柄無し	×	×	○	○	E	B	—	—	180	—	—	—	45	10	30	18	19	0	0	70	4.5	○	1500	坑道(赤熱)
妖刀「誠」	×	×	○	○	—	—	—	—	327	—	—	—	45	10	30	18	13	0	0	70	5.5	×	1800	坑道(赤熱)

※2　シミター＋8、キリジ＋8、打刀＋8、ファルシオン＋8、サイズ＋8、かぎ爪＋8、ブロードソード＋8、フランベルジェ＋8、ショーテル＋8

強化性能（刀）

打刀

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
打刀	95	0	0	―	―	2060	―
打刀+1	105	0	0	―	打刀	2060	鋭石の欠片4
打刀+2	114	0	0	―	打刀+1	2060	鋭石の欠片6
打刀+3	124	0	0	―	打刀+2	2060	鋭石の欠片8
打刀+4	133	0	0	筋力D	打刀+3	2060	鋭石の欠片8　鋭石の大きな欠片2
打刀+5	143	0	0	筋力D	打刀+4	2060	鋭石の欠片8　鋭石の大きな欠片4
打刀+6	152	0	0	筋力D	打刀+5	2060	鋭石の欠片8　鋭石の大きな欠片6
打刀+7	162	0	0	筋力D　技量C	打刀+6	2060	鋭石の欠片8　鋭石の大きな欠片6 鋭石の塊2
打刀+8	171	0	0	筋力D　技量C	打刀+7	2060	鋭石の欠片8　鋭石の大きな欠片6 鋭石の塊4
打刀+9	181	0	0	筋力D　技量C	打刀+8	2060	鋭石の欠片8　鋭石の大きな欠片6 鋭石の塊6
打刀+10	190	0	0	筋力D　技量C	打刀+9	2060	鋭石の欠片8　鋭石の大きな欠片6 鋭石の塊6　純粋な鋭石1

上質の打刀

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
上質の打刀+1	109	0	0	―	打刀+3	3090	みなぎ石の欠片4
上質の打刀+2	124	0	0	―	上質の打刀+1	3090	みなぎ石の欠片6
上質の打刀+3	138	0	0	筋力C　技量C	上質の打刀+2	3090	みなぎ石の欠片8　みなぎ石の塊2
上質の打刀+4	152	0	0	筋力C　技量C	上質の打刀+3	3090	みなぎ石の欠片8　みなぎ石の塊4
上質の打刀+5	166	0	0	筋力C　技量C	上質の打刀+4	3090	みなぎ石の欠片8　みなぎ石の塊6 純粋なみなぎ石1

鋭利な打刀

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
鋭利な打刀+1	105	0	0	―	打刀	2260	刃石の欠片4
鋭利な打刀+2	114	0	0	―	鋭利な打刀+1	2260	刃石の欠片6
鋭利な打刀+3	124	0	0	技量A	鋭利な打刀+2	2260	刃石の欠片8　刃石の塊2
鋭利な打刀+4	133	0	0	技量A	鋭利な打刀+3	2260	刃石の欠片8　刃石の塊4
鋭利な打刀+5	143	0	0	技量S	鋭利な打刀+4	2260	刃石の欠片8　刃石の塊6 純粋な刃石1

水銀の打刀

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
水銀の打刀+1	107	0	0	―	打刀+3	2470	水銀石の欠片4
水銀の打刀+2	119	0	0	毒180	水銀の打刀+1	2470	水銀石の欠片6
水銀の打刀+3	131	0	0	毒240　技量C	水銀の打刀+2	2470	水銀石の欠片8　水銀石の塊2
水銀の打刀+4	143	0	0	毒300　技量C	水銀の打刀+3	2470	水銀石の欠片8　水銀石の塊4
水銀の打刀+5	154	0	0	毒360　技量C	水銀の打刀+4	2470	水銀石の欠片8　水銀石の塊6 純粋な水銀石1

裂傷の打刀

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
裂傷の打刀+1	97	0	0	―	打刀	2260	吸いつき石の欠片4
裂傷の打刀+2	100	0	0	出血273	裂傷の打刀+1	2260	吸いつき石の欠片6
裂傷の打刀+3	102	0	0	出血300　技量S	裂傷の打刀+2	2260	吸いつき石の欠片8　吸いつき石の塊2
裂傷の打刀+4	105	0	0	出血327　技量S	裂傷の打刀+3	2260	吸いつき石の欠片8　吸いつき石の塊4
裂傷の打刀+5	107	0	0	出血360　技量S	裂傷の打刀+4	2260	吸いつき石の欠片8　吸いつき石の塊6 純粋な吸いつき石1

月の打刀

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
月の打刀+1	74	111	0	—	打刀+6	3500	月光石の欠片4
月の打刀+2	91	120	0	—	月の打刀+1	3500	月光石の欠片6
月の打刀+3	108	133	0	—	月の打刀+2	3500	月光石の欠片8　月光石の塊2
月の打刀+4	125	145	0	—	月の打刀+3	3500	月光石の欠片8　月光石の塊4
月の打刀+5	143	160	0	—	月の打刀+4	3500	月光石の欠片8　月光石の塊6 純粋な月光石1

欠月の打刀

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
欠月の打刀+1	75	92	0	MP自動回復(微)	打刀+6	3500	月影石の欠片4
欠月の打刀+2	88	102	0	MP自動回復(微)	欠月の打刀+1	3500	月影石の欠片6
欠月の打刀+3	100	112	0	MP自動回復(小)	欠月の打刀+2	3500	月影石の欠片8　月影石の塊2
欠月の打刀+4	113	122	0	MP自動回復(小)	欠月の打刀+3	3500	月影石の欠片8　月影石の塊4
欠月の打刀+5	125	133	0	MP自動回復(中)	欠月の打刀+4	3500	月影石の欠片8　月影石の塊6 純粋な月影石1

柄無し

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
柄無し	121	0	0	—	—	3210	—
柄無し+1	121	0	0	技量A	柄無し	3210	色の無いデモンズソウル1
柄無し+2	121	0	0	技量A	柄無し+1	3210	色の無いデモンズソウル1
柄無し+3	121	0	0	技量S	柄無し+2	3210	色の無いデモンズソウル1
柄無し+4	121	0	0	技量S	柄無し+3	3210	色の無いデモンズソウル1
柄無し+5	121	0	0	技量S	柄無し+4	3210	色の無いデモンズソウル1

妖刀「誠」

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
妖刀「誠」	210	0	0	—	—	3860	—
妖刀「誠」+1	220	0	0	出血382	妖刀「誠」	3860	色の無いデモンズソウル1
妖刀「誠」+2	230	0	0	出血436	妖刀「誠」+1	3860	色の無いデモンズソウル1
妖刀「誠」+3	250	0	0	出血491	妖刀「誠」+2	3860	色の無いデモンズソウル1
妖刀「誠」+4	270	0	0	出血545	妖刀「誠」+3	3860	色の無いデモンズソウル1
妖刀「誠」+5	300	0	0	出血600	妖刀「誠」+4	3860	色の無いデモンズソウル1

刺剣

右手アクション				両手
R1	攻撃	R2	強攻撃	○
左手アクション				
L1	攻撃	L2	パリィ	

刺突属性を持つ中サイズの剣。攻撃範囲は狭いがリーチはあり、攻撃モーションも速い。盾を構えながら攻撃できるのも特徴だ。狭い路地などでは強力だが対集団戦は苦手。曲剣同様に魔法使いに向く。

基本性能（刺剣）

名称	標準	打撃	斬撃	刺突	筋力	技量	魔力	信仰	出血	毒	疫病	致命	カット率		受け能力	必要能力値				耐久度	重量	魔武	修理ソウル	鍛冶屋
													物理	魔法		筋力	技量	魔力	信仰					
メイル・ブレイカー	×	×	×	○	E	D	—	—	—	—	—	—	40	10	25	6	0	0	0	200	0.5	○	200	神殿、坑道
上質のメイル・ブレイカー+1	×	×	×	○	D	D	—	—	—	—	—	—	40	10	25	6	0	0	0	200	0.5	○	200	神殿、坑道
鋭利なメイル・ブレイカー+1	×	×	×	○	E	C	—	—	—	—	—	—	40	10	25	6	0	0	0	200	0.5	○	200	坑道
水銀のメイル・ブレイカー+1	×	×	×	○	E	D	—	—	—	120	—	—	40	10	25	6	0	0	0	200	0.5	×	200	坑道
致命のメイル・ブレイカー+1	×	×	×	○	E	D	—	—	—	—	—	60	40	10	25	6	0	0	0	200	0.5	×	200	坑道
欠月のメイル・ブレイカー+1	×	×	×	○	—	—	A	—	—	—	—	—	40	10	25	6	0	0	0	200	0.5	×	200	坑道
レイピア	×	×	×	○	E	D	—	—	—	—	—	—	45	10	30	8	12	0	0	150	0.8	○	400	神殿、坑道
上質のレイピア+1	×	×	×	○	D	D	—	—	—	—	—	—	45	10	30	8	12	0	0	150	0.8	○	600	神殿、坑道
鋭利なレイピア+1	×	×	×	○	E	C	—	—	—	—	—	—	45	10	30	8	12	0	0	150	0.8	○	440	坑道
水銀のレイピア+1	×	×	×	○	E	D	—	—	—	120	—	—	45	10	30	8	12	0	0	150	0.8	×	480	坑道
致命のレイピア+1	×	×	×	○	E	D	—	—	—	—	—	60	45	10	30	8	12	0	0	150	0.8	×	480	坑道
欠月のレイピア+1	×	×	×	○	—	—	A	—	—	—	—	—	45	10	30	8	12	0	0	150	0.8	×	680	坑道
エストック	×	×	×	○	E	D	—	—	—	—	—	—	45	10	30	9	12	0	0	150	1.5	○	500	神殿、坑道
上質のエストック+1	×	×	×	○	D	D	—	—	—	—	—	—	45	10	30	9	12	0	0	150	1.5	○	750	神殿、坑道
鋭利なエストック+1	×	×	×	○	E	C	—	—	—	—	—	—	45	10	30	9	12	0	0	150	1.5	○	550	坑道
水銀のエストック+1	×	×	×	○	E	D	—	—	—	120	—	—	45	10	30	9	12	0	0	150	1.5	×	600	坑道
致命のエストック+1	×	×	×	○	E	D	—	—	—	—	—	60	45	10	30	9	12	0	0	150	1.5	×	600	坑道
欠月のエストック+1	×	×	×	○	—	—	A	—	—	—	—	—	45	10	30	9	12	0	0	150	1.5	×	850	坑道
ねじくれたレイピア	×	×	×	○	E	D	—	—	180	—	—	—	45	10	30	10	16	0	0	100	1.5	○	575	神殿、坑道
上質のねじくれたレイピア+1	×	×	×	○	D	D	—	—	180	—	—	—	45	10	30	10	16	0	0	100	1.5	○	863	神殿、坑道
鋭利なねじくれたレイピア+1	×	×	×	○	E	C	—	—	180	—	—	—	45	10	30	10	16	0	0	100	1.5	○	633	坑道
水銀のねじくれたレイピア+1	×	×	×	○	E	D	—	—	180	120	—	—	45	10	30	10	16	0	0	100	1.5	×	690	坑道
致命のねじくれたレイピア+1	×	×	×	○	E	D	—	—	180	—	—	60	45	10	30	10	16	0	0	100	1.5	×	690	坑道
欠月のねじくれたレイピア+1	×	×	×	○	—	—	A	—	180	—	—	—	45	10	30	10	16	0	0	100	1.5	×	978	坑道
ゲリの小剣	×	×	×	○	E	D	D	—	—	—	—	—	40	10	25	7	0	14	0	200	0.7	○	1500	坑道(赤熱)
エペ・ラピエル	×	×	×	○	E	C	C	—	—	—	—	—	45	10	30	9	14	24	0	400	1.5	×	4000	坑道(赤熱)
終わり無き苦悩の針	×	×	×	○	—	—	—	—	—	—	—	—	40	10	25	6	20	20	0	400	0.5	×	3000	坑道(赤熱)

強化性能（刺剣）

メイル・ブレイカー

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
メイル・ブレイカー	70	0	0	—	—	150	—
メイル・ブレイカー＋1	77	0	0	—	メイル・ブレイカー	150	鋭石の欠片1
メイル・ブレイカー＋2	84	0	0	—	メイル・ブレイカー＋1	150	鋭石の欠片2
メイル・ブレイカー＋3	91	0	0	—	メイル・ブレイカー＋2	150	鋭石の欠片4
メイル・ブレイカー＋4	98	0	0	筋力D	メイル・ブレイカー＋3	150	鋭石の欠片4　鋭石の大きな欠片1
メイル・ブレイカー＋5	105	0	0	筋力D	メイル・ブレイカー＋4	150	鋭石の欠片4　鋭石の大きな欠片2
メイル・ブレイカー＋6	112	0	0	筋力D	メイル・ブレイカー＋5	150	鋭石の欠片4　鋭石の大きな欠片3
メイル・ブレイカー＋7	119	0	0	筋力D　技量C	メイル・ブレイカー＋6	150	鋭石の欠片4　鋭石の大きな欠片3 鋭石の塊1
メイル・ブレイカー＋8	126	0	0	筋力D　技量C	メイル・ブレイカー＋7	150	鋭石の欠片4　鋭石の大きな欠片3 鋭石の塊2
メイル・ブレイカー＋9	133	0	0	筋力D　技量C	メイル・ブレイカー＋8	150	鋭石の欠片4　鋭石の大きな欠片3 鋭石の塊3
メイル・ブレイカー＋10	140	0	0	筋力D　技量C	メイル・ブレイカー＋9	150	鋭石の欠片4　鋭石の大きな欠片3 鋭石の塊3　純粋な鋭石1

上質のメイル・ブレイカー

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
上質の メイル・ブレイカー＋1	81	0	0	—	メイル・ブレイカー＋3	150	みなぎ石の欠片1
上質の メイル・ブレイカー＋2	91	0	0	—	上質の メイル・ブレイカー＋1	150	みなぎ石の欠片2
上質の メイル・ブレイカー＋3	102	0	0	筋力C　技量C	上質の メイル・ブレイカー＋2	150	みなぎ石の欠片4　みなぎ石の塊1
上質の メイル・ブレイカー＋4	112	0	0	筋力C　技量C	上質の メイル・ブレイカー＋3	150	みなぎ石の欠片4　みなぎ石の塊2
上質の メイル・ブレイカー＋5	123	0	0	筋力C　技量C	上質の メイル・ブレイカー＋4	150	みなぎ石の欠片4　みなぎ石の塊3 純粋なみなぎ石1

鋭利なメイル・ブレイカー

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
鋭利な メイル・ブレイカー＋1	77	0	0	—	メイルブレイカー	150	刃石の欠片1
鋭利な メイル・ブレイカー＋2	84	0	0	—	鋭利な メイルブレイカー＋1	150	刃石の欠片2
鋭利な メイル・ブレイカー＋3	91	0	0	技量A	鋭利な メイル・ブレイカー＋2	150	刃石の欠片4　刃石の塊1
鋭利な メイル・ブレイカー＋4	98	0	0	技量A	鋭利な メイル・ブレイカー＋3	150	刃石の欠片4　刃石の塊2
鋭利な メイル・ブレイカー＋5	105	0	0	技量S	鋭利な メイル・ブレイカー＋4	150	刃石の欠片4　刃石の塊3 純粋な刃石1

水銀のメイル・ブレイカー

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
水銀の メイル・ブレイカー＋1	79	0	0	—	メイル・ブレイカー＋3	150	水銀石の欠片1
水銀の メイル・ブレイカー＋2	88	0	0	毒180	水銀の メイル・ブレイカー＋1	150	水銀石の欠片2
水銀の メイル・ブレイカー＋3	96	0	0	毒240　技量C	水銀の メイル・ブレイカー＋2	150	水銀石の欠片4　水銀石の塊1
水銀の メイル・ブレイカー＋4	105	0	0	毒300　技量C	水銀の メイル・ブレイカー＋3	150	水銀石の欠片4　水銀石の塊2
水銀の メイルブレイカー＋5	114	0	0	毒360　技量C	水銀の メイル・ブレイカー＋4	150	水銀石の欠片4　水銀石の塊3 純粋な水銀石1

致命のメイル・ブレイカー

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
致命の メイル・ブレイカー＋1	72	0	0	—	メイル・ブレイカー＋3	150	髄石の欠片1
致命の メイル・ブレイカー＋2	74	0	0	致命70	致命の メイル・ブレイカー＋1	150	髄石の欠片2
致命の メイル・ブレイカー＋3	75	0	0	致命80　技量C	致命の メイル・ブレイカー＋2	150	髄石の欠片4　髄石の塊1
致命の メイル・ブレイカー＋4	77	0	0	致命90　技量C	致命の メイル・ブレイカー＋3	150	髄石の欠片4　髄石の塊2
致命の メイル・ブレイカー＋5	79	0	0	致命100　技量A	致命の メイル・ブレイカー＋4	150	髄石の欠片4　髄石の塊3 純粋な髄石1

欠月のメイル・ブレイカー

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
欠月のメイル・ブレイカー+1	55	68	0	MP自動回復(微)	メイルブ・レイカー+6	150	月影石の欠片1
欠月のメイル・ブレイカー+2	65	75	0	MP自動回復(微)	欠月のメイル・ブレイカー+1	150	月影石の欠片2
欠月のメイル・ブレイカー+3	74	82	0	MP自動回復(小)	欠月のメイル・ブレイカー+2	150	月影石の欠片4　月影石の塊1
欠月のメイル・ブレイカー+4	83	90	0	MP自動回復(小)	欠月のメイル・ブレイカー+3	150	月影石の欠片4　月影石の塊2
欠月のメイル・ブレイカー+5	92	98	0	MP自動回復(中)	欠月のメイル・ブレイカー+4	150	月影石の欠片4　月影石の塊3　純粋な月影石1

レイピア

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
レイピア	75	0	0	—	—	400	—
レイピア+1	83	0	0	—	レイピア	400	鋭石の欠片2
レイピア+2	90	0	0	—	レイピア+1	400	鋭石の欠片3
レイピア+3	98	0	0	—	レイピア+2	400	鋭石の欠片5
レイピア+4	105	0	0	筋力D	レイピア+3	400	鋭石の欠片5　鋭石の大きな欠片1
レイピア+5	113	0	0	筋力D	レイピア+4	400	鋭石の欠片5　鋭石の大きな欠片2
レイピア+6	120	0	0	筋力D	レイピア+5	400	鋭石の欠片5　鋭石の大きな欠片4
レイピア+7	128	0	0	筋力D　技量C	レイピア+6	400	鋭石の欠片5　鋭石の大きな欠片4　鋭石の塊1
レイピア+8	135	0	0	筋力D　技量C	レイピア+7	400	鋭石の欠片5　鋭石の大きな欠片4　鋭石の塊2
レイピア+9	143	0	0	筋力D　技量C	レイピア+8	400	鋭石の欠片5　鋭石の大きな欠片4　鋭石の塊4
レイピア+10	150	0	0	筋力D　技量C	レイピア+9	400	鋭石の欠片5　鋭石の大きな欠片4　鋭石の塊4　純粋な鋭石1

上質のレイピア

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
上質のレイピア+1	86	0	0	—	レイピア+3	600	みなぎ石の欠片2
上質のレイピア+2	98	0	0	—	上質のレイピア+1	600	みなぎ石の欠片3
上質のレイピア+3	109	0	0	筋力C　技量C	上質のレイピア+2	600	みなぎ石の欠片5　みなぎ石の塊1
上質のレイピア+4	120	0	0	筋力C　技量C	上質のレイピア+3	600	みなぎ石の欠片5　みなぎ石の塊2
上質のレイピア+5	131	0	0	筋力C　技量C	上質のレイピア+4	600	みなぎ石の欠片5　みなぎ石の塊4　純粋なみなぎ石1

鋭利なレイピア

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
鋭利なレイピア+1	83	0	0	—	レイピア	440	刃石の欠片2
鋭利なレイピア+2	90	0	0	—	鋭利なレイピア+1	440	刃石の欠片3
鋭利なレイピア+3	98	0	0	技量A	鋭利なレイピア+2	440	刃石の欠片5　刃石の塊1
鋭利なレイピア+4	105	0	0	技量A	鋭利なレイピア+3	440	刃石の欠片5　刃石の塊2
鋭利なレイピア+5	113	0	0	技量S	鋭利なレイピア+4	440	刃石の欠片5　刃石の塊4　純粋な刃石1

水銀のレイピア

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
水銀のレイピア+1	84	0	0	—	レイピア+3	480	水銀石の欠片2
水銀のレイピア+2	94	0	0	毒180	水銀のレイピア+1	480	水銀石の欠片3
水銀のレイピア+3	103	0	0	毒240　技量C	水銀のレイピア+2	480	水銀石の欠片5　水銀石の塊1
水銀のレイピア+4	113	0	0	毒300　技量C	水銀のレイピア+3	480	水銀石の欠片5　水銀石の塊2
水銀のレイピア+5	122	0	0	毒360　技量C	水銀のレイピア+4	480	水銀石の欠片5　水銀石の塊4　純粋な水銀石1

致命のレイピア

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
致命のレイピア+1	77	0	0	—	レイピア+3	480	髄石の欠片2
致命のレイピア+2	79	0	0	致命70	致命のレイピア+1	480	髄石の欠片3
致命のレイピア+3	81	0	0	致命80　技量C	致命のレイピア+2	480	髄石の欠片5　髄石の塊1
致命のレイピア+4	83	0	0	致命90　技量C	致命のレイピア+3	480	髄石の欠片5　髄石の塊2
致命のレイピア+5	84	0	0	致命100　技量A	致命のレイピア+4	480	髄石の欠片5　髄石の塊4 純粋な髄石1

欠月のレイピア

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
欠月のレイピア+1	59	73	0	MP自動回復(微)	レイピア+6	680	月影石の欠片2
欠月のレイピア+2	69	80	0	MP自動回復(微)	欠月のレイピア+1	680	月影石の欠片3
欠月のレイピア+3	79	88	0	MP自動回復(小)	欠月のレイピア+2	680	月影石の欠片5　月影石の塊1
欠月のレイピア+4	89	96	0	MP自動回復(小)	欠月のレイピア+3	680	月影石の欠片5　月影石の塊2
欠月のレイピア+5	99	105	0	MP自動回復(中)	欠月のレイピア+4	680	月影石の欠片5　月影石の塊4 純粋な月影石1

エストック

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
エストック	80	0	0	—	—	500	—
エストック+1	88	0	0	—	エストック	500	鋭石の欠片3
エストック+2	96	0	0	—	エストック+1	500	鋭石の欠片4
エストック+3	104	0	0	—	エストック+2	500	鋭石の欠片6
エストック+4	112	0	0	筋力D	エストック+3	500	鋭石の欠片6　鋭石の大きな欠片1
エストック+5	120	0	0	筋力D	エストック+4	500	鋭石の欠片6　鋭石の大きな欠片3
エストック+6	128	0	0	筋力D	エストック+5	500	鋭石の欠片6　鋭石の大きな欠片5
エストック+7	136	0	0	筋力D　技量C	エストック+6	500	鋭石の欠片6　鋭石の大きな欠片5 鋭石の塊1
エストック+8	144	0	0	筋力D　技量C	エストック+7	500	鋭石の欠片6　鋭石の大きな欠片5 鋭石の塊3
エストック+9	152	0	0	筋力D　技量C	エストック+8	500	鋭石の欠片6　鋭石の大きな欠片5 鋭石の塊5
エストック+10	160	0	0	筋力D　技量C	エストック+9	500	鋭石の欠片6　鋭石の大きな欠片5 鋭石の塊5　純粋な鋭石1

上質のエストック

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
上質のエストック+1	92	0	0	—	エストック+3	750	みなぎ石の欠片3
上質のエストック+2	104	0	0	—	上質のエストック+1	750	みなぎ石の欠片4
上質のエストック+3	116	0	0	筋力C　技量C	上質のエストック+2	750	みなぎ石の欠片6　みなぎ石の塊1
上質のエストック+4	128	0	0	筋力C　技量C	上質のエストック+3	750	みなぎ石の欠片6　みなぎ石の塊3
上質のエストック+5	140	0	0	筋力C　技量C	上質のエストック+4	750	みなぎ石の欠片6　みなぎ石の塊5 純粋なみなぎ石1

鋭利なエストック

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
鋭利なエストック+1	88	0	0	—	エストック	550	刃石の欠片3
鋭利なエストック+2	96	0	0	—	鋭利なエストック+1	550	刃石の欠片4
鋭利なエストック+3	104	0	0	技量A	鋭利なエストック+2	550	刃石の欠片6　刃石の塊1
鋭利なエストック+4	112	0	0	技量A	鋭利なエストック+3	550	刃石の欠片6　刃石の塊3
鋭利なエストック+5	120	0	0	技量S	鋭利なエストック+4	550	刃石の欠片6　刃石の塊5 純粋な刃石1

水銀のエストック

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
水銀のエストック+1	90	0	0	—	エストック+3	600	水銀石の欠片3
水銀のエストック+2	100	0	0	毒180	水銀のエストック+1	600	水銀石の欠片4
水銀のエストック+3	110	0	0	毒240　技量C	水銀のエストック+2	600	水銀石の欠片6　水銀石の塊1
水銀のエストック+4	120	0	0	毒300　技量C	水銀のエストック+3	600	水銀石の欠片6　水銀石の塊3
水銀のエストック+5	130	0	0	毒360　技量C	水銀のエストック+4	600	水銀石の欠片6　水銀石の塊5 純粋な水銀石1

致命のエストック

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
致命のエストック+1	82	0	0	—	エストック+3	600	髄石の欠片3
致命のエストック+2	84	0	0	致命70	致命のエストック+1	600	髄石の欠片4
致命のエストック+3	86	0	0	致命80　技量C	致命のエストック+2	600	髄石の欠片6　髄石の塊1
致命のエストック+4	88	0	0	致命90　技量C	致命のエストック+3	600	髄石の欠片6　髄石の塊3
致命のエストック+5	90	0	0	致命100　技量A	致命のエストック+4	600	髄石の欠片6　髄石の塊5 純粋な髄石1

欠月のエストック

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
欠月のエストック+1	63	77	0	MP自動回復(微)	エストック+6	850	月影石の欠片3
欠月のエストック+2	74	86	0	MP自動回復(微)	欠月のエストック+1	850	月影石の欠片4
欠月のエストック+3	84	94	0	MP自動回復(小)	欠月のエストック+2	850	月影石の欠片6　月影石の塊1
欠月のエストック+4	95	102	0	MP自動回復(小)	欠月のエストック+3	850	月影石の欠片6　月影石の塊3
欠月のエストック+5	106	112	0	MP自動回復(中)	欠月のエストック+4	850	月影石の欠片6　月影石の塊5 純粋な月影石1

ねじくれたレイピア

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
ねじくれたレイピア	70	0	0	—	—	860	—
ねじくれたレイピア+1	77	0	0	—	ねじくれたレイピア	860	鋭石の欠片3
ねじくれたレイピア+2	84	0	0	—	ねじくれたレイピア+1	860	鋭石の欠片4
ねじくれたレイピア+3	91	0	0	—	ねじくれたレイピア+2	860	鋭石の欠片6
ねじくれたレイピア+4	98	0	0	筋力D	ねじくれたレイピア+3	860	鋭石の欠片6　鋭石の大きな欠片1
ねじくれたレイピア+5	105	0	0	筋力D	ねじくれたレイピア+4	860	鋭石の欠片6　鋭石の大きな欠片3
ねじくれたレイピア+6	112	0	0	筋力D	ねじくれたレイピア+5	860	鋭石の欠片6　鋭石の大きな欠片5
ねじくれたレイピア+7	119	0	0	筋力D　技量C	ねじくれたレイピア+6	860	鋭石の欠片6　鋭石の大きな欠片5 鋭石の塊1
ねじくれたレイピア+8	126	0	0	筋力D　技量C	ねじくれたレイピア+7	860	鋭石の欠片6　鋭石の大きな欠片5 鋭石の塊3
ねじくれたレイピア+9	133	0	0	筋力D　技量C	ねじくれたレイピア+8	860	鋭石の欠片6　鋭石の大きな欠片5 鋭石の塊5
ねじくれたレイピア+10	140	0	0	筋力D　技量C	ねじくれたレイピア+9	860	鋭石の欠片6　鋭石の大きな欠片5 鋭石の塊5　純粋な鋭石1

上質のねじくれたレイピア

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
上質の ねじくれたレイピア+1	81	0	0	—	ねじくれたレイピア+3	1290	みなぎ石の欠片3
上質の ねじくれたレイピア+2	91	0	0	—	上質の ねじくれたレイピア+1	1290	みなぎ石の欠片4
上質の ねじくれたレイピア+3	102	0	0	筋力C　技量C	上質の ねじくれたレイピア+2	1290	みなぎ石の欠片6　みなぎ石の塊1
上質の ねじくれたレイピア+4	112	0	0	筋力C　技量C	上質の ねじくれたレイピア+3	1290	みなぎ石の欠片6　みなぎ石の塊3
上質の ねじくれたレイピア+5	123	0	0	筋力C　技量C	上質の ねじくれたレイピア+4	1290	みなぎ石の欠片6　みなぎ石の塊5 純粋なみなぎ石1

鋭利なねじくれたレイピア

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
鋭利なねじくれたレイピア+1	77	0	0	—	ねじくれたレイピア	950	刃石の欠片3
鋭利なねじくれたレイピア+2	84	0	0	—	鋭利なねじくれたレイピア+1	950	刃石の欠片4
鋭利なねじくれたレイピア+3	91	0	0	技量A	鋭利なねじくれたレイピア+2	950	刃石の欠片6　刃石の塊1
鋭利なねじくれたレイピア+4	98	0	0	技量A	鋭利なねじくれたレイピア+3	950	刃石の欠片6　刃石の塊3
鋭利なねじくれたレイピア+5	105	0	0	技量S	鋭利なねじくれたレイピア+4	950	刃石の欠片6　刃石の塊5 純粋な刃石1

水銀のねじくれたレイピア

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
水銀のねじくれたレイピア+1	79	0	0	—	ねじくれたレイピア+3	1040	水銀石の欠片3
水銀のねじくれたレイピア+2	88	0	0	毒180	水銀のねじくれたレイピア+1	1040	水銀石の欠片4
水銀のねじくれたレイピア+3	96	0	0	毒240　技量C	水銀のねじくれたレイピア+2	1040	水銀石の欠片6　水銀石の塊1
水銀のねじくれたレイピア+4	105	0	0	毒300　技量C	水銀のねじくれたレイピア+3	1040	水銀石の欠片6　水銀石の塊3
水銀のねじくれたレイピア+5	114	0	0	毒360　技量C	水銀のねじくれたレイピア+4	1040	水銀石の欠片6　水銀石の塊5 純粋な水銀石1

致命のねじくれたレイピア

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
致命のねじくれたレイピア+1	72	0	0	—	ねじくれたレイピア+3	1040	髄石の欠片3
致命のねじくれたレイピア+2	74	0	0	致命70	致命のねじくれたレイピア+1	1040	髄石の欠片4
致命のねじくれたレイピア+3	75	0	0	致命80　技量C	致命のねじくれたレイピア+2	1040	髄石の欠片6　髄石の塊1
致命のねじくれたレイピア+4	77	0	0	致命90　技量C	致命のねじくれたレイピア+3	1040	髄石の欠片6　髄石の塊3
致命のねじくれたレイピア+5	79	0	0	致命100　技量A	致命のねじくれたレイピア+4	1040	髄石の欠片6　髄石の塊5 純粋な髄石1

欠月のねじくれたレイピア

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
欠月のねじくれたレイピア+1	55	68	0	MP自動回復(微)	ねじくれたレイピア+6	1470	月影石の欠片3
欠月のねじくれたレイピア+2	65	75	0	MP自動回復(微)	欠月のねじくれたレイピア+1	1470	月影石の欠片4
欠月のねじくれたレイピア+3	74	82	0	MP自動回復(小)	欠月のねじくれたレイピア+2	1470	月影石の欠片6　月影石の塊1
欠月のねじくれたレイピア+4	83	90	0	MP自動回復(小)	欠月のねじくれたレイピア+3	1470	月影石の欠片6　月影石の塊3
欠月のねじくれたレイピア+5	92	98	0	MP自動回復(中)	欠月のねじくれたレイピア+4	1470	月影石の欠片6　月影石の塊5 純粋な月影石1

ゲリの小剣

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
ゲリの小剣	50	40	0	攻撃ヒットでMP回復(微)	—	1130	—
ゲリの小剣+1	50	40	0	攻撃ヒットでMP回復(小)	ゲリの小剣	1130	色の無いデモンズソウル1
ゲリの小剣+2	50	40	0	攻撃ヒットでMP回復(中)	ゲリの小剣+1	1130	色の無いデモンズソウル1
ゲリの小剣+3	50	40	0	攻撃ヒットでMP回復(大)	ゲリの小剣+2	1130	色の無いデモンズソウル1
ゲリの小剣+4	50	40	0	攻撃ヒットでMP回復(特大)	ゲリの小剣+3	1130	色の無いデモンズソウル1
ゲリの小剣+5	50	40	0	攻撃ヒットでMP回復(超特大)	ゲリの小剣+4	1130	色の無いデモンズソウル1

エペ・ラピエル							
名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
エペ・ラピエル	50	0	80	—	—	1500	—
エペ・ラピエル+1	50	0	80	—	エペ・ラピエル	1500	色の無いデモンズソウル1
エペ・ラピエル+2	50	0	80	魔力B	エペ・ラピエル+1	1500	色の無いデモンズソウル1
エペ・ラピエル+3	50	0	80	魔力A	エペ・ラピエル+2	1500	色の無いデモンズソウル1
エペ・ラピエル+4	50	0	80	魔力S	エペ・ラピエル+3	1500	色の無いデモンズソウル1
エペ・ラピエル+5	50	0	80	魔力S	エペ・ラピエル+4	1500	色の無いデモンズソウル1

終わり無き苦悩の針							
名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
終わり無き苦悩の針	10	50	0	攻撃ヒットでソウル入手	特定の武器(※3)	1130	混成のデモンズソウル1

※3　ダガー+7、メイル・ブレイカー+7、パリングダガー+7、レイピア+7、エストック+7、ねじくれたレイピア+7、隠密の短刀+7

斧	右手アクション				両手
	R1	攻撃	R2	強攻撃	○
	左手アクション				
	L1	ガード	L2	攻撃	

攻撃範囲もリーチもそこそこの性能。攻撃ヒットのタイミングがジャストならダメージが増え、遅かったり早かったりするとダメージ量が減少するという最適打撃の特性を持つ。

基本性能（斧）

名称	標準	打撃	斬撃	刺突	筋力	技量	魔力	信仰	出血	毒	疫病	致命	カット率		受け能力	必要能力値				耐久度	重量	魔武	修理ソウル	鍛冶屋
													物理	魔法		筋力	技量	魔力	信仰					
バトルアクス	○	×	×	×	D	E	—	—	—	—	—	—	55	10	40	11	0	0	0	220	2.5	○	500	神殿、坑道
上質のバトルアクス+1	○	×	×	×	D	D	—	—	—	—	—	—	55	10	40	11	0	0	0	220	2.5	○	750	神殿、坑道
叩潰すバトルアクス+1	○	×	×	×	C	—	—	—	—	—	—	—	55	10	40	11	0	0	0	220	2.5	○	500	坑道
竜のバトルアクス+1	○	×	×	×	—	—	—	—	—	—	—	—	55	10	40	11	0	0	0	220	2.5	×	850	坑道
月のバトルアクス+1	○	×	×	×	E	E	C	—	—	—	—	—	55	10	40	11	0	0	0	220	2.5	×	850	坑道
祝福されたバトルアクス+1	○	×	×	×	E	E	—	B	—	—	—	—	55	10	40	11	0	0	0	220	2.5	×	850	坑道
ギロチンアクス	○	×	×	×	D	E	—	—	—	—	—	—	55	10	40	20	0	0	0	250	6.0	○	800	神殿、坑道
上質のギロチンアクス+1	○	×	×	×	D	D	—	—	—	—	—	—	55	10	40	20	0	0	0	250	6.0	○	1200	神殿、坑道
叩潰すギロチンアクス+1	○	×	×	×	C	—	—	—	—	—	—	—	55	10	40	20	0	0	0	250	6.0	○	800	坑道
竜のギロチンアクス+1	○	×	×	×	—	—	—	—	—	—	—	—	55	10	40	20	0	0	0	250	6.0	×	1360	坑道
月のギロチンアクス+1	○	×	×	×	E	E	C	—	—	—	—	—	55	10	40	20	0	0	0	250	6.0	×	1360	坑道
祝福されたギロチンアクス+1	○	×	×	×	E	E	—	B	—	—	—	—	55	10	40	20	0	0	0	250	6.0	×	1360	坑道

強化性能（斧）

バトルアクス

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
バトルアクス	80	0	0	—	—	340	—
バトルアクス+1	88	0	0	—	バトルアクス	340	硬石の欠片3
バトルアクス+2	96	0	0	—	バトルアクス+1	340	硬石の欠片4
バトルアクス+3	104	0	0	—	バトルアクス+2	340	硬石の欠片6
バトルアクス+4	112	0	0	—	バトルアクス+3	340	硬石の欠片6　硬石の大きな欠片1
バトルアクス+5	120	0	0	—	バトルアクス+4	340	硬石の欠片6　硬石の大きな欠片3
バトルアクス+6	128	0	0	—	バトルアクス+5	340	硬石の欠片6　硬石の大きな欠片5
バトルアクス+7	136	0	0	筋力C　技量D	バトルアクス+6	340	硬石の欠片6　硬石の大きな欠片5 硬石の塊1
バトルアクス+8	144	0	0	筋力C　技量D	バトルアクス+7	340	硬石の欠片6　硬石の大きな欠片5 硬石の塊3
バトルアクス+9	152	0	0	筋力C　技量D	バトルアクス+8	340	硬石の欠片6　硬石の大きな欠片5 硬石の塊5
バトルアクス+10	160	0	0	筋力C　技量D	バトルアクス+9	340	硬石の欠片6　硬石の大きな欠片5 硬石の塊5　純粋な硬石1

上質のバトルアクス

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
上質のバトルアクス+1	92	0	0	—	バトルアクス+3	510	みなぎ石の欠片3
上質のバトルアクス+2	104	0	0	—	上質のバトルアクス+1	510	みなぎ石の欠片4
上質のバトルアクス+3	116	0	0	筋力C　技量C	上質のバトルアクス+2	510	みなぎ石の欠片6　みなぎ石の塊1
上質のバトルアクス+4	128	0	0	筋力C　技量C	上質のバトルアクス+3	510	みなぎ石の欠片6　みなぎ石の塊3
上質のバトルアクス+5	140	0	0	筋力C　技量C	上質のバトルアクス+4	510	みなぎ石の欠片6　みなぎ石の塊5 純粋なみなぎ石1

叩潰すバトルアクス

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
叩潰すバトルアクス+1	88	0	0	—	バトルアクス	340	にび石の欠片3
叩潰すバトルアクス+2	96	0	0	—	叩潰すバトルアクス+1	340	にび石の欠片4
叩潰すバトルアクス+3	104	0	0	筋力B	叩潰すバトルアクス+2	340	にび石の欠片6　にび石の塊1
叩潰すバトルアクス+4	112	0	0	筋力B	叩潰すバトルアクス+3	340	にび石の欠片6　にび石の塊3
叩潰すバトルアクス+5	120	0	0	筋力S	叩潰すバトルアクス+4	340	にび石の欠片6　にび石の塊5 純粋なにび石1

竜のバトルアクス

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
竜のバトルアクス+1	91	0	91	—	バトルアクス+3	580	竜石の欠片3
竜のバトルアクス+2	105	0	105	—	竜のバトルアクス+1	580	竜石の欠片4
竜のバトルアクス+3	119	0	119	—	竜のバトルアクス+2	580	竜石の欠片6　竜石の塊1
竜のバトルアクス+4	133	0	133	—	竜のバトルアクス+3	580	竜石の欠片6　竜石の塊3
竜のバトルアクス+5	151	0	151	—	竜のバトルアクス+4	580	竜石の欠片6　竜石の塊5 純粋な竜石1

月のバトルアクス

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
月のバトルアクス+1	62	93	0	—	バトルアクス+6	580	月光石の欠片3
月のバトルアクス+2	77	101	0	—	月のバトルアクス+1	580	月光石の欠片4
月のバトルアクス+3	91	112	0	—	月のバトルアクス+2	580	月光石の欠片6　月光石の塊1
月のバトルアクス+4	106	122	0	—	月のバトルアクス+3	580	月光石の欠片6　月光石の塊3
月のバトルアクス+5	120	134	0	—	月のバトルアクス+4	580	月光石の欠片6　月光石の塊5 純粋な月光石1

祝福されたバトルアクス

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
祝福された バトルアクス+1	66	81	0	HP自動回復(微)	バトルアクス+6	580	微光石の欠片3
祝福された バトルアクス+2	79	89	0	HP自動回復(微)	祝福された バトルアクス+1	580	微光石の欠片4
祝福された バトルアクス+3	92	97	0	HP自動回復(中)	祝福された バトルアクス+2	580	微光石の欠片6　微光石の塊1
祝福された バトルアクス+4	106	105	0	HP自動回復(中)	祝福された バトルアクス+3	580	微光石の欠片6　微光石の塊3
祝福された バトルアクス+5	119	114	0	HP自動回復(特大)　信仰A	祝福された バトルアクス+4	580	微光石の欠片6　微光石の塊5 純粋な微光石1

ギロチンアクス

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
ギロチンアクス	87	0	0	—	—	480	—
ギロチンアクス+1	96	0	0	—	ギロチンアクス	480	硬石の欠片4
ギロチンアクス+2	104	0	0	—	ギロチンアクス+1	480	硬石の欠片6
ギロチンアクス+3	113	0	0	—	ギロチンアクス+2	480	硬石の欠片8
ギロチンアクス+4	122	0	0	—	ギロチンアクス+3	480	硬石の欠片8　硬石の大きな欠片2
ギロチンアクス+5	131	0	0	—	ギロチンアクス+4	480	硬石の欠片8　硬石の大きな欠片4
ギロチンアクス+6	139	0	0	—	ギロチンアクス+5	480	硬石の欠片8　硬石の大きな欠片6
ギロチンアクス+7	148	0	0	筋力C　技量D	ギロチンアクス+6	480	硬石の欠片8　硬石の大きな欠片6 硬石の塊2
ギロチンアクス+8	157	0	0	筋力C　技量D	ギロチンアクス+7	480	硬石の欠片8　硬石の大きな欠片6 硬石の塊4
ギロチンアクス+9	165	0	0	筋力C　技量D	ギロチンアクス+8	480	硬石の欠片8　硬石の大きな欠片6 硬石の塊6
ギロチンアクス+10	174	0	0	筋力C　技量D	ギロチンアクス+9	480	硬石の欠片8　硬石の大きな欠片6 硬石の塊6　純粋な硬石1

上質のギロチンアクス

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
上質のギロチンアクス+1	100	0	0	―	ギロチンアクス+3	720	みなぎ石の欠片4
上質のギロチンアクス+2	113	0	0	―	上質のギロチンアクス+1	720	みなぎ石の欠片6
上質のギロチンアクス+3	126	0	0	筋力C　技量C	上質のギロチンアクス+2	720	みなぎ石の欠片8　みなぎ石の塊2
上質のギロチンアクス+4	139	0	0	筋力C　技量C	上質のギロチンアクス+3	720	みなぎ石の欠片8　みなぎ石の塊4
上質のギロチンアクス+5	152	0	0	筋力C　技量C	上質のギロチンアクス+4	720	みなぎ石の欠片8　みなぎ石の塊6 純粋なみなぎ石1

叩潰すギロチンアクス

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
叩潰すギロチンアクス+1	96	0	0	―	ギロチンアクス	480	にび石の欠片4
叩潰すギロチンアクス+2	104	0	0	―	叩潰すギロチンアクス+1	480	にび石の欠片6
叩潰すギロチンアクス+3	113	0	0	筋力B	叩潰すギロチンアクス+2	480	にび石の欠片8　にび石の塊2
叩潰すギロチンアクス+4	122	0	0	筋力B	叩潰すギロチンアクス+3	480	にび石の欠片8　にび石の塊4
叩潰すギロチンアクス+5	131	0	0	筋力S	叩潰すギロチンアクス+4	480	にび石の欠片8　にび石の塊6 純粋なにび石1

竜のギロチンアクス

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
竜のギロチンアクス+1	99	0	99	―	ギロチンアクス+3	820	竜石の欠片4
竜のギロチンアクス+2	114	0	114	―	竜のギロチンアクス+1	820	竜石の欠片6
竜のギロチンアクス+3	130	0	130	―	竜のギロチンアクス+2	820	竜石の欠片8　竜石の塊2
竜のギロチンアクス+4	145	0	145	―	竜のギロチンアクス+3	820	竜石の欠片8　竜石の塊4
竜のギロチンアクス+5	164	0	164	―	竜のギロチンアクス+4	820	竜石の欠片8　竜石の塊6 純粋な竜石1

月のギロチンアクス

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
月のギロチンアクス+1	68	101	0	―	ギロチンアクス+6	820	月光石の欠片4
月のギロチンアクス+2	84	110	0	―	月のギロチンアクス+1	820	月光石の欠片6
月のギロチンアクス+3	99	122	0	―	月のギロチンアクス+2	820	月光石の欠片8　月光石の塊2
月のギロチンアクス+4	115	133	0	―	月のギロチンアクス+3	820	月光石の欠片8　月光石の塊4
月のギロチンアクス+5	131	146	0	―	月のギロチンアクス+4	820	月光石の欠片8　月光石の塊6 純粋な月光石1

祝福されたギロチンアクス

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
祝福された ギロチンアクス+1	72	88	0	HP自動回復(微)	ギロチンアクス+6	820	微光石の欠片4
祝福された ギロチンアクス+2	86	97	0	HP自動回復(微)	祝福された ギロチンアクス+1	820	微光石の欠片6
祝福された ギロチンアクス+3	100	105	0	HP自動回復(中)	祝福された ギロチンアクス+2	820	微光石の欠片8　微光石の塊2
祝福された ギロチンアクス+4	115	114	0	HP自動回復(中)	祝福された ギロチンアクス+3	820	微光石の欠片8　微光石の塊4
祝福された ギロチンアクス+5	129	124	0	HP自動回復(特大)　信仰A	祝福された ギロチンアクス+4	820	微光石の欠片8　微光石の塊6 純粋な微光石1

大斧

右手アクション				両手
R1	攻撃	R2	強攻撃	○
左手アクション				
L1	ガード	L2	攻撃	

広い攻撃範囲と長いリーチを持つが、攻撃モーションが遅い大型武器。斧と同じく最適打撃が存在する。大型武器は地面ヒット時の土煙に攻撃判定があり、見た目以上に攻撃範囲は広い。

基本性能（大斧）

名称	標準	打撃	斬撃	刺突	筋力	技量	魔力	信仰	出血	毒	疫病	致命	カット率 物理	カット率 魔法	受け能力	必要能力値 筋力	必要能力値 技量	必要能力値 魔力	必要能力値 信仰	耐久度	重量	魔武	修理ソウル	鍛冶屋
クレセントアクス	○	×	×	×	D	E	—	—	—	—	—	—	55	10	40	16	12	0	0	200	7.0	○	800	神殿、坑道
上質のクレセントアクス+1	○	×	×	×	D	D	—	—	—	—	—	—	55	10	40	16	12	0	0	200	7.0	○	1200	神殿、坑道
叩潰すクレセントアクス+1	○	×	×	×	C	—	—	—	—	—	—	—	55	10	40	16	12	0	0	200	7.0	○	800	坑道
竜のクレセントアクス+1	○	×	×	×	—	—	—	—	—	—	—	—	55	10	40	16	12	0	0	200	7.0	×	1360	坑道
月のクレセントアクス+1	○	×	×	×	E	E	C	—	—	—	—	—	55	10	40	16	12	0	0	200	7.0	×	1360	坑道
祝福されたクレセントアクス+1	○	×	×	×	E	E	—	B	—	—	—	—	55	10	40	16	12	0	0	200	7.0	×	1360	坑道
グレートアクス	○	×	×	×	D	E	—	—	—	—	—	—	55	10	40	26	0	0	0	230	10.0	○	1000	神殿、坑道
上質のグレートアクス+1	○	×	×	×	D	D	—	—	—	—	—	—	55	10	40	26	0	0	0	230	10.0	○	1500	神殿、坑道
叩潰すグレートアクス+1	○	×	×	×	C	—	—	—	—	—	—	—	55	10	40	26	0	0	0	230	10.0	○	1000	坑道
竜のグレートアクス+1	○	×	×	×	—	—	—	—	—	—	—	—	55	10	40	26	0	0	0	230	10.0	×	1700	坑道
月のグレートアクス+1	○	×	×	×	E	E	C	—	—	—	—	—	55	10	40	26	0	0	0	230	10.0	×	1700	坑道
祝福されたグレートアクス+1	○	×	×	×	E	E	—	B	—	—	—	—	55	10	40	26	0	0	0	230	10.0	×	1700	坑道
ドーザーアクス	○	×	×	×	—	—	—	—	—	—	—	—	55	10	40	30	0	0	0	400	22.0	○	3000	坑道(赤熱)

強化性能（大斧）

クレセントアクス

名称	攻撃力 物理	攻撃力 魔法	攻撃力 炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
クレセントアクス	115	0	0	—	—	600	—
クレセントアクス+1	127	0	0	—	クレセントアクス	600	硬石の欠片4
クレセントアクス+2	138	0	0	—	クレセントアクス+1	600	硬石の欠片6
クレセントアクス+3	150	0	0	—	クレセントアクス+2	600	硬石の欠片8
クレセントアクス+4	161	0	0	—	クレセントアクス+3	600	硬石の欠片8　硬石の大きな欠片2
クレセントアクス+5	173	0	0	—	クレセントアクス+4	600	硬石の欠片8　硬石の大きな欠片4
クレセントアクス+6	184	0	0	—	クレセントアクス+5	600	硬石の欠片8　硬石の大きな欠片6
クレセントアクス+7	196	0	0	筋力C　技量D	クレセントアクス+6	600	硬石の欠片8　硬石の大きな欠片6 硬石の塊2
クレセントアクス+8	207	0	0	筋力C　技量D	クレセントアクス+7	600	硬石の欠片8　硬石の大きな欠片6 硬石の塊4
クレセントアクス+9	219	0	0	筋力C　技量D	クレセントアクス+8	600	硬石の欠片8　硬石の大きな欠片6 硬石の塊6
クレセントアクス+10	230	0	0	筋力C　技量D	クレセントアクス+9	600	硬石の欠片8　硬石の大きな欠片6 硬石の塊6　純粋な硬石1

上質のクレセントアクス

名称	攻撃力 物理	攻撃力 魔法	攻撃力 炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
上質の クレセントアクス+1	132	0	0	—	クレセントアクス+3	900	みなぎ石の欠片4
上質の クレセントアクス+2	150	0	0	—	上質の クレセントアクス+1	900	みなぎ石の欠片6
上質の クレセントアクス+3	167	0	0	筋力C　技量C	上質の クレセントアクス+2	900	みなぎ石の欠片8　みなぎ石の塊2
上質の クレセントアクス+4	184	0	0	筋力C　技量C	上質の クレセントアクス+3	900	みなぎ石の欠片8　みなぎ石の塊4
上質の クレセントアクス+5	201	0	0	筋力C　技量C	上質の クレセントアクス+4	900	みなぎ石の欠片8　みなぎ石の塊6 純粋なみなぎ石1

叩潰すクレセントアクス

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
叩潰す クレセントアクス+1	127	0	0	—	クレセントアクス	600	にび石の欠片4
叩潰す クレセントアクス+2	138	0	0	—	叩潰す クレセントアクス+1	600	にび石の欠片6
叩潰す クレセントアクス+3	150	0	0	筋力B	叩潰す クレセントアクス+2	600	にび石の欠片8　にび石の塊2
叩潰す クレセントアクス+4	161	0	0	筋力B	叩潰す クレセントアクス+3	600	にび石の欠片8　にび石の塊4
叩潰す クレセントアクス+5	173	0	0	筋力S	叩潰す クレセントアクス+4	600	にび石の欠片8　にび石の塊6 純粋なにび石1

竜のクレセントアクス

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
竜のクレセントアクス+1	131	0	131	—	クレセントアクス+3	1020	竜石の欠片4
竜のクレセントアクス+2	151	0	151	—	竜のクレセントアクス+1	1020	竜石の欠片6
竜のクレセントアクス+3	171	0	171	—	竜のクレセントアクス+2	1020	竜石の欠片8　竜石の塊2
竜のクレセントアクス+4	192	0	192	—	竜のクレセントアクス+3	1020	竜石の欠片8　竜石の塊4
竜のクレセントアクス+5	216	0	216	—	竜のクレセントアクス+4	1020	竜石の欠片8　竜石の塊6 純粋な竜石1

月のクレセントアクス

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
月のクレセントアクス+1	90	134	0	—	クレセントアクス+6	1020	月光石の欠片4
月のクレセントアクス+2	110	146	0	—	月のクレセントアクス+1	1020	月光石の欠片6
月のクレセントアクス+3	131	161	0	—	月のクレセントアクス+2	1020	月光石の欠片8　月光石の塊2
月のクレセントアクス+4	152	176	0	—	月のクレセントアクス+3	1020	月光石の欠片8　月光石の塊4
月のクレセントアクス+5	173	193	0	—	月のクレセントアクス+4	1020	月光石の欠片8　月光石の塊6 純粋な月光石1

祝福されたクレセントアクス

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
祝福された クレセントアクス+1	95	116	0	HP自動回復(微)	クレセントアクス+6	1020	微光石の欠片4
祝福された クレセントアクス+2	114	128	0	HP自動回復(微)	祝福された クレセントアクス+1	1020	微光石の欠片6
祝福された クレセントアクス+3	133	139	0	HP自動回復(中)	祝福された クレセントアクス+2	1020	微光石の欠片8　微光石の塊2
祝福された クレセントアクス+4	152	151	0	HP自動回復(中)	祝福された クレセントアクス+3	1020	微光石の欠片8　微光石の塊4
祝福された クレセントアクス+5	171	163	0	HP自動回復(特大)　信仰A	祝福された クレセントアクス+4	1020	微光石の欠片8　微光石の塊6 純粋な微光石1

グレートアクス

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
グレートアクス	130	0	0	—	—	650	—
グレートアクス+1	143	0	0	—	グレートアクス	650	硬石の欠片6
グレートアクス+2	156	0	0	—	グレートアクス+1	650	硬石の欠片8
グレートアクス+3	169	0	0	—	グレートアクス+2	650	硬石の欠片10
グレートアクス+4	182	0	0	—	グレートアクス+3	650	硬石の欠片10　硬石の大きな欠片3
グレートアクス+5	195	0	0	—	グレートアクス+4	650	硬石の欠片10　硬石の大きな欠片6
グレートアクス+6	208	0	0	—	グレートアクス+5	650	硬石の欠片10　硬石の大きな欠片9
グレートアクス+7	221	0	0	筋力C　技量D	グレートアクス+6	650	硬石の欠片10　硬石の大きな欠片9 硬石の塊3
グレートアクス+8	234	0	0	筋力C　技量D	グレートアクス+7	650	硬石の欠片10　硬石の大きな欠片9 硬石の塊6
グレートアクス+9	247	0	0	筋力C　技量D	グレートアクス+8	650	硬石の欠片10　硬石の大きな欠片9 硬石の塊9
グレートアクス+10	260	0	0	筋力C　技量D	グレートアクス+9	650	硬石の欠片10　硬石の大きな欠片9 硬石の塊9　純粋な硬石2

上質のグレートアクス

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
上質のグレートアクス+1	150	0	0	―	グレートアクス+3	980	みなぎ石の欠片6
上質のグレートアクス+2	169	0	0	―	上質のグレートアクス+1	980	みなぎ石の欠片8
上質のグレートアクス+3	189	0	0	筋力C　技量C	上質のグレートアクス+2	980	みなぎ石の欠片10　みなぎ石の塊3
上質のグレートアクス+4	208	0	0	筋力C　技量C	上質のグレートアクス+3	980	みなぎ石の欠片10　みなぎ石の塊6
上質のグレートアクス+5	228	0	0	筋力C　技量C	上質のグレートアクス+4	980	みなぎ石の欠片10　みなぎ石の塊9 純粋なみなぎ石2

叩潰すグレートアクス

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
叩潰すグレートアクス+1	143	0	0	―	グレートアクス	650	にび石の欠片6
叩潰すグレートアクス+2	156	0	0	―	叩潰すグレートアクス+1	650	にび石の欠片8
叩潰すグレートアクス+3	169	0	0	筋力B	叩潰すグレートアクス+2	650	にび石の欠片10　にび石の塊3
叩潰すグレートアクス+4	182	0	0	筋力B	叩潰すグレートアクス+3	650	にび石の欠片10　にび石の塊6
叩潰すグレートアクス+5	195	0	0	筋力S	叩潰すグレートアクス+4	650	にび石の欠片10　にび石の塊9 純粋なにび石2

竜のグレートアクス

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
竜のグレートアクス+1	148	0	148	―	グレートアクス+3	1110	竜石の欠片6
竜のグレートアクス+2	171	0	171	―	竜のグレートアクス+1	1110	竜石の欠片8
竜のグレートアクス+3	194	0	194	―	竜のグレートアクス+2	1110	竜石の欠片10　竜石の塊3
竜のグレートアクス+4	217	0	217	―	竜のグレートアクス+3	1110	竜石の欠片10　竜石の塊6
竜のグレートアクス+5	245	0	245	―	竜のグレートアクス+4	1110	竜石の欠片10　竜石の塊9 純粋な竜石2

月のグレートアクス

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
月のグレートアクス+1	101	151	0	―	グレートアクス+6	1110	月光石の欠片6
月のグレートアクス+2	125	165	0	―	月のグレートアクス+1	1110	月光石の欠片8
月のグレートアクス+3	148	182	0	―	月のグレートアクス+2	1110	月光石の欠片10　月光石の塊3
月のグレートアクス+4	172	199	0	―	月のグレートアクス+3	1110	月光石の欠片10　月光石の塊6
月のグレートアクス+5	195	218	0	―	月のグレートアクス+4	1110	月光石の欠片10　月光石の塊9 純粋な月光石2

祝福されたグレートアクス

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
祝福された グレートアクス+1	107	132	0	HP自動回復(微)	グレートアクス+6	1110	微光石の欠片6
祝福された グレートアクス+2	129	145	0	HP自動回復(微)	祝福された グレートアクス+1	1110	微光石の欠片8
祝福された グレートアクス+3	150	157	0	HP自動回復(中)	祝福された グレートアクス+2	1110	微光石の欠片10　微光石の塊3
祝福された グレートアクス+4	172	170	0	HP自動回復(中)	祝福された グレートアクス+3	1110	微光石の欠片10　微光石の塊6
祝福された グレートアクス+5	193	185	0	HP自動回復(特大)　信仰A	祝福された グレートアクス+4	1110	微光石の欠片10　微光石の塊9 純粋な微光石2

ドーザーアクス

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
ドーザーアクス	340	0	0	―	特定の武器(※4)	1130	灰色のデモンズソウル

※4　バトルアクス+6、クレセントアクス+6、グレートアクス+6、ギロチンアクス+6、ハルバード+6

槌	右手アクション				両手
	R1	攻撃	R2	強攻撃	○
	左手アクション				
	L1	ガード	L2	攻撃	

攻撃範囲、リーチ、攻撃モーションはどれも標準的で、生まれを問わず扱える。攻撃ヒットのタイミングでダメージが変化する最適打撃特性もある。つるはしとウォーピックは刺突属性を持つ。

基本性能（槌）

名称	標準	打撃	斬撃	刺突	筋力	技量	魔力	信仰	出血	毒	疫病	致命	カット率		受け能力	必要能力値				耐久度	重量	魔武	修理ソウル	鍛冶屋
													物理	魔法		筋力	技量	魔力	信仰					
クラブ	×	○	×	×	C	—	—	—	—	—	—	—	45	10	30	9	0	0	0	120	1.0	×	120	坑道(赤熱)
メイス	×	○	×	×	D	E	—	—	—	—	—	—	50	10	35	11	0	0	0	250	2.5	○	500	神殿、坑道
上質のメイス+1	×	○	×	×	D	D	—	—	—	—	—	—	50	10	35	11	0	0	0	250	2.5	○	750	神殿、坑道
叩潰すメイス+1	×	○	×	×	C	—	—	—	—	—	—	—	50	10	35	11	0	0	0	250	2.5	○	500	坑道
竜のメイス+1	×	○	×	×	—	—	—	—	—	—	—	—	50	10	35	11	0	0	0	250	2.5	×	850	坑道
月のメイス+1	×	○	×	×	E	E	C	—	—	—	—	—	50	10	35	11	0	0	0	250	2.5	×	850	坑道
祝福されたメイス+1	×	○	×	×	E	E	—	B	—	—	—	—	50	10	35	11	0	0	0	250	2.5	×	850	坑道
モーニングスター	×	○	×	×	D	E	—	—	100	—	—	—	50	10	35	11	0	0	0	210	2.5	○	500	神殿、坑道
上質のモーニングスター+1	×	○	×	×	D	D	—	—	100	—	—	—	50	10	35	11	0	0	0	210	2.5	○	750	神殿、坑道
叩潰すモーニングスター+1	×	○	×	×	C	—	—	—	100	—	—	—	50	10	35	11	0	0	0	210	2.5	○	500	坑道
竜のモーニングスター+1	×	○	×	×	—	—	—	—	100	—	—	—	50	10	35	11	0	0	0	210	2.5	×	850	坑道
月のモーニングスター+1	×	○	×	×	E	E	C	—	100	—	—	—	50	10	35	11	0	0	0	210	2.5	×	850	坑道
祝福されたモーニングスター+1	×	○	×	×	E	E	—	B	100	—	—	—	50	10	35	11	0	0	0	210	2.5	×	850	坑道
ウォーピック	×	×	×	○	E	D	—	—	—	—	—	—	45	10	30	10	12	0	0	170	1.5	○	500	神殿、坑道
上質のウォーピック+1	×	×	×	○	D	D	—	—	—	—	—	—	45	10	30	10	12	0	0	170	1.5	○	750	神殿、坑道
鋭利なウォーピック+1	×	×	×	○	E	C	—	—	—	—	—	—	45	10	30	10	12	0	0	170	1.5	○	550	坑道
水銀のウォーピック+1	×	×	×	○	E	D	—	—	—	120	—	—	45	10	30	10	12	0	0	170	1.5	×	600	坑道
裂傷のウォーピック+1	×	×	×	○	E	B	—	—	150	—	—	—	45	10	30	10	12	0	0	170	1.5	×	550	坑道
月のウォーピック+1	×	×	×	○	E	E	C	—	—	—	—	—	45	10	30	10	12	0	0	170	1.5	×	850	坑道
つるはし	×	×	×	○	E	D	—	—	—	—	—	—	45	10	30	13	12	0	0	300	3.0	○	500	神殿、坑道
上質のつるはし+1	×	×	×	○	D	D	—	—	—	—	—	—	45	10	30	13	12	0	0	300	3.0	○	750	神殿、坑道
鋭利なつるはし+1	×	×	×	○	E	C	—	—	—	—	—	—	45	10	30	13	12	0	0	300	3.0	○	550	坑道
水銀のつるはし+1	×	×	×	○	E	D	—	—	—	120	—	—	45	10	30	13	12	0	0	300	3.0	×	600	坑道
裂傷のつるはし+1	×	×	×	○	E	B	—	—	150	—	—	—	45	10	30	13	12	0	0	300	3.0	×	550	坑道
月のつるはし+1	×	×	×	○	E	E	C	—	—	—	—	—	45	10	30	13	12	0	0	300	3.0	×	850	坑道

強化性能（槌）

クラブ

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
クラブ	75	0	0	—	—	150	—

メイス

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
メイス	80	0	0	—	—	300	—
メイス+1	88	0	0	—	メイス	300	硬石の欠片3
メイス+2	96	0	0	—	メイス+1	300	硬石の欠片4
メイス+3	104	0	0	—	メイス+2	300	硬石の欠片6
メイス+4	112	0	0	—	メイス+3	300	硬石の欠片6　硬石の大きな欠片1
メイス+5	120	0	0	—	メイス+4	300	硬石の欠片6　硬石の大きな欠片3
メイス+6	128	0	0	—	メイス+5	300	硬石の欠片6　硬石の大きな欠片5
メイス+7	136	0	0	筋力C　技量D	メイス+6	300	硬石の欠片6　硬石の大きな欠片5 硬石の塊1
メイス+8	144	0	0	筋力C　技量D	メイス+7	300	硬石の欠片6　硬石の大きな欠片5 硬石の塊3
メイス+9	152	0	0	筋力C　技量D	メイス+8	300	硬石の欠片6　硬石の大きな欠片5 硬石の塊5
メイス+10	160	0	0	筋力C　技量D	メイス+9	300	硬石の欠片6　硬石の大きな欠片5 硬石の塊5　純粋な硬石1

上質のメイス

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
上質のメイス+1	92	0	0	—	メイス+3	450	みなぎ石の欠片3
上質のメイス+2	104	0	0	—	上質のメイス+1	450	みなぎ石の欠片4
上質のメイス+3	116	0	0	筋力C　技量C	上質のメイス+2	450	みなぎ石の欠片6　みなぎ石の塊1
上質のメイス+4	128	0	0	筋力C　技量C	上質のメイス+3	450	みなぎ石の欠片6　みなぎ石の塊3
上質のメイス+5	140	0	0	筋力C　技量C	上質のメイス+4	450	みなぎ石の欠片6　みなぎ石の塊5 純粋なみなぎ石1

叩潰すメイス

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
叩潰すメイス+1	88	0	0	—	メイス	300	にび石の欠片3
叩潰すメイス+2	96	0	0	—	叩潰すメイス+1	300	にび石の欠片4
叩潰すメイス+3	104	0	0	筋力B	叩潰すメイス+2	300	にび石の欠片6　にび石の塊1
叩潰すメイス+4	112	0	0	筋力B	叩潰すメイス+3	300	にび石の欠片6　にび石の塊3
叩潰すメイス+5	120	0	0	筋力S	叩潰すメイス+4	300	にび石の欠片6　にび石の塊5 純粋なにび石1

竜のメイス

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
竜のメイス+1	91	0	91	—	メイス+3	510	竜石の欠片3
竜のメイス+2	105	0	105	—	竜のメイス+1	510	竜石の欠片4
竜のメイス+3	119	0	119	—	竜のメイス+2	510	竜石の欠片6　竜石の塊1
竜のメイス+4	133	0	133	—	竜のメイス+3	510	竜石の欠片6　竜石の塊3
竜のメイス+5	151	0	151	—	竜のメイス+4	510	竜石の欠片6　竜石の塊5 純粋な竜石1

月のメイス

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
月のメイス+1	62	93	0	—	メイス+6	510	月光石の欠片3
月のメイス+2	77	101	0	—	月のメイス+1	510	月光石の欠片4
月のメイス+3	91	112	0	—	月のメイス+2	510	月光石の欠片6　月光石の塊1
月のメイス+4	106	122	0	—	月のメイス+3	510	月光石の欠片6　月光石の塊3
月のメイス+5	120	134	0	—	月のメイス+4	510	月光石の欠片6　月光石の塊5 純粋な月光石1

祝福されたメイス

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
祝福されたメイス+1	66	81	0	HP自動回復(微)	メイス+6	510	微光石の欠片3
祝福されたメイス+2	79	89	0	HP自動回復(微)	祝福されたメイス+1	510	微光石の欠片4
祝福されたメイス+3	92	97	0	HP自動回復(中)	祝福されたメイス+2	510	微光石の欠片6　微光石の塊1
祝福されたメイス+4	106	105	0	HP自動回復(中)	祝福されたメイス+3	510	微光石の欠片6　微光石の塊3
祝福されたメイス+5	119	114	0	HP自動回復(特大)　信仰A	祝福されたメイス+4	510	微光石の欠片6　微光石の塊5 純粋な微光石1

モーニングスター

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
モーニングスター	75	0	0	—	—	360	—
モーニングスター+1	83	0	0	—	モーニングスター	360	硬石の欠片3
モーニングスター+2	90	0	0	—	モーニングスター+1	360	硬石の欠片4
モーニングスター+3	98	0	0	—	モーニングスター+2	360	硬石の欠片6
モーニングスター+4	105	0	0	—	モーニングスター+3	360	硬石の欠片6　硬石の大きな欠片1
モーニングスター+5	113	0	0	—	モーニングスター+4	360	硬石の欠片6　硬石の大きな欠片3
モーニングスター+6	120	0	0	—	モーニングスター+5	360	硬石の欠片6　硬石の大きな欠片5
モーニングスター+7	128	0	0	筋力C　技量D	モーニングスター+6	360	硬石の欠片6　硬石の大きな欠片5 硬石の塊1
モーニングスター+8	135	0	0	筋力C　技量D	モーニングスター+7	360	硬石の欠片6　硬石の大きな欠片5 硬石の塊3
モーニングスター+9	143	0	0	筋力C　技量D	モーニングスター+8	360	硬石の欠片6　硬石の大きな欠片5 硬石の塊5
モーニングスター+10	150	0	0	筋力C　技量D	モーニングスター+9	360	硬石の欠片6　硬石の大きな欠片5 硬石の塊5　純粋な硬石1

上質のモーニングスター

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
上質の モーニングスター+1	86	0	0	—	モーニングスター+3	540	みなぎ石の欠片3
上質の モーニングスター+2	98	0	0	—	上質の モーニングスター+1	540	みなぎ石の欠片4
上質の モーニングスター+3	109	0	0	筋力C　技量C	上質の モーニングスター+2	540	みなぎ石の欠片6　みなぎ石の塊1
上質の モーニングスター+4	120	0	0	筋力C　技量C	上質の モーニングスター+3	540	みなぎ石の欠片6　みなぎ石の塊3
上質の モーニングスター+5	131	0	0	筋力C　技量C	上質の モーニングスター+4	540	みなぎ石の欠片6　みなぎ石の塊5 純粋なみなぎ石1

叩潰すモーニングスター

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
叩潰す モーニングスター+1	83	0	0	—	モーニングスター	360	にび石の欠片3
叩潰す モーニングスター+2	90	0	0	—	叩潰す モーニングスター+1	360	にび石の欠片4
叩潰す モーニングスター+3	98	0	0	筋力B	叩潰す モーニングスター+2	360	にび石の欠片6　にび石の塊1
叩潰す モーニングスター+4	105	0	0	筋力B	叩潰す モーニングスター+3	360	にび石の欠片6　にび石の塊3
叩潰す モーニングスター+5	113	0	0	筋力S	叩潰す モーニングスター+4	360	にび石の欠片6　にび石の塊5 純粋なにび石1

竜のモーニングスター

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
竜のモーニングスター+1	85	0	85	—	モーニングスター+3	610	竜石の欠片3
竜のモーニングスター+2	99	0	99	—	竜のモーニングスター+1	610	竜石の欠片4
竜のモーニングスター+3	112	0	112	—	竜のモーニングスター+2	610	竜石の欠片6　竜石の塊1
竜のモーニングスター+4	125	0	125	—	竜のモーニングスター+3	610	竜石の欠片6　竜石の塊3
竜のモーニングスター+5	141	0	141	—	竜のモーニングスター+4	610	竜石の欠片6　竜石の塊5 純粋な竜石1

月のモーニングスター							
名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
月のモーニングスター+1	59	87	0	—	モーニングスター+6	610	月光石の欠片3
月のモーニングスター+2	72	95	0	—	月のモーニングスター+1	610	月光石の欠片4
月のモーニングスター+3	86	105	0	—	月のモーニングスター+2	610	月光石の欠片6　月光石の塊1
月のモーニングスター+4	99	115	0	—	月のモーニングスター+3	610	月光石の欠片6　月光石の塊3
月のモーニングスター+5	113	126	0	—	月のモーニングスター+4	610	月光石の欠片6　月光石の塊5 純粋な月光石1

祝福されたモーニングスター							
名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
祝福されたモーニングスター+1	62	76	0	HP自動回復(微)	モーニングスター+6	610	微光石の欠片3
祝福されたモーニングスター+2	74	84	0	HP自動回復(微)	祝福されたモーニングスター+1	610	微光石の欠片4
祝福されたモーニングスター+3	87	91	0	HP自動回復(中)	祝福されたモーニングスター+2	610	微光石の欠片6　微光石の塊1
祝福されたモーニングスター+4	99	98	0	HP自動回復(中)	祝福されたモーニングスター+3	610	微光石の欠片6　微光石の塊3
祝福されたモーニングスター+5	111	107	0	HP自動回復(特大)　信仰A	祝福されたモーニングスター+4	610	微光石の欠片6　微光石の塊5 純粋な微光石1

ウォーピック							
名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
ウォーピック	80	0	0	—	—	440	—
ウォーピック+1	88	0	0	—	ウォーピック	440	鋭石の欠片3
ウォーピック+2	96	0	0	—	ウォーピック+1	440	鋭石の欠片4
ウォーピック+3	104	0	0	—	ウォーピック+2	440	鋭石の欠片6
ウォーピック+4	112	0	0	筋力D	ウォーピック+3	440	鋭石の欠片6　鋭石の大きな欠片1
ウォーピック+5	120	0	0	筋力D	ウォーピック+4	440	鋭石の欠片6　鋭石の大きな欠片3
ウォーピック+6	128	0	0	筋力D	ウォーピック+5	440	鋭石の欠片6　鋭石の大きな欠片5
ウォーピック+7	136	0	0	筋力D　技量C	ウォーピック+6	440	鋭石の欠片6　鋭石の大きな欠片5 鋭石の塊1
ウォーピック+8	144	0	0	筋力D　技量C	ウォーピック+7	440	鋭石の欠片6　鋭石の大きな欠片5 鋭石の塊3
ウォーピック+9	152	0	0	筋力D　技量C	ウォーピック+8	440	鋭石の欠片6　鋭石の大きな欠片5 鋭石の塊5
ウォーピック+10	160	0	0	筋力D　技量C	ウォーピック+9	440	鋭石の欠片6　鋭石の大きな欠片5 鋭石の塊5　純粋な鋭石1

上質のウォーピック							
名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
上質のウォーピック+1	92	0	0	—	ウォーピック+3	660	みなぎ石の欠片3
上質のウォーピック+2	104	0	0	—	上質のウォーピック+1	660	みなぎ石の欠片4
上質のウォーピック+3	116	0	0	筋力C　技量C	上質のウォーピック+2	660	みなぎ石の欠片6　みなぎ石の塊1
上質のウォーピック+4	128	0	0	筋力C　技量C	上質のウォーピック+3	660	みなぎ石の欠片6　みなぎ石の塊3
上質のウォーピック+5	140	0	0	筋力C　技量C	上質のウォーピック+4	660	みなぎ石の欠片6　みなぎ石の塊5 純粋なみなぎ石1

鋭利なウォーピック							
名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
鋭利なウォーピック+1	88	0	0	—	ウォーピック	490	刃石の欠片3
鋭利なウォーピック+2	96	0	0	—	鋭利なウォーピック+1	490	刃石の欠片4
鋭利なウォーピック+3	104	0	0	技量A	鋭利なウォーピック+2	490	刃石の欠片6　刃石の塊1
鋭利なウォーピック+4	112	0	0	技量A	鋭利なウォーピック+3	490	刃石の欠片6　刃石の塊3
鋭利なウォーピック+5	120	0	0	技量S	鋭利なウォーピック+4	490	刃石の欠片6　刃石の塊5 純粋な刃石1

水銀のウォーピック

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
水銀のウォーピック+1	90	0	0	—	ウォーピック+3	530	水銀石の欠片3
水銀のウォーピック+2	100	0	0	毒180	水銀のウォーピック+1	530	水銀石の欠片4
水銀のウォーピック+3	110	0	0	毒240　技量C	水銀のウォーピック+2	530	水銀石の欠片6　水銀石の塊1
水銀のウォーピック+4	120	0	0	毒300　技量C	水銀のウォーピック+3	530	水銀石の欠片6　水銀石の塊3
水銀のウォーピック+5	130	0	0	毒360　技量C	水銀のウォーピック+4	530	水銀石の欠片6　水銀石の塊5 純粋な水銀石1

裂傷のウォーピック

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
裂傷のウォーピック+1	82	0	0	—	ウォーピック+3	490	吸いつき石の欠片3
裂傷のウォーピック+2	84	0	0	出血180	裂傷のウォーピック+1	490	吸いつき石の欠片4
裂傷のウォーピック+3	86	0	0	出血209　技量S	裂傷のウォーピック+2	490	吸いつき石の欠片6　吸いつき石の塊1
裂傷のウォーピック+4	88	0	0	出血240　技量S	裂傷のウォーピック+3	490	吸いつき石の欠片6　吸いつき石の塊3
裂傷のウォーピック+5	90	0	0	出血273　技量S	裂傷のウォーピック+4	490	吸いつき石の欠片6　吸いつき石の塊5 純粋な吸いつき石1

月のウォーピック

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
月のウォーピック+1	62	93	0	—	ウォーピック+6	750	月光石の欠片3
月のウォーピック+2	77	101	0	—	月のウォーピック+1	750	月光石の欠片4
月のウォーピック+3	91	112	0	—	月のウォーピック+2	750	月光石の欠片6　月光石の塊1
月のウォーピック+4	106	122	0	—	月のウォーピック+3	750	月光石の欠片6　月光石の塊3
月のウォーピック+5	120	134	0	—	月のウォーピック+4	750	月光石の欠片6　月光石の塊5 純粋な月光石1

つるはし

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
つるはし	80	0	0	—	—	250	—
つるはし+1	88	0	0	—	つるはし	250	鋭石の欠片3
つるはし+2	96	0	0	—	つるはし+1	250	鋭石の欠片4
つるはし+3	104	0	0	—	つるはし+2	250	鋭石の欠片6
つるはし+4	112	0	0	筋力D	つるはし+3	250	鋭石の欠片6　鋭石の大きな欠片1
つるはし+5	120	0	0	筋力D	つるはし+4	250	鋭石の欠片6　鋭石の大きな欠片3
つるはし+6	128	0	0	筋力D	つるはし+5	250	鋭石の欠片6　鋭石の大きな欠片5
つるはし+7	136	0	0	筋力D　技量C	つるはし+6	250	鋭石の欠片6　鋭石の大きな欠片5 鋭石の塊1
つるはし+8	144	0	0	筋力D　技量C	つるはし+7	250	鋭石の欠片6　鋭石の大きな欠片5 鋭石の塊3
つるはし+9	152	0	0	筋力D　技量C	つるはし+8	250	鋭石の欠片6　鋭石の大きな欠片5 鋭石の塊5
つるはし+10	160	0	0	筋力D　技量C	つるはし+9	250	鋭石の欠片6　鋭石の大きな欠片5 鋭石の塊5　純粋な鋭石1

上質のつるはし

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
上質のつるはし+1	92	0	0	—	つるはし+3	380	みなぎ石の欠片3
上質のつるはし+2	104	0	0	—	上質のつるはし+1	380	みなぎ石の欠片4
上質のつるはし+3	116	0	0	筋力C　技量C	上質のつるはし+2	380	みなぎ石の欠片6　みなぎ石の塊1
上質のつるはし+4	128	0	0	筋力C　技量C	上質のつるはし+3	380	みなぎ石の欠片6　みなぎ石の塊3
上質のつるはし+5	140	0	0	筋力C　技量C	上質のつるはし+4	380	みなぎ石の欠片6　みなぎ石の塊5 純粋なみなぎ石1

鋭利なつるはし

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
鋭利なつるはし+1	88	0	0	—	つるはし	280	刃石の欠片3
鋭利なつるはし+2	96	0	0	—	鋭利なつるはし+1	280	刃石の欠片4
鋭利なつるはし+3	104	0	0	技量A	鋭利なつるはし+2	280	刃石の欠片6　刃石の塊1
鋭利なつるはし+4	112	0	0	技量A	鋭利なつるはし+3	280	刃石の欠片6　刃石の塊3
鋭利なつるはし+5	120	0	0	技量S	鋭利なつるはし+4	280	刃石の欠片6　刃石の塊5 純粋な刃石1

水銀のつるはし

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
水銀のつるはし+1	90	0	0	—	つるはし+3	300	水銀石の欠片3
水銀のつるはし+2	100	0	0	毒180	水銀のつるはし+1	300	水銀石の欠片4
水銀のつるはし+3	110	0	0	毒240　技量C	水銀のつるはし+2	300	水銀石の欠片6　水銀石の塊1
水銀のつるはし+4	120	0	0	毒300　技量C	水銀のつるはし+3	300	水銀石の欠片6　水銀石の塊3
水銀のつるはし+5	130	0	0	毒360　技量C	水銀のつるはし+4	300	水銀石の欠片6　水銀石の塊5 純粋な水銀石1

裂傷のつるはし

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
裂傷のつるはし+1	82	0	0	—	つるはし+3	280	吸いつき石の欠片3
裂傷のつるはし+2	84	0	0	出血180	裂傷のつるはし+1	280	吸いつき石の欠片4
裂傷のつるはし+3	86	0	0	出血209　技量S	裂傷のつるはし+2	280	吸いつき石の欠片6　吸いつき石の塊1
裂傷のつるはし+4	88	0	0	出血240　技量S	裂傷のつるはし+3	280	吸いつき石の欠片6　吸いつき石の塊3
裂傷のつるはし+5	90	0	0	出血273　技量S	裂傷のつるはし+4	280	吸いつき石の欠片6　吸いつき石の塊5 純粋な吸いつき石1

月のつるはし

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
月のつるはし+1	62	93	0	—	つるはし+6	430	月光石の欠片3
月のつるはし+2	77	101	0	—	月のつるはし+1	430	月光石の欠片4
月のつるはし+3	91	112	0	—	月のつるはし+2	430	月光石の欠片6　月光石の塊1
月のつるはし+4	106	122	0	—	月のつるはし+3	430	月光石の欠片6　月光石の塊3
月のつるはし+5	120	134	0	—	月のつるはし+4	430	月光石の欠片6　月光石の塊5 純粋な月光石1

大槌

右手アクション				両手
R1	攻撃	R2	強攻撃	○
左手アクション				
L1	ガード	L2	攻撃	

通常攻撃はよろめき、強攻撃はダウンさせる効果を持つ。槌と同じく最適打撃が存在。ローリング攻撃は非常に範囲が広く、強攻撃は攻撃されてもよろけにくいため、集団戦で威力を発揮する。

基本性能（大槌）

名称	標準	打撃	斬撃	刺突	筋力	技量	魔力	信仰	出血	毒	疫病	致命	カット率		受け能力	必要能力値				耐久度	重量	魔武	修理ソウル	鍛冶屋
													物理	魔法		筋力	技量	魔力	信仰					
グレートクラブ	×	○	×	×	A	—	—	—	—	—	—	—	45	10	30	20	0	0	0	140	5.0	×	800	坑道(赤熱)
ブラムド	×	○	×	×	B	—	—	—	—	—	—	—	70	10	45	36	0	0	0	950	36.0	○	950	坑道(赤熱)
肉斬り包丁	×	×	○	×	S	S	—	S	—	—	—	—	70	10	45	26	0	0	16	400	10.0	○	3000	坑道(赤熱)

強化性能（大槌）

グレートクラブ

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
グレートクラブ	100	0	0	—	—	860	—

ブラムド							
名称	攻撃力 物理	攻撃力 魔法	攻撃力 炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
ブラムド	210	0	0	毒、疫病耐性アップ(微)	—	150	—
ブラムド+1	210	0	0	毒、疫病耐性アップ(小)	ブラムド	150	色の無いデモンズソウル1
ブラムド+2	210	0	0	毒、疫病耐性アップ(中)	ブラムド+1	150	色の無いデモンズソウル1
ブラムド+3	210	0	0	毒、疫病耐性アップ(大)	ブラムド+2	150	色の無いデモンズソウル1
ブラムド+4	210	0	0	毒、疫病耐性アップ(特大)	ブラムド+3	150	色の無いデモンズソウル1
ブラムド+5	210	0	0	毒、疫病耐性アップ(超特大)	ブラムド+4	150	色の無いデモンズソウル1

肉斬り包丁							
名称	攻撃力 物理	攻撃力 魔法	攻撃力 炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
肉斬り包丁	90	90	0	攻撃ヒットでHP回復	特定の武器(※5)	1130	肥大したデモンズソウル1

格闘武器

右手アクション				両手
R1	攻撃	R2	強攻撃	×
左手アクション				
L1	攻撃	L2	パリィ	

リーチも短く攻撃範囲も狭い。ただし攻撃モーションは速く、強攻撃では、相手をよろめかせる効果を持つ。左手装備時には、パリィが可能なので防御用武器として装備するのも一興か。

基本性能(格闘武器)

名称	標準	打撃	斬撃	刺突	筋力	技量	魔力	信仰	出血	毒	疫病	致命	カット率 物理	カット率 魔法	受け能力	必要能力値 筋力	必要能力値 技量	必要能力値 魔力	必要能力値 信仰	耐久度	重量	魔武	修理ソウル	鍛冶屋
アイアン・ナックル	×	○	×	×	D	E	—	—	—	—	—	—	0	0	0	8	0	0	0	300	1.0	○	300	神殿、坑道
上質のアイアン・ナックル+1	×	○	×	×	D	D	—	—	—	—	—	—	0	0	0	8	0	0	0	300	1.0	○	300	神殿、坑道
叩潰すアイアン・ナックル+1	×	○	×	×	C	—	—	—	—	—	—	—	0	0	0	8	0	0	0	300	1.0	○	300	坑道
竜のアイアン・ナックル+1	×	○	×	×	—	—	—	—	—	—	—	—	0	0	0	8	0	0	0	300	1.0	×	300	坑道
月のアイアン・ナックル+1	×	○	×	×	E	E	C	—	—	—	—	—	0	0	0	8	0	0	0	300	1.0	×	300	坑道
祝福されたアイアン・ナックル+1	×	○	×	×	E	E	—	B	—	—	—	—	0	0	0	8	0	0	0	300	1.0	×	300	坑道
かぎ爪	×	×	○	×	E	D	—	—	120	—	—	—	0	0	0	8	14	0	0	130	1.0	○	130	神殿、坑道
上質のかぎ爪+1	×	×	○	×	D	D	—	—	120	—	—	—	0	0	0	8	14	0	0	130	1.0	○	150	神殿、坑道
鋭利なかぎ爪+1	×	×	○	×	E	C	—	—	120	—	—	—	0	0	0	8	14	0	0	130	1.0	○	130	坑道
水銀のかぎ爪+1	×	×	○	×	E	D	—	—	120	120	—	—	0	0	0	8	14	0	0	130	1.0	×	130	坑道
裂傷のかぎ爪+1	×	×	○	×	E	B	—	—	150	—	—	—	0	0	0	8	14	0	0	130	1.0	×	130	坑道
月のかぎ爪+1	×	×	○	×	E	E	C	—	120	—	—	—	0	0	0	8	14	0	0	130	1.0	×	170	坑道
ゴッドハンド	×	○	×	×	D	—	—	D	—	—	—	—	0	0	0	19	0	0	16	727	4.0	×	2000	坑道(赤熱)

※5　クラブ、グレートクラブ、メイス+6、モーニングスター+6、アイアン・ナックル+6、ウォーピック+6、ミルド・ハンマー+6、つるはし+6

強化性能（格闘武器）

アイアン・ナックル

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
アイアン・ナックル	65	0	0	—	—	150	—
アイアン・ナックル+1	72	0	0	—	アイアン・ナックル	150	硬石の欠片1
アイアン・ナックル+2	78	0	0	—	アイアン・ナックル+1	150	硬石の欠片2
アイアン・ナックル+3	85	0	0	—	アイアン・ナックル+2	150	硬石の欠片4
アイアン・ナックル+4	91	0	0	—	アイアン・ナックル+3	150	硬石の欠片4　硬石の大きな欠片1
アイアン・ナックル+5	98	0	0	—	アイアン・ナックル+4	150	硬石の欠片4　硬石の大きな欠片2
アイアン・ナックル+6	104	0	0	—	アイアン・ナックル+5	150	硬石の欠片4　硬石の大きな欠片3
アイアン・ナックル+7	111	0	0	筋力C　技量D	アイアン・ナックル+6	150	硬石の欠片4　硬石の大きな欠片3 硬石の塊1
アイアン・ナックル+8	117	0	0	筋力C　技量D	アイアン・ナックル+7	150	硬石の欠片4　硬石の大きな欠片3 硬石の塊2
アイアン・ナックル+9	124	0	0	筋力C　技量D	アイアン・ナックル+8	150	硬石の欠片4　硬石の大きな欠片3 硬石の塊3
アイアン・ナックル+10	130	0	0	筋力C　技量D	アイアン・ナックル+9	150	硬石の欠片4　硬石の大きな欠片3 硬石の塊3　純粋な硬石1

上質のアイアン・ナックル

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
上質のアイアン・ナックル+1	75	0	0	—	アイアン・ナックル+3	150	みなぎ石の欠片1
上質のアイアン・ナックル+2	85	0	0	—	上質のアイアン・ナックル+1	150	みなぎ石の欠片2
上質のアイアン・ナックル+3	94	0	0	筋力C　技量C	上質のアイアン・ナックル+2	150	みなぎ石の欠片4　みなぎ石の塊1
上質のアイアン・ナックル+4	104	0	0	筋力C　技量C	上質のアイアン・ナックル+3	150	みなぎ石の欠片4　みなぎ石の塊2
上質のアイアン・ナックル+5	114	0	0	筋力C　技量C	上質のアイアン・ナックル+4	150	みなぎ石の欠片4　みなぎ石の塊3 純粋なみなぎ石1

叩潰すアイアン・ナックル

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
叩潰すアイアン・ナックル+1	72	0	0	—	アイアン・ナックル	150	にび石の欠片1
叩潰すアイアン・ナックル+2	78	0	0	—	叩潰すアイアン・ナックル+1	150	にび石の欠片2
叩潰すアイアン・ナックル+3	85	0	0	筋力B	叩潰すアイアン・ナックル+2	150	にび石の欠片4　にび石の塊1
叩潰すアイアン・ナックル+4	91	0	0	筋力B	叩潰すアイアン・ナックル+3	150	にび石の欠片4　にび石の塊2
叩潰すアイアン・ナックル+5	98	0	0	筋力S	叩潰すアイアン・ナックル+4	150	にび石の欠片4　にび石の塊3 純粋なにび石1

竜のアイアン・ナックル

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
竜のアイアン・ナックル+1	74	0	74	—	アイアン・ナックル+3	150	竜石の欠片1
竜のアイアン・ナックル+2	85	0	85	—	竜のアイアン・ナックル+1	150	竜石の欠片2
竜のアイアン・ナックル+3	97	0	97	—	竜のアイアン・ナックル+2	150	竜石の欠片4　竜石の塊1
竜のアイアン・ナックル+4	108	0	108	—	竜のアイアン・ナックル+3	150	竜石の欠片4　竜石の塊2
竜のアイアン・ナックル+5	122	0	122	—	竜のアイアン・ナックル+4	150	竜石の欠片4　竜石の塊3 純粋な竜石1

月のアイアン・ナックル

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
月のアイアン・ナックル+1	51	76	0	—	アイアン・ナックル+6	150	月光石の欠片1
月のアイアン・ナックル+2	62	82	0	—	月のアイアン・ナックル+1	150	月光石の欠片2
月のアイアン・ナックル+3	74	91	0	—	月のアイアン・ナックル+2	150	月光石の欠片4　月光石の塊1
月のアイアン・ナックル+4	86	99	0	—	月のアイアン・ナックル+3	150	月光石の欠片4　月光石の塊2
月のアイアン・ナックル+5	98	109	0	—	月のアイアン・ナックル+4	150	月光石の欠片4　月光石の塊3 純粋な月光石1

祝福されたアイアン・ナックル

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
祝福された アイアン・ナックル＋1	54	66	0	HP自動回復(微)	アイアン・ナックル＋6	150	微光石の欠片1
祝福された アイアン・ナックル＋2	64	73	0	HP自動回復(微)	祝福された アイアン・ナックル＋1	150	微光石の欠片2
祝福された アイアン・ナックル＋3	75	79	0	HP自動回復(中)	祝福された アイアン・ナックル＋2	150	微光石の欠片4　微光石の塊1
祝福された アイアン・ナックル＋4	86	85	0	HP自動回復(中)	祝福された アイアン・ナックル＋3	150	微光石の欠片4　微光石の塊2
祝福された アイアン・ナックル＋5	97	92	0	HP自動回復(特大)　信仰A	祝福された アイアン・ナックル＋4	150	微光石の欠片4　微光石の塊3 純粋な微光石1

かぎ爪

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
かぎ爪	70	0	0	—	—	150	—
かぎ爪＋1	77	0	0	—	かぎ爪	150	鋭石の欠片1
かぎ爪＋2	84	0	0	—	かぎ爪＋1	150	鋭石の欠片2
かぎ爪＋3	91	0	0	—	かぎ爪＋2	150	鋭石の欠片4
かぎ爪＋4	98	0	0	筋力D	かぎ爪＋3	150	鋭石の欠片4　鋭石の大きな欠片1
かぎ爪＋5	105	0	0	筋力D	かぎ爪＋4	150	鋭石の欠片4　鋭石の大きな欠片2
かぎ爪＋6	112	0	0	筋力D	かぎ爪＋5	150	鋭石の欠片4　鋭石の大きな欠片3
かぎ爪＋7	119	0	0	筋力D　技量C	かぎ爪＋6	150	鋭石の欠片4　鋭石の大きな欠片3 鋭石の塊1
かぎ爪＋8	126	0	0	筋力D　技量C	かぎ爪＋7	150	鋭石の欠片4　鋭石の大きな欠片3 鋭石の塊2
かぎ爪＋9	133	0	0	筋力D　技量C	かぎ爪＋8	150	鋭石の欠片4　鋭石の大きな欠片3 鋭石の塊3
かぎ爪＋10	140	0	0	筋力D　技量C	かぎ爪＋9	150	鋭石の欠片4　鋭石の大きな欠片3 鋭石の塊3　純粋な鋭石1

上質のかぎ爪

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
上質のかぎ爪＋1	81	0	0	—	かぎ爪＋3	170	みなぎ石の欠片1
上質のかぎ爪＋2	91	0	0	—	上質のかぎ爪＋1	170	みなぎ石の欠片2
上質のかぎ爪＋3	102	0	0	筋力C　技量C	上質のかぎ爪＋2	170	みなぎ石の欠片4　みなぎ石の塊1
上質のかぎ爪＋4	112	0	0	筋力C　技量C	上質のかぎ爪＋3	170	みなぎ石の欠片4　みなぎ石の塊2
上質のかぎ爪＋5	123	0	0	筋力C　技量C	上質のかぎ爪＋4	170	みなぎ石の欠片4　みなぎ石の塊3 純粋なみなぎ石1

鋭利なかぎ爪

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
鋭利なかぎ爪＋1	77	0	0	—	かぎ爪	150	刃石の欠片1
鋭利なかぎ爪＋2	84	0	0	—	鋭利なかぎ爪＋1	150	刃石の欠片2
鋭利なかぎ爪＋3	91	0	0	技量A	鋭利なかぎ爪＋2	150	刃石の欠片4　刃石の塊1
鋭利なかぎ爪＋4	98	0	0	技量A	鋭利なかぎ爪＋3	150	刃石の欠片4　刃石の塊2
鋭利なかぎ爪＋5	105	0	0	技量S	鋭利なかぎ爪＋4	150	刃石の欠片4　刃石の塊3 純粋な刃石1

水銀のかぎ爪

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
水銀のかぎ爪＋1	79	0	0	—	かぎ爪＋3	150	水銀石の欠片1
水銀のかぎ爪＋2	88	0	0	毒180	水銀のかぎ爪＋1	150	水銀石の欠片2
水銀のかぎ爪＋3	96	0	0	毒240　技量C	水銀のかぎ爪＋2	150	水銀石の欠片4　水銀石の塊1
水銀のかぎ爪＋4	105	0	0	毒300　技量C	水銀のかぎ爪＋3	150	水銀石の欠片4　水銀石の塊2
水銀のかぎ爪＋5	114	0	0	毒360　技量C	水銀のかぎ爪＋4	150	水銀石の欠片4　水銀石の塊3 純粋な水銀石1

裂傷のかぎ爪

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
裂傷のかぎ爪+1	72	0	0	—	かぎ爪+3	150	吸いつき石の欠片1
裂傷のかぎ爪+2	74	0	0	出血180	裂傷のかぎ爪+1	150	吸いつき石の欠片2
裂傷のかぎ爪+3	75	0	0	出血209　技量S	裂傷のかぎ爪+2	150	吸いつき石の欠片4　吸いつき石の塊1
裂傷のかぎ爪+4	77	0	0	出血240　技量S	裂傷のかぎ爪+3	150	吸いつき石の欠片4　吸いつき石の塊2
裂傷のかぎ爪+5	79	0	0	出血273　技量S	裂傷のかぎ爪+4	150	吸いつき石の欠片4　吸いつき石の塊3 純粋な吸いつき石1

月のかぎ爪

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
月のかぎ爪+1	55	81	0	—	かぎ爪+6	200	月光石の欠片1
月のかぎ爪+2	67	89	0	—	月のかぎ爪+1	200	月光石の欠片2
月のかぎ爪+3	80	98	0	—	月のかぎ爪+2	200	月光石の欠片4　月光石の塊1
月のかぎ爪+4	92	107	0	—	月のかぎ爪+3	200	月光石の欠片4　月光石の塊2
月のかぎ爪+5	105	118	0	—	月のかぎ爪+4	200	月光石の欠片4　月光石の塊3 純粋な月光石1

ゴッドハンド

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
ゴッドハンド	50	70	0	—	—	410	—
ゴッドハンド+1	50	70	0	信仰C	ゴッドハンド	410	色の無いデモンズソウル1
ゴッドハンド+2	50	70	0	筋力C　信仰C	ゴッドハンド+1	410	色の無いデモンズソウル1
ゴッドハンド+3	50	70	0	筋力C　信仰C	ゴッドハンド+2	410	色の無いデモンズソウル1
ゴッドハンド+4	50	70	0	筋力C　信仰B	ゴッドハンド+3	410	色の無いデモンズソウル1
ゴッドハンド+5	50	70	0	筋力B　信仰B	ゴッドハンド+4	410	色の無いデモンズソウル1

槍

右手アクション				両手
R1	攻撃	R2	強攻撃	○
左手アクション				
L1	ガード	L2	攻撃	

リーチが長くて攻撃モーションも速く、攻撃範囲も前方に広い。盾を構えたまま攻撃できる優秀な武器。通常攻撃は前進するが盾を構えるとその場に留まり攻撃。削り取る槍は敵の武器の耐久度を減らす。

基本性能（槍）

名称	標準	打撃	斬撃	刺突	筋力	技量	魔力	信仰	出血	毒	疫病	致命	カット率		受け能力	必要能力値				耐久度	重量	魔武	修理ソウル	鍛冶屋
													物理	魔法		筋力	技量	魔力	信仰					
ショートスピア	×	×	×	○	E	D	—	—	—	—	—	—	40	10	25	11	10	0	0	180	2.5	○	400	神殿、坑道
上質のショートスピア+1	×	×	×	○	D	D	—	—	—	—	—	—	40	10	25	11	10	0	0	180	2.5	○	600	神殿、坑道
鋭利なショートスピア+1	×	×	×	○	E	C	—	—	—	—	—	—	40	10	25	11	10	0	0	180	2.5	○	440	坑道
水銀のショートスピア+1	×	×	×	○	E	D	—	—	—	120	—		40	10	25	11	10	0	0	180	2.5	×	480	坑道
致命のショートスピア+1	×	×	×	○	E	D	—	—	—	—	—	60	40	10	25	11	10	0	0	180	2.5	×	480	坑道
月のショートスピア+1	×	×	×	○	E	E	C	—	—	—	—	—	40	10	25	11	10	0	0	180	2.5	×	680	坑道
ウィングド·スピア	×	×	×	○	E	D	—	—	—	—	—	—	40	10	25	13	12	0	0	160	3.0	○	550	神殿、坑道
上質のウィングド·スピア+1	×	×	×	○	D	D	—	—	—	—	—	—	40	10	25	13	12	0	0	160	3.0	○	825	神殿、坑道
鋭利なウィングド·スピア+1	×	×	×	○	E	C	—	—	—	—	—	—	40	10	25	13	12	0	0	160	3.0	○	605	坑道
水銀のウィングド·スピア+1	×	×	×	○	E	D	—	—	—	120	—		40	10	25	13	12	0	0	160	3.0	×	660	坑道
致命のウィングド·スピア+1	×	×	×	○	E	D	—	—	—	—	—	60	40	10	25	13	12	0	0	160	3.0	×	660	坑道
月のウィングド·スピア+1	×	×	×	○	E	E	C	—	—	—	—	—	40	10	25	13	12	0	0	160	3.0	×	935	坑道
イスタレル	×	×	×	○	E	D	—	A	—	—	—	—	40	10	25	9	18	0	24	800	1.0	×	6000	坑道(赤熱)
削り取る槍	×	×	×	○	E	A	—	—	—	—	—	—	40	10	25	15	15	0	0	400	4.0	×	3000	坑道(赤熱)

強化性能（槍）

ショートスピア

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
ショートスピア	80	0	0	—	—	330	—
ショートスピア+1	88	0	0	—	ショートスピア	330	鋭石の欠片2
ショートスピア+2	96	0	0	—	ショートスピア+1	330	鋭石の欠片3
ショートスピア+3	104	0	0	—	ショートスピア+2	330	鋭石の欠片5
ショートスピア+4	112	0	0	筋力D	ショートスピア+3	330	鋭石の欠片5　鋭石の大きな欠片1
ショートスピア+5	120	0	0	筋力D	ショートスピア+4	330	鋭石の欠片5　鋭石の大きな欠片2
ショートスピア+6	128	0	0	筋力D	ショートスピア+5	330	鋭石の欠片5　鋭石の大きな欠片4
ショートスピア+7	136	0	0	筋力D　技量C	ショートスピア+6	330	鋭石の欠片5　鋭石の大きな欠片4 鋭石の塊1
ショートスピア+8	144	0	0	筋力D　技量C	ショートスピア+7	330	鋭石の欠片5　鋭石の大きな欠片4 鋭石の塊2
ショートスピア+9	152	0	0	筋力D　技量C	ショートスピア+8	330	鋭石の欠片5　鋭石の大きな欠片4 鋭石の塊4
ショートスピア+10	160	0	0	筋力D　技量C	ショートスピア+9	330	鋭石の欠片5　鋭石の大きな欠片4 鋭石の塊4　純粋な鋭石1

上質のショートスピア

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
上質のショートスピア+1	92	0	0	—	ショートスピア+3	500	みなぎ石の欠片2
上質のショートスピア+2	104	0	0	—	上質のショートスピア+1	500	みなぎ石の欠片3
上質のショートスピア+3	116	0	0	筋力C　技量C	上質のショートスピア+2	500	みなぎ石の欠片5　みなぎ石の塊1
上質のショートスピア+4	128	0	0	筋力C　技量C	上質のショートスピア+3	500	みなぎ石の欠片5　みなぎ石の塊2
上質のショートスピア+5	140	0	0	筋力C　技量C	上質のショートスピア+4	500	みなぎ石の欠片5　みなぎ石の塊4 純粋なみなぎ石1

鋭利なショートスピア

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
鋭利なショートスピア+1	88	0	0	—	ショートスピア	370	刃石の欠片2
鋭利なショートスピア+2	96	0	0	—	鋭利なショートスピア+1	370	刃石の欠片3
鋭利なショートスピア+3	104	0	0	技量A	鋭利なショートスピア+2	370	刃石の欠片5　刃石の塊1
鋭利なショートスピア+4	112	0	0	技量A	鋭利なショートスピア+3	370	刃石の欠片5　刃石の塊2
鋭利なショートスピア+5	120	0	0	技量S	鋭利なショートスピア+4	370	刃石の欠片5　刃石の塊4 純粋な刃石1

水銀のショートスピア

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
水銀のショートスピア+1	90	0	0	—	ショートスピア+3	400	水銀石の欠片2
水銀のショートスピア+2	100	0	0	毒180	水銀のショートスピア+1	400	水銀石の欠片3
水銀のショートスピア+3	110	0	0	毒240　技量C	水銀のショートスピア+2	400	水銀石の欠片5　水銀石の塊1
水銀のショートスピア+4	120	0	0	毒300　技量C	水銀のショートスピア+3	400	水銀石の欠片5　水銀石の塊2
水銀のショートスピア+5	130	0	0	毒360　技量C	水銀のショートスピア+4	400	水銀石の欠片5　水銀石の塊4 純粋な水銀石1

致命のショートスピア

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
致命のショートスピア+1	82	0	0	—	ショートスピア+3	400	髄石の欠片2
致命のショートスピア+2	84	0	0	致命70	致命のショートスピア+1	400	髄石の欠片3
致命のショートスピア+3	86	0	0	致命80　技量C	致命のショートスピア+2	400	髄石の欠片5　髄石の塊1
致命のショートスピア+4	88	0	0	致命90　技量C	致命のショートスピア+3	400	髄石の欠片5　髄石の塊2
致命のショートスピア+5	90	0	0	致命100　技量A	致命のショートスピア+4	400	髄石の欠片5　髄石の塊4 純粋な髄石1

月のショートスピア

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
月のショートスピア+1	62	93	0	—	ショートスピア+6	570	月光石の欠片2
月のショートスピア+2	77	101	0	—	月のショートスピア+1	570	月光石の欠片3
月のショートスピア+3	91	112	0	—	月のショートスピア+2	570	月光石の欠片5　月光石の塊1
月のショートスピア+4	106	122	0	—	月のショートスピア+3	570	月光石の欠片5　月光石の塊2
月のショートスピア+5	120	134	0	—	月のショートスピア+4	570	月光石の欠片5　月光石の塊4 純粋な月光石1

ウィングド・スピア

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
ウィングド・スピア	85	0	0	—	—	520	—
ウィングド・スピア+1	94	0	0	—	ウィングド・スピア	520	鋭石の欠片3
ウィングド・スピア+2	102	0	0	—	ウィングド・スピア+1	520	鋭石の欠片4
ウィングド・スピア+3	111	0	0	—	ウィングド・スピア+2	520	鋭石の欠片6
ウィングド・スピア+4	119	0	0	筋力D	ウィングド・スピア+3	520	鋭石の欠片6　鋭石の大きな欠片1
ウィングド・スピア+5	128	0	0	筋力D	ウィングド・スピア+4	520	鋭石の欠片6　鋭石の大きな欠片3
ウィングド・スピア+6	136	0	0	筋力D	ウィングド・スピア+5	520	鋭石の欠片6　鋭石の大きな欠片5
ウィングド・スピア+7	145	0	0	筋力D　技量C	ウィングド・スピア+6	520	鋭石の欠片6　鋭石の大きな欠片5 鋭石の塊1
ウィングド・スピア+8	153	0	0	筋力D　技量C	ウィングド・スピア+7	520	鋭石の欠片6　鋭石の大きな欠片5 鋭石の塊3
ウィングド・スピア+9	162	0	0	筋力D　技量C	ウィングド・スピア+8	520	鋭石の欠片6　鋭石の大きな欠片5 鋭石の塊5
ウィングド・スピア+10	170	0	0	筋力D　技量C	ウィングド・スピア+9	520	鋭石の欠片6　鋭石の大きな欠片5 鋭石の塊5　純粋な鋭石1

上質のウィングド・スピア

名称	攻撃力 物理	攻撃力 魔法	攻撃力 炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
上質のウィングド・スピア+1	98	0	0	—	ウィングド・スピア+3	770	みなぎ石の欠片3
上質のウィングド・スピア+2	111	0	0	—	上質のウィングド・スピア+1	770	みなぎ石の欠片4
上質のウィングド・スピア+3	123	0	0	筋力C　技量C	上質のウィングド・スピア+2	770	みなぎ石の欠片6　みなぎ石の塊1
上質のウィングド・スピア+4	136	0	0	筋力C　技量C	上質のウィングド・スピア+3	770	みなぎ石の欠片6　みなぎ石の塊3
上質のウィングド・スピア+5	149	0	0	筋力C　技量C	上質のウィングド・スピア+4	770	みなぎ石の欠片6　みなぎ石の塊5 純粋なみなぎ石1

鋭利なウィングド・スピア

名称	攻撃力 物理	攻撃力 魔法	攻撃力 炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
鋭利なウィングド・スピア+1	94	0	0	—	ウィングド・スピア	570	刃石の欠片3
鋭利なウィングド・スピア+2	102	0	0	—	鋭利なウィングド・スピア+1	570	刃石の欠片4
鋭利なウィングド・スピア+3	111	0	0	技量A	鋭利なウィングド・スピア+2	570	刃石の欠片6　刃石の塊1
鋭利なウィングド・スピア+4	119	0	0	技量A	鋭利なウィングド・スピア+3	570	刃石の欠片6　刃石の塊3
鋭利なウィングド・スピア+5	128	0	0	技量S	鋭利なウィングド・スピア+4	570	刃石の欠片6　刃石の塊5 純粋な刃石1

水銀のウィングド・スピア

名称	攻撃力 物理	攻撃力 魔法	攻撃力 炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
水銀のウィングド・スピア+1	96	0	0	—	ウィングド・スピア+3	620	水銀石の欠片3
水銀のウィングド・スピア+2	106	0	0	毒180	水銀のウィングド・スピア+1	620	水銀石の欠片4
水銀のウィングド・スピア+3	117	0	0	毒240　技量C	水銀のウィングド・スピア+2	620	水銀石の欠片6　水銀石の塊1
水銀のウィングド・スピア+4	128	0	0	毒300　技量C	水銀のウィングド・スピア+3	620	水銀石の欠片6　水銀石の塊3
水銀のウィングド・スピア+5	138	0	0	毒360　技量C	水銀のウィングド・スピア+4	620	水銀石の欠片6　水銀石の塊5 純粋な水銀石1

致命のウィングド・スピア

名称	攻撃力 物理	攻撃力 魔法	攻撃力 炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
致命のウィングド・スピア+1	87	0	0	—	ウィングド・スピア+3	620	髄石の欠片3
致命のウィングド・スピア+2	89	0	0	致命70	致命のウィングド・スピア+1	620	髄石の欠片4
致命のウィングド・スピア+3	91	0	0	致命80　技量C	致命のウィングド・スピア+2	620	髄石の欠片6　髄石の塊1
致命のウィングド・スピア+4	94	0	0	致命90　技量C	致命のウィングド・スピア+3	620	髄石の欠片6　髄石の塊3
致命のウィングド・スピア+5	96	0	0	致命100　技量A	致命のウィングド・スピア+4	620	髄石の欠片6　髄石の塊5 純粋な髄石1

月のウィングド・スピア

名称	攻撃力 物理	攻撃力 魔法	攻撃力 炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
月のウィングド・スピア+1	66	99	0	—	ウィングド・スピア+6	880	月光石の欠片3
月のウィングド・スピア+2	82	108	0	—	月のウィングド・スピア+1	880	月光石の欠片4
月のウィングド・スピア+3	97	119	0	—	月のウィングド・スピア+2	880	月光石の欠片6　月光石の塊1
月のウィングド・スピア+4	112	130	0	—	月のウィングド・スピア+3	880	月光石の欠片6　月光石の塊3
月のウィングド・スピア+5	128	143	0	—	月のウィング・ドスピア+4	880	月光石の欠片6　月光石の塊5 純粋な月光石1

イスタレル							
名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
イスタレル	20	100	0	毒、疫病耐性アップ(微)	—	1130	—
イスタレル+1	20	100	0	毒、疫病耐性アップ(小)	イスタレル	1130	色の無いデモンズソウル1
イスタレル+2	20	100	0	毒、疫病耐性アップ(中)　信仰S	イスタレル+1	1130	色の無いデモンズソウル1
イスタレル+3	20	100	0	毒、疫病耐性アップ(大)　信仰S	イスタレル+2	1130	色の無いデモンズソウル1
イスタレル+4	20	100	0	毒、疫病耐性アップ(特大)　信仰S	イスタレル+3	1130	色の無いデモンズソウル1
イスタレル+5	20	100	0	毒、疫病耐性アップ(超特大)　信仰S	イスタレル+4	1130	色の無いデモンズソウル1

削り取る槍							
名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
削り取る槍	100	0	0	攻撃ヒットで相手の全装備の耐久度にダメージ	特定の武器(※6)	1130	鉛のデモンズソウル1

竿状武器

右手アクション				両手
R1	攻撃	R2	強攻撃	○
左手アクション				
L1	ガード	L2	攻撃	

標準、打撃、斬撃の3属性に分かれる。リーチが長いうえ、1度通常攻撃を出せば連続攻撃の出は速い。両手に持ったときの通常攻撃は大きく前進し、強攻撃は周囲を薙ぎ払う範囲の広い攻撃。

基本性能(竿状武器)

名称	標準	打撃	斬撃	刺突	筋力	技量	魔力	信仰	出血	毒	疫病	致命	カット率		受け能力	必要能力値				耐久度	重量	魔武	修理ソウル	鍛冶屋
													物理	魔法		筋力	技量	魔力	信仰					
ハルバード	○	×	×	×	D	E	—	—	—	—	—	—	40	10	25	14	12	0	0	200	3.5	○	500	神殿、坑道
上質のハルバード+1	○	×	×	×	D	D	—	—	—	—	—	—	40	10	25	14	12	0	0	200	3.5	○	750	神殿、坑道
叩潰すハルバード+1	○	×	×	×	C	—	—	—	—	—	—	—	40	10	25	14	12	0	0	200	3.5	○	500	坑道
竜のハルバード+1	○	×	×	×	—	—	—	—	—	—	—	—	40	10	25	14	12	0	0	200	3.5	×	850	坑道
月のハルバード+1	○	×	×	×	E	E	C	—	—	—	—	—	40	10	25	14	12	0	0	200	3.5	×	850	坑道
祝福されたハルバード+1	○	×	×	×	E	E	—	B	—	—	—	—	40	10	25	14	12	0	0	200	3.5	×	850	坑道
ミルド・ハンマー	×	○	×	×	D	E	—	—	—	—	—	—	40	10	25	14	12	0	0	200	3.5	○	500	神殿、坑道
上質のミルド・ハンマー+1	×	○	×	×	D	D	—	—	—	—	—	—	40	10	25	14	12	0	0	200	3.5	○	750	神殿、坑道
叩潰すミルド・ハンマー+1	×	○	×	×	C	—	—	—	—	—	—	—	40	10	25	14	12	0	0	200	3.5	○	500	坑道
竜のミルド・ハンマー+1	×	○	×	×	—	—	—	—	—	—	—	—	40	10	25	14	12	0	0	200	3.5	×	850	坑道
月のミルド・ハンマー+1	×	○	×	×	E	E	C	—	—	—	—	—	40	10	25	14	12	0	0	200	3.5	×	850	坑道
祝福されたミルド・ハンマー+1	×	○	×	×	E	E	—	B	—	—	—	—	40	10	25	14	12	0	0	200	3.5	×	850	坑道
サイズ	×	×	○	×	E	D	—	—	180	—	—	—	40	10	25	13	13	0	0	130	3.0	○	500	神殿、坑道
上質のサイズ+1	×	×	○	×	D	D	—	—	180	—	—	—	40	10	25	13	13	0	0	130	3.0	○	750	神殿、坑道
鋭利なサイズ+1	×	×	○	×	E	C	—	—	180	—	—	—	40	10	25	13	13	0	0	130	3.0	○	550	坑道
水銀のサイズ+1	×	×	○	×	E	D	—	—	180	120	—	—	40	10	25	13	13	0	0	130	3.0	×	600	坑道
裂傷のサイズ+1	×	×	○	×	E	B	—	—	240	—	—	—	40	10	25	13	13	0	0	130	3.0	×	550	坑道
月のサイズ+1	×	×	○	×	E	E	C	—	180	—	—	—	40	10	25	13	13	0	0	130	3.0	×	850	坑道
燐光のポール	○	×	×	×	C	E	D	—	—	—	—	—	40	10	25	16	16	12	0	250	4.0	×	2000	坑道(赤熱)

※6　ショートスピア+7、ウィングド・スピア+7

強化性能（竿状武器）

ハルバード

名称	攻撃力 物理	攻撃力 魔法	攻撃力 炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
ハルバード	95	0	0	—	—	380	—
ハルバード+1	105	0	0	—	ハルバード	380	硬石の欠片3
ハルバード+2	114	0	0	—	ハルバード+1	380	硬石の欠片4
ハルバード+3	124	0	0	—	ハルバード+2	380	硬石の欠片6
ハルバード+4	133	0	0	—	ハルバード+3	380	硬石の欠片6　硬石の大きな欠片1
ハルバード+5	143	0	0	—	ハルバード+4	380	硬石の欠片6　硬石の大きな欠片3
ハルバード+6	152	0	0	—	ハルバード+5	380	硬石の欠片6　硬石の大きな欠片5
ハルバード+7	162	0	0	筋力C　技量D	ハルバード+6	380	硬石の欠片6　硬石の大きな欠片5 硬石の塊1
ハルバード+8	171	0	0	筋力C　技量D	ハルバード+7	380	硬石の欠片6　硬石の大きな欠片5 硬石の塊3
ハルバード+9	181	0	0	筋力C　技量D	ハルバード+8	380	硬石の欠片6　硬石の大きな欠片5 硬石の塊5
ハルバード+10	190	0	0	筋力C　技量D	ハルバード+9	380	硬石の欠片6　硬石の大きな欠片5 硬石の塊5　純粋な硬石1

上質のハルバード

名称	攻撃力 物理	攻撃力 魔法	攻撃力 炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
上質のハルバード+1	109	0	0	—	ハルバード+3	560	みなぎ石の欠片3
上質のハルバード+2	124	0	0	—	上質のハルバード+1	560	みなぎ石の欠片4
上質のハルバード+3	138	0	0	筋力C　技量C	上質のハルバード+2	560	みなぎ石の欠片6　みなぎ石の塊1
上質のハルバード+4	152	0	0	筋力C　技量C	上質のハルバード+3	560	みなぎ石の欠片6　みなぎ石の塊3
上質のハルバード+5	166	0	0	筋力C　技量C	上質のハルバード+4	560	みなぎ石の欠片6　みなぎ石の塊5 純粋なみなぎ石1

叩潰すハルバード

名称	攻撃力 物理	攻撃力 魔法	攻撃力 炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
叩潰すハルバード+1	105	0	0	—	ハルバード+3	380	にび石の欠片3
叩潰すハルバード+2	114	0	0	—	叩潰すハルバード+1	380	にび石の欠片4
叩潰すハルバード+3	124	0	0	筋力B	叩潰すハルバード+2	380	にび石の欠片6　にび石の塊1
叩潰すハルバード+4	133	0	0	筋力B	叩潰すハルバード+3	380	にび石の欠片6　にび石の塊3
叩潰すハルバード+5	143	0	0	筋力S	叩潰すハルバード+4	380	にび石の欠片6　にび石の塊5 純粋なにび石1

竜のハルバード

名称	攻撃力 物理	攻撃力 魔法	攻撃力 炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
竜のハルバード+1	108	0	108	—	ハルバード+3	640	竜石の欠片3
竜のハルバード+2	125	0	125	—	竜のハルバード+1	640	竜石の欠片4
竜のハルバード+3	142	0	142	—	竜のハルバード+2	640	竜石の欠片6　竜石の塊1
竜のハルバード+4	159	0	159	—	竜のハルバード+3	640	竜石の欠片6　竜石の塊3
竜のハルバード+5	179	0	179	—	竜のハルバード+4	640	竜石の欠片6　竜石の塊5 純粋な竜石1

月のハルバード

名称	攻撃力 物理	攻撃力 魔法	攻撃力 炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
月のハルバード+1	74	111	0	—	ハルバード+6	640	月光石の欠片3
月のハルバード+2	91	120	0	—	月のハルバード+1	640	月光石の欠片4
月のハルバード+3	108	133	0	—	月のハルバード+2	640	月光石の欠片6　月光石の塊1
月のハルバード+4	125	145	0	—	月のハルバード+3	640	月光石の欠片6　月光石の塊3
月のハルバード+5	143	160	0	—	月のハルバード+4	640	月光石の欠片6　月光石の塊5 純粋な月光石1

祝福されたハルバード

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
祝福されたハルバード+1	78	96	0	HP自動回復(微)	ハルバード+6	640	微光石の欠片3
祝福されたハルバード+2	94	106	0	HP自動回復(微)	祝福されたハルバード+1	640	微光石の欠片4
祝福されたハルバード+3	110	115	0	HP自動回復(中)	祝福されたハルバード+2	640	微光石の欠片6　微光石の塊1
祝福されたハルバード+4	125	125	0	HP自動回復(中)	祝福されたハルバード+3	640	微光石の欠片6　微光石の塊3
祝福されたハルバード+5	141	135	0	HP自動回復(特大)　信仰A	祝福されたハルバード+4	640	微光石の欠片6　微光石の塊5 純粋な微光石1

ミルド・ハンマー

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
ミルド・ハンマー	95	0	0	—	—	380	—
ミルド・ハンマー+1	105	0	0	—	ミルド・ハンマー	380	硬石の欠片3
ミルド・ハンマー+2	114	0	0	—	ミルド・ハンマー+1	380	硬石の欠片4
ミルド・ハンマー+3	124	0	0	—	ミルド・ハンマー+2	380	硬石の欠片6
ミルド・ハンマー+4	133	0	0	—	ミルド・ハンマー+3	380	硬石の欠片6　硬石の大きな欠片1
ミルド・ハンマー+5	143	0	0	—	ミルド・ハンマー+4	380	硬石の欠片6　硬石の大きな欠片3
ミルド・ハンマー+6	152	0	0	—	ミルド・ハンマー+5	380	硬石の欠片6　硬石の大きな欠片5
ミルド・ハンマー+7	162	0	0	筋力C　技量D	ミルド・ハンマー+6	380	硬石の欠片6　硬石の大きな欠片5 硬石の塊1
ミルド・ハンマー+8	171	0	0	筋力C　技量D	ミルド・ハンマー+7	380	硬石の欠片6　硬石の大きな欠片5 硬石の塊3
ミルド・ハンマー+9	181	0	0	筋力C　技量D	ミルド・ハンマー+8	380	硬石の欠片6　硬石の大きな欠片5 硬石の塊5
ミルド・ハンマー+10	190	0	0	筋力C　技量D	ミルド・ハンマー+9	380	硬石の欠片6　硬石の大きな欠片5 硬石の塊5　純粋な硬石1

上質のミルド・ハンマー

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
上質のミルド・ハンマー+1	109	0	0	—	ミルド・ハンマー+3	560	みなぎ石の欠片3
上質のミルド・ハンマー+2	124	0	0	—	上質のミルド・ハンマー+1	560	みなぎ石の欠片4
上質のミルド・ハンマー+3	138	0	0	筋力C　技量C	上質のミルド・ハンマー+2	560	みなぎ石の欠片6　みなぎ石の塊1
上質のミルド・ハンマー+4	152	0	0	筋力C　技量C	上質のミルド・ハンマー+3	560	みなぎ石の欠片6　みなぎ石の塊3
上質のミルド・ハンマー+5	166	0	0	筋力C　技量C	上質のミルド・ハンマー+4	560	みなぎ石の欠片6　みなぎ石の塊5 純粋なみなぎ石1

叩潰すミルド・ハンマー

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
叩潰すミルド・ハンマー+1	105	0	0	—	ミルド・ハンマー+3	380	にび石の欠片3
叩潰すミルド・ハンマー+2	114	0	0	—	叩潰すミルド・ハンマー+1	380	にび石の欠片4
叩潰すミルド・ハンマー+3	124	0	0	筋力B	叩潰すミルド・ハンマー+2	380	にび石の欠片6　にび石の塊1
叩潰すミルド・ハンマー+4	133	0	0	筋力B	叩潰すミルド・ハンマー+3	380	にび石の欠片6　にび石の塊3
叩潰すミルド・ハンマー+5	143	0	0	筋力S	叩潰すミルド・ハンマー+4	380	にび石の欠片6　にび石の塊5 純粋なにび石1

竜のミルド・ハンマー

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
竜のミルド・ハンマー+1	108	0	108	—	ミルド・ハンマー+3	640	竜石の欠片3
竜のミルド・ハンマー+2	125	0	125	—	竜のミルド・ハンマー+1	640	竜石の欠片4
竜のミルド・ハンマー+3	142	0	142	—	竜のミルド・ハンマー+2	640	竜石の欠片6　竜石の塊1
竜のミルド・ハンマー+4	159	0	159	—	竜のミルド・ハンマー+3	640	竜石の欠片6　竜石の塊3
竜のミルド・ハンマー+5	179	0	179	—	竜のミルド・ハンマー+4	640	竜石の欠片6　竜石の塊5 純粋な竜石1

月のミルド・ハンマー

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
月のミルド・ハンマー+1	74	111	0	—	ミルド・ハンマー+6	640	月光石の欠片3
月のミルド・ハンマー+2	91	120	0	—	月のミルド・ハンマー+1	640	月光石の欠片4
月のミルド・ハンマー+3	108	133	0	—	月のミルド・ハンマー+2	640	月光石の欠片6　月光石の塊1
月のミルド・ハンマー+4	125	145	0	—	月のミルド・ハンマー+3	640	月光石の欠片6　月光石の塊3
月のミルド・ハンマー+5	143	160	0	—	月のミルド・ハンマー+4	640	月光石の欠片6　月光石の塊5 純粋な月光石1

祝福されたミルド・ハンマー

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
祝福された ミルド・ハンマー+1	78	96	0	HP自動回復(微)	ミルド・ハンマー+6	640	微光石の欠片3
祝福された ミルド・ハンマー+2	94	106	0	HP自動回復(微)	祝福された ミルド・ハンマー+1	640	微光石の欠片4
祝福された ミルド・ハンマー+3	110	115	0	HP自動回復(中)	祝福された ミルド・ハンマー+2	640	微光石の欠片6　微光石の塊1
祝福された ミルド・ハンマー+4	125	125	0	HP自動回復(中)	祝福された ミルド・ハンマー+3	640	微光石の欠片6　微光石の塊3
祝福された ミルド・ハンマー+5	141	135	0	HP自動回復(特大)　信仰A	祝福された ミルド・ハンマー+4	640	微光石の欠片6　微光石の塊5 純粋な微光石1

サイズ

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
サイズ	95	0	0	—	—	580	—
サイズ+1	105	0	0	—	サイズ	580	鋭石の欠片3
サイズ+2	114	0	0	—	サイズ+1	580	鋭石の欠片4
サイズ+3	124	0	0	—	サイズ+2	580	鋭石の欠片6
サイズ+4	133	0	0	筋力D	サイズ+3	580	鋭石の欠片6　鋭石の大きな欠片1
サイズ+5	143	0	0	筋力D	サイズ+4	580	鋭石の欠片6　鋭石の大きな欠片3
サイズ+6	152	0	0	筋力D	サイズ+5	580	鋭石の欠片6　鋭石の大きな欠片5
サイズ+7	162	0	0	筋力D　技量C	サイズ+6	580	鋭石の欠片6　鋭石の大きな欠片5 鋭石の塊1
サイズ+8	171	0	0	筋力D　技量C	サイズ+7	580	鋭石の欠片6　鋭石の大きな欠片5 鋭石の塊3
サイズ+9	181	0	0	筋力D　技量C	サイズ+8	580	鋭石の欠片6　鋭石の大きな欠片5 鋭石の塊5
サイズ+10	190	0	0	筋力D　技量C	サイズ+9	580	鋭石の欠片6　鋭石の大きな欠片5 鋭石の塊5　純粋な鋭石1

上質のサイズ

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
上質のサイズ+1	109	0	0	—	サイズ+3	870	みなぎ石の欠片3
上質のサイズ+2	124	0	0	—	上質のサイズ+1	870	みなぎ石の欠片4
上質のサイズ+3	138	0	0	筋力C　技量C	上質のサイズ+2	870	みなぎ石の欠片6　みなぎ石の塊1
上質のサイズ+4	152	0	0	筋力C　技量C	上質のサイズ+3	870	みなぎ石の欠片6　みなぎ石の塊3
上質のサイズ+5	166	0	0	筋力C　技量C	上質のサイズ+4	870	みなぎ石の欠片6　みなぎ石の塊5 純粋なみなぎ石1

鋭利なサイズ

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
鋭利なサイズ+1	105	0	0	—	サイズ	630	刃石の欠片3
鋭利なサイズ+2	114	0	0	—	鋭利なサイズ+1	630	刃石の欠片4
鋭利なサイズ+3	124	0	0	技量A	鋭利なサイズ+2	630	刃石の欠片6　刃石の塊1
鋭利なサイズ+4	133	0	0	技量A	鋭利なサイズ+3	630	刃石の欠片6　刃石の塊3
鋭利なサイズ+5	143	0	0	技量S	鋭利なサイズ+4	630	刃石の欠片6　刃石の塊5 純粋な刃石1

水銀のサイズ

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
水銀のサイズ+1	107	0	0	—	サイズ+3	690	水銀石の欠片3
水銀のサイズ+2	119	0	0	毒180	水銀のサイズ+1	690	水銀石の欠片4
水銀のサイズ+3	131	0	0	毒240　技量C	水銀のサイズ+2	690	水銀石の欠片6　水銀石の塊1
水銀のサイズ+4	143	0	0	毒300　技量C	水銀のサイズ+3	690	水銀石の欠片6　水銀石の塊3
水銀のサイズ+5	154	0	0	毒360　技量C	水銀のサイズ+4	690	水銀石の欠片6　水銀石の塊5 純粋な水銀石1

裂傷のサイズ

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
裂傷のサイズ+1	97	0	0	—	サイズ+3	630	吸いつき石の欠片3
裂傷のサイズ+2	100	0	0	出血273	裂傷のサイズ+1	630	吸いつき石の欠片4
裂傷のサイズ+3	102	0	0	出血300　技量S	裂傷のサイズ+2	630	吸いつき石の欠片6　吸いつき石の塊1
裂傷のサイズ+4	105	0	0	出血327　技量S	裂傷のサイズ+3	630	吸いつき石の欠片6　吸いつき石の塊3
裂傷のサイズ+5	107	0	0	出血360　技量S	裂傷のサイズ+4	630	吸いつき石の欠片6　吸いつき石の塊5 純粋な吸いつき石1

月のサイズ

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
月のサイズ+1	74	111	0	—	サイズ+6	980	月光石の欠片3
月のサイズ+2	91	120	0	—	月のサイズ+1	980	月光石の欠片4
月のサイズ+3	108	133	0	—	月のサイズ+2	980	月光石の欠片6　月光石の塊1
月のサイズ+4	125	145	0	—	月のサイズ+3	980	月光石の欠片6　月光石の塊3
月のサイズ+5	143	160	0	—	月のサイズ+4	980	月光石の欠片6　月光石の塊5 純粋な月光石1

燐光のポール

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
燐光のポール	60	110	0	MP自動回復(小)	—	1200	—
燐光のポール+1	60	110	0	MP自動回復(小)	燐光のポール	1200	色の無いデモンズソウル1
燐光のポール+2	60	110	0	MP自動回復(中)　魔力C	燐光のポール+1	1200	色の無いデモンズソウル1
燐光のポール+3	60	110	0	MP自動回復(大)　魔力B	燐光のポール+2	1200	色の無いデモンズソウル1
燐光のポール+4	60	110	0	MP自動回復(特大)　魔力A	燐光のポール+3	1200	色の無いデモンズソウル1
燐光のポール+5	60	110	0	MP自動回復(超特大)　魔力S	燐光のポール+4	1200	色の無いデモンズソウル1

弓

右手アクション				両手
R1	攻撃	R2	攻撃	○
左手アクション				
L1	—	L2	—	

矢を射る、遠距離攻撃のできる刺突属性武器。L1ボタンで精密射撃モードに移行すれば、ターゲッティングできない遠くの敵も狙撃できる。装備する矢によって毒や炎といったダメージを与えられる。

基本性能（弓）

名称	標準	打撃	斬撃	刺突	筋力	技量	魔力	信仰	出血	毒	疫病	致命	カット率		受け能力	必要能力値				耐久度	重量	魔武	修理ソウル	鍛冶屋
													物理	魔法		筋力	技量	魔力	信仰					
ショートボウ	×	×	×	×	D	E	—	—	—	—	—	—	0	0	0	12	10	0	0	100	0.6	×	200	神殿、坑道
上質のショートボウ+1	×	×	×	×	D	D	—	—	—	—	—	—	0	0	0	12	10	0	0	100	0.6	×	300	神殿、坑道
粘質のショートボウ+1	×	×	×	×	E	C	—	—	—	—	—	—	0	0	0	12	10	0	0	100	0.6	×	320	坑道
複合ショートボウ	×	×	×	×	D	E	—	—	—	—	—	—	0	0	0	18	10	0	0	100	1.0	×	320	神殿、坑道
上質の複合ショートボウ+1	×	×	×	×	D	D	—	—	—	—	—	—	0	0	0	18	10	0	0	100	1.0	×	480	神殿、坑道
粘質の複合ショートボウ+1	×	×	×	×	E	C	—	—	—	—	—	—	0	0	0	18	10	0	0	100	1.0	×	512	坑道
ロングボウ	×	×	×	×	D	E	—	—	—	—	—	—	0	0	0	15	12	0	0	100	1.2	×	250	神殿、坑道
上質のロングボウ+1	×	×	×	×	D	D	—	—	—	—	—	—	0	0	0	15	12	0	0	100	1.2	×	375	神殿、坑道
粘質のロングボウ+1	×	×	×	×	E	C	—	—	—	—	—	—	0	0	0	15	12	0	0	100	1.2	×	400	坑道
複合ロングボウ	×	×	×	×	D	E	—	—	—	—	—	—	0	0	0	22	12	0	0	100	2.0	×	400	神殿、坑道
上質の複合ロングボウ+1	×	×	×	×	D	D	—	—	—	—	—	—	0	0	0	22	12	0	0	100	2.0	×	600	神殿、坑道
粘質の複合ロングボウ+1	×	×	×	×	E	C	—	—	—	—	—	—	0	0	0	22	12	0	0	100	2.0	×	640	坑道
白の弓	×	×	×	×	E	E	—	—	—	—	—	—	0	0	0	30	24	0	0	300	1.5	×	1500	坑道(赤熱)
溶岩弓	×	×	×	×	D	D	E	—	—	—	—	—	0	0	0	21	16	0	0	400	2.0	×	3000	坑道(赤熱)

強化性能（弓）

ショートボウ

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
ショートボウ	30	0	0	射程距離50	—	300	—
ショートボウ+1	33	0	0	射程距離50	ショートボウ	300	硬石の欠片2
ショートボウ+2	36	0	0	射程距離50	ショートボウ+1	300	硬石の欠片3
ショートボウ+3	39	0	0	射程距離50	ショートボウ+2	300	硬石の欠片5
ショートボウ+4	42	0	0	射程距離50	ショートボウ+3	300	硬石の欠片5　硬石の大きな欠片1
ショートボウ+5	45	0	0	射程距離50	ショートボウ+4	300	硬石の欠片5　硬石の大きな欠片2
ショートボウ+6	48	0	0	射程距離50	ショートボウ+5	300	硬石の欠片5　硬石の大きな欠片4
ショートボウ+7	51	0	0	射程距離50　筋力C　技量D	ショートボウ+6	300	硬石の欠片5　硬石の大きな欠片4 硬石の塊1
ショートボウ+8	54	0	0	射程距離50　筋力C　技量D	ショートボウ+7	300	硬石の欠片5　硬石の大きな欠片4 硬石の塊2
ショートボウ+9	57	0	0	射程距離50　筋力C　技量D	ショートボウ+8	300	硬石の欠片5　硬石の大きな欠片4 硬石の塊4
ショートボウ+10	60	0	0	射程距離50　筋力C　技量D	ショートボウ+9	300	硬石の欠片5　硬石の大きな欠片4 硬石の塊4　純粋な硬石1

上質のショートボウ

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
上質のショートボウ+1	35	0	0	射程距離50	ショートボウ+3	450	みなぎ石の欠片2
上質のショートボウ+2	39	0	0	射程距離50	上質のショートボウ+1	450	みなぎ石の欠片3
上質のショートボウ+3	44	0	0	射程距離50　筋力C　技量C	上質のショートボウ+2	450	みなぎ石の欠片5　みなぎ石の塊1
上質のショートボウ+4	48	0	0	射程距離50　筋力C　技量C	上質のショートボウ+3	450	みなぎ石の欠片5　みなぎ石の塊2
上質のショートボウ+5	53	0	0	射程距離50　筋力C　技量C	上質のショートボウ+4	450	みなぎ石の欠片5　みなぎ石の塊4 純粋なみなぎ石1

粘質のショートボウ

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
粘質のショートボウ+1	33	0	0	射程距離55	ショートボウ+3	480	蜘蛛糸鋼の欠片2
粘質のショートボウ+2	36	0	0	射程距離55	粘質のショートボウ+1	480	蜘蛛糸鋼の欠片3
粘質のショートボウ+3	39	0	0	射程距離55　技量A	粘質のショートボウ+2	480	蜘蛛糸鋼の欠片5　蜘蛛糸鋼の塊1
粘質のショートボウ+4	42	0	0	射程距離55　技量A	粘質のショートボウ+3	480	蜘蛛糸鋼の欠片5　蜘蛛糸鋼の塊2
粘質のショートボウ+5	45	0	0	射程距離55　技量S	粘質のショートボウ+4	480	蜘蛛糸鋼の欠片5　蜘蛛糸鋼の塊4 純粋な蜘蛛糸鋼1

複合ショートボウ

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
複合ショートボウ	40	0	0	射程距離50	—	480	—
複合ショートボウ+1	44	0	0	射程距離50	複合ショートボウ	480	硬石の欠片2
複合ショートボウ+2	48	0	0	射程距離50	複合ショートボウ+1	480	硬石の欠片3
複合ショートボウ+3	52	0	0	射程距離50	複合ショートボウ+2	480	硬石の欠片5
複合ショートボウ+4	56	0	0	射程距離50	複合ショートボウ+3	480	硬石の欠片5　硬石の大きな欠片1
複合ショートボウ+5	60	0	0	射程距離50	複合ショートボウ+4	480	硬石の欠片5　硬石の大きな欠片2
複合ショートボウ+6	64	0	0	射程距離50	複合ショートボウ+5	480	硬石の欠片5　硬石の大きな欠片4
複合ショートボウ+7	68	0	0	射程距離50　筋力C　技量D	複合ショートボウ+6	480	硬石の欠片5　硬石の大きな欠片4 硬石の塊1
複合ショートボウ+8	72	0	0	射程距離50　筋力C　技量D	複合ショートボウ+7	480	硬石の欠片5　硬石の大きな欠片4 硬石の塊2
複合ショートボウ+9	76	0	0	射程距離50　筋力C　技量D	複合ショートボウ+8	480	硬石の欠片5　硬石の大きな欠片4 硬石の塊4
複合ショートボウ+10	80	0	0	射程距離50　筋力C　技量D	複合ショートボウ+9	480	硬石の欠片5　硬石の大きな欠片4 硬石の塊4　純粋な硬石1

上質の複合ショートボウ

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
上質の 複合ショートボウ+1	46	0	0	射程距離50	複合ショートボウ+3	720	みなぎ石の欠片2
上質の 複合ショートボウ+2	52	0	0	射程距離50	上質の 複合ショートボウ+1	720	みなぎ石の欠片3
上質の 複合ショートボウ+3	58	0	0	射程距離50　筋力C　技量C	上質の 複合ショートボウ+2	720	みなぎ石の欠片5　みなぎ石の塊1
上質の 複合ショートボウ+4	64	0	0	射程距離50　筋力C　技量C	上質の 複合ショートボウ+3	720	みなぎ石の欠片5　みなぎ石の塊2
上質の 複合ショートボウ+5	70	0	0	射程距離50　筋力C　技量C	上質の 複合ショートボウ+4	720	みなぎ石の欠片5　みなぎ石の塊4 純粋なみなぎ石1

粘質の複合ショートボウ

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
粘質の 複合ショートボウ+1	44	0	0	射程距離55	複合ショートボウ+3	770	蜘蛛糸鋼の欠片2
粘質の 複合ショートボウ+2	48	0	0	射程距離55	粘質の 複合ショートボウ+1	770	蜘蛛糸鋼の欠片3
粘質の 複合ショートボウ+3	52	0	0	射程距離55　技量A	粘質の 複合ショートボウ+2	770	蜘蛛糸鋼の欠片5　蜘蛛糸鋼の塊1
粘質の 複合ショートボウ+4	56	0	0	射程距離55　技量A	粘質の 複合ショートボウ+3	770	蜘蛛糸鋼の欠片5　蜘蛛糸鋼の塊2
粘質の 複合ショートボウ+5	60	0	0	射程距離55　技量S	粘質の 複合ショートボウ+4	770	蜘蛛糸鋼の欠片5　蜘蛛糸鋼の塊4 純粋な蜘蛛糸鋼1

ロングボウ

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
ロングボウ	35	0	0	射程距離60	—	380	—
ロングボウ+1	39	0	0	射程距離60	ロングボウ	380	硬石の欠片3
ロングボウ+2	42	0	0	射程距離60	ロングボウ+1	380	硬石の欠片4
ロングボウ+3	46	0	0	射程距離60	ロングボウ+2	380	硬石の欠片6
ロングボウ+4	49	0	0	射程距離60	ロングボウ+3	380	硬石の欠片6　硬石の大きな欠片1
ロングボウ+5	53	0	0	射程距離60	ロングボウ+4	380	硬石の欠片6　硬石の大きな欠片3
ロングボウ+6	56	0	0	射程距離60	ロングボウ+5	380	硬石の欠片6　硬石の大きな欠片5
ロングボウ+7	60	0	0	射程距離60　筋力C　技量D	ロングボウ+6	380	硬石の欠片6　硬石の大きな欠片5 硬石の塊1
ロングボウ+8	63	0	0	射程距離60　筋力C　技量D	ロングボウ+7	380	硬石の欠片6　硬石の大きな欠片5 硬石の塊3
ロングボウ+9	67	0	0	射程距離60　筋力C　技量D	ロングボウ+8	380	硬石の欠片6　硬石の大きな欠片5 硬石の塊5
ロングボウ+10	70	0	0	射程距離60　筋力C　技量D	ロングボウ+9	380	硬石の欠片6　硬石の大きな欠片5 硬石の塊5　純粋な硬石1

上質のロングボウ

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
上質のロングボウ+1	40	0	0	射程距離60	ロングボウ+3	560	みなぎ石の欠片3
上質のロングボウ+2	46	0	0	射程距離60	上質のロングボウ+1	560	みなぎ石の欠片4
上質のロングボウ+3	51	0	0	射程距離60　筋力C　技量C	上質のロングボウ+2	560	みなぎ石の欠片6　みなぎ石の塊1
上質のロングボウ+4	56	0	0	射程距離60　筋力C　技量C	上質のロングボウ+3	560	みなぎ石の欠片6　みなぎ石の塊3
上質のロングボウ+5	61	0	0	射程距離60　筋力C　技量C	上質のロングボウ+4	560	みなぎ石の欠片6　みなぎ石の塊5 純粋なみなぎ石1

粘質のロングボウ

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
粘質のロングボウ+1	39	0	0	射程距離65	ロングボウ+3	600	蜘蛛糸鋼の欠片3
粘質のロングボウ+2	42	0	0	射程距離65	粘質のロングボウ+1	600	蜘蛛糸鋼の欠片4
粘質のロングボウ+3	46	0	0	射程距離65　技量A	粘質のロングボウ+2	600	蜘蛛糸鋼の欠片6　蜘蛛糸鋼の塊1
粘質のロングボウ+4	49	0	0	射程距離65　技量A	粘質のロングボウ+3	600	蜘蛛糸鋼の欠片6　蜘蛛糸鋼の塊3
粘質のロングボウ+5	53	0	0	射程距離65　技量S	粘質のロングボウ+4	600	蜘蛛糸鋼の欠片6　蜘蛛糸鋼の塊5 純粋な蜘蛛糸鋼1

複合ロングボウ

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
複合ロングボウ	45	0	0	射程距離60	—	600	—
複合ロングボウ+1	50	0	0	射程距離60	複合ロングボウ	600	硬石の欠片3
複合ロングボウ+2	54	0	0	射程距離60	複合ロングボウ+1	600	硬石の欠片4
複合ロングボウ+3	59	0	0	射程距離60	複合ロングボウ+2	600	硬石の欠片6
複合ロングボウ+4	63	0	0	射程距離60	複合ロングボウ+3	600	硬石の欠片6　硬石の大きな欠片1
複合ロングボウ+5	68	0	0	射程距離60	複合ロングボウ+4	600	硬石の欠片6　硬石の大きな欠片3
複合ロングボウ+6	72	0	0	射程距離60	複合ロングボウ+5	600	硬石の欠片6　硬石の大きな欠片5
複合ロングボウ+7	77	0	0	射程距離60　筋力C　技量D	複合ロングボウ+6	600	硬石の欠片6　硬石の大きな欠片5 硬石の塊1
複合ロングボウ+8	81	0	0	射程距離60　筋力C　技量D	複合ロングボウ+7	600	硬石の欠片6　硬石の大きな欠片5 硬石の塊3
複合ロングボウ+9	86	0	0	射程距離60　筋力C　技量D	複合ロングボウ+8	600	硬石の欠片6　硬石の大きな欠片5 硬石の塊5
複合ロングボウ+10	90	0	0	射程距離60　筋力C　技量D	複合ロングボウ+9	600	硬石の欠片6　硬石の大きな欠片5 硬石の塊5　純粋な硬石1

上質の複合ロングボウ

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
上質の複合ロングボウ+1	52	0	0	射程距離60	複合ロングボウ+3	900	みなぎ石の欠片3
上質の複合ロングボウ+2	59	0	0	射程距離60	上質の複合ロングボウ+1	900	みなぎ石の欠片4
上質の複合ロングボウ+3	65	0	0	射程距離60　筋力C　技量C	上質の複合ロングボウ+2	900	みなぎ石の欠片6　みなぎ石の塊1
上質の複合ロングボウ+4	72	0	0	射程距離60　筋力C　技量C	上質の複合ロングボウ+3	900	みなぎ石の欠片6　みなぎ石の塊3
上質の複合ロングボウ+5	79	0	0	射程距離60　筋力C　技量C	上質の複合ロングボウ+4	900	みなぎ石の欠片6　みなぎ石の塊5 純粋なみなぎ石1

粘質の複合ロングボウ

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
粘質の複合ロングボウ+1	50	0	0	射程距離65	複合ロングボウ+3	960	蜘蛛糸鋼の欠片3
粘質の複合ロングボウ+2	54	0	0	射程距離65	粘質の複合ロングボウ+1	960	蜘蛛糸鋼の欠片4
粘質の複合ロングボウ+3	59	0	0	射程距離65　技量A	粘質の複合ロングボウ+2	960	蜘蛛糸鋼の欠片6　蜘蛛糸鋼の塊1
粘質の複合ロングボウ+4	63	0	0	射程距離65　技量A	粘質の複合ロングボウ+3	960	蜘蛛糸鋼の欠片6　蜘蛛糸鋼の塊3
粘質の複合ロングボウ+5	68	0	0	射程距離65　技量S	粘質の複合ロングボウ+4	960	蜘蛛糸鋼の欠片6　蜘蛛糸鋼の塊5 純粋な蜘蛛糸鋼1

白の弓

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
白の弓	100	0	0	射程距離75	—	750	—
白の弓+1	100	0	0	射程距離75　技量D	白の弓	750	色の無いデモンズソウル1
白の弓+2	100	0	0	射程距離75　技量D	白の弓+1	750	色の無いデモンズソウル1
白の弓+3	100	0	0	射程距離75　技量D	白の弓+2	750	色の無いデモンズソウル1
白の弓+4	100	0	0	射程距離75　技量D	白の弓+3	750	色の無いデモンズソウル1
白の弓+5	100	0	0	射程距離75　技量D	白の弓+4	750	色の無いデモンズソウル1

溶岩弓

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
溶岩弓	50	0	100	射程距離55	特定の武器(※7)	1130	硬質のデモンズソウル1

※7　ショートボウ+7、ロングボウ+7、複合ショートボウ+7、複合ロングボウ+7

矢

名称	攻撃力			重量	効果
	物理	魔法	炎		
ウッドアロー	60	0	0	0.1	—
アロー	70	0	0	0.1	—
ヘヴィアロー	85	0	0	0.1	—
フライトアロー	70	0	0	0.1	—
ファイアアロー	40	0	80	0.1	—
腐れ矢	35	0	0	0.1	追加効果:毒
蟇目矢	0	150	0	0.1	—
白の矢	115	0	0	0.1	—

弩

右手アクション				両手
R1	攻撃	R2	攻撃	—
左手アクション				
L1	—	L2	—	

ボルト(太矢)を使う、遠距離攻撃のできる刺突属性武器。弓と違い片手で扱えるが、その場合は動作後の隙がやや大きくなる。両手持ちでも精密射撃モードに移行できない。また、弩は強化できない。

基本性能(弩)

名称	標準	打撃	斬撃	刺突	筋力	技量	魔力	信仰	出血	毒	疫病	致命	カット率		受け能力	必要能力値				耐久度	重量	魔武	修理ソウル	鍛冶屋
													物理	魔法		筋力	技量	魔力	信仰					
ライトクロスボウ	×	×	×	×	—	—	—	—	—	—	—	—	0	0	0	10	0	0	0	150	2.5	×	1000	不可
ヘヴィクロスボウ	×	×	×	×	—	—	—	—	—	—	—	—	0	0	0	16	0	0	0	150	5.0	×	1000	不可
ガーゴイルの弩	×	×	×	×	—	—	B	—	—	—	—	—	0	0	0	12	0	16	0	150	3.5	×	1400	不可

強化性能(弩)

ライトクロスボウ

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
ライトクロスボウ	60	0	0	射程距離50	—	—	—

ヘヴィクロスボウ

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
ヘヴィクロスボウ	75	0	0	射程距離55	—	—	—

ガーゴイルの弩

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
ガーゴイルの弩	10	40	0	射程距離60	—	—	—

太矢

名称	攻撃力			重量	効果
	物理	魔法	炎		
ウッドボルト	40	0	0	0.1	—
ボルト	50	0	0	0.1	—
ヘヴィボルト	65	0	0	0.1	—
ブラックボルト	80	0	0	0.1	—

触媒

右手アクション				両手
R1	魔法	R2	強攻撃	○
左手アクション				
L1	ガード	L2	攻撃	

魔法を使うための武器。通常攻撃で、スロットにセットされた魔法を使う。強攻撃は打撃属性の攻撃。魔法が使えない状態で使うと、首をかしげて頭をかく。頭をかくモーションはキャンセルが可能。

基本性能(触媒)

名称	標準	打撃	斬撃	刺突	筋力	技量	魔力	信仰	出血	毒	疫病	致命	カット率		受け能力	必要能力値				耐久度	重量	魔武	修理ソウル	鍛冶屋
													物理	魔法		筋力	技量	魔力	信仰					
木の触媒	×	○	×	×	—	—	C	—	—	—	—	—	30	10	20	5	0	0	0	30	0.3	×	30	坑道(赤熱)
銀の触媒	×	○	×	×	E	—	C	—	—	—	—	—	30	10	20	6	0	0	0	40	0.5	×	300	坑道(赤熱)
狂気の触媒	×	○	×	×	E	—	A	—	—	—	—	—	30	10	20	6	0	16	0	400	0.5	×	3000	坑道(赤熱)

強化性能(触媒)

木の触媒

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
木の触媒	55	0	0	魔法威力修正180(最大)	—	150	—

銀の触媒

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
銀の触媒	57	0	0	魔法威力修正160(最大) 最大MPアップ(1.2倍)	—	1130	—

狂気の触媒

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
狂気の触媒	59	0	0	魔法威力修正230(最大) 最大MPダウン(0.5倍)	木または銀の触媒	1130	黄色のデモンズソウル1

タリスマン

右手アクション				両手
R1	奇跡	R2	強攻撃	—
左手アクション				
L1	ガード	L2	攻撃	

奇跡を使うための武器。通常攻撃で、スロットにセットされた奇跡を使う。強攻撃は打撃属性の攻撃。獣のタリスマンは奇跡と魔法の両方を扱える便利な武器だが、奇跡の威力はやや低くなる。

基本性能（タリスマン）

名称	標準	打撃	斬撃	刺突	筋力	技量	魔力	信仰	出血	毒	疫病	致命	カット率		受け能力	必要能力値				耐久度	重量	魔武	修理ソウル	鍛冶屋
													物理	魔法		筋力	技量	魔力	信仰					
神のタリスマン	×	○	×	×	D	—	—	B	—	—	—	—	30	10	20	4	0	0	0	300	0.2	×	500	不可
獣のタリスマン	×	○	×	×	D	—	C	C	—	—	—	—	30	10	20	4	0	18	18	150	0.2	×	500	不可

強化性能（タリスマン）

神のタリスマン

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
神のタリスマン	50	0	0	奇跡威力修正200（最大）	—	—	—

獣のタリスマン

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
獣のタリスマン	50	0	0	魔法、奇跡威力修正170（最大） 魔法と奇跡を使用可能	—	—	—

盾

右手アクション				両手
R1	攻撃	R2	強攻撃	○
左手アクション				
L1	ガード	L2	パリィ	

ガード中はカット率のぶんダメージを軽減し、パリィも可能。右手装備では打撃武器となり、両手持ちでは盾を正面に構えるのでガードしながら攻撃できる。スパイクシールドのみパリィできない。

基本性能（盾）

名称	標準	打撃	斬撃	刺突	筋力	技量	魔力	信仰	出血	毒	疫病	致命	カット率		受け能力	必要能力値				耐久度	重量	魔武	修理ソウル	鍛冶屋
													物理	魔法		筋力	技量	魔力	信仰					
奴隷の盾	×	○	×	×	D	—	—	—	—	—	—	—	70	30	35	5	0	0	0	33	0.5	×	33	不可
ウッドシールド	×	○	×	×	D	—	—	—	—	—	—	—	80	30	50	6	0	0	0	110	0.7	×	110	不可
レザーシールド	×	○	×	×	D	—	—	—	—	—	—	—	90	30	54	8	0	0	0	160	1.0	×	320	不可
兵卒の盾	×	○	×	×	D	—	—	—	—	—	—	—	90	30	50	10	0	0	0	190	2.0	×	280	神殿、坑道
遮光の兵卒盾+1	×	○	×	×	D	—	—	—	—	—	—	—	90	38	50	10	0	0	0	190	2.0	×	476	坑道
バックラー	×	○	×	×	D	—	—	—	—	—	—	—	90	30	45	9	12	0	0	200	2.5	×	400	神殿、坑道
遮光のバックラー+1	×	○	×	×	D	—	—	—	—	—	—	—	90	38	45	9	12	0	0	200	2.5	×	680	坑道
ヒーターシールド	×	○	×	×	D	—	—	—	—	—	—	—	100	30	53	11	0	0	0	200	3.0	×	350	神殿、坑道
遮光のヒーターシールド+1	×	○	×	×	D	—	—	—	—	—	—	—	100	38	53	11	0	0	0	200	3.0	×	595	坑道
カイトシールド	×	○	×	×	D	—	—	—	—	—	—	—	100	30	55	12	0	0	0	220	3.5	×	350	神殿、坑道
遮光のカイトシールド+1	×	○	×	×	D	—	—	—	—	—	—	—	100	38	55	12	0	0	0	220	3.5	×	595	坑道
北騎士の盾	×	○	×	×	D	—	—	—	—	—	—	—	100	30	57	16	0	0	0	300	5.0	×	960	神殿、坑道
遮光の北騎士盾+1	×	○	×	×	D	—	—	—	—	—	—	—	100	38	57	16	0	0	0	300	5.0	×	1632	坑道
スパイクシールド	×	×	×	○	E	D	—	—	—	—	—	—	100	30	45	11	14	0	0	120	3.0	×	750	神殿、坑道
鋭利なスパイクシールド+1	×	×	×	○	E	C	—	—	—	—	—	—	100	30	45	11	14	0	0	120	3.0	×	825	坑道
ルーンシールド	×	○	×	×	D	—	—	—	—	—	—	—	100	60	50	12	0	18	0	80	3.0	×	800	坑道(赤熱)
暗銀の盾	×	○	×	×	D	—	—	—	—	—	—	—	100	100	50	16	0	0	0	450	5.0	×	4000	坑道(赤熱)

強化性能（盾）

奴隷の盾

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
奴隷の盾	55	0	0	—	—	—	—

ウッドシールド

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
ウッドシールド	60	0	0	—	—	—	—

レザーシールド

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
レザーシールド	60	0	0	—	—	—	—

兵卒の盾

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
兵卒の盾	60	0	0	受け能力50	—	220	—
兵卒の盾+1	63	0	0	受け能力52	兵卒の盾	220	硬石の欠片2
兵卒の盾+2	66	0	0	受け能力53	兵卒の盾+1	220	硬石の欠片3
兵卒の盾+3	69	0	0	受け能力55	兵卒の盾+2	220	硬石の欠片5
兵卒の盾+4	72	0	0	受け能力57	兵卒の盾+3	220	硬石の欠片5　硬石の大きな欠片1
兵卒の盾+5	75	0	0	受け能力59	兵卒の盾+4	220	硬石の欠片5　硬石の大きな欠片2
兵卒の盾+6	78	0	0	受け能力61	兵卒の盾+5	220	硬石の欠片5　硬石の大きな欠片4
兵卒の盾+7	81	0	0	受け能力63	兵卒の盾+6	220	硬石の欠片5　硬石の大きな欠片4 硬石の塊1
兵卒の盾+8	84	0	0	受け能力65	兵卒の盾+7	220	硬石の欠片5　硬石の大きな欠片4 硬石の塊2
兵卒の盾+9	87	0	0	受け能力66	兵卒の盾+8	220	硬石の欠片5　硬石の大きな欠片4 硬石の塊4
兵卒の盾+10	93	0	0	受け能力68	兵卒の盾+9	220	硬石の欠片5　硬石の大きな欠片4 硬石の塊4　純粋な硬石1

遮光の兵卒盾

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
遮光の兵卒盾+1	66	0	0	カット率(魔法)38	兵卒の盾+6	380	薄雲石の欠片2
遮光の兵卒盾+2	72	0	0	カット率(魔法)46	遮光の兵卒盾+1	380	薄雲石の欠片3
遮光の兵卒盾+3	78	0	0	カット率(魔法)54	遮光の兵卒盾+2	380	薄雲石の欠片5　薄雲石の塊1
遮光の兵卒盾+4	84	0	0	カット率(魔法)62	遮光の兵卒盾+3	380	薄雲石の欠片5　薄雲石の塊2
遮光の兵卒盾+5	93	0	0	カット率(魔法)70	遮光の兵卒盾+4	380	薄雲石の欠片5　薄雲石の塊4 純粋な薄雲石1

バックラー

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
バックラー	60	0	0	受け能力45	—	300	—
バックラー+1	63	0	0	受け能力46	バックラー	300	硬石の欠片2
バックラー+2	66	0	0	受け能力48	バックラー+1	300	硬石の欠片3
バックラー+3	69	0	0	受け能力49	バックラー+2	300	硬石の欠片5
バックラー+4	72	0	0	受け能力51	バックラー+3	300	硬石の欠片5　硬石の大きな欠片1
バックラー+5	75	0	0	受け能力53	バックラー+4	300	硬石の欠片5　硬石の大きな欠片2
バックラー+6	78	0	0	受け能力54	バックラー+5	300	硬石の欠片5　硬石の大きな欠片4
バックラー+7	81	0	0	受け能力56	バックラー+6	300	硬石の欠片5　硬石の大きな欠片4 硬石の塊1
バックラー+8	84	0	0	受け能力58	バックラー+7	300	硬石の欠片5　硬石の大きな欠片4 硬石の塊2
バックラー+9	87	0	0	受け能力59	バックラー+8	300	硬石の欠片5　硬石の大きな欠片4 硬石の塊4
バックラー+10	93	0	0	受け能力61	バックラー+9	300	硬石の欠片5　硬石の大きな欠片4 硬石の塊4　純粋な硬石1

遮光のバックラー

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
遮光のバックラー+1	66	0	0	カット率(魔法)38	バックラー+6	510	薄雲石の欠片2
遮光のバックラー+2	72	0	0	カット率(魔法)46	遮光のバックラー+1	510	薄雲石の欠片3
遮光のバックラー+3	78	0	0	カット率(魔法)54	遮光のバックラー+2	510	薄雲石の欠片5　薄雲石の塊1
遮光のバックラー+4	84	0	0	カット率(魔法)62	遮光のバックラー+3	510	薄雲石の欠片5　薄雲石の塊2
遮光のバックラー+5	93	0	0	カット率(魔法)70	遮光のバックラー+4	510	薄雲石の欠片5　薄雲石の塊4 純粋な薄雲石1

ヒーターシールド

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
ヒーターシールド	65	0	0	受け能力53	—	260	—
ヒーターシールド+1	68	0	0	受け能力55	ヒーターシールド	260	硬石の欠片3
ヒーターシールド+2	72	0	0	受け能力56	ヒーターシールド+1	260	硬石の欠片4
ヒーターシールド+3	75	0	0	受け能力58	ヒーターシールド+2	260	硬石の欠片6
ヒーターシールド+4	78	0	0	受け能力60	ヒーターシールド+3	260	硬石の欠片6　硬石の大きな欠片1
ヒーターシールド+5	81	0	0	受け能力62	ヒーターシールド+4	260	硬石の欠片6　硬石の大きな欠片3
ヒーターシールド+6	85	0	0	受け能力64	ヒーターシールド+5	260	硬石の欠片6　硬石の大きな欠片5
ヒーターシールド+7	88	0	0	受け能力66	ヒーターシールド+6	260	硬石の欠片6　硬石の大きな欠片5 硬石の塊1
ヒーターシールド+8	91	0	0	受け能力68	ヒーターシールド+7	260	硬石の欠片6　硬石の大きな欠片5 硬石の塊3
ヒーターシールド+9	94	0	0	受け能力70	ヒーターシールド+8	260	硬石の欠片6　硬石の大きな欠片5 硬石の塊5
ヒーターシールド+10	101	0	0	受け能力72	ヒーターシールド+9	260	硬石の欠片6　硬石の大きな欠片5 硬石の塊5　純粋な硬石1

遮光のヒーターシールド

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
遮光のヒーターシールド+1	72	0	0	カット率(魔法)38	ヒーターシールド+6	450	薄雲石の欠片3
遮光のヒーターシールド+2	78	0	0	カット率(魔法)46	遮光のヒーターシールド+1	450	薄雲石の欠片4
遮光のヒーターシールド+3	85	0	0	カット率(魔法)54	遮光のヒーターシールド+2	450	薄雲石の欠片6　薄雲石の塊1
遮光のヒーターシールド+4	91	0	0	カット率(魔法)62	遮光のヒーターシールド+3	450	薄雲石の欠片6　薄雲石の塊3
遮光のヒーターシールド+5	101	0	0	カット率(魔法)70	遮光のヒーターシールド+4	450	薄雲石の欠片6　薄雲石の塊5 純粋な薄雲石1

カイトシールド

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
カイトシールド	65	0	0	受け能力55	—	240	—
カイトシールド+1	68	0	0	受け能力57	カイトシールド	240	硬石の欠片3
カイトシールド+2	72	0	0	受け能力58	カイトシールド+1	240	硬石の欠片4
カイトシールド+3	75	0	0	受け能力60	カイトシールド+2	240	硬石の欠片6
カイトシールド+4	78	0	0	受け能力62	カイトシールド+3	240	硬石の欠片6　硬石の大きな欠片1
カイトシールド+5	81	0	0	受け能力64	カイトシールド+4	240	硬石の欠片6　硬石の大きな欠片3
カイトシールド+6	85	0	0	受け能力67	カイトシールド+5	240	硬石の欠片6　硬石の大きな欠片5
カイトシールド+7	88	0	0	受け能力69	カイトシールド+6	240	硬石の欠片6　硬石の大きな欠片5 硬石の塊1
カイトシールド+8	91	0	0	受け能力71	カイトシールド+7	240	硬石の欠片6　硬石の大きな欠片5 硬石の塊3
カイトシールド+9	94	0	0	受け能力73	カイトシールド+8	240	硬石の欠片6　硬石の大きな欠片5 硬石の塊5
カイトシールド+10	101	0	0	受け能力75	カイトシールド+9	240	硬石の欠片6　硬石の大きな欠片5 硬石の塊5　純粋な硬石1

遮光のカイトシールド

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
遮光のカイトシールド+1	72	0	0	カット率(魔法)38	カイトシールド+6	410	薄雲石の欠片3
遮光のカイトシールド+2	78	0	0	カット率(魔法)46	遮光のカイトシールド+1	410	薄雲石の欠片4
遮光のカイトシールド+3	85	0	0	カット率(魔法)54	遮光のカイトシールド+2	410	薄雲石の欠片6　薄雲石の塊1
遮光のカイトシールド+4	91	0	0	カット率(魔法)62	遮光のカイトシールド+3	410	薄雲石の欠片6　薄雲石の塊3
遮光のカイトシールド+5	101	0	0	カット率(魔法)70	遮光のカイトシールド+4	410	薄雲石の欠片6　薄雲石の塊5 純粋な薄雲石1

北騎士の盾

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
北騎士の盾	70	0	0	受け能力57	—	480	—
北騎士の盾+1	74	0	0	受け能力59	北騎士の盾	480	硬石の欠片4
北騎士の盾+2	77	0	0	受け能力60	北騎士の盾+1	480	硬石の欠片6
北騎士の盾+3	81	0	0	受け能力62	北騎士の盾+2	480	硬石の欠片8
北騎士の盾+4	84	0	0	受け能力64	北騎士の盾+3	480	硬石の欠片8　硬石の大きな欠片2
北騎士の盾+5	88	0	0	受け能力67	北騎士の盾+4	480	硬石の欠片8　硬石の大きな欠片4
北騎士の盾+6	91	0	0	受け能力69	北騎士の盾+5	480	硬石の欠片8　硬石の大きな欠片6
北騎士の盾+7	95	0	0	受け能力71	北騎士の盾+6	480	硬石の欠片8　硬石の大きな欠片6 硬石の塊2
北騎士の盾+8	98	0	0	受け能力74	北騎士の盾+7	480	硬石の欠片8　硬石の大きな欠片6 硬石の塊4
北騎士の盾+9	102	0	0	受け能力75	北騎士の盾+8	480	硬石の欠片8　硬石の大きな欠片6 硬石の塊6
北騎士の盾+10	109	0	0	受け能力78	北騎士の盾+9	480	硬石の欠片8　硬石の大きな欠片6 硬石の塊6　純粋な硬石1

遮光の北騎士盾

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
遮光の北騎士盾+1	77	0	0	カット率(魔法)38	北騎士の盾+6	820	薄雲石の欠片4
遮光の北騎士盾+2	84	0	0	カット率(魔法)46	遮光の北騎士盾+1	820	薄雲石の欠片6
遮光の北騎士盾+3	91	0	0	カット率(魔法)54	遮光の北騎士盾+2	820	薄雲石の欠片8　薄雲石の塊2
遮光の北騎士盾+4	98	0	0	カット率(魔法)62	遮光の北騎士盾+3	820	薄雲石の欠片8　薄雲石の塊4
遮光の北騎士盾+5	109	0	0	カット率(魔法)70	遮光の北騎士盾+4	820	薄雲石の欠片8　薄雲石の塊6 純粋な薄雲石1

スパイクシールド

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
スパイクシールド	80	0	0	—	—	940	—
スパイクシールド+1	88	0	0	—	スパイクシールド	940	鋭石の欠片3
スパイクシールド+2	96	0	0	—	スパイクシールド+1	940	鋭石の欠片4
スパイクシールド+3	104	0	0	—	スパイクシールド+2	940	鋭石の欠片6
スパイクシールド+4	112	0	0	筋力D	スパイクシールド+3	940	鋭石の欠片6　鋭石の大きな欠片1
スパイクシールド+5	120	0	0	筋力D	スパイクシールド+4	940	鋭石の欠片6　鋭石の大きな欠片3
スパイクシールド+6	128	0	0	筋力D	スパイクシールド+5	940	鋭石の欠片6　鋭石の大きな欠片5
スパイクシールド+7	136	0	0	筋力D　技量C	スパイクシールド+6	940	鋭石の欠片6　鋭石の大きな欠片5 鋭石の塊1
スパイクシールド+8	144	0	0	筋力D　技量C	スパイクシールド+7	940	鋭石の欠片6　鋭石の大きな欠片5 鋭石の塊3
スパイクシールド+9	152	0	0	筋力D　技量C	スパイクシールド+8	940	鋭石の欠片6　鋭石の大きな欠片5 鋭石の塊5
スパイクシールド+10	160	0	0	筋力D　技量C	スパイクシールド+9	940	鋭石の欠片6　鋭石の大きな欠片5 鋭石の塊5　純粋な鋭石1

鋭利なスパイクシールド

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
鋭利なスパイクシールド+1	88	0	0	—	スパイクシールド+6	1030	刃石の欠片3
鋭利なスパイクシールド+2	96	0	0	—	鋭利なスパイクシールド+1	1030	刃石の欠片4
鋭利なスパイクシールド+3	104	0	0	技量A	鋭利なスパイクシールド+2	1030	刃石の欠片6　刃石の塊1
鋭利なスパイクシールド+4	112	0	0	技量A	鋭利なスパイクシールド+3	1030	刃石の欠片6　刃石の塊3
鋭利なスパイクシールド+5	120	0	0	技量S	鋭利なスパイクシールド+4	1030	刃石の欠片6　刃石の塊5 純粋な刃石1

ルーンシールド

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
ルーンシールド	65	0	0	魔法防御力アップ（+30）	—	1500	—
ルーンシールド+1	65	0	0	魔法防御力アップ（+36）	ルーンシールド	1500	色の無いデモンズソウル1
ルーンシールド+2	65	0	0	魔法防御力アップ（+42）	ルーンシールド+1	1500	色の無いデモンズソウル1
ルーンシールド+3	65	0	0	魔法防御力アップ（+48）	ルーンシールド+2	1500	色の無いデモンズソウル1
ルーンシールド+4	65	0	0	魔法防御力アップ（+54）	ルーンシールド+3	1500	色の無いデモンズソウル1
ルーンシールド+5	65	0	0	魔法防御力アップ（+60）	ルーンシールド+4	1500	色の無いデモンズソウル1

暗銀の盾

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
暗銀の盾	70	0	0	受け能力50　魔法の威力ダウン(微) 魔法防御力アップ(微)	—	1330	—
暗銀の盾+1	70	0	0	受け能力53　魔法の威力ダウン(小) 魔法防御力アップ(小)	暗銀の盾	1330	色の無いデモンズソウル1
暗銀の盾+2	70	0	0	受け能力56　魔法の威力ダウン(中) 魔法防御力アップ(中)	暗銀の盾+1	1330	色の無いデモンズソウル1
暗銀の盾+3	70	0	0	受け能力59　魔法の威力ダウン(大) 魔法防御力アップ(大)	暗銀の盾+2	1330	色の無いデモンズソウル1
暗銀の盾+4	70	0	0	受け能力62　魔法の威力ダウン(特大) 魔法防御力アップ(特大)	暗銀の盾+3	1330	色の無いデモンズソウル1
暗銀の盾+5	70	0	0	受け能力65　魔法の威力ダウン(超特大) 魔法防御力アップ(超特大)	暗銀の盾+4	1330	色の無いデモンズソウル1

大盾

右手アクション				両手
R1	攻撃	R2	強攻撃	○
左手アクション				
L1	ガード	L2	攻撃	

盾よりも重いが、受け能力が優れており敵の攻撃を弾きやすい。パリィはできないが打撃攻撃が可能。右手に装備すると重量級の打撃武器になり、両手持ちではガードしながら打撃攻撃ができる。

基本性能（大盾）

名称	標準	打撃	斬撃	刺突	筋力	技量	魔力	信仰	出血	毒	疫病	致命	カット率		受け能力	必要能力値				耐久度	重量	魔武	修理ソウル	鍛冶屋
													物理	魔法		筋力	技量	魔力	信仰					
スチールシールド	×	○	×	×	D	—	—	—	—	—	—	—	100	30	60	18	0	0	0	300	6.0	×	700	神殿、坑道
遮光のスチールシールド+1	×	○	×	×	D	—	—	—	—	—	—	—	100	38	60	18	0	0	0	300	6.0	×	1190	坑道
紫炎の盾	×	○	×	×	D	—	—	—	—	—	—	—	100	30	60	22	0	0	0	170	8.0	×	900	神殿、坑道
遮光紫炎の盾+1	×	○	×	×	D	—	—	—	—	—	—	—	100	38	60	22	0	0	0	170	8.0	×	1530	坑道
審判者の盾	×	○	×	×	D	—	—	—	—	—	—	—	90	50	50	14	0	0	0	150	3.5	×	1400	坑道(赤熱)
柴染の大盾	×	○	×	×	D	—	—	—	—	—	—	—	100	30	60	26	0	0	0	500	13.0	×	3500	坑道(赤熱)
塔の盾	×	○	×	×	D	—	—	—	—	—	—	—	100	60	70	30	0	0	0	600	30.0	×	4000	坑道(赤熱)

基本性能（大盾）

スチールシールド

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
スチールシールド	80	0	0	受け能力60	―	350	―
スチールシールド+1	84	0	0	受け能力62	スチールシールド	350	硬石の欠片6
スチールシールド+2	88	0	0	受け能力64	スチールシールド+1	350	硬石の欠片8
スチールシールド+3	92	0	0	受け能力65	スチールシールド+2	350	硬石の欠片10
スチールシールド+4	96	0	0	受け能力68	スチールシールド+3	350	硬石の欠片10　硬石の大きな欠片3
スチールシールド+5	100	0	0	受け能力70	スチールシールド+4	350	硬石の欠片10　硬石の大きな欠片6
スチールシールド+6	104	0	0	受け能力73	スチールシールド+5	350	硬石の欠片10　硬石の大きな欠片9
スチールシールド+7	108	0	0	受け能力75	スチールシールド+6	350	硬石の欠片10　硬石の大きな欠片9 硬石の塊3
スチールシールド+8	112	0	0	受け能力77	スチールシールド+7	350	硬石の欠片10　硬石の大きな欠片9 硬石の塊6
スチールシールド+9	116	0	0	受け能力79	スチールシールド+8	350	硬石の欠片10　硬石の大きな欠片9 硬石の塊9
スチールシールド+10	124	0	0	受け能力82	スチールシールド+9	350	硬石の欠片10　硬石の大きな欠片9 硬石の塊9　純粋な硬石2

遮光のスチールシールド

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
遮光の スチールシールド+1	88	0	0	カット率(魔法)38	スチールシールド+6	600	薄雲石の欠片6
遮光の スチールシールド+2	96	0	0	カット率(魔法)46	遮光の スチールシールド+1	600	薄雲石の欠片8
遮光の スチールシールド+3	104	0	0	カット率(魔法)54	遮光の スチールシールド+2	600	薄雲石の欠片10　薄雲石の塊3
遮光の スチールシールド+4	112	0	0	カット率(魔法)62	遮光の スチールシールド+3	600	薄雲石の欠片10　薄雲石の塊6
遮光の スチールシールド+5	124	0	0	カット率(魔法)70	遮光の スチールシールド+4	600	薄雲石の欠片10　薄雲石の塊9 純粋な薄雲石2

紫炎の盾

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
紫炎の盾	80	0	0	受け能力60	―	790	―
紫炎の盾+1	84	0	0	受け能力62	紫炎の盾	790	硬石の欠片6
紫炎の盾+2	88	0	0	受け能力64	紫炎の盾+1	790	硬石の欠片8
紫炎の盾+3	92	0	0	受け能力65	紫炎の盾+2	790	硬石の欠片10
紫炎の盾+4	96	0	0	受け能力68	紫炎の盾+3	790	硬石の欠片10　硬石の大きな欠片3
紫炎の盾+5	100	0	0	受け能力70	紫炎の盾+4	790	硬石の欠片10　硬石の大きな欠片6
紫炎の盾+6	104	0	0	受け能力73	紫炎の盾+5	790	硬石の欠片10　硬石の大きな欠片9
紫炎の盾+7	108	0	0	受け能力75	紫炎の盾+6	790	硬石の欠片10　硬石の大きな欠片9 硬石の塊3
紫炎の盾+8	112	0	0	受け能力77	紫炎の盾+7	790	硬石の欠片10　硬石の大きな欠片9 硬石の塊6
紫炎の盾+9	116	0	0	受け能力79	紫炎の盾+8	790	硬石の欠片10　硬石の大きな欠片9 硬石の塊9
紫炎の盾+10	124	0	0	受け能力82	紫炎の盾+9	790	硬石の欠片10　硬石の大きな欠片9 硬石の塊9　純粋な硬石2

遮光紫炎の盾

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
遮光紫炎の盾+1	88	0	0	カット率(魔法)38	紫炎の盾+6	1350	薄雲石の欠片6
遮光紫炎の盾+2	96	0	0	カット率(魔法)46	遮光紫炎の盾+1	1350	薄雲石の欠片8
遮光紫炎の盾+3	104	0	0	カット率(魔法)54	遮光紫炎の盾+2	1350	薄雲石の欠片10　薄雲石の塊3
遮光紫炎の盾+4	112	0	0	カット率(魔法)62	遮光紫炎の盾+3	1350	薄雲石の欠片10　薄雲石の塊6
遮光紫炎の盾+5	124	0	0	カット率(魔法)70	遮光紫炎の盾+4	1350	薄雲石の欠片10　薄雲石の塊9 純粋な薄雲石2

審判者の盾

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
審判者の盾	60	0	0	HP自動回復(微)	—	1400	—
審判者の盾+1	60	0	0	HP自動回復(小)	審判者の盾	1400	色の無いデモンズソウル1
審判者の盾+2	60	0	0	HP自動回復(中)	審判者の盾+1	1400	色の無いデモンズソウル1
審判者の盾+3	60	0	0	HP自動回復(大)	審判者の盾+2	1400	色の無いデモンズソウル1
審判者の盾+4	60	0	0	HP自動回復(特大)	審判者の盾+3	1400	色の無いデモンズソウル1
審判者の盾+5	60	0	0	HP自動回復(超特大)	審判者の盾+4	1400	色の無いデモンズソウル1

紫染の大盾

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
紫染の大盾	80	0	0	受け能力60	—	1050	—
紫染の大盾+1	80	0	0	受け能力64	紫染の大盾	1050	色の無いデモンズソウル1
紫染の大盾+2	80	0	0	受け能力68	紫染の大盾+1	1050	色の無いデモンズソウル1
紫染の大盾+3	80	0	0	受け能力72	紫染の大盾+2	1050	色の無いデモンズソウル1
紫染の大盾+4	80	0	0	受け能力76	紫染の大盾+3	1050	色の無いデモンズソウル1
紫染の大盾+5	80	0	0	受け能力80	紫染の大盾+4	1050	色の無いデモンズソウル1

塔の盾

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
塔の盾	100	0	0	受け能力70	—	1000	—
塔の盾+1	100	0	0	受け能力73	塔の盾	1000	色の無いデモンズソウル1
塔の盾+2	100	0	0	受け能力76	塔の盾+1	1000	色の無いデモンズソウル1
塔の盾+3	100	0	0	受け能力79	塔の盾+2	1000	色の無いデモンズソウル1
塔の盾+4	100	0	0	受け能力82	塔の盾+3	1000	色の無いデモンズソウル1
塔の盾+5	100	0	0	受け能力85	塔の盾+4	1000	色の無いデモンズソウル1

NO IMAGE

装備なし

右手アクション				両手
R1	攻撃	R2	強攻撃	○
左手アクション				
L1	攻撃	L2	パリィ	

通常攻撃はストレート、強攻撃はアッパー。リーチは短いが通常攻撃は攻撃モーションが速く、強攻撃はよろめき効果を持つ。パリィに成功すれば、装備なしでも致命の一撃が出せる。

基本性能（装備なし）

名称	標準	打撃	斬撃	刺突	筋力	技量	魔力	信仰	出血	毒	疫病	致命	カット率		受け能力	必要能力値				耐久度	重量	魔武	修理ソウル	鍛冶屋
													物理	魔法		筋力	技量	魔力	信仰					
装備なし	×	○	×	×	S	—	—	—	—	—	—	—	0	0	0	0	0	0	0	—	—	×	—	不可

強化性能（装備なし）

装備なし

名称	攻撃力			基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	物理	魔法	炎				
装備なし	50	0	0	—	—	—	—

防具

Protection List

自身を守り、能力を高め、着飾る防具。防御力だけでなく、能力値の上昇なども鑑みて最適の装備を捜し出したい。

❶	❷	❸ 装備性別	備考
男 / 女	レザーキャップ	男女	スタミナ回復速度ダウン兜(小)

防御力 物理	打撃	斬撃	刺突	魔法	炎	耐性 物理	毒	疫病	耐久度	重量	修理価格
11.0	11.0	11.0	11.0	8.0	8.0	6.0	6.0	0.0	400	1.2	2400
❹						❺			❻	❼	❽

❶防具のグラフィック
❷防具の名称
❸装備による特殊効果やそのほかの備考
❹物理、打撃、斬撃、刺突、魔法、炎に対する防御力
❺出血、毒、疫病に対する耐性
❻完全に壊れるまでの耐久度
❼防具の重量
❽全損したときの修理に必要なソウル

名称	画像(男)	画像(女)	装備性別	備考	防御力 物理	打撃	斬撃	刺突	魔法	炎	耐性 物理	毒	疫病	耐久度	重量	修理価格
装備なし(兜)	NO IMAGE	NO IMAGE	—	—	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	—	0.0	—
銀のコロネット			男女	最大MPアップ(1.2倍)	2.0	2.0	2.0	2.0	2.0	2.0	0.0	0.0	0.0	100	0.9	2000
金仮面	NO IMAGE		女	—	2.0	2.0	2.0	2.0	8.0	8.0	16.0	16.0	16.0	150	0.6	6000
老賢者のフード		NO IMAGE	男	スタミナ回復速度ダウン兜(小)	11.0	13.2	11.0	11.0	9.0	8.0	6.0	6.0	0.0	500	1.5	1500
三角帽子	NO IMAGE		女	スタミナ回復速度ダウン兜(小)	10.0	12.0	10.0	10.0	9.0	5.0	6.0	6.0	24.0	300	1.4	600
レザーキャップ			男女	スタミナ回復速度ダウン兜(小)	11.0	11.0	11.0	11.0	8.0	8.0	6.0	6.0	0.0	400	1.2	2400
暗殺者の覆い			男女	—	10.0	10.0	10.0	10.0	8.0	7.0	6.0	24.0	0.0	300	0.5	600

名称	装備性別	備考	防御力 物理	打撃	斬撃	刺突	魔法	炎	耐性 物理	毒	疫病	耐久度	重量	修理価格
目だし頭巾	女	—	12.0	12.0	12.0	12.0	8.0	11.0	6.0	6.0	0.0	300	2.3	900
チェインヘルム	男女	スタミナ回復速度ダウン兜(中)	13.0	13.0	16.9	10.4	8.0	9.0	8.0	6.0	0.0	300	3.8	3000
ミルドの兜	男女	スタミナ回復速度ダウン兜(大)	14.0	14.0	17.5	14.0	9.0	12.0	8.0	6.0	0.0	200	5.4	3600
暗銀の兜	男	スタミナ回復速度ダウン兜(大)	14.0	14.0	17.5	14.0	11.0	10.0	8.0	6.0	0.0	550	5.4	13750
賃金の兜	女	スタミナ回復速度ダウン兜(中)	13.0	13.0	16.3	13.0	11.0	9.0	8.0	6.0	0.0	550	3.8	13200
プレートヘルム	男女	スタミナ回復速度ダウン兜(中)	13.0	13.0	16.3	13.0	8.0	9.0	8.0	6.0	0.0	300	3.8	3000
フリューテッドヘルム	男女	スタミナ回復速度ダウン兜(大)	14.0	14.0	17.5	14.0	8.0	10.0	8.0	6.0	0.0	250	4.6	3750
グルームヘルム	男女	スタミナ回復速度ダウン兜(大)	13.0	13.0	16.3	13.0	8.0	9.0	18.0	18.0	18.0	450	4.6	10350
柴染の兜	男女	スタミナ回復速度ダウン兜(特大)	17.0	17.0	21.3	17.0	8.0	14.0	8.0	6.0	0.0	600	6.9	12000
古き王の仮面	男	—	12.0	12.0	15.0	12.0	9.0	13.0	8.0	6.0	0.0	800	3.1	24000

名称	装備性別	備考	防御力 物理	防御力 打撃	防御力 斬撃	防御力 刺突	防御力 魔法	防御力 炎	耐性 物理	耐性 毒	耐性 疫病	耐久度	重量	修理価格
公使の帽子	男女	—	5.0	5.0	5.0	5.0	8.0	3.0	0.0	0.0	0.0	50	0.5	100
黄衣の頭冠	男女	魔法の攻撃力アップ／魔法防御力ダウン	2.0	2.0	2.0	2.0	0.0	2.0	0.0	0.0	0.0	400	0.0	800
装備なし(鎧)	—	—	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	—	0.0	—
魔術師の服	男女	—	26.0	26.0	26.0	26.0	19.0	18.0	15.0	15.0	0.0	350	1.9	700
呪い師の着衣	男	—	25.0	25.0	25.0	25.0	19.0	17.0	15.0	15.0	0.0	300	1.5	600
秘匿者の服	女	—	25.0	25.0	25.0	25.0	25.0	17.0	15.0	15.0	0.0	200	1.5	4400
聖者のローブ	男	スタミナ回復速度ダウン鎧(小)	27.0	32.4	27.0	27.0	23.0	16.0	15.0	15.0	0.0	450	4.6	1800
老賢者のローブ	男	スタミナ回復速度ダウン鎧(小)	27.0	32.4	27.0	27.0	23.0	19.0	15.0	15.0	0.0	500	3.8	1500
ぼろ布のローブ	女	スタミナ回復速度ダウン鎧(小)	26.0	31.2	26.0	26.0	23.0	13.0	15.0	15.0	62.0	300	3.5	600
レザーアーマー	男女	スタミナ回復速度ダウン鎧(小)	28.0	28.0	28.0	28.0	19.0	20.0	15.0	15.0	0.0	400	3.1	2400

ブラックレザー

装備性別	備考
男女	—

防御力 物理	打撃	斬撃	刺突	魔法	炎	耐性 物理	毒	疫病	耐久度	重量	修理価格
25.0	25.0	25.0	25.0	19.0	17.0	15.0	62.0	0.0	350	1.2	1750

バインディッドクロス

装備性別	備考
女	—

防御力 物理	打撃	斬撃	刺突	魔法	炎	耐性 物理	毒	疫病	耐久度	重量	修理価格
29.0	29.0	29.0	29.0	19.0	26.0	15.0	15.0	0.0	300	5.8	900

チェインメイル

装備性別	備考
男女	スタミナ回復速度ダウン鎧(中)

防御力 物理	打撃	斬撃	刺突	魔法	炎	耐性 物理	毒	疫病	耐久度	重量	修理価格
32.0	32.0	41.6	25.6	19.0	22.0	24.0	15.0	0.0	300	9.6	3000

ミルドの鱗鎧

装備性別	備考
男女	スタミナ回復速度ダウン鎧(大)

防御力 物理	打撃	斬撃	刺突	魔法	炎	耐性 物理	毒	疫病	耐久度	重量	修理価格
36.0	36.0	43.2	36.0	21.0	32.0	24.0	15.0	0.0	200	13.5	3600

暗銀の鎧

装備性別	備考
男	スタミナ回復速度ダウン鎧(大)

防御力 物理	打撃	斬撃	刺突	魔法	炎	耐性 物理	毒	疫病	耐久度	重量	修理価格
36.0	36.0	43.2	36.0	27.0	25.0	24.0	15.0	0.0	550	13.5	13750

貧金の鎧

装備性別	備考
女	スタミナ回復速度ダウン鎧(中)

防御力 物理	打撃	斬撃	刺突	魔法	炎	耐性 物理	毒	疫病	耐久度	重量	修理価格
32.0	32.0	38.4	32.0	27.0	22.0	24.0	15.0	0.0	550	9.6	13200

コートオブプレート

装備性別	備考
男女	スタミナ回復速度ダウン鎧(中)

防御力 物理	打撃	斬撃	刺突	魔法	炎	耐性 物理	毒	疫病	耐久度	重量	修理価格
32.0	32.0	38.4	32.0	19.0	22.0	24.0	15.0	0.0	300	9.6	3000

フリューテッドアーマー

装備性別	備考
男女	スタミナ回復速度ダウン鎧(大)

防御力 物理	打撃	斬撃	刺突	魔法	炎	耐性 物理	毒	疫病	耐久度	重量	修理価格
34.0	34.0	40.8	34.0	19.0	24.0	24.0	15.0	0.0	250	11.5	3750

グルームアーマー

装備性別	備考
男女	スタミナ回復速度ダウン鎧(大)

防御力 物理	打撃	斬撃	刺突	魔法	炎	耐性 物理	毒	疫病	耐久度	重量	修理価格
34.0	34.0	40.8	34.0	19.0	24.0	46.0	46.0	46.0	450	11.5	10350

柴染の鎧

装備性別	備考
男女	スタミナ回復速度ダウン鎧(特大)

防御力 物理	打撃	斬撃	刺突	魔法	炎	耐性 物理	毒	疫病	耐久度	重量	修理価格
42.0	42.0	50.4	42.0	19.0	31.0	24.0	15.0	0.0	600	17.3	12000

名称	装備性別	備考	防御力 物理	防御力 打撃	防御力 斬撃	防御力 刺突	防御力 魔法	防御力 炎	耐性 物理	耐性 毒	耐性 疫病	耐久度	重量	修理価格
古き王の胸当て	男	—	31.0	31.0	37.2	31.0	21.0	34.0	24.0	15.0	0.0	800	7.7	24000
装備なし(手甲)	—	—	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	—	0.0	—
銀の腕輪	女	入手ソウルアップ	2.0	2.0	2.0	2.0	2.0	2.0	0.0	0.0	0.0	100	0.5	3500
魔術師の手袋	男女	—	16.0	16.0	16.0	16.0	12.0	11.0	9.0	9.0	0.0	250	1.2	1000
呪い師の腕帯	男	—	15.0	15.0	15.0	15.0	12.0	10.0	9.0	9.0	0.0	300	0.9	600
秘匿者の手袋	女	—	15.0	15.0	15.0	15.0	15.0	10.0	9.0	9.0	0.0	200	0.9	4400
聖者のグローブ	男	スタミナ回復速度ダウン手甲(小)	16.0	19.2	16.0	16.0	14.0	9.0	9.0	9.0	0.0	450	2.8	1800
老賢者のグローブ	男	スタミナ回復速度ダウン手甲(小)	16.0	19.2	16.0	16.0	14.0	11.0	9.0	9.0	0.0	450	2.3	1350
ぼろ布の腕帯	女	スタミナ回復速度ダウン手甲(小)	16.0	19.2	16.0	16.0	14.0	8.0	9.0	9.0	37.0	300	2.1	600
レザーグローブ	男女	スタミナ回復速度ダウン手甲(小)	17.0	17.0	17.0	17.0	12.0	12.0	9.0	9.0	0.0	400	1.8	2400

ブラックグローブ

装備性別	備考
男女	—

防御力 物理	打撃	斬撃	刺突	魔法	炎	耐性 物理	毒	疫病	耐久度	重量	修理価格
15.0	15.0	15.0	15.0	12.0	10.0	9.0	37.0	0.0	350	0.7	1750

バインディッドグローブ

装備性別	備考
女	—

防御力 物理	打撃	斬撃	刺突	魔法	炎	耐性 物理	毒	疫病	耐久度	重量	修理価格
17.0	17.0	17.0	17.0	12.0	15.0	9.0	9.0	0.0	300	3.5	900

チェイングローブ

装備性別	備考
男女	スタミナ回復速度ダウン手甲(中)

防御力 物理	打撃	斬撃	刺突	魔法	炎	耐性 物理	毒	疫病	耐久度	重量	修理価格
20.0	20.0	26.0	16.0	12.0	14.0	14.0	9.0	0.0	300	5.8	3000

ミルドの手甲

装備性別	備考
男女	スタミナ回復速度ダウン手甲(大)

防御力 物理	打撃	斬撃	刺突	魔法	炎	耐性 物理	毒	疫病	耐久度	重量	修理価格
22.0	22.0	26.4	22.0	13.0	20.0	14.0	9.0	0.0	200	8.1	3600

暗銀の手甲

装備性別	備考
男	スタミナ回復速度ダウン手甲(大)

防御力 物理	打撃	斬撃	刺突	魔法	炎	耐性 物理	毒	疫病	耐久度	重量	修理価格
20.0	20.0	24.0	20.0	16.0	14.0	14.0	9.0	0.0	550	8.1	13750

貸金の手甲

装備性別	備考
女	スタミナ回復速度ダウン手甲(中)

防御力 物理	打撃	斬撃	刺突	魔法	炎	耐性 物理	毒	疫病	耐久度	重量	修理価格
19.0	19.0	22.8	19.0	16.0	13.0	14.0	9.0	0.0	550	5.8	13200

プレートガントレット

装備性別	備考
男女	スタミナ回復速度ダウン手甲(中)

防御力 物理	打撃	斬撃	刺突	魔法	炎	耐性 物理	毒	疫病	耐久度	重量	修理価格
20.0	20.0	24.0	20.0	12.0	14.0	14.0	9.0	0.0	300	5.8	3000

フリューテッドガントレット

装備性別	備考
男女	スタミナ回復速度ダウン手甲(大)

防御力 物理	打撃	斬撃	刺突	魔法	炎	耐性 物理	毒	疫病	耐久度	重量	修理価格
21.0	21.0	25.2	21.0	12.0	15.0	14.0	9.0	0.0	250	6.9	3750

グルームガントレット

装備性別	備考
男女	スタミナ回復速度ダウン手甲(大)

防御力 物理	打撃	斬撃	刺突	魔法	炎	耐性 物理	毒	疫病	耐久度	重量	修理価格
20.0	20.0	24.0	20.0	12.0	14.0	28.0	28.0	28.0	450	6.9	10350

柴染の手甲

装備性別	備考
男女	スタミナ回復速度ダウン手甲(特大)

防御力 物理	打撃	斬撃	刺突	魔法	炎	耐性 物理	毒	疫病	耐久度	重量	修理価格
25.0	25.0	30.0	25.0	12.0	19.0	14.0	9.0	0.0	600	10.4	12000

古き王の手甲

男	女
(image)	NO IMAGE

装備性別	備考
男	—

防御力 物理	打撃	斬撃	刺突	魔法	炎	耐性 物理	毒	疫病	耐久度	重量	修理価格
19.0	19.0	22.8	19.0	13.0	21.0	14.0	9.0	0.0	800	4.6	24000

装備なし(足甲)

男	女
NO IMAGE	NO IMAGE

装備性別	備考
—	—

防御力 物理	打撃	斬撃	刺突	魔法	炎	耐性 物理	毒	疫病	耐久度	重量	修理価格
0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	—	0.0	—

魔術師の短靴

装備性別	備考
男女	—

防御力 物理	打撃	斬撃	刺突	魔法	炎	耐性 物理	毒	疫病	耐久度	重量	修理価格
16.0	16.0	16.0	16.0	12.0	11.0	9.0	9.0	0.0	250	1.2	750

呪い師の足袋

男	女
(image)	NO IMAGE

装備性別	備考
男	—

防御力 物理	打撃	斬撃	刺突	魔法	炎	耐性 物理	毒	疫病	耐久度	重量	修理価格
15.0	15.0	15.0	15.0	12.0	10.0	9.0	9.0	0.0	300	0.9	600

秘匿者の長靴

男	女
NO IMAGE	(image)

装備性別	備考
女	—

防御力 物理	打撃	斬撃	刺突	魔法	炎	耐性 物理	毒	疫病	耐久度	重量	修理価格
15.0	15.0	15.0	15.0	15.0	10.0	9.0	9.0	0.0	200	0.9	4400

聖者のブーツ

男	女
(image)	NO IMAGE

装備性別	備考
男	スタミナ回復速度ダウン足甲(小)

防御力 物理	打撃	斬撃	刺突	魔法	炎	耐性 物理	毒	疫病	耐久度	重量	修理価格
16.0	19.2	16.0	16.0	14.0	9.0	9.0	9.0	0.0	500	2.8	2000

老賢者のブーツ

男	女
(image)	NO IMAGE

装備性別	備考
男	スタミナ回復速度ダウン足甲(小)

防御力 物理	打撃	斬撃	刺突	魔法	炎	耐性 物理	毒	疫病	耐久度	重量	修理価格
16.0	19.2	16.0	16.0	14.0	11.0	9.0	9.0	0.0	550	2.3	1650

ぼろ布のブーツ

男	女
NO IMAGE	(image)

装備性別	備考
女	スタミナ回復速度ダウン足甲(小)

防御力 物理	打撃	斬撃	刺突	魔法	炎	耐性 物理	毒	疫病	耐久度	重量	修理価格
16.0	19.2	16.0	16.0	14.0	8.0	9.0	9.0	37.0	300	2.1	600

レザーブーツ

装備性別	備考
男女	スタミナ回復速度ダウン足甲(小)

防御力 物理	打撃	斬撃	刺突	魔法	炎	耐性 物理	毒	疫病	耐久度	重量	修理価格
17.0	17.0	17.0	17.0	12.0	12.0	9.0	9.0	0.0	450	1.8	2700

ブラックブーツ

装備性別	備考
男女	—

防御力 物理	打撃	斬撃	刺突	魔法	炎	耐性 物理	毒	疫病	耐久度	重量	修理価格
15.0	15.0	15.0	15.0	12.0	10.0	9.0	37.0	0.0	350	0.7	1750

名称	装備性別	備考	防御力 物理	防御力 打撃	防御力 斬撃	防御力 刺突	防御力 魔法	防御力 炎	耐性 物理	耐性 毒	耐性 疫病	耐久度	重量	修理価格
バインディッドブーツ	女	—	17.0	17.0	17.0	17.0	12.0	15.0	9.0	9.0	0.0	300	3.5	900
ハードレザーブーツ	男女	スタミナ回復速度ダウン足甲(中)	20.0	20.0	26.0	16.0	12.0	14.0	9.0	9.0	0.0	400	5.8	3200
ミルドの足甲	男女	スタミナ回復速度ダウン足甲(大)	22.0	22.0	26.4	22.0	13.0	20.0	14.0	9.0	0.0	200	8.1	3600
暗銀の足甲	男	スタミナ回復速度ダウン足甲(大)	20.0	20.0	24.0	20.0	16.0	14.0	14.0	9.0	0.0	550	8.1	13750
貧金の足甲	女	スタミナ回復速度ダウン足甲(中)	19.0	19.0	22.8	19.0	16.0	13.0	14.0	9.0	0.0	550	5.8	13200
プレートレギンス	男女	スタミナ回復速度ダウン足甲(中)	20.0	20.0	24.0	20.0	12.0	14.0	14.0	9.0	0.0	300	5.8	3000
フリューテッドレギンス	男女	スタミナ回復速度ダウン足甲(大)	21.0	21.0	25.2	21.0	12.0	15.0	14.0	9.0	0.0	250	6.9	3750
グルームレギンス	男女	スタミナ回復速度ダウン足甲(大)	20.0	20.0	24.0	20.0	12.0	14.0	28.0	28.0	28.0	450	6.9	10350
柴染の足甲	男女	スタミナ回復速度ダウン足甲(特大)	25.0	25.0	30.0	25.0	12.0	19.0	14.0	9.0	0.0	600	10.4	12000
古き王の足甲	男	—	19.0	19.0	22.8	19.0	13.0	21.0	14.0	9.0	0.0	800	4.6	24000

アイテム

Item List

消費アイテムはさまざまな効果を持ち、冒険には不可欠だ。イベントアイテムはゲームの進行で必須になるものが多い。

アイテム名	解説	重量	消	捨	ショート		使用条件					
					装	自	生	ソ	フ	黒	マ	オ
三日月草	使用者のHPを少し回復する	0.1	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
❶	❷	❸	❹	❺	❻	❼	❽					

❶アイテムの名称
❷アイテムの効果や由来の解説
❸アイテムの重量
❹消費されるか否か
❺捨てられるか否か
❻ショートカットに装備可能か否か
❼ショートカットに自動装備されるか否か
❽どの状態で使用できるか。生＝生身、ソ＝ソウル体、フ＝ファントム、黒＝黒いファントム、マ＝マルチプレイ中、オ＝オフラインプレイ中の状態をそれぞれ示している

消費アイテム

アイテム名	解説	重量	消	捨	ショート		使用条件					
					装	自	生	ソ	フ	黒	マ	オ
三日月草	使用者のHPを少し回復する	0.1	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
半月草	使用者のHPを回復する	0.1	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
後月草	使用者のHPを大きく回復する	0.1	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
満月草	使用者のHPをとても大きく回復する	0.1	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
新月草	使用者のHPを完全に回復する	0.1	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
暗月草	使用者を完全に回復する	0.1	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
兵士のロートス	使用者の出血を癒す	0.1	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
貴族のロートス	使用者の毒を癒す	0.1	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
寡婦のロートス	使用者の疫病を癒す	0.1	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
新鮮な香料	使用者のMPを回復する	0.1	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
古びた香料	使用者のMPを大きく回復する	0.1	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
エドの砥石	右手の武器の耐久度を回復する	0.3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
儚い瞳の石	使用者の肉体を取り戻す。ソウルの体で使用	0.1	○	○	○	○	×	○	×	×	×	○
青い瞳の石	ソウルサインを出し、別世界の戦士に助けを求める	0	×	×	○	×	×	○	×	×	×	×
赤い瞳の石	ソウルサインを出し、別世界の戦士に戦いを求める	0	×	×	○	×	○	○	×	×	×	×
黒い瞳の石	拡散した別世界に侵入する	0	×	×	○	×	×	○	×	×	×	×
白い瞳の石	ファントムを送還する。あるいはもとの世界に戻る	0	×	×	○	×	○	○	○	○	○	×
楔の縛環	使用者はソウルを失い、楔の神殿に転送される	0	×	×	○	×	○	○	×	×	×	○
要石の欠片	使用者を楔の神殿に転送する	0.3	○	○	○	○	○	○	×	×	×	○
道標の輝石	光を放つ石。道標として使用できる	0.1	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
ソウルの名残	ソウルに飢えた者どもを引きつける	0.1	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
松脂	右手の武器に塗り、炎をまとわせる	0.2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
黒松脂	右手の武器に塗り、炎をまとわせる。火勢が強い	0.2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
白くべたつくなにか	右手の武器に塗り、魔法効果を付与する	0.2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
スローイングナイフ	投擲用のナイフ。投げつけて攻撃する	0.2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
隠密の投擲短刀	投擲用の特殊な短刀。水平に投げて攻撃する	0.2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
クナイ	毒の塗られた暗器。投げつけて攻撃する	0.2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
火炎壷	油壺。投げつけると、割れて炎を発生させる	0.3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
真鍮の遠眼鏡	遠くを鮮明に見ることができる	0.5	×	○	○	○	○	○	○	○	○	○
ヒスイの髪飾り	質素なヒスイの髪飾り	0	○	○	×	×	×	×	×	×	×	○
ヴィンランドの紋章	ヴィンランドを示す小さな金の紋章	0	○	○	×	×	×	×	×	×	×	○
名も無き戦士のソウル	使用により、使用者のソウルとなる	0	○	○	○	×	○	○	○	○	○	○
名も無き勇者のソウル	使用により、使用者のソウルとなる	0	○	○	○	×	○	○	○	○	○	○
高名な戦士のソウル	使用により、使用者のソウルとなる	0	○	○	○	×	○	○	○	○	○	○
高名な勇者のソウル	使用により、使用者のソウルとなる	0	○	○	○	×	○	○	○	○	○	○
伝承の戦士のソウル	使用により、使用者のソウルとなる	0	○	○	○	×	○	○	○	○	○	○
伝承の勇者のソウル	使用により、使用者のソウルとなる	0	○	○	○	×	○	○	○	○	○	○

アイテム名	解説	重量	消	捨	ショート		使用条件					
					装	自	生	ソ	フ	黒	マ	オ
伝説の戦士のソウル	使用により、使用者のソウルとなる	0	○	○	○	×	○	○	○	○	○	○
伝説の勇者のソウル	使用により、使用者のソウルとなる	0	○	○	○	×	○	○	○	○	○	○
鉛のデモンズソウル	デーモン、ファランクスのソウル	0	○	×	×	×	○	○	○	○	○	○
鉄のデモンズソウル	デーモン、塔の騎士のソウル	0	○	×	×	×	○	○	○	○	○	○
銀のデモンズソウル	デーモン、つらぬきの騎士のソウル	0	○	×	×	×	○	○	○	○	○	○
偽王のデモンズソウル	デーモン、王の化身のソウル	0	○	×	×	×	○	○	○	○	○	○
小さな炎の鱗のデモンズソウル	デーモン、王の飛竜のソウル	0	○	×	×	×	○	○	○	○	○	○
大きな炎の鱗のデモンズソウル	デーモン、王の飛竜のソウル	0	○	×	×	×	○	○	○	○	○	○
肥大したデモンズソウル	デーモン、審判者のソウル	0	○	×	×	×	○	○	○	○	○	○
勇士のデモンズソウル	デーモン、古い勇士のソウル	0	○	×	×	×	○	○	○	○	○	○
嵐のデモンズソウル	デーモン、嵐の王のソウル	0	○	×	×	×	○	○	○	○	○	○
人形のデモンズソウル	デーモン、愚か者の偶像のソウル	0	○	×	×	×	○	○	○	○	○	○
混成のデモンズソウル	デーモン、マンイーターのソウル	0	○	×	×	×	○	○	○	○	○	○
黄色のデモンズソウル	デーモン、黄衣の翁のソウル	0	○	×	×	×	○	○	○	○	○	○
蠢くデモンズソウル	デーモン、ヒル溜まりのソウル	0	○	×	×	×	○	○	○	○	○	○
蝕まれたデモンズソウル	デーモン、不潔な巨像のソウル	0	○	×	×	×	○	○	○	○	○	○
純血のデモンズソウル	デーモン、乙女アストラエアのソウル	0	○	×	×	×	○	○	○	○	○	○
硬質のデモンズソウル	デーモン、タカアシ鎧蜘蛛のソウル	0	○	×	×	×	○	○	○	○	○	○
赤熱のデモンズソウル	デーモン、炎に潜むもののソウル	0	○	×	×	×	○	○	○	○	○	○
竜のデモンズソウル	デーモン、竜の神のソウル	0	○	×	×	×	○	○	○	○	○	○
火防女のデモンズソウル	デーモン、黒衣の火防女のソウル	0	○	×	×	×	○	○	○	○	○	○
獣のデモンズソウル	デーモン、古い獣のソウル	0	○	×	×	×	○	○	○	○	○	○
灰色のデモンズソウル	デーモン、拡散の先兵のソウル	0	○	×	×	×	○	○	○	○	○	○
色の無いデモンズソウル	原生デーモンのソウル	0	○	×	×	×	○	○	○	○	○	○

アイテム

アイテム名	解説	重量	消	捨	ショート		使用条件					
					装	自	生	ソ	フ	黒	マ	オ
ソウルの輝石	ソウルの業により光を放つ石	0	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
鉄の鍵束	鉄製の鍵の束	0	×	×	×	×	○	○	×	×	○	○
血のついた鉄の鍵	血のこびりついた鉄製の鍵	0	×	×	×	×	○	○	×	×	○	○
霊廟の鍵	ボーレタリア王家霊廟の扉を開く	0	×	×	×	×	○	○	×	×	○	○
緑銅の鍵	緑銅製の簡素な鍵	0	×	×	×	×	○	○	×	×	○	○
希望の牢、1階の鍵	希望の牢1階の、閉じた通路を開く	0	×	×	×	×	○	○	×	×	○	○
希望の牢、2階の鍵	希望の牢2階の、閉じた通路を開く	0	×	×	×	×	○	○	×	×	○	○
希望の牢、3階の鍵	希望の牢3階の、閉じた通路を開く	0	×	×	×	×	○	○	×	×	○	○
希望の牢、4階の鍵	希望の牢4階の、閉じた通路を開く	0	×	×	×	×	○	○	×	×	○	○
希望の牢、獄吏の鍵	希望の牢の、獄吏専用通路に入るための鍵	0	×	×	×	×	○	○	×	×	○	○
希望の牢、1階牢獄の鍵	希望の牢1階の、閉じた牢を開く	0	×	×	×	×	○	○	×	×	○	○
希望の牢、2階西牢獄の鍵	希望の牢2階、西牢獄の、閉じた牢を開く	0	×	×	×	×	○	○	×	×	○	○
希望の牢、2階東牢獄の鍵	希望の牢2階、東牢獄の、閉じた牢を開く	0	×	×	×	×	○	○	×	×	○	○
希望の牢、3階牢獄の鍵	希望の牢3階の、閉じた牢を開く	0	×	×	×	×	○	○	×	×	○	○
希望の牢、4階牢獄の鍵	希望の牢4階の、閉じた牢を開く	0	×	×	×	×	○	○	×	×	○	○
希望の牢、特別牢の鍵	どこか特別な牢を開くもののようだ	0	×	×	×	×	○	○	×	×	○	○

素材アイテム

アイテム名	解説	重量	消	捨	ショート		使用条件					
					装	自	生	ソ	フ	黒	マ	オ
硬石の欠片	硬質の鉱石の欠片	0.2	○	○	×	×	○	○	×	×	○	○
硬石の大きな欠片	硬質の鉱石の大きな欠片	0.4	○	○	×	×	○	○	×	×	○	○
硬石の塊	硬質の鉱石の塊	2	○	○	×	×	○	○	×	×	○	○
純粋な硬石	貴重な、純粋な硬石	4	○	○	×	×	○	○	×	×	○	○
鋭石の欠片	鋭い鉱石の欠片	0.1	○	○	×	×	○	○	×	×	○	○
鋭石の大きな欠片	鋭い鉱石の大きな欠片	0.3	○	○	×	×	○	○	×	×	○	○
鋭石の塊	鋭い鉱石の塊	1	○	○	×	×	○	○	×	×	○	○

アイテム名	解説	重量	消	捨	ショート		使用条件					
					装	自	生	ソ	フ	黒	マ	オ
純粋な鋭石	貴重な、純粋な鋭石	3	○	○	×	×	○	○	×	×	○	○
みなぎ石の欠片	白く結晶化した鉱石の欠片	0.3	○	○	×	×	○	○	×	×	○	○
みなぎ石の塊	白く結晶化した鉱石の塊	1	○	○	×	×	○	○	×	×	○	○
純粋なみなぎ石	大変貴重な、純粋なみなぎ石	3	○	○	×	×	○	○	×	×	○	○
にび石の欠片	鈍い光を放つ灰色の鉱石の欠片	2	○	○	×	×	○	○	×	×	○	○
にび石の塊	鈍い光を放つ灰色の鉱石の塊	4	○	○	×	×	○	○	×	×	○	○
純粋なにび石	大変貴重な、純粋なにび石	10	○	○	×	×	○	○	×	×	○	○
刃石の欠片	露に濡れた鉱石の欠片	0.3	○	○	×	×	○	○	×	×	○	○
刃石の塊	露に濡れた鉱石の塊	1	○	○	×	×	○	○	×	×	○	○
純粋な刃石	大変貴重な、純粋な刃石	3	○	○	×	×	○	○	×	×	○	○
竜石の欠片	溶岩に浮かぶ竜骨石の欠片	1	○	○	×	×	○	○	×	×	○	○
竜石の塊	溶岩に浮かぶ竜骨石の塊	2	○	○	×	×	○	○	×	×	○	○
純粋な竜石	希少価値の高い、純粋な竜石	5	○	○	×	×	○	○	×	×	○	○
吸いつき石の欠片	肌に吸いつく、吸血鉱石の欠片	0.3	○	○	×	×	○	○	×	×	○	○
吸いつき石の塊	肌に吸いつく、吸血鉱石の塊	1	○	○	×	×	○	○	×	×	○	○
純粋な吸いつき石	希少価値の高い、純粋な吸いつき石	3	○	○	×	×	○	○	×	×	○	○
水銀石の欠片	どろりと溶けた猛毒の鉱石の欠片	0.1	○	○	×	×	○	○	×	×	○	○
水銀石の塊	どろりと溶けた猛毒の鉱石の塊	0.3	○	○	×	×	○	○	×	×	○	○
純粋な水銀石	希少価値の高い、純粋な水銀石	0.5	○	○	×	×	○	○	×	×	○	○
髄石の欠片	非常に薄く、鋭い、針状物質の欠片	0.1	○	○	×	×	○	○	×	×	○	○
髄石の塊	非常に薄く、鋭い、針状物質の塊	0.3	○	○	×	×	○	○	×	×	○	○
純粋な髄石	希少価値の高い、純粋な髄石	0.5	○	○	×	×	○	○	×	×	○	○
蜘蛛糸鋼の欠片	繊維の性質を持つ、透き通った鉱石の欠片	0.2	○	○	×	×	○	○	×	×	○	○
蜘蛛糸鋼の塊	繊維の性質を持つ、透き通った鉱石の塊	0.5	○	○	×	×	○	○	×	×	○	○
純粋な蜘蛛糸鋼	大変貴重な、純粋な蜘蛛糸鋼	0.9	○	○	×	×	○	○	×	×	○	○
月光石の欠片	月の光を映す鉱石の欠片	0.3	○	○	×	×	○	○	×	×	○	○
月光石の塊	月の光を映す鉱石の塊	0.7	○	○	×	×	○	○	×	×	○	○
純粋な月光石	めったにみられない、純粋な月光石	1.5	○	○	×	×	○	○	×	×	○	○
月影石の欠片	月の影を映す鉱石の欠片	0.2	○	○	×	×	○	○	×	×	○	○
月影石の塊	月の影を映す鉱石の塊	0.5	○	○	×	×	○	○	×	×	○	○
純粋な月影石	めったにみられない、純粋な月影石	0.9	○	○	×	×	○	○	×	×	○	○
微光石の欠片	微かに光を放つ、冷たい神性石の欠片	0.3	○	○	×	×	○	○	×	×	○	○
微光石の塊	微かに光を放つ、冷たい神性石の塊	0.7	○	○	×	×	○	○	×	×	○	○
純粋な微光石	めったにみられない、純粋な微光石	1.5	○	○	×	×	○	○	×	×	○	○
薄雲石の欠片	雲間にあるという、薄緑の鉱石の欠片	0.4	○	○	×	×	○	○	×	×	○	○
薄雲石の塊	雲間にあるという、薄緑の鉱石の塊	1.2	○	○	×	×	○	○	×	×	○	○
純粋な薄雲石	めったにみられない、純粋な薄雲石	4	○	○	×	×	○	○	×	×	○	○
溶石の欠片	高熱を内包した溶石の欠片	0.3	○	○	×	×	○	○	×	×	○	○

指輪

指輪は装備することでさまざまな効果が得られる。ソウル稼ぎやフィールドの攻略など、目的に合わせ最適のものを装備したい。

アイテム名	解説	重量
大力の指輪	装備重量が上がる	0.2
❶	❷	❸

❶指輪の名称
❷指輪の効果や由来の解説
❸指輪の重量

アイテム名	解説	重量
大力の指輪	装備重量が上がる	0.2
剛力の指輪	所持重量が上がる	0.2
再生者の指輪	HPがわずかずつ回復し続ける	0.2
よい香りの指輪	MPがわずかずつ回復し続ける	0.2
戦い続ける者の指輪	スタミナの回復速度が上がる	0.2
炎に耐える者の指輪	炎に対する防御力が上がる	0.2
傷に耐える者の指輪	出血に対する耐性が上がる	0.2
毒に耐える者の指輪	毒に対する耐性が上がる	0.2
病に耐える者の指輪	疫病に対する耐性が上がる	0.2
魔法鋭性の指輪	魔法の威力が大きくなり、魔法防御力が下がる	0.2
魔法鈍性の指輪	魔法の威力が小さくなり、魔法防御力が上がる	0.2
魔法天性の指輪	記憶できる魔法が増える	0.2
真摯な祈りの指輪	奇跡の威力と、奇跡詠唱の隙が大きくなる	0.2
敬虔な祈りの指輪	記憶できる奇跡が増える	0.2
鋭い窮鼠の指輪	HPが3割以下になると、攻撃力が上がる	0.2
鈍い窮鼠の指輪	HPが3割以下になると、防御力が上がる	0.2
浪人の指輪	武器の損耗を抑える	0.2
達人の指輪	最適打撃の攻撃力が上がり、それ以外が下がる	0.2
しがみつく者の指輪	ソウルの体になったときの、最大HPの減りが小さくなる	0.2
友の指輪	ファントムになったときの、攻撃力が上がる	0.2
仇の指輪	黒いファントムになったときの、攻撃力が上がる	0.2
盗人の指輪	気配を抑え、敵に発見され難くなる	0.2
墓荒しの指輪	ソウルを抑え、黒いファントムに発見され難くなる	0.2
猫の指輪	高所から落下したダメージをすべて軽減する	0.2
憎まれる者の指輪	敵から優先して攻撃される	0.2
強欲の指輪	敵を倒して入手するソウルの量が増える	0.2

魔法/奇跡

Magic Miracle List

MPを消費して強力な効果を生む魔法と奇跡。使用するには触媒やタリスマンを装備し、魔法か奇跡を習得して記憶する必要がある。

名称	解説	消費MP	効果時間	記憶領域	交換条件・学べる人物	使用条件					
						生	ソ	フ	黒	マ	専
ソウルの矢	ソウルの矢を放つ	5	—	1	1000ソウル　フレーキの弟子、賢者フレーキ	○	○	○	○	○	—
❶	❷	❸	❹	❺	❻	❼					

❶魔法・奇跡の名称
❷効果の解説
❸使用時の消費MP
❹効果の持続時間。単位は秒
❺必要とされる記憶領域
❻習得に必要な交換条件と学べる人物
❼どの状態で使用できるか。生＝生身、ソ＝ソウル体、フ＝ファントム、黒＝黒いファントム、マ＝マルチプレイ中可能、専＝マルチプレイ専用の状態で使用可能であることをそれぞれ示している

魔法

名称	解説	消費MP	効果時間	記憶領域	交換条件・学べる人物	使用条件					
						生	ソ	フ	黒	マ	専
ソウルの矢	ソウルの矢を放つ	5	—	1	1000ソウル フレーキの弟子、賢者フレーキ	○	○	○	○	○	—
ソウルの光	対象を貫通する、ソウルの光を放つ	15	—	1	人形のデモンズソウル×1 賢者フレーキ	○	○	○	○	○	—
浮遊するソウルの矢	自律して対象に向かう、浮遊するソウルの矢を作り出す	40	—	2	黄色のデモンズソウル×1 賢者フレーキ	○	○	○	○	○	—
火線	火線を放つ 火線は、対象に命中すると爆発し、炎のダメージを与える	9	—	1	1000ソウル フレーキの弟子、賢者フレーキ	○	○	○	○	○	—
火の飛沫	連続で火の飛沫を放つ	2	—	1	硬質のデモンズソウル×1 賢者フレーキ	○	○	○	○	○	—
火の玉	火の玉を放ち、爆発を発生させる	20	—	2	竜のデモンズソウル×1 賢者フレーキ	○	○	○	○	○	—
発火	術者の手元に大きな炎を発生させる	18	—	2	硬質のデモンズソウル×1 魔女ユーリア	○	○	○	○	○	—
炎の嵐	術者を中心に、炎の嵐を発生させる	100	—	3	竜のデモンズソウル×1 魔女ユーリア	○	○	○	○	○	—
魔法の武器	術者の右手武器を強化する（左手に触媒を装備して使用する）	20	60	1	5000ソウル フレーキの弟子、賢者フレーキ	○	○	○	○	○	—
光の武器	術者の右手武器を大きく強化する（左手に触媒を装備して使用する）	50	60	2	銀のデモンズソウル×1 賢者フレーキ	○	○	○	○	○	—
呪いの武器	術者の右手武器を大きく強化するが、その武器は呪われてしまう（左手に触媒を装備して使用する）	100	60	3	銀のデモンズソウル×1 魔女ユーリア	○	○	○	○	○	—
防護	ダメージを軽減する この魔法は、物理的な攻撃に対してのみ有効となる	20	40	1	5000ソウル フレーキの弟子、賢者フレーキ	○	○	○	○	○	—
完全な防護	ダメージを大幅に軽減する	50	40	2	鉄のデモンズソウル×1 賢者フレーキ	○	○	○	○	○	—
毒の雲	毒の雲を発生させる	15	—	1	蠢くデモンズソウル×1 賢者フレーキ	○	○	○	○	○	—
酸の雲	装備を腐食する、酸の雲を発生させる	30	—	1	蝕まれたデモンズソウル×1 賢者フレーキ	○	○	○	○	○	—
死の雲	極めて強い毒性をもつ、死の雲を発生させる	30	—	2	純血のデモンズソウル×1 賢者フレーキ	○	○	○	○	○	—
姿隠し	補助的な魔法 術者の気配を抑え、敵に発見され難くする	10	30	1	500ソウル フレーキの弟子、賢者フレーキ	○	○	○	○	○	—
水のベール	補助的な魔法 術者を水の膜で覆い、炎のダメージを軽減する	20	60	1	500ソウル フレーキの弟子、賢者フレーキ	○	○	○	○	○	—
遣い魔の悪戯	補助的な魔法 離れた場所に大きな音を発生させる	4	—	1	500ソウル フレーキの弟子、賢者フレーキ	○	○	○	○	○	—

名称	解説	消費MP	効果時間	記憶領域	交換条件·学べる人物	使用条件					
						生	ソ	フ	黒	マ	専
渇き	敵を倒して入手するソウルの量が増える	200	30	3	黄色のデモンズソウル×1 魔女ユーリア	○	○	○	○	○	—
吸魂	触れた相手からソウルを吸いとる	100	—	3	火防女のデモンズソウル×1　魔女ユーリア	○	○	○	○	○	—
救済	触れた相手を完全に回復する	10	—	1	純血のデモンズソウル×1 魔女ユーリア	○	○	○	○	○	—

奇跡

名称	解説	消費MP	効果時間	記憶領域	交換条件·学べる人物	使用条件					
						生	ソ	フ	黒	マ	専
回復	術者のHPを回復する	30	—	1	5000ソウル 神の信徒、聖者ウルベイン	○	○	○	○	○	—
大回復	術者のHPを大きく回復する	60	—	2	色の無いデモンズソウル×3 聖者ウルベイン	○	○	○	○	○	—
解毒	術者の毒を癒す	20	—	1	3000ソウル 神の信徒、聖者ウルベイン	○	○	○	○	○	—
治療	術者の状態異常を取り除く	30	—	1	蠢くデモンズソウル×1 聖者ウルベイン	○	○	○	○	○	—
再生	術者のHPをわずかずつ回復し続ける	40	100	1	肥大したデモンズソウル×1 聖者ウルベイン	○	○	○	○	○	—
一度きりの復活	一度だけ、術者の死を回避できる	100	—	2	勇士のデモンズソウル×1 聖者ウルベイン	○	○	○	○	○	—
避難	術者を楔の神殿に転送する	40	—	1	20000ソウル 神の信徒、聖者ウルベイン	○	○	×	×	×	—
ソウル抑制	術者のソウルを抑え、黒いファントムに発見され難くする	30	30	1	3000ソウル 神の信徒、聖者ウルベイン	○	○	○	○	○	—
蘇生	術者周辺のファントムを、元の世界で蘇生させる	50	—	1	純血のデモンズソウル×1 聖者ウルベイン	○	×	×	×	○	○
送還	術者周辺の黒いファントムを、元の世界に強制的に送り還す	50	—	2	黄色のデモンズソウル×1 聖者ウルベイン	○	×	×	×	○	○
反魔法領域	術者を中心に、魔法が使用できない領域を発生させる	10	—	2	嵐のデモンズソウル×1 聖者ウルベイン	○	○	○	○	○	—
神の怒り	術者を中心に、強い力場を爆発させる	100	—	2	竜のデモンズソウル×1 聖者ウルベイン	○	○	○	○	○	—

敵データ

Enemy List

冒険の最大の障害となる個性あふれる敵を要石のエリアごとに紹介する。アイテムドロップやソウル傾向に与える影響も網羅した。

❶敵の名称
❷HP
❸各防御力
❹状態異常の効きやすさ
❺倒したときの獲得ソウル
❻モンスターのグラフィック
❼❽❾ガード時のダメージカット率
❿倒したときにソウル傾向に与える数値の変化
⓫特殊能力や備考、セットCのドロップアイテムなど
⓬ドロップアイテム。AセットとBセットから抽選が行われ、備考のCセットを含めて最大3種のアイテムが入手できる。データはアイテム名、入手個数、入手確率(パーセント)の順。

ボーレタリア王城1
(ボーレタリア王城～ファランクスの要石)

奴隷兵	HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
	78	80	80	80	80	32	39	○	○	○	6
物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考							
75	40	60	なし	—							
アイテムセット	A 三日月草×1(9.1)										
	B メイル・ブレイカー×1(0.5)、奴隷の盾×1(0.9)、折れた直剣×1(0.5)										

奴隷兵(炎剣)	HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
	78	80	80	80	80	32	39	○	○	○	9
物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考							
75	40	60	なし	—							
アイテムセット	A 三日月草×1(9.1)、松脂×1(4.5)										
	B メイル・ブレイカー×1(0.5)、奴隷の盾×1(0.9)、折れた直剣×1(0.5)										

奴隷兵の黒ファントム	HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
	156	120	120	120	120	48	59	○	○	○	30
物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考							
75	40	60	なし	—							
アイテムセット	A 三日月草×1(100)										
	B メイル・ブレイカー×1(0.5)、奴隷の盾×1(0.9)、折れた直剣×1(0.5)										

一般兵(剣)	HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
	105	98	98	98	98	44	77	○	○	△	20
物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考							
90	50	75	なし	—							
アイテムセット	A 三日月草×2(9.1)、火炎壷×1(4.5)										
	B 兵卒の盾×1(0.9)										

一般兵(スピア)	HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
	95	98	98	98	98	44	77	○	○	△	36
物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考							
90	50	75	なし	—							
アイテムセット	A 半月草×2(9.1)、兵士のロートス×1(4.5)										
	B ウィングド・スピア×1(0.9)、兵卒の盾×1(0.9)										

一般兵(アクス)	HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
	115	98	98	98	98	44	77	○	○	△	26
物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考							
90	50	75	なし	—							
アイテムセット	A 三日月草×2(9.1)、半月草×1(4.5)										
	B ギロチンアクス×1(0.5)										

一般兵(ハルバード)	HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
	110	98	98	98	98	44	77	○	○	△	32
物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考							
—	—	—	なし	—							
アイテムセット	A 三日月草×2(9.1)、半月草×1(4.5)										
	B ハルバード×1(0.9)										

一般兵(クロスボウ)

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
70	88	88	88	88	44	77	○	○	△	22

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	なし	—

アイテムセット	
A	三日月草×3(9.1)、兵士のロートス×1(4.5)
B	ボルト×8(1.8)、ボルト×15(0.9)

騎士(剣)

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
165	120	120	120	120	54	77	○	○	△	305

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
95	85	90	なし	—

アイテムセット	
A	半月草×2(80)、後月草×2(20)
B	スローイングナイフ×3(9.1)、北騎士の盾×1(1.8)、エドの砥石×1(2.3)

騎士(クレイモア)

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
185	120	120	120	120	54	77	○	○	△	410

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	なし	—

アイテムセット	
A	半月草×3(80)、後月草×3(20)
B	クレイモア×1(1.8)

騎士(剣)の黒ファントム

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
440	180	180	180	180	81	115	○	○	△	630

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
95	85	90	なし	—

アイテムセット	
A	半月草×3(80)、後月草×3(20)
B	スローイングナイフ×3(9.1)、北騎士の盾×1(1.8)、エドの砥石×1(2.3)

騎士(スピア)

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
388	168	168	168	168	75	107	○	○	△	2070

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
95	85	90	なし	—

アイテムセット	
A	満月草×3(80)、新月草×1(20)
B	ウィングド・スピア×1(0.9)、紫炎の盾×1(1.8)

結晶トカゲ

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
84	320	480	240	160	410	233	無効	無効	無効	10

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	なし	—

アイテムセット	
A	硬石の欠片×6(60)、鋭石の欠片×6(40)
B	硬石の大きな欠片×2(10.9)、鋭石の大きな欠片×2(7.3)

ファランクス(子供)

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
81	86	86	129	86	82	77	×	×	△	35

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
75	15	45	なし	デーモン　本体に接触でHPが徐々に回復

アイテムセット	
A	硬石の欠片×1(2.7)、鋭石の欠片×1(2.7)
B	—

ファランクス(本体)

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
1150	112	112	140	112	98	70	無効	無効	△	1270

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	エリア白10	デーモン　吸魂＆ソウルの名残無効　子供に接触でHPが徐々に回復

アイテムセット	
A	鉛のデモンズソウル×1(100)
B	—

王の飛竜・雄

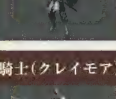
HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
1340	334	334	334	334	304	499	×	×	×	7630

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	エリア白10	当マップでは撃破不可　デーモン　吸魂＆ソウルの名残無効

アイテムセット	
A	—
B	—

王の飛竜・雌

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
6102	632	632	632	632	567	950	×	×	×	26830

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	エリア白30	当マップでは撃破不可　デーモン　吸魂＆ソウルの名残無効

アイテムセット	
A	—
B	—

ボーレタリア王城2
(ファランクスの要石～塔の騎士の要石)

奴隷兵

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
81	80	80	80	80	32	39	○	○	○	7

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
75	40	60	なし	—

アイテムセット	
A	三日月草×1(9.1)
B	メイル・ブレイカー×1(0.5)、奴隷の盾×1(0.9)、折れた直剣×1(0.5)

奴隷兵(炎剣)

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
81	80	80	80	80	32	39	○	○	○	11

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
75	40	60	なし	—

アイテムセット
- A 三日月草×1(9.1)、松脂×1(4.5)
- B メイル・ブレイカー×1(0.5)、奴隷の盾×1(0.9)、折れた直剣×1(0.5)

一般兵(スピア)

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
136	98	98	98	98	44	77	○	○	△	46

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
90	50	75	なし	—

アイテムセット
- A 三日月草×3(9.1)、半月草×2(4.5)、兵士のロートス×1(4.5)
- B 兵卒の盾×1(0.9)、ウイングド・スピア×1(0.9)

一般兵(アクス)

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
157	98	98	98	98	44	77	○	○	△	34

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
90	50	75	なし	—

アイテムセット
- A 三日月草×4(9.1)、半月草×2(9.1)
- B ウッドシールド×1(0.9)

一般兵(ボウガン)

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
89	88	88	88	88	44	77	○	○	△	28

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	なし	—

アイテムセット
- A 三日月草×3(9.1)、兵士のロートス×1(4.5)
- B ボルト×8(1.8)、ボルト×15(0.9)

騎士(剣)

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
231	120	120	120	120	54	77	○	○	△	415

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
95	85	90	なし	—

アイテムセット
- A 半月草×2(80)、後月草×2(20)
- B スローイングナイフ×3(9.1)、北騎士の盾×1(1.8)、エドの砥石×1(2.3)

騎士(剣)の黒ファントム

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
462	180	180	180	180	81	115	○	○	△	860

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
95	85	90	なし	—

アイテムセット
- A 半月草×3(80)、後月草×3(20)
- B スローイングナイフ×3(9.1)、北騎士の盾×1(1.8)、エドの砥石×1(2.3)

はぐれファランクス

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
85	86	86	129	86	82	77	×	×	△	42

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
75	15	45	なし	デーモン

アイテムセット
- A 硬石の欠片×2(3)、硬石の欠片×1(7)、鋭石の欠片×2(3)鋭石の欠片×1(7)
- B 硬石の大きな欠片×1(1.8)、鋭石の大きな欠片×1(1.8)

軍用犬

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
99	88	88	88	88	48	42	△	△	○	29

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	なし	—

アイテムセット
- A —
- B —

王の公使

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
962	123	123	185	123	134	71	△	△	○	1979

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	なし	「血のついた鉄の鍵」を落とす

アイテムセット
- A 新月草×1(70)、新月草×2(30)
- B クレセントアクス×1(1.8)

結晶トカゲ

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
88	320	480	240	160	410	233	無効	無効	無効	10

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	なし	—

アイテムセット
- A 硬石の大きな欠片×2(60)、鋭石の大きな欠片×2(40)
- B 硬石の塊×1(10.9)、鋭石の塊×1(7.3)

塔の騎士

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
1365	166	166	166	166	62	109	×	×	無効	8570

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	エリア白10	デーモン　吸魂＆ソウルの名残無効

アイテムセット
- A 鉄のデモンズソウル×1
- B —

王の飛竜・雄

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
1407	334	334	334	334	304	499	×	×	×	7630

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	エリア白10	デーモン　吸魂＆ソウルの名残が無効

アイテムセット
- A 小さな炎の鱗のデモンズソウル
- B —

ボーレタリア王城3
(塔の騎士の要石〜つらぬきの騎士の要石)

一般兵(剣)

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
249	137	137	137	137	61	107	○	○	△	120

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
90	50	75	なし	—

アイテムセット
- A 後月草×2(9.1)、火炎壷×2(4.5)
- B スパイクシールド×1(0.9)

一般兵(スピア)

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
240	137	137	137	137	61	107	○	○	△	208

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
90	50	75	なし	—

アイテムセット
- A 満月草×2(9.1)、兵士のロートス×3(4.5)
- B ウィングド・スピア×1(0.9)、スチールシールド×1(0.9)

一般兵(アクス)

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
277	137	137	137	137	61	107	○	○	△	154

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
90	50	75	なし	—

アイテムセット
- A 後月草×2(9.1)、満月草×1(4.5)
- B グレートアクス×1(0.9)

一般兵(ハルバード)

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
259	137	137	137	137	61	107	○	○	△	196

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	なし	—

アイテムセット
- A 後月草×2(9.1)、満月草×1(4.5)
- B ハルバード×1(0.9)

一般兵(ボウガン)

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
157	123	123	123	123	61	107	○	○	△	132

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	なし	—

アイテムセット
- A 後月草×3(9.1)、兵士のロートス×3(4.5)
- B ヘヴィボルト×8(1.8)、ヘヴィボルト×15(0.9)

騎士(剣)

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
407	168	168	168	168	75	107	○	○	△	1460

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
95	85	90	なし	—

アイテムセット
- A 満月草×2(80)、新月草×1(20)
- B 北騎士の剣×1(1.8)、カイトシールド×1(1.8)、エドの砥石×1(2.3)

騎士(クレイモア)

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
434	168	168	168	168	75	107	○	○	△	1890

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	なし	—

アイテムセット
- A 満月草×3(80)、新月草×1(20)
- B グレートソード×1(1.8)

騎士(スピア)

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
388	168	168	168	168	75	107	○	○	△	2070

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
95	85	90	なし	—

アイテムセット
- A 満月草×3(80)、新月草×1(20)
- B ウィングド・スピア×1(0.9)、紫炎の盾×1(1.8)

隠密

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
268	128	128	128	128	120	133	×	△	△	171

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	なし	セットCで隠密の短刀×1(1.8)、かぎ爪×1(1.8)、もドロップ

アイテムセット
- A 新月草×1(22.7)、隠密の投擲短刀×3(22.7)
- B みなぎ石の欠片×1(1.8)、みなぎ石の塊×1(0.9)

軍用犬

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
175	123	123	123	123	67	58	△	△	○	133

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	なし	—

アイテムセット
- A —
- B —

王の公使

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
962	123	123	185	123	134	71	△	△	○	1979

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	なし	一般兵士と一緒にいるものは"鉄の鍵束"を、門のそばのものは"公使の帽子"を落とす

アイテムセット
- A 新月草×1(70)、新月草×2(30)
- B クレセントアクス×1(1.8)

王の公使の黒ファントム

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
1924	184	184	276	184	201	106	△	△	○	3797

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	なし	—

アイテムセット	
A	新月草×1(70)、新月草×2(30)
B	クレセントアクス×1(1.8)

結晶トカゲ

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
155	448	672	336	224	574	326	無効	無効	無効	10

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	なし	—

アイテムセット	
A	硬石の塊×2(60)、鋭石の塊×2(40)
B	純粋な硬石×1(10.9)、純粋な鋭石×1(7.3)

原生デーモン

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
101	560	560	840	560	232	413	×	×	×	105

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	エリア白5	デーモン

アイテムセット	
A	色の無いデモンズソウル×1(100)
B	—

つらぬきの騎士

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
2960	187	187	140	187	148	163	△	△	無効	35850

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	エリア白10	デーモン 吸魂&ソウルの名残が無効

アイテムセット	
A	銀のデモンズソウル×1(100)
B	—

ボーレタリア王城4
(つらぬきの騎士の要石～王の化身の要石)

一般兵(ボウガン)

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
229	149	149	149	149	74	130	○	○	△	196

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	なし	—

アイテムセット	
A	満月草×3(9.1)、兵士のロートス×3(4.5)
B	ヘヴィボルト×8(1.8)、ヘヴィボルト×15(0.9)

騎士(剣)

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
594	204	204	204	204	91	130	○	○	△	2120

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
95	85	90	なし	—

アイテムセット	
A	満月草×4(80)、新月草×2(20)
B	北騎士の剣×1(1.8)、カイトシールド×1(1.8)、エドの砥石×1(2.3)

騎士(クレイモア)

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
634	204	204	204	204	91	130	○	○	△	2780

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	なし	—

アイテムセット	
A	満月草×6(80)、新月草×2(20)
B	グレートソード×1(1.8)

隠密

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
391	156	156	156	156	146	161	×	△	△	246

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	なし	セットCでみなぎ石の欠片×1(1.8)、みなぎ石の塊×1(0.9)もドロップ

アイテムセット	
A	新月草×1(22.7)、隠密の投擲短刀×3(22.7)
B	隠密の短刀×1(1.8)、かぎ爪×1(1.8)、フランベルジェ×1(1.8)

王の公使

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
1404	149	149	224	149	163	86	△	△	○	2797

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	なし	—

アイテムセット	
A	新月草×1(70)、新月草×2(30)
B	クレセントアクス×1(1.8)

結晶トカゲ

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
226	544	816	408	272	697	396	無効	無効	無効	10

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	なし	—

アイテムセット	
A	硬石の塊×3(60)、鋭石の塊×3(40)
B	純粋な硬石×1(10.9)、純粋な鋭石×1(7.3)

老王オーラント

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
5967	207	207	207	207	217	198	×	×	×	75500

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	エリア白30	デーモン 吸魂&ソウルの名残が無効

アイテムセット	
A	偽王のデモンズソウル×1(100)
B	

王の飛竜・雌

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
6102	632	632	632	632	567	950	×	×	×	26830

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	エリア白30	デーモン　吸魂&ソウルの名残が無効

アイテムセット	
A	大きな竜の鱗のデモンズソウル
B	—

嵐の祭祀場1
(嵐の祭祀場〜審判者の要石)

白骸骨

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
213	120	120	24	150	87	56	無効	無効	無効	294

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	なし	—

アイテムセット	
A	ソウルの名残×1(9.1)、刃石の欠片×1(8.2)、刃石の欠片×2(0.9)
B	ショーテル×1(0.9)

白骸骨(弓)

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
153	109	109	22	136	87	56	無効	無効	無効	227

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	なし	—

アイテムセット	
A	ソウルの名残×1(9.1)、墓目矢×5(3.6)、墓目矢×10(0.9)
B	複合ショートボウ×1(0.9)

白骸骨の黒ファントム

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
426	172	172	34	215	131	84	無効	無効	無効	841

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	なし	—

アイテムセット	
A	ソウルの名残×1(50)、刃石の欠片×1(45)、刃石の欠片×2(5)
B	ショーテル×1(0.9)

白骸骨(弓)の黒ファントム

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
307	163	163	33	204	131	84	無効	無効	無効	619

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	なし	—

アイテムセット	
A	ソウルの名残×1(66.7)、墓目矢×5(26.7)、墓目矢×10(6.7)
B	複合ショートボウ×1(0.9)

金骸骨

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
347	143	143	29	179	71	57	無効	無効	無効	614

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
85	45	65	なし	—

アイテムセット	
A	ソウルの名残×1(9.1)、刃石の欠片×1(18.2)、刃石の欠片×2(9.1)
B	キリジ×1(0.9)

金骸骨の黒ファントム

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
693	215	215	43	269	107	86	無効	無効	無効	1227

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
85	45	65	なし	—

アイテムセット	
A	ソウルの名残×1(25)、刃石の欠片×1(50)、刃石の欠片×2(25)
B	キリジ×1(0.9)

黒骸骨

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
255	478	478	239	598	241	148	無効	無効	無効	1227

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	なし	—

アイテムセット	
A	ソウルの名残×1(50)、刃石の欠片×1(40)、刃石の欠片×2(9)、刃石の塊×1(1)
B	打刀×1(1.8)

嵐の獣

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
71	66	66	83	66	84	80	○	○	○	440

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	なし	デーモン

アイテムセット	
A	薄雲石の欠片×1(72.7)、薄雲石の欠片×2(13.6)、薄雲石の欠片×3(9.1)、薄雲石の塊×1(4.1)、純粋な薄雲石×1(0.5)
B	—

大鷹

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
16	19	19	19	19	48	66	△	△	△	135

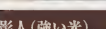
物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	なし	—

アイテムセット	
A	白の矢×5(80)、白の矢×10(20)
B	—

結晶トカゲ

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
113	368	552	276	184	471	268	無効	無効	無効	10

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	なし	—

アイテムセット	
A	月影石の欠片×3(100)
B	月影石の塊×1(9.1)

拡散の先兵

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
2970	107	107	161	161	80	98	△	×	△	498

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	なし	デーモン

アイテムセット	
A	灰色のデモンズソウル×1(100)
B	—

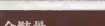
審判者

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
1306	93	93	93	93	118	100	無効	無効	無効	11700

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	エリア白10	デーモン 吸魂&ソウルの名残無効 頭を攻撃した場合のみダメージを与えることができる 腹の傷口に一定ダメージで、一定時間転倒

アイテムセット	
A	肥大したデモンズソウル×1(100)
B	—

嵐の祭祀場2
(審判者の要石～古い勇士の要石)

影人

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
310	112	112	140	112	193	135	×	無効	無効	213

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	なし	影の召喚者が倒されると、召喚されていた影人も消滅する

アイテムセット	
A	—
B	—

影人(強い光)

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
499	127	127	159	127	253	157	×	無効	無効	864

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	なし	影の召喚者が倒されると、召喚されていた影人も消滅する

アイテムセット	
A	—
B	—

影女

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
281	141	141	141	141	246	127	×	無効	無効	697

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	なし	姿を消して背後に近づこうとする

アイテムセット	
A	—
B	—

白骸骨

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
331	157	157	31	196	114	73	無効	無効	無効	994

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	なし	—

アイテムセット	
A	ソウルの名残×1(9.1)、刃石の欠片×1(5.5)、刃石の欠片×2(2.7)刃石の塊×1(0.9)
B	ショーテル×1(0.9)

白骸骨(弓)

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
239	142	142	28	178	114	73	無効	無効	無効	863

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	なし	—

アイテムセット	
A	ソウルの名残×1(9.1)、墓目矢×5(3.6)、墓目矢×10(0.9)
B	複合ロングボウ×1(0.9)

金骸骨

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
539	187	187	37	234	93	75	無効	無効	無効	1944

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
85	45	65	なし	—

アイテムセット	
A	ソウルの名残×1(9.1)、刃石の欠片×1(13.6)、刃石の欠片×2(9.1)、刃石の塊×1(4.5)
B	キリジ×1(0.9)

金骸骨の黒ファントム

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
1079	281	281	56	351	139	112	無効	無効	無効	4688

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
85	45	65	なし	—

アイテムセット	
A	ソウルの名残×1(25)、刃石の欠片×1(37.5)、刃石の欠片×2(25)、刃石の塊×1(12.5)
B	キリジ×1(0.9)

黒骸骨

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
396	624	624	312	780	315	193	無効	無効	無効	3897

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	なし	—

アイテムセット	
A	ソウルの名残×1(30)、刃石の欠片×1(30)、刃石の欠片×2(20)、刃石の塊×1(19.5)、純粋な刃石×1(0.5)
B	打刀×1(1.8)

黒骸骨の黒ファントム

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
793	936	936	468	1170	472	290	無効	無効	無効	8594

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	なし	—

アイテムセット	
A	ソウルの名残×1(30)、刃石の欠片×1(30)、刃石の欠片×2(20)、刃石の塊×1(19.5)、純粋な刃石×1(0.5)
B	打刀×1(1.8)

嵐の獣

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
111	87	87	109	87	109	105	○	○	○	1040

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	なし	デーモン

アイテムセット	
A	薄雲石の欠片×3(25)、薄雲石の欠片×2(25)、薄雲石の欠片×1(25)、薄雲石の塊×2(20)、純粋な薄雲石×1(5)
B	—

影の召喚者

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
310	124	124	124	124	660	93	○	△	○	2675

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	なし	影の召喚者が倒されると、召喚されていた影人も消滅する

アイテムセット	
A	月影石の欠片×1(95)、月影石の塊×1(5)
B	サイズ×1(2.7)

光ナメクジ

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
270	117	117	176	117	156	130	無効	無効	○	239

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	なし	—

アイテムセット	
A	吸いつき石の欠片×1(9.1)、吸いつき石の欠片×2(2.7)、吸いつき石の塊×1(1.4)、純粋な吸いつき石×1(0.5)
B	白くべたつくなにか×1(27.3)

結晶トカゲ

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
176	480	720	360	240	615	349	無効	無効	無効	10

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	なし	—

アイテムセット	
A	月影石の塊×1(100)
B	純粋な月影石×1(9.1)

原生デーモン

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
115	600	600	900	600	249	442	×	×	×	105

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	エリア白5	デーモン

アイテムセット	
A	色の無いデモンズソウル×1(100)
B	—

古い勇士

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
4410	156	156	156	156	144	123	×	無効	無効	33750

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	エリア白10	デーモン 吸魂＆ソウルの名残が無効

アイテムセット	
A	勇士のデモンズソウル×1(100)
B	—

嵐の祭祀場3
(古い勇士の要石～嵐の王の要石)

嵐の獣

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
166	92	92	115	92	116	112	○	○	○	1270

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	なし	デーモン

アイテムセット	
A	薄雲石の欠片×1(8.2)、薄雲石の欠片×2(4.5)、薄雲石の欠片×3(4.5)、薄雲石の塊×1(0.8)、純粋な薄雲石×1(0.1)
B	

結晶トカゲ

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
197	512	768	384	256	656	372	無効	無効	無効	10

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	なし	—

アイテムセット	
A	月影石の塊×2(100)
B	純粋な月影石×1(9.1)

嵐の王

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
1175	203	203	203	203	156	169	×	×	×	40400

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	エリア白30	デーモン 吸魂＆ソウルの名残が無効

アイテムセット	
A	嵐のデモンズソウル×1(100)
B	純粋な薄雲石×1(100)

塔のラトリア1
(塔のラトリア～愚か者の偶像の要石)

虜囚

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
110	75	56	75	75	68	49	○	○	○	3

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	なし	—

アイテムセット	
A	貴族のロートス×1(6.8)、寡婦のロートス×1(2.3)
B	月光石の欠片×1(0.9)

人形使い

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
110	75	56	75	75	68	49	○	○	○	15

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	なし	—

アイテムセット
A —
B —

虜囚(刺剣)

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
110	75	56	75	75	68	49	○	○	○	16

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	なし	—

アイテムセット
A 水銀石の欠片×1(0.9)
B エストック×1(1.8)

虜囚(槍)

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
110	75	56	75	75	68	49	○	○	○	24

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	なし	—

アイテムセット
A 水銀石の欠片×1(0.9)
B —

虜囚(刺剣・トラップ)

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
110	75	56	75	75	68	49	○	○	○	16

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	なし	—

アイテムセット
A 水銀石の欠片×1(0.9)
B エストック×1(1.8)

虜囚玉

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
526	109	82	109	180	431	415	△	△	△	1036

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	なし	—

アイテムセット
A —
B —

結晶トカゲ

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
96	336	504	252	168	430	244	無効	無効	無効	10

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	なし	—

アイテムセット
A 月光石の欠片×3(100)
B 月光石の塊×1(9.1)

蛸獄吏

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
243	102	102	128	102	121	74	○	○	○	428

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	なし	—

アイテムセット
A 新鮮な香料×2(27.3)、古びた香料×1(9.1)
B —

蛸獄吏の黒ファントム

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
972	229	229	286	229	271	166	○	○	○	947

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	なし	—

アイテムセット
A 新鮮な香料×2(75)、古びた香料×1(25)
B —

愚か者の偶像

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
1863	97	97	97	97	121	82	無効	無効	無効	8430

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	エリア白10	人形使いを倒すまで無限復活する デーモン　吸魂＆ソウルの名残が無効

アイテムセット
A 人形のデモンズソウル×1(100)
B —

愚か者の偶像(偽体)

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
1863	97	97	97	97	121	82	無効	無効	無効	0

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	なし	愚か者の偶像の残りHPによって出現数が変動 愚か者の偶像の残りHP 80%以上　2体 ~60%　3体 ~30%　4体 30%以下　5体 吸魂＆ソウルの名残が無効

アイテムセット
A —
B —

塔のラトリア2
(愚か者の偶像の要石～マンイーターの要石)

虜囚

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
148	90	68	90	90	81	58	○	○	○	5

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	なし	—

アイテムセット
A 貴族のロートス×1(6.8)、寡婦のロートス×1(2.3)
B 月光石の欠片×1(1.8)、月光石の塊×1(0.5)

虜囚玉

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
709	130	98	130	215	513	495	△	△	△	1548

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	なし	—

アイテムセット	
A	—
B	—

ガーゴイル(剣)

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
364	140	140	140	140	132	176	無効	無効	無効	275

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	なし	—

アイテムセット	
A	名も無き戦士のソウル×1(80)、名も無き勇者のソウル×1(20)
B	ねじくれたレイピア×1(1.8)

ガーゴイル(クロスボウ)

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
286	117	117	117	117	132	176	無効	無効	無効	335

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	なし	—

アイテムセット	
A	名も無き戦士のソウル×1(80)、名も無き勇者のソウル×1(20)
B	ガーゴイルの弩×1(1.8)、ブラックボルト×7(1.8)、ブラックボルト×13(0.9)

結晶トカゲ

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
130	400	600	300	200	512	291	無効	無効	無効	10

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	なし	—

アイテムセット	
A	月光石の塊×1(100)
B	純粋な月光石×1(9.1)

蛸獄吏の黒ファントム

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
656	183	183	229	183	217	132	○	○	○	2769

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	なし	—

アイテムセット	
A	新鮮な香料×2(75)、古びた香料×1(25)
B	—

人面ムカデ

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
334	130	98	130	111	105	102	無効	×	△	49

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	なし	—

アイテムセット	
A	水銀石の欠片×1(9.1)、水銀石の欠片×2(3.2)、水銀石の塊×1(0.9)、純粋な水銀石×1(0.5)
B	—

人面ムカデ(子供)

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
220	121	91	121	103	105	102	無効	×	△	49

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	なし	—

アイテムセット	
A	水銀石の欠片×1(8.2)、水銀石の塊×1(0.9)
B	—

人面ムカデの黒ファントム

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
668	195	146	195	166	157	153	無効	×	△	213

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	なし	—

アイテムセット	
A	水銀石の欠片×1(66.7)、水銀石の欠片×2(23.3)、水銀石の塊×1(6.7)、純粋な水銀石×1(3.3)
B	—

原生デーモン

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
85	500	500	750	500	207	368	×	×	×	105

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	エリア白5	デーモン

アイテムセット	
A	色の無いデモンズソウル×1(100)
B	

マンイーター

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
2790	152	152	152	152	127	103	×	×	×	13880

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	エリア白10	デーモン 吸魂&ソウルの名残が無効 しっぽがあると攻撃力を上げてくる しっぽが切れると、ソウルの矢も放たなくなる

アイテムセット	
A	混成のデモンズソウル×1(100)
B	—

塔のラトリア3
（マンイーターの要石～黄衣の翁の要石）

結晶トカゲ

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
130	400	600	300	200	512	291	無効	無効	無効	10

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	なし	—

アイテムセット	
A	月光石の塊×2(100)
B	純粋な月光石×1(9.1)

蛸獄吏の黒ファントム

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
784	205	205	256	205	243	148	○	○	○	2984

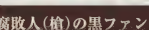
物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	なし	—

アイテムセット	
A	新鮮な香料×2(75)、古びた香料×1(25)
B	—

人面ムカデ(子供)

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
262	135	101	135	115	117	114	無効	×	△	65

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	なし	—

アイテムセット	
A	水銀石の欠片×1(8.2)、水銀石の塊×1(0.9)
B	—

腐れ谷1
（腐れ谷～ヒル溜りの要石）

腐敗人(杭)

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
187	88	31	88	88	80	57	無効	×	○	13

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	なし	—

アイテムセット	
A	三日月草×2(4.1)、暗月草×1(0.5)
B	儚い瞳の石×1(0.1)

腐敗人(槍)

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
187	88	31	88	88	80	57	無効	×	○	19

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	なし	—

アイテムセット	
A	三日月草×2(4.1)、暗月草×1(0.5)
B	黒松脂×1(1.8)

腐敗人(杭)の黒ファントム

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
374	132	46	132	132	120	85	無効	×	○	106

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	なし	—

アイテムセット	
A	三日月草×2(90)、暗月草×1(10)
B	儚い瞳の石×1(0.1)

腐敗人(槍)の黒ファントム

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
374	132	46	132	132	120	85	無効	×	○	164

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	なし	—

アイテムセット	
A	三日月草×2(90)、暗月草×1(10)
B	黒松脂×1(100)

大腐敗人

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
726	95	71	95	95	80	57	無効	×	○	198

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	なし	—

アイテムセット	
A	儚い瞳の石×1(4.5)
B	モーニングスター×1(2.7)、グレートクラブ×1(2.7)

疫病ネズミ

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
34	79	79	79	79	67	51	無効	無効	△	4

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	なし	—

アイテムセット	
A	要石の欠片×1(4.5)
B	—

大血ダニ

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
178	80	80	80	40	69	56	無効	無効	○	31

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	なし	吸魂が無効 血袋が破裂した後、逃げ出す

アイテムセット
A 髄石の欠片×1(9.1)、髄石の欠片×2(6.4)、髄石の塊×1(2.3)、純粋な髄石×1(0.5)
B —

結晶トカゲ

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
96	336	504	252	168	430	244	無効	無効	無効	10

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	なし	

アイテムセット
A 微光石の欠片×3(100)
B 微光石の塊×1(9.1)

ヒル溜り

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
2047	107	107	134	107	100	65	無効	無効	無効	8249

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	エリア白10	デーモン 吸魂&ソウルの名残が無効

アイテムセット
A 蒼くデモンズソウル×1(100)
B —

腐れ谷2
(ヒル溜りの要石～不潔な巨像の要石)

腐敗人(杭)

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
301	117	41	117	117	107	77	無効	×	○	76

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	なし	—

アイテムセット
A 後月草×2(4.1)、暗月草×1(0.5)
B 儚い瞳の石×1(0.1)

腐敗人(槍)

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
301	117	41	117	117	107	77	無効	×	○	97

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	なし	—

アイテムセット
A 後月草×2(4.1)、暗月草×1(0.5)
B 黒松脂×1(1.8)

腐敗人(呪術師)

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
301	117	41	117	117	215	77	無効	×	○	285

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	なし	—

アイテムセット
A 古びた香料×1(44.5)、暗月草×1(0.9)
B 微光石の欠片×1(41.9)、微光石の塊×1(1.9)、純粋な微光石×1(0.5)

腐敗人(毒の杭)

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
301	117	41	117	117	107	77	無効	×	○	194

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	なし	—

アイテムセット
A 貴族のロートス×2(4.1)、暗月草×1(0.5)
B 儚い瞳の石×1(0.1)

大腐敗人

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
1169	127	95	127	127	107	77	無効	×	○	456

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	なし	—

アイテムセット
A 儚い瞳の石×1(4.5)
B モーニングスター×1(2.7)、グレートクラブ×1(2.7)

大腐敗人の黒ファントム

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
2338	190	143	190	190	160	115	無効	×	○	1383

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	なし	—

アイテムセット
A 儚い瞳の石×1(100)
B モーニングスター×1(2.7)、グレートクラブ×1(2.7)

大ナメクジ

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
312	95	95	143	95	89	51	無効	無効	○	39

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	なし	倒しても巣から次々と出現する

アイテムセット
A 吸いつき石の欠片×1(9.1)、吸いつき石の欠片×2(2.7)、吸いつき石の塊×1(1.4)、純粋な吸いつき石×1(0.5)
B —

白濁クラゲ

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
218	116	116	232	116	93	57	無効	無効	○	28

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	なし	倒しても毒沼から次々と出現する

アイテムセット
A～C 貴族のロートス×1(2.7)、寡婦のロートス×1(0.9)、兵士のロートス×1(0.9)
※アイテムセットAからCまで同じ内容のものを持っている

大蚊

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
55	100	100	100	100	113	81	無効	無効	○	157

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	なし	血を吸うと攻撃力や毒性が強くなる

アイテムセット	
A	髄石の欠片×1(8.2)、髄石の塊×1(0.9)
B	—

結晶トカゲ

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
155	448	672	336	224	574	326	無効	無効	無効	10

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	なし	—

アイテムセット	
A	微光石の塊×1(100)
B	純粋な微光石×1(9.1)

原生デーモン

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
101	560	560	840	560	232	413	×	×	×	105

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	エリア白5	デーモン

アイテムセット	
A	色のないデモンズソウル×1
B	—

不潔な巨像

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
3367	166	166	166	208	134	64	無効	無効	無効	33433

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	エリア白10	デーモン 吸魂&ソウルの名残が無効

アイテムセット	
A	蝕まれたデモンズソウル×1
B	—

腐れ谷3
(不潔な巨像の要石〜乙女アストラエアの要石)

腐敗人(杭)

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
383	134	47	134	134	123	88	無効	×	○	193

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	なし	—

アイテムセット	
A	後月草×2(4.1)、暗月草×1(0.5)
B	儚い瞳の石×1(0.1)

結晶トカゲ

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
197	512	768	384	256	656	372	無効	無効	無効	10

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	なし	—

アイテムセット	
A	微光石の塊×2(100)
B	純粋な微光石×1(9.1)

不浄の者

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
434	118	118	118	118	102	81	無効	無効	○	39

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	なし	—

アイテムセット	
A	儚い瞳の石×1(4.5)
B	—

乙女アストラエア

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
3055	116	116	116	116	99	88	無効	無効	×	23400

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	エリア白30	デーモン 吸魂&ソウルの名残が無効 ガル・ヴィンランドを倒したあとに話しかけると、自ら消滅する

アイテムセット	
A	純血のデモンズソウル×1(100)
B	真摯な祈りの指輪×1(100)

ストーンファング坑道1
(ストーンファング坑道〜タカアシ鎧蜘蛛の要石)

王の公使(鞭)

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
546	88	88	132	88	96	51	△	△	○	548

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	なし	—

アイテムセット	
A	満月草×1(70)、満月草×2(30)
B	クレセントアクス×1(1.8)

ウロコ穴掘り(ピッケル)A

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
139	240	300	180	84	15	110	○	○	×	4

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	なし	—

アイテムセット	
A	鋭石の欠片×1(2.7)、鋭石の欠片×2(1.8)、鋭石の大きな欠片×1(0.9)
B	つるはし×1(0.9)

ウロコ穴掘り（袋）

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
139	240	300	180	84	15	110	○	○	×	3

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	なし	個体ごとに落とすアイテムが異なる

アイテムセット	
A	※ドロップアイテムは57ページに表記
B	—

ウロコ穴掘り（小剣）

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
139	240	300	180	84	15	110	○	○	×	12

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	なし	—

アイテムセット	
A	硬石の欠片×1(2.7)、硬石の欠片×2(1.8)、硬石の大きな欠片×1(0.9)
B	ショートソード×1(0.9)

ウロコ穴掘り（大剣）

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
139	240	300	180	84	15	110	○	○	×	14

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	なし	セットCでバスタードソード×1(0.9)をドロップ

アイテムセット	
A	硬石の欠片×1(2.7)、硬石の欠片×2(1.8)、硬石の大きな欠片×1(0.9)
B	硬石の塊×1(0.9)

ウロコ穴掘り（ハンマー）

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
139	240	300	180	84	15	110	○	○	×	4

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	なし	—

アイテムセット	
A	にび石の欠片×1(6.4)、にび石の欠片×2(2.7)
B	ミルド・ハンマー×1(1.8)

ウロコ穴掘り（素手）A

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
139	240	300	180	84	15	110	○	○	×	3

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	なし	—

アイテムセット	
A	蜘蛛糸鋼の欠片×1(2.7)
B	アイアン・ナックル×1(0.9)

ウロコ穴掘り（ピッケル）B

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
182	240	300	180	84	15	110	○	○	×	42

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	なし	—

アイテムセット	
A	鋭石の欠片×1(2.7)、鋭石の欠片×2(1.8)、鋭石の大きな欠片×1(0.9)
B	つるはし×1(0.9)

ウロコ穴掘り（素手）B

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
117	240	300	180	84	15	110	○	○	×	36

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	なし	—

アイテムセット	
A	蜘蛛糸鋼の欠片×1(2.7)
B	アイアン・ナックル×1(0.9)

ウロコ穴掘り（素手）C

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
117	240	300	180	84	15	110	○	○	×	38

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	なし	—

アイテムセット	
A	蜘蛛糸鋼の欠片×1(2.7)
B	アイアン・ナックル×1(0.9)

ウロコ穴掘り（ピッケル）の黒ファントム

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
364	260	325	195	91	22	165	○	○	×	165

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	なし	—

アイテムセット	
A	鋭石の欠片×1(50)、鋭石の欠片×2(33.3)、鋭石の大きな欠片×1(16.7)
B	つるはし×1(0.9)

軍用犬

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
99	88	88	88	88	48	85	△	△	△	29

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	なし	—

アイテムセット	
A	—
B	—

マグマヤモリ

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
149	80	80	80	80	16	606	×	×	×	51

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	なし	—

アイテムセット	
A	溶石の欠片×1(0.9)
B	—

結晶トカゲA

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
88	320	480	240	160	410	233	無効	無効	無効	10

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	なし	—

アイテムセット	
A	硬石の欠片×8(60)、鋭石の欠片×8(40)
B	硬石の大きな欠片×2(10.9)、鋭石の大きな欠片×2(7.3)

結晶トカゲB	HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
	88	320	480	240	160	410	233	無効	無効	無効	10
物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考							
—	—	—	なし	セットCで純粋な蜘蛛糸鋼×1(9.1)をドロップ							
アイテムセット	A 蜘蛛糸鋼の欠片×4(100)										
	B 蜘蛛糸鋼の塊×1(70)、蜘蛛糸鋼の塊×2(30)										

原生デーモン	HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
	57	400	400	600	400	166	295	×	×	×	105
物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考							
—	—	—	エリア白5	デーモン							
アイテムセット	A 色のないデモンズソウル×1(100)										
	B —										

タカアシ鎧蜘蛛	HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
	1732	135	149	122	108	80	179	無効	無効	無効	5950
物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考							
—	—	—	エリア白10	デーモン 吸魂&ソウルの名残が無効							
アイテムセット	A 硬質のデモンズソウル×1(100)										
	B 純粋な蜘蛛糸鋼×1(100)										

ストーンファング坑道2
(タカアシ鎧蜘蛛の要石～炎に潜むものの要石)

王の公使(鞭)	HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
	806	110	110	165	110	120	63	△	△	○	1189
物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考							
—	—	—	なし	—							
アイテムセット	A 満月草×1(70)、満月草×2(30)										
	B クレセントアクス×1(1.8)										

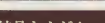
ウロコ穴掘り(ピッケル)A	HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
	206	300	375	225	105	18	137	○	○	×	15
物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考							
—	—	—	なし	セットCでつるはし×1(0.9)をドロップ							
アイテムセット	A 鋭石の欠片×1(2.7)、鋭石の欠片×2(1.8)、鋭石の大きな欠片×1(0.9)										
	B 鋭石の塊×1(0.9)										

ウロコ穴掘り(袋)	HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
	206	300	375	225	105	18	137	○	○	×	11
物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考							
—	—	—	なし	アイテムセットC 鋭石の大きな欠片×1(100)　アイテムセットD 鋭石の塊×1(100)							
アイテムセット	A 硬石の大きな欠片×1(100)										
	B 硬石の塊×1(100)										

ウロコ穴掘り(ハンマー)	HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
	206	300	375	225	105	18	137	○	○	×	15
物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考							
—	—	—	なし								
アイテムセット	A にび石の欠片×1(6.4)、にび石の欠片×2(2.7)										
	B ミルド・ハンマー×1(1.8)										

ウロコ穴掘り(素手)	HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
	206	300	375	225	105	18	137	○	○	×	11
物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考							
—	—	—	なし	—							
アイテムセット	A 蜘蛛糸鋼の欠片×1(2.7)、蜘蛛糸鋼の塊×1(0.9)										
	B アイアン・ナックル×1(0.9)										

ウロコ穴掘り(ピッケル)B	HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
	269	300	375	225	105	18	137	○	○	×	218
物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考							
—	—	—	なし	セットCでつるはし×1(0.9)をドロップ							
アイテムセット	A 鋭石の欠片×1(2.7)、鋭石の欠片×2(1.8)、鋭石の大きな欠片×1(0.9)										
	B 鋭石の塊×1(0.9)										

岩石ミミズ	HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
	353	703	844	527	352	22	766	○	△	×	165
物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考							
—	—	—	なし	—							
アイテムセット	A にび石の欠片×1(36.4)、にび石の欠片×2(4.5)、にび石の塊×1(4.1)、純粋なにび石×1(0.5)										
	B —										

大クマムシ	HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
	1999	495	619	495	743	126	716	×	×	×	1660
物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考							
—	—	—	なし	—							
アイテムセット	A 竜石の欠片×1(70)、竜石の欠片×2(25)、竜石の塊×1(4.5)純粋な竜石×1(0.5)										
	B —										

中クマムシ

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
1333	370	463	370	555	118	716	×	×	×	760

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	なし	—

アイテムセット	
A	竜石の欠片×1(35.5)、竜石の塊×1(0.9)
B	—

羽クマムシ

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
375	202	253	202	303	80	716	△	△	×	160

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	なし	—

アイテムセット	
A	竜石の欠片×1(20)
B	—

小クマムシ

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
458	230	288	230	345	88	716	△	△	×	260

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	なし	—

アイテムセット	
A	竜石の欠片×1(20)
B	—

小クマムシの黒ファントム

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
916	345	431	345	518	132	1074	△	△	×	860

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	なし	—

アイテムセット	
A	竜石の欠片×1(100)
B	—

結晶トカゲA

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
130	400	600	300	200	512	291	無効	無効	無効	10

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	なし	—

アイテムセット	
A	硬石の大きな欠片×2(60)、鋭石の大きな欠片×2(40)
B	硬石の塊×1(10.9)、鋭石の塊×1(7.3)

結晶トカゲB

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
130	400	600	300	200	512	291	無効	無効	無効	10

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	なし	—

アイテムセット	
A	みなぎ石の欠片×2(100)
B	みなぎ石の塊×1(9.1)

炎に潜むもの

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
3720	160	200	160	200	23	857	×	×	×	22500

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	エリア白10	デーモン 吸魂&ソウルの名残が無効 HPが減ると、炎が強くなり、攻撃力が上がる

アイテムセット	
A	赤熱のデモンズソウル
B	—

ストーンファング坑道3
(炎に潜むものの要石～竜の神の要石)

結晶トカゲA

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
130	400	600	300	200	512	291	無効	無効	無効	10

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	なし	—

アイテムセット	
A	硬石の塊×2(60)、鋭石の塊×2(40)
B	純粋な硬石×1(10.9)、純粋な鋭石×1(7.3)

結晶トカゲB

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
130	400	600	300	200	512	291	無効	無効	無効	10

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	なし	—

アイテムセット	
A	みなぎ石の塊×2(100)
B	純粋なみなぎ石×1(9.1)

竜の神

HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
4340	206	206	206	206	206	273	無効	無効	無効	26800

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	エリア白30	デーモン 吸魂&ソウルの名残が無効

アイテムセット	
A	竜のデモンズソウル×1(100)
B	純粋な竜石×1(100)

霧の海

なりそいこないのオーラント	HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打撃 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
	4760	110	110	110	110	76	78	無効	無効	無効	15000

物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	備考
—	—	—	なし	デーモン　吸魂＆ソウルの名残が無効
アイテムセット	A デモンブランド			
	B —			

運によるアイテム入手確率の上昇について

SL(ソウルレベル)で運を上昇させれば、アイテム出現率もアップする。この上昇率は、目安として右の表のようになっており、運が30のときと0のときを比べるとその差は約2倍。99になると3～5倍にまでアップする。30までは運の補正が大きく働くが、徐々に効果は薄くなっていく仕組みだ。アイテムの出現率を上げるなら、アイテムの入手確率を引き上げる"探すものの大剣"も併用しよう。

アイテム入手確率上昇の例

運	入手経路		
	王城1 奴隷兵士(剣) 三日月草	王城1 奴隷兵士(剣) メイル・ブレイカー	王城1 騎士(剣) エドの砥石
0	9.1	0.5	2.3
10	12.3	0.6	3
20	15.3	0.8	3.7
30	18	1	4.3
40	20.6	1.1	4.9
50	23.1	1.3	5.4
60	25.4	1.5	5.9
70	27.5	1.6	6.3
80	29.6	1.8	6.7
90	31.5	2	7.1
99	33.2	2.1	7.4

※あくまで目安です。初期値によって、上昇量は変動します

※結晶トカゲの出現回数

初期状態では、結晶トカゲの出現回数は1回。倒したり逃げられたりした場合、マップに入りなおしても結晶トカゲは出現しない。ただし、エリア内のデーモンを1体倒すたびに該当エリアの結晶トカゲの出現回数が＋1回される。例えば、ボーレタリア王城の結晶トカゲの出現回数は初期状態では1回だが、デーモンが4体(ファランクス、塔の騎士、つらぬきの騎士、老王オーラント)いるので、最大で1＋4＝5回出現する。

NPCデータ

NPC List

ゲーム内に登場する、プレイヤー以外のキャラクターたち。ときに味方となり、ときに敵ともなる彼らのデータを解説する。

聖者ウルベイン	HP	MP	スタミナ	物理防御力	対打撃	対斬撃	対刺突	魔法防御力	炎防御力	出血耐性	毒耐性	疫病耐性
	742	247	110	187	198	187	187	196	161	106	106	28
獲得ソウル	S傾向変動	備考										
840	PC黒80	MP自動回復										
ドロップアイテム	敬虔な祈りの指輪×1 聖者のローブ×1 聖者のグローブ×1 聖者のブーツ×1											

❶NPCの名称
❷HP
❸各防御力
❹状態異常耐性
❺倒したときの獲得ソウル
❻NPCのグラフィック
❼倒したときにソウル傾向に与える数値の変化
❽特殊能力や備考など
❾ドロップアイテム。NPCを倒した場合、ここに表記されたドロップアイテムすべてを落とす場合がある

楔の神殿

聖者ウルベイン	HP	MP	スタミナ	物理防御力	対打撃	対斬撃	対刺突	魔法防御力	炎防御力	出血耐性	毒耐性	疫病耐性
	742	247	110	187	198	187	187	196	161	106	106	28
獲得ソウル	S傾向変動	備考										
840	PC黒80	MP自動回復										
ドロップアイテム	敬虔な祈りの指輪×1 聖者のローブ×1 聖者のグローブ×1 聖者のブーツ×1											

心折れた戦士	HP	MP	スタミナ	物理防御力	対打撃	対斬撃	対刺突	魔法防御力	炎防御力	出血耐性	毒耐性	疫病耐性
	849	12	133	168	168	182	168	152	170	152	133	18
獲得ソウル	S傾向変動	備考										
490	PC黒80	—										
ドロップアイテム	伝承の戦士のソウル×1											

ボーレタリアのオストラヴァ	HP	MP	スタミナ	物理防御力	対打撃	対斬撃	対刺突	魔法防御力	炎防御力	出血耐性	毒耐性	疫病耐性
	5250	97	108	404	404	440	404	482	352	131	110	20
獲得ソウル	S傾向変動	備考										
550	PC黒80	—										
ドロップアイテム	霊廟の鍵×1											

双剣のビヨール	HP	MP	スタミナ	物理防御力	対打撃	対斬撃	対刺突	魔法防御力	炎防御力	出血耐性	毒耐性	疫病耐性
	1216	247	160	637	637	692	637	450	605	169	148	63
獲得ソウル	S傾向変動	備考										
740	PC黒80	—										
ドロップアイテム	大力の指輪×1 柴染の大盾×1 柴染の兜×1 柴染の鎧×1 柴染の手甲×1 柴染の足甲×1											

ハイエナのパッチ	HP	MP	スタミナ	物理防御力	対打撃	対斬撃	対刺突	魔法防御力	炎防御力	出血耐性	毒耐性	疫病耐性
	638	65	112	138	138	138	138	107	130	109	212	79
獲得ソウル	S傾向変動	備考										
165	PC黒40	—										
ドロップアイテム	盗人の指輪×1											

「拓くもの」賢者フレーキ	HP	MP	スタミナ	物理防御力	対打撃	対斬撃	対刺突	魔法防御力	炎防御力	出血耐性	毒耐性	疫病耐性
	719	280	110	176	190	176	176	99	158	112	112	17
獲得ソウル	S傾向変動	備考										
770	PC黒60	MP自動回復										
ドロップアイテム	魔法鋭性の指輪×1 老賢者のフード×1 老賢者のローブ×1 老賢者のグローブ×1 老賢者のブーツ×1 赤子の爪×1											

沈黙の長、ユルト	HP	MP	スタミナ	物理防御力	対打撃	対斬撃	対刺突	魔法防御力	炎防御力	出血耐性	毒耐性	疫病耐性
	742	81	136	204	204	222	204	141	190	221	221	137
獲得ソウル	S傾向変動	備考										
780	—	—										
ドロップアイテム	グルームヘルム×1 グルームアーマー×1 グルームガントレット×1 グルームレギンス×1											

魔女ユーリア

HP	MP	スタミナ	物理防御力	対打撃	対斬撃	対刺突	魔法防御力	炎防御力	出血耐性	毒耐性	疫病耐性
682	247	98	177	190	177	177	155	133	95	93	178

獲得ソウル	S傾向変動	備考
440	ＰＣ黒60	MP自動回復
ドロップアイテム	魔法天性の指輪×1 三角帽子×1 ぼろ布のローブ×1 ぼろ布の腕帯×1 ぼろ布のブーツ×1	

フレーキの弟子

HP	MP	スタミナ	物理防御力	対打撃	対斬撃	対刺突	魔法防御力	炎防御力	出血耐性	毒耐性	疫病耐性
659	205	104	143	143	143	143	116	126	98	98	73

獲得ソウル	S傾向変動	備考
340	ＰＣ黒80	—
ドロップアイテム	—	

神の信徒1

HP	MP	スタミナ	物理防御力	対打撃	対斬撃	対刺突	魔法防御力	炎防御力	出血耐性	毒耐性	疫病耐性
682	125	108	150	150	159	143	141	136	113	104	71

獲得ソウル	S傾向変動	備考
175	ＰＣ黒80	—
ドロップアイテム	—	

神の信徒2

HP	MP	スタミナ	物理防御力	対打撃	対斬撃	対刺突	魔法防御力	炎防御力	出血耐性	毒耐性	疫病耐性
698	150	110	194	194	219	177	177	170	128	112	65

獲得ソウル	S傾向変動	備考
195	ＰＣ黒80	—
ドロップアイテム	—	

神の信徒3

HP	MP	スタミナ	物理防御力	対打撃	対斬撃	対刺突	魔法防御力	炎防御力	出血耐性	毒耐性	疫病耐性
638	97	106	130	130	145	119	116	119	101	92	84

獲得ソウル	S傾向変動	備考
215	ＰＣ黒120	—
ドロップアイテム	—	

大袋のトマス

HP	MP	スタミナ	物理防御力	対打撃	対斬撃	対刺突	魔法防御力	炎防御力	出血耐性	毒耐性	疫病耐性
1325	81	112	153	153	153	153	149	144	100	100	28

獲得ソウル	S傾向変動	備考
230	ＰＣ黒120	イベントでアイテムを受け取ったあとは、アイテムをドロップしません。
ドロップアイテム	剛力の指輪×1	

メフィストフェレス

HP	MP	スタミナ	物理防御力	対打撃	対斬撃	対刺突	魔法防御力	炎防御力	出血耐性	毒耐性	疫病耐性
793	280	100	179	179	179	179	160	160	109	109	68

獲得ソウル	S傾向変動	備考
640	—	—
ドロップアイテム	パリングダガー×1 エペ・ラピエル×1 金仮面×1 憎まれる者の指輪×1	

鍛冶屋ボールドウィン

HP	MP	スタミナ	物理防御力	対打撃	対斬撃	対刺突	魔法防御力	炎防御力	出血耐性	毒耐性	疫病耐性
950	10	100	155	155	155	155	160	293	100	200	200

獲得ソウル	S傾向変動	備考
1860	ＰＣ黒120	—
ドロップアイテム	ゴッドハンド×1	

ボーレタリア王城1
（ボーレタリア王城～ファランクスの要石）

ボーレタリアのオストラヴァ

HP	MP	スタミナ	物理防御力	対打撃	対斬撃	対刺突	魔法防御力	炎防御力	出血耐性	毒耐性	疫病耐性
616	49	91	212	212	248	212	242	158	100	69	13

獲得ソウル	S傾向変動	備考
550	ＰＣ黒80	—
ドロップアイテム	霊廟の鍵×1	

断罪者ミラルダ

HP	MP	スタミナ	物理防御力	対打撃	対斬撃	対刺突	魔法防御力	炎防御力	出血耐性	毒耐性	疫病耐性
938	207	98	217	217	217	217	203	200	95	93	89

獲得ソウル	S傾向変動	備考
4550	エリア黒50	—
ドロップアイテム	目だし頭巾×1 バインディッドクロス×1 バインディッドグローブ×1 バインディッドブーツ×1 達人の指輪×1	

ミラルダの黒ファントム

HP	MP	スタミナ	物理防御力	対打撃	対斬撃	対刺突	魔法防御力	炎防御力	出血耐性	毒耐性	疫病耐性
1876	207	98	325	325	325	325	304	300	95	93	89

獲得ソウル	S傾向変動	備考
7550	PC白40・エリア白50	—
ドロップアイテム	ギロチンアクス×1	

古き王ドラン	HP	MP	スタミナ	物理防御力	対打撃	対斬撃	対刺突	魔法防御力	炎防御力	出血耐性	毒耐性	疫病耐性
	2575	316	160	258	258	274	258	231	267	540	477	303
獲得ソウル	S傾向変動	備考										
27200	ボーレタリア王城 黒50	ソウルの名残、吸魂無効										
ドロップアイテム	戦い続ける者の指輪×1 古き王の仮面×1 古き王の胸当て×1 古き王の手甲×1 古き王の足甲×1											

物売りの奴隷兵	HP	MP	スタミナ	物理防御力	対打撃	対斬撃	対刺突	魔法防御力	炎防御力	出血耐性	毒耐性	疫病耐性
	400	0	50	400	400	400	400	160	133	100	100	100
獲得ソウル	S傾向変動	備考										
16	PC黒80	—										
ドロップアイテム	—											

ボーレタリア王城2
（ファランクスの要石～塔の騎士の要石）

ボーレタリアのオストラヴァ	HP	MP	スタミナ	物理防御力	対打撃	対斬撃	対刺突	魔法防御力	炎防御力	出血耐性	毒耐性	疫病耐性
	878	49	100	260	260	296	260	352	220	120	99	13
獲得ソウル	S傾向変動	備考										
550	PC黒80	—										
ドロップアイテム	霊廟の鍵×1											

双剣のビヨール	HP	MP	スタミナ	物理防御力	対打撃	対斬撃	対刺突	魔法防御力	炎防御力	出血耐性	毒耐性	疫病耐性
	1216	247	160	637	637	692	637	450	605	169	148	63
獲得ソウル	S傾向変動	備考										
740	PC黒80	—										
ドロップアイテム	大力の指輪×1 柴染の大盾×1 柴染の兜×1 柴染の鎧×1 柴染の手甲×1 柴染の足甲×1											

ボーレタリア王城3
（塔の騎士の要石～つらぬきの騎士の要石）

ボーレタリアのオストラヴァ	HP	MP	スタミナ	物理防御力	対打撃	対斬撃	対刺突	魔法防御力	炎防御力	出血耐性	毒耐性	疫病耐性
	5250	97	108	404	404	440	404	482	352	131	110	20
獲得ソウル	S傾向変動	備考										
550	PC黒80	—										
ドロップアイテム	霊廟の鍵×1											

双剣のビヨール	HP	MP	スタミナ	物理防御力	対打撃	対斬撃	対刺突	魔法防御力	炎防御力	出血耐性	毒耐性	疫病耐性
	1216	247	160	637	637	692	637	450	605	169	148	63
獲得ソウル	S傾向変動	備考										
740	PC黒80	—										
ドロップアイテム	大力の指輪×1 柴染の大盾×1 柴染の兜×1 柴染の鎧×1 柴染の手甲×1 柴染の足甲×1											

魔女ユーリア	HP	MP	スタミナ	物理防御力	対打撃	対斬撃	対刺突	魔法防御力	炎防御力	出血耐性	毒耐性	疫病耐性
	682	247	98	177	190	177	177	155	133	95	93	178
獲得ソウル	S傾向変動	備考										
440	PC黒60	MP自動回復										
ドロップアイテム	魔法天性の指輪×1 三角帽子×1 ぼろ布のローブ×1 ぼろ布の腕帯×1 ぼろ布のブーツ×1											

ボーレタリア王城4
（つらぬきの騎士の要石～王の化身の要石）

塔の騎士アルフレッド	HP	MP	スタミナ	物理防御力	対打撃	対斬撃	対刺突	魔法防御力	炎防御力	出血耐性	毒耐性	疫病耐性
	1146	73	87	205	205	238	205	102	150	90	62	16
獲得ソウル	S傾向変動	備考										
16800	—	—										
ドロップアイテム	塔の盾×1											

つらぬきの騎士メタス	HP	MP	スタミナ	物理防御力	対打撃	対斬撃	対刺突	魔法防御力	炎防御力	出血耐性	毒耐性	疫病耐性
	1276	41	95	186	186	213	181	109	145	108	81	16
獲得ソウル	S傾向変動	備考										
13500	—	—										
ドロップアイテム	つらぬきの剣×1											

長弓のウーラン

HP	MP	スタミナ	物理 防御力	対打撃	対斬撃	対刺突	魔法 防御力	炎 防御力	出血 耐性	毒 耐性	疫病 耐性
1188	119	93	153	153	153	153	94	120	77	69	14

獲得ソウル	S傾向変動	備考
10050	—	—
ドロップアイテム	白の弓×1	

ボーレタリアのオストラヴァ

HP	MP	スタミナ	物理 防御力	対打撃	対斬撃	対刺突	魔法 防御力	炎 防御力	出血 耐性	毒 耐性	疫病 耐性
5250	97	108	404	404	440	404	482	352	131	110	20

獲得ソウル	S傾向変動	備考
550	PC黒80	—
ドロップアイテム	霊廟の鍵×1	

オストラヴァの黒ファントム

HP	MP	スタミナ	物理 防御力	対打撃	対斬撃	対刺突	魔法 防御力	炎 防御力	出血 耐性	毒 耐性	疫病 耐性
1586	26	100	168	168	195	168	271	144	120	99	16

獲得ソウル	S傾向変動	備考
12300		—
ドロップアイテム	ルーンソード×1 ルーンシールド×1	

双剣のビヨール

HP	MP	スタミナ	物理 防御力	対打撃	対斬撃	対刺突	魔法 防御力	炎 防御力	出血 耐性	毒 耐性	疫病 耐性
1216	247	160	637	637	692	637	450	605	169	148	63

獲得ソウル	S傾向変動	備考
740	PC黒80	—
ドロップアイテム	大力の指輪×1 柴染の大盾×1 柴染の兜×1 柴染の鎧×1 柴染の手甲×1 柴染の足甲×1	

嵐の祭祀場1
（嵐の祭祀場～審判者の要石）

発掘者ブライジ

HP	MP	スタミナ	物理 防御力	対打撃	対斬撃	対刺突	魔法 防御力	炎 防御力	出血 耐性	毒 耐性	疫病 耐性
659	73	115	133	133	133	133	103	130	112	112	18

獲得ソウル	S傾向変動	備考
310	PC黒80	—
ドロップアイテム	墓荒しの指輪×1	

サツキ

HP	MP	スタミナ	物理 防御力	対打撃	対斬撃	対刺突	魔法 防御力	炎 防御力	出血 耐性	毒 耐性	疫病 耐性
849	109	133	197	197	197	197	175	183	133	133	68

獲得ソウル	S傾向変動	備考
1220	エリア黒50	妖刀「誠」を渡している場合のみアイテムドロップあり。
ドロップアイテム	妖刀「誠」×1	

サツキの黒ファントム

HP	MP	スタミナ	物理 防御力	対打撃	対斬撃	対刺突	魔法 防御力	炎 防御力	出血 耐性	毒 耐性	疫病 耐性
1698	109	133	295	295	295	295	262	274	133	133	68

獲得ソウル	S傾向変動	備考
4630	PC白40・エリア白50	—
ドロップアイテム	柄無し×1	

嵐の祭祀場2
（審判者の要石～古い勇士の要石）

発掘者ブライジ

HP	MP	スタミナ	物理 防御力	対打撃	対斬撃	対刺突	魔法 防御力	炎 防御力	出血 耐性	毒 耐性	疫病 耐性
659	73	115	133	133	133	133	103	130	112	112	18

獲得ソウル	S傾向変動	備考
310	PC黒80	
ドロップアイテム	墓荒しの指輪×1	

祭祀場の黒ファントム

HP	MP	スタミナ	物理 防御力	対打撃	対斬撃	対刺突	魔法 防御力	炎 防御力	出血 耐性	毒 耐性	疫病 耐性
1146	12	91	103	120	103	103	91	76	73	63	12

獲得ソウル	S傾向変動	備考
1670	—	黒い瞳の石を持っていると黒い瞳の石はドロップしない
ドロップアイテム	月影石の塊×3 黒い瞳の石×1 儚い瞳の石×1	

聖者ウルベイン

HP	MP	スタミナ	物理 防御力	対打撃	対斬撃	対刺突	魔法 防御力	炎 防御力	出血 耐性	毒 耐性	疫病 耐性
742	247	110	187	198	187	187	196	161	106	106	28

獲得ソウル	S傾向変動	備考
840	PC黒80	MP自動回復
ドロップアイテム	敬虔な祈りの指輪×1 聖者のローブ×1 聖者のグローブ×1 聖者のブーツ×1	

ハイエナのパッチ	HP	MP	スタミナ	物理防御力	対打撃	対斬撃	対刺突	魔法防御力	炎防御力	出血耐性	毒耐性	疫病耐性
	638	65	112	138	138	138	138	107	130	109	212	79

獲得ソウル	S傾向変動	備考
165	PC黒40	—
ドロップアイテム	盗人の指輪×1	

塔のラトリア1
（塔のラトリア～愚か者の偶像の要石）

「拓くもの」賢者フレーキ	HP	MP	スタミナ	物理防御力	対打撃	対斬撃	対刺突	魔法防御力	炎防御力	出血耐性	毒耐性	疫病耐性
	719	280	110	176	190	176	176	99	158	112	112	17

獲得ソウル	S傾向変動	備考
770	PC黒60	MP自動回復
ドロップアイテム	魔法鋭性の指輪×1 老賢者のフード×1 老賢者のローブ×1 老賢者のグローブ×1 老賢者のブーツ×1 赤子の爪×1	

ライデル卿	HP	MP	スタミナ	物理防御力	対打撃	対斬撃	対刺突	魔法防御力	炎防御力	出血耐性	毒耐性	疫病耐性
	793	125	90	156	156	168	148	105	118	75	108	18

獲得ソウル	S傾向変動	備考
820	PC黒80・エリア黒50	鈍い窮鼠の指輪を受け取っていると、アイテムドロップしない
ドロップアイテム	鈍い窮鼠の指輪×1	

ライデルの黒ファントム	HP	MP	スタミナ	物理防御力	対打撃	対斬撃	対刺突	魔法防御力	炎防御力	出血耐性	毒耐性	疫病耐性
	2200	192	108	324	324	342	312	274	285	109	151	68

獲得ソウル	S傾向変動	備考
3570	PC白40・エリア白50	—
ドロップアイテム	燐光のポール×1	

ラトリアの黒ファントム	HP	MP	スタミナ	物理防御力	対打撃	対斬撃	対刺突	魔法防御力	炎防御力	出血耐性	毒耐性	疫病耐性
	1188	19	91	112	112	112	112	91	81	79	190	13

獲得ソウル	S傾向変動	備考
1120	—	黒い瞳の石を持っていると黒い瞳の石はドロップしない
ドロップアイテム	月光石の塊×3 黒い瞳の石×1 儚い瞳の石×2	

物売りの貴族婦人	HP	MP	スタミナ	物理防御力	対打撃	対斬撃	対刺突	魔法防御力	炎防御力	出血耐性	毒耐性	疫病耐性
	368	10	100	325	325	325	325	168	139	100	100	100

獲得ソウル	S傾向変動	備考
—	PC黒120	—
ドロップアイテム	—	

塔のラトリア2
（愚か者の偶像の要石～マンイーターの要石）

沈黙の長、ユルト	HP	MP	スタミナ	物理防御力	対打撃	対斬撃	対刺突	魔法防御力	炎防御力	出血耐性	毒耐性	疫病耐性
	742	81	136	204	204	222	204	141	190	221	221	137

獲得ソウル	S傾向変動	備考
780	—	—
ドロップアイテム	グルームヘルム×1 グルームアーマー×1 グルームガントレット×1 グルームレギンス×1	

塔のラトリア3
（マンイーターの要石～黄衣の翁の要石）

黄衣の翁	HP	MP	スタミナ	物理防御力	対打撃	対斬撃	対刺突	魔法防御力	炎防御力	出血耐性	毒耐性	疫病耐性
	1876	150	98	238	238	262	232	235	495	144	137	93

獲得ソウル	S傾向変動	備考
24700	エリア白30	MP自動回復 ソウルの名残、吸魂無効
ドロップアイテム	—	

腐れ谷2
（ヒル溜りの要石～不潔な巨像の要石）

セレン・ヴィンランド	HP	MP	スタミナ	物理 防御力	対打撃	対斬撃	対刺突	魔法 防御力	炎 防御力	出血 耐性	毒 耐性	疫病 耐性
	1066	294	115	236	236	253	236	230	206	139	118	52

獲得ソウル	S傾向変動	備考
550	PC黒80・エリア黒50	イベントでアイテムを受け取っている場合、ドロップしない
ドロップアイテム	敬虔な祈りの指輪×1 貧金の兜×1 貧金の鎧×1 貧金の手甲×1 貧金の足甲×1	

セレンの黒ファントム	HP	MP	スタミナ	物理 防御力	対打撃	対斬撃	対刺突	魔法 防御力	炎 防御力	出血 耐性	毒 耐性	疫病 耐性
	2132	294	115	354	354	379	354	345	309	139	118	52

獲得ソウル	S傾向変動	備考
6270	PC白40・エリア白50	—
ドロップアイテム	ブラインド×1	

腐れ谷の鬼女	HP	MP	スタミナ	物理 防御力	対打撃	対斬撃	対刺突	魔法 防御力	炎 防御力	出血 耐性	毒 耐性	疫病 耐性
	1318	34	95	76	84	76	76	88	60	63	57	74

獲得ソウル	S傾向変動	備考
4690	—	毒＆疫病無効 黒い瞳の石を持っていると黒い瞳の石はドロップしない
ドロップアイテム	微光石の塊×3 黒い瞳の石×1 儚い瞳の石×2	

物売りの汚れた女	HP	MP	スタミナ	物理 防御力	対打撃	対斬撃	対刺突	魔法 防御力	炎 防御力	出血 耐性	毒 耐性	疫病 耐性
	330	100	100	320	320	320	320	160	133	100	100	100

獲得ソウル	S傾向変動	備考
22	PC黒40	—
ドロップアイテム	—	

腐れ谷3
（不潔な巨像の要石～乙女アストラエアの要石）

暗銀の騎士、ガル・ヴィンランド	HP	MP	スタミナ	物理 防御力	対打撃	対斬撃	対刺突	魔法 防御力	炎 防御力	出血 耐性	毒 耐性	疫病 耐性
	1320	840	530	222	222	232	222	253	191	123	447	84

獲得ソウル	S傾向変動	備考
16750	—	ソウルの名残、吸魂、毒＆出血＆疫病無効
ドロップアイテム	暗銀の盾×1 暗銀の兜×1 暗銀の鎧×1 暗銀の手甲×1 暗銀の足甲×1	

ガル・ヴィンランドの黒ファントム	HP	MP	スタミナ	物理 防御力	対打撃	対斬撃	対刺突	魔法 防御力	炎 防御力	出血 耐性	毒 耐性	疫病 耐性
	2808	1053	605	367	367	382	367	412	324	142	561	102

獲得ソウル	S傾向変動	備考
22800	—	ソウルの名残無効
ドロップアイテム	ブラムド×1 ヴィンランドの紋章×1	

ストーンファング坑道1
（ストーンファング坑道～タカアシ鎧蜘蛛の要石）

鍛冶屋エド	HP	MP	スタミナ	物理 防御力	対打撃	対斬撃	対刺突	魔法 防御力	炎 防御力	出血 耐性	毒 耐性	疫病 耐性
	1250	10	100	165	165	165	165	110	126	100	200	200

獲得ソウル	S傾向変動	備考
2420	PC黒120	ゴッドハンド×1
ドロップアイテム	—	

物売りの汚れた男	HP	MP	スタミナ	物理 防御力	対打撃	対斬撃	対刺突	魔法 防御力	炎 防御力	出血 耐性	毒 耐性	疫病 耐性
	350	100	100	350	350	350	350	160	133	100	100	100

獲得ソウル	S傾向変動	備考
13	PC黒120	—
ドロップアイテム	—	

ストーンファング坑道2
（タカアシ鎧蜘蛛の要石～炎に潜むものの要石）

ハイエナのパッチ

HP	MP	スタミナ	物理 防御力	対打撃	対斬撃	対刺突	魔法 防御力	炎 防御力	出血 耐性	毒 耐性	疫病 耐性
638	65	112	138	138	138	138	107	130	109	212	79

獲得ソウル	S傾向変動	備考
165	ＰＣ黒40	盗人の指輪×1
ドロップアイテム	盗人の指輪×1	

放浪者スキルヴィル

HP	MP	スタミナ	物理 防御力	対打撃	対斬撃	対刺突	魔法 防御力	炎 防御力	出血 耐性	毒 耐性	疫病 耐性
1034	325	98	214	214	223	207	199	224	98	87	19

獲得ソウル	S傾向変動	備考
730	PC黒80・エリア黒50	猫の指輪×1
ドロップアイテム	浪人の指輪×1	

スキルヴィルの黒ファントム

HP	MP	スタミナ	物理 防御力	対打撃	対斬撃	対刺突	魔法 防御力	炎 防御力	出血 耐性	毒 耐性	疫病 耐性
2068	325	98	321	321	334	310	298	336	98	87	19

獲得ソウル	S傾向変動	備考
3880	PC白40・エリア白50	獣のタリスマン×1
ドロップアイテム	獣のタリスマン×1	

坑道の黒ファントム1

HP	MP	スタミナ	物理 防御力	対打撃	対斬撃	対刺突	魔法 防御力	炎 防御力	出血 耐性	毒 耐性	疫病 耐性
1146	41	95	37	37	37	37	33	30	57	51	14

獲得ソウル	S傾向変動	備考
970	—	黒い瞳の石を持っていると黒い瞳の石はドロップしない
ドロップアイテム	竜石の塊×3 黒い瞳の石×1 儚い瞳の石×1	

坑道の黒ファントム2

HP	MP	スタミナ	物理 防御力	対打撃	対斬撃	対刺突	魔法 防御力	炎 防御力	出血 耐性	毒 耐性	疫病 耐性
1104	34	91	37	37	37	37	33	30	49	39	14

獲得ソウル	S傾向変動	備考
1380	—	黒い瞳の石を持っていると黒い瞳の石はドロップしない
ドロップアイテム	みなぎ石の塊×3 黒い瞳の石×1 儚い瞳の石×1	

アイテム入手逆引き

Item obtaining reverse-haul List

ゲーム中に入手できるアイテムの入手方法を50音順で検索可能なリスト。武器や防具、素材などを手に入れたいときに利用しよう。

武器 Arms	
正式名称(日)	入手経路
アイアン・ナックル	販売【ストーンファング坑道2】一般敵【ウロコ穴掘り】

❶ ❷

❶アイテム名称。カテゴリごとに50音順に並んでいる。
❷入手場所。販売、指定敵、一般敵、マップ上、イベントに分かれており、直後の【】内の場所、あるいは敵から入手できる。販売【ハイエナのパッチ】となっていた場合は、ハイエナのパッチから購入できる。敵は指定敵、一般敵ともにドロップ確率が存在し、倒しても必ず入手できるわけではない。詳しいドロップ確率については、敵データを参照のこと。

武器 Arms

正式名称	入手経路
アイアン・ナックル	販売【ストーンファング坑道2】一般敵【ウロコ穴掘り(素手)】
赤子の爪	指定敵【「拓くもの」賢者フレーキ】マップ上【塔のラトリア1】
アロー	販売【楔の神殿、嵐の祭祀場1・2】
暗銀の盾	指定敵【暗銀の騎士、ガル・ヴィンランド】
イスタレル	マップ上【腐れ谷1】
ウィングド・スピア	一般敵【一般兵(スピア)、騎士(スピア)】マップ上【ボーレタリア王城2】
ウォーピック	販売【腐れ谷1・2】
打刀	一般敵【黒骸骨、黒骸骨の黒ファントム】マップ上【嵐の祭祀場1】
ウッドアロー	販売【嵐の祭祀場1・2】
ウッドシールド	販売【ボーレタリア王城1・2・3】
ウッドボルト	販売【ボーレタリア王城1・2・3】マップ上【ボーレタリア王城1】
エストック	一般敵【虜囚(剣)】マップ上【塔のラトリア1】
柄無し	指定敵【サツキの黒ファントム】マップ上【嵐の祭祀場2】
エペ・ラピエル	指定敵【メフィストフェレス】マップ上【塔のラトリア2】
折れた直剣	一般敵【奴隷兵、奴隷兵(炎剣)、奴隷兵の黒ファントム】マップ上【腐れ谷2】
終わり無き苦悩の針	イベント【DS強化】
隠密の短刀	一般敵【隠密】マップ上【塔のラトリア1】
ガーゴイルの弩	一般敵【ガーゴイル(ボウガン)】
カイトシールド	一般敵【騎士(剣)、騎士(剣)の黒ファントム】マップ上【塔のラトリア1】
かぎ爪	一般敵【隠密】マップ上【塔のラトリア1】
神のタリスマン	販売【腐れ谷1・2】マップ上【嵐の祭祀場1、腐れ谷1】
北騎士の剣	販売【ボーレタリア王城3】一般敵【騎士(剣)、騎士(剣)の黒ファントム】マップ上【ボーレタリア王城4】
北騎士の盾	販売【ボーレタリア王城3】一般敵【騎士(剣)、騎士(剣)の黒ファントム】マップ上【ボーレタリア王城4】
北のレガリア	イベント【DS強化】
木の触媒	販売【塔のラトリア1】マップ上【ボーレタリア王城2、塔のラトリア1】
狂気の触媒	イベント【DS強化】
キリジ	一般敵【金骸骨、金骸骨の黒ファントム】マップ上【嵐の祭祀場1】
ギロチンアクス	指定敵【ミラルダの黒ファントム】一般敵【一般兵(アクス)】
銀の触媒	マップ上【塔のラトリア1】
腐れ矢	販売【腐れ谷1・2】マップ上【腐れ谷2】
クラブ	販売【ボーレタリア王城1・2・3】マップ上【ストーンファング坑道2】
クリス・ナイフ	マップ上【ストーンファング坑道1】
クレイモア	販売【ボーレタリア王城2・3】一般敵【騎士(クレイモア)、騎士(クレイモア)の黒ファントム】
グレートアクス	一般敵【一般兵(アクス)】マップ上【ストーンファング坑道2】
グレートクラブ	一般敵【大腐敗人、大腐敗人の黒ファントム】マップ上【ストーンファング坑道1】
グレートソード	一般敵【騎士(クレイモア)、騎士(クレイモア)の黒ファントム】マップ上【ボーレタリア王城3】
クレセントアクス	販売【ボーレタリア王城3】一般敵【王の公使、王の公使の黒ファントム】
削り取る槍	イベント【DS強化】
獣のタリスマン	指定敵【スキルヴィルの黒ファントム】イベント【メフィストフェレス】

アイテム入手逆引き

正式名称	入手経路
ゲリの小剣	イベント【「拓くもの」賢者フレーキ救出】
ゴッドハンド	指定敵【鍛冶屋エド、鍛冶屋ボールドウィン】マップ上【ストーンファング坑道2】
サイズ	一般敵【影の召喚者】マップ上【腐れ谷2】
探すものの大剣	イベント【DS強化】
紫炎の盾	一般敵【騎士（スピア）】マップ上【ボーレタリア王城1】
シミター	販売【嵐の祭祀場1･2】マップ上【ボーレタリア王城1】
ショーテル	一般敵【白骸骨、白骸骨の黒ファントム】マップ上【腐れ谷2】
ショートスピア	販売【ボーレタリア王城1･2･3】
ショートソード	販売【楔の神殿】一般敵【ウロコ穴掘り（剣）】
ショートボウ	販売【嵐の祭祀場1･2】
白の矢	販売【ハイエナのパッチ】一般敵【大鷹】イベント【鷹の娘】マップ上【嵐の祭祀場2】
白の弓	指定敵【長弓のウーラン】イベント【鷹の娘】マップ上【嵐の祭祀場2】
審判者の盾	マップ上【嵐の祭祀場1】
スチールシールド	一般敵【一般兵（スピア）】マップ上【ストーンファング坑道1】
ストームルーラー	マップ上【嵐の祭祀場3】
スパイクシールド	一般敵【一般兵（剣）】マップ上【ボーレタリア王城2】
ソウルブランド	指定敵【なりそこないのオーラント】
ダガー	販売【楔の神殿】マップ上【嵐の祭祀場2、ストーンファング坑道2】
月明かりの大剣	マップ上【腐れ谷2】
つらぬきの剣	指定敵【つらぬきの騎士メタス】マップ上【ボーレタリア王城3】
つるはし	販売【ストーンファング坑道1･2】一般敵【ウロコ穴掘り（ピッケル）、ウロコ穴掘り（ピッケル）の黒ファントム】マップ上【ストーンファング坑道1】
デモンブランド	イベント【古き王ドラン】
塔の盾	指定敵【塔の騎士アルフレッド】マップ上【ボーレタリア王城2】
ドーザーアクス	イベント【DS強化】
奴隷の盾	販売【ボーレタリア王城1･2･3】一般敵【奴隷兵、奴隷兵（炎剣）、奴隷兵(剣)の黒ファントム】マップ上【ボーレタリア王城3】
肉斬り包丁	イベント【DS強化】
ねじくれたレイピア	一般敵【ガーゴイル（剣）】
バスタードソード	一般敵【ウロコ穴掘り（大剣）】マップ上【ボーレタリア王城1】
バックラー	販売【塔のラトリア1】
バトルアクス	販売【楔の神殿】マップ上【ストーンファング坑道1(※叩き潰すバトルアクス+1)】
パリングダガー	指定敵【メフィストフェレス】マップ上【塔のラトリア1】
ハルバード	販売【腐れ谷1･2】一般敵【一般兵（ハルバード）】
ヒーターシールド	販売【楔の神殿】マップ上【ストーンファング坑道2(※遮光のヒーターシールド+2)】
蟇目矢	販売【嵐の祭祀場2】一般敵【白骸骨（弓）】マップ上【嵐の祭祀場2･3】
ファイアアロー	販売【嵐の祭祀場2】
ファルシオン	販売【嵐の祭祀場1】マップ上【嵐の祭祀場1(※欠月のファルシオン+1)】
複合ショートボウ	一般敵【白骸骨（弓）、白骸骨（弓）の黒ファントム】マップ上【ボーレタリア王城2】
複合ロングボウ	一般敵【白骸骨（弓）】マップ上【嵐の祭祀場1】
柴染の大盾	販売【ボーレタリア王城3】指定敵【双剣のビヨール】マップ上【ボーレタリア王城1】（ビヨールのイベントをすべてクリアー後）
フライトアロー	販売【嵐の祭祀場2】マップ上【嵐の祭祀場1】
ブラインド	指定敵【セレンの黒ファントム】
ブラックボルト	販売【塔のラトリア1】一般敵【ガーゴイル（ボウガン）】マップ上【塔のラトリア1】
ブラムド	指定敵【ガル･ヴィンランドの黒ファントム】
フランベルジェ	一般敵【隠密】マップ上【塔のラトリア2】
ブルーブラッドソード	イベント【DS強化】
ブロードソード	販売【ボーレタリア王城2･3】
兵卒の盾	販売【ボーレタリア王城1･2･3】一般敵【一般兵（剣）、一般兵（スピア）】
ヘヴィアロー	販売【パッチ】マップ上【ボーレタリア王城2】
ヘヴィクロスボウ	マップ上【塔のラトリア1】
ヘヴィボルト	販売【パッチ、ボーレタリア王城3】一般敵【一般兵(クロスボウ)】
ボルト	販売【楔の神殿、ボーレタリア王城2･3】一般敵【一般兵(クロスボウ)】
ミルド･ハンマー	一般敵【ウロコ穴掘り（ハンマー）】マップ上【腐れ谷2】
メイス	販売【腐れ谷1】
メイル･ブレイカー	一般敵【奴隷兵、奴隷兵（炎剣）、奴隷兵（剣）の黒ファントム】マップ上【ボーレタリア王城1】
モーニングスター	一般敵【大腐敗人、大腐敗人の黒ファントム】マップ上【腐れ谷1】
モーリオンブレード	イベント【DS強化】

正式名称	入手経路
溶岩弓	イベント【DS強化】
妖刀「誠」	マップ上【嵐の祭祀場2】
ライトクロスボウ	販売【ボーレタリア王城1·2·3】マップ上【ボーレタリア王城1】
竜骨砕き	マップ上【ストーンファング坑道3】
燐光のポール	指定敵【ライデルの黒ファントム】
ルーンシールド	指定敵【オストラヴァの黒ファントム】マップ上【塔のラトリア2】
ルーンソード	指定敵【オストラヴァの黒ファントム】マップ上【塔のラトリア2】
レイピア	販売【塔のラトリア1】マップ上【塔のラトリア1(※水銀のレイピア+1)】
レザーシールド	販売【嵐の祭祀場1·2】
ロングソード	販売【ボーレタリア王城1·2·3】マップ上【ストーンファング坑道2(※竜のロングソード+1)】
ロングボウ	販売【嵐の祭祀場1·2】

防具 Protector

正式名称	入手経路
暗銀の兜	指定敵【暗銀の騎士、ガル・ヴィンランド】
暗銀の足甲	指定敵【暗銀の騎士、ガル・ヴィンランド】
暗銀の手甲	指定敵【暗銀の騎士、ガル・ヴィンランド】
暗銀の鎧	指定敵【暗銀の騎士、ガル・ヴィンランド】
暗殺者の覆い	マップ上【塔のラトリア1】
黄衣の頭冠	イベント【翁特別召喚(※黄衣の翁に召喚され、相手PCを倒すと一定確率で入手)】
金仮面	指定敵【メフィストフェレス】マップ上【塔のラトリア2】
銀の腕輪	マップ上【塔のラトリア1】
銀のコロネット	マップ上【塔のラトリア1】
グルームアーマー	指定敵【沈黙の長、ユルト】
グルームガントレット	指定敵【沈黙の長、ユルト】
グルームヘルム	指定敵【沈黙の長、ユルト】
グルームレギンス	指定敵【沈黙の長、ユルト】
公使の帽子	指定敵【王の公使】
コートオブプレート	販売【ボーレタリア王城1·2·3】
三角帽子	指定敵【魔女ユーリア】マップ上【塔のラトリア1】
聖者のグローブ	指定敵【聖者ウルベイン】マップ上【腐れ谷1】
聖者のブーツ	指定敵【聖者ウルベイン】マップ上【腐れ谷1】
聖者のローブ	指定敵【聖者ウルベイン】マップ上【腐れ谷1】
チェイングローブ	販売【腐れ谷1·2】
チェインヘルム	販売【腐れ谷1·2】
チェインメイル	販売【腐れ谷1·2】
ハードレザーブーツ	販売【腐れ谷1·2】
バインディッドグローブ	指定敵【断罪者ミラルダ】
バインディッドクロス	指定敵【断罪者ミラルダ】
バインディッドブーツ	指定敵【断罪者ミラルダ】
秘匿者の長靴	マップ上【塔のラトリア1】
秘匿者の手袋	マップ上【塔のラトリア1】
秘匿者の服	マップ上【塔のラトリア1】
貧金の兜	指定敵【大ナメクジ、セレン・ヴィンランド】
貧金の足甲	指定敵【大ナメクジ、セレン・ヴィンランド】
貧金の手甲	指定敵【大ナメクジ、セレン・ヴィンランド】
貧金の鎧	指定敵【大ナメクジ、セレン・ヴィンランド】
柴染の兜	販売【ボーレタリア王城3】指定敵【双剣のビヨール】(ビヨールのイベントをすべてクリアー後)
柴染の足甲	販売【ボーレタリア王城3】指定敵【双剣のビヨール】マップ上【ボーレタリア王城1】(ビヨールのイベントをすべてクリアー後)
柴染の手甲	販売【ボーレタリア王城3】指定敵【双剣のビヨール】(ビヨールのイベントをすべてクリアー後)
柴染の鎧	販売【ボーレタリア王城3】指定敵【双剣のビヨール】(ビヨールのイベントをすべてクリアー後)
ブラックグローブ	マップ上【塔のラトリア1】
ブラックブーツ	マップ上【塔のラトリア1】
ブラックレザー	マップ上【塔のラトリア1】
フリューテッドアーマー	マップ上【塔のラトリア1】
フリューテッドガントレット	マップ上【塔のラトリア1】
フリューテッドヘルム	マップ上【塔のラトリア1】
フリューテッドレギンス	マップ上【塔のラトリア1】

正式名称	入手経路
古き王の仮面	指定敵【古き王ドラン】
古き王の足甲	指定敵【古き王ドラン】
古き王の手甲	指定敵【古き王ドラン】
古き王の胸当て	指定敵【古き王ドラン】
プレートガントレット	販売【ボーレタリア王城1·2·3】
プレートヘルム	販売【ボーレタリア王城1·2·3】
プレートレギンス	販売【ボーレタリア王城1·2·3】
ぼろ布のブーツ	指定敵【魔女ユーリア】マップ上【ボーレタリア王城1】
ぼろ布のローブ	指定敵【魔女ユーリア】マップ上【ボーレタリア王城1】
ぼろ布の腕帯	指定敵【魔女ユーリア】マップ上【ボーレタリア王城1】
呪い師の足袋	指定敵【腐敗人(呪術師)】
呪い師の着衣	指定敵【腐敗人(呪術師)】
呪い師の腕帯	指定敵【腐敗人(呪術師)】
魔術師の短靴	マップ上【塔のラトリア1】
魔術師の手袋	マップ上【塔のラトリア1】
魔術師の服	マップ上【塔のラトリア1】
ミルドの鱗鎧	販売【腐れ谷2】
ミルドの兜	販売【腐れ谷2】
ミルドの足甲	販売【腐れ谷2】
ミルドの手甲	販売【腐れ谷2】
目だし頭巾	指定敵【断罪者ミラルダ】
レザーアーマー	販売【嵐の祭祀場1·2】
レザーキャップ	販売【嵐の祭祀場1·2】
レザーグローブ	販売【嵐の祭祀場1·2】
レザーブーツ	販売【嵐の祭祀場1·2】
老賢者のグローブ	指定敵【「拓くもの」賢者フレーキ】マップ上【塔のラトリア1】
老賢者のブーツ	指定敵【「拓くもの」賢者フレーキ】マップ上【塔のラトリア1】
老賢者のフード	指定敵【「拓くもの」賢者フレーキ】マップ上【塔のラトリア1】
老賢者のローブ	指定敵【「拓くもの」賢者フレーキ】マップ上【塔のラトリア1】

指輪 Ring

正式名称	入手経路
仇の指輪	イベント【メフィストフェレス】
傷に耐える者の指輪	イベント【ハイエナのパッチ】マップ上【ボーレタリア王城2】
敬虔な祈りの指輪	指定敵【聖者ウルベイン、セレン·ヴィンランド】イベント【セレン·ヴィンランド、鷹の娘】
強欲の指輪	販売【塔のラトリア1】マップ上【塔のラトリア2】
剛力の指輪	指定敵【大袋のトマス】イベント【大袋のトマス】
再生者の指輪	イベント【鷹の娘】マップ上【嵐の祭祀場1、腐れ谷2】
しがみつく者の指輪	マップ上【ボーレタリア王城1】
真摯な祈りの指輪	指定敵【乙女アストラエア】
鋭い窮鼠の指輪	マップ上【塔のラトリア1】
大力の指輪	指定敵【双剣のビヨール】マップ上【ボーレタリア王城1】
戦い続ける者の指輪	指定敵【古き王ドラン】
達人の指輪	指定敵【断罪者ミラルダ】マップ上【ストーンファング坑道3】
毒に耐える者の指輪	マップ上【ボーレタリア王城1、ストーンファング坑道1】
友の指輪	イベント【要人】
憎まれる者の指輪	指定敵【メフィストフェレス】マップ上【ボーレタリア王城3】
鈍い窮鼠の指輪	指定敵【ライデル卿】イベント【ライデル卿】
盗人の指輪	指定敵【ハイエナのパッチ】マップ上【ボーレタリア王城1、腐れ谷2】
猫の指輪	販売【ハイエナのパッチ】マップ上【腐れ谷2】
墓荒しの指輪	指定敵【発掘者ブライジ】マップ上【嵐の祭祀場1】
炎に耐える者の指輪	イベント【ハイエナのパッチ】マップ上【ボーレタリア王城1】
魔法鋭性の指輪	指定敵【「拓くもの」賢者フレーキ】マップ上【塔のラトリア1】
魔法天性の指輪	指定敵【魔女ユーリア】マップ上【ボーレタリア王城3】
魔法鈍性の指輪	イベント【鷹の娘】マップ上【腐れ谷1】
病に耐える者の指輪	マップ上【ストーンファング坑道2、塔のラトリア2】
よい香りの指輪	販売【ハイエナのパッチ】イベント【鷹の娘】マップ上【塔のラトリア2】
浪人の指輪	指定敵【放浪者スキルヴィル】マップ上【嵐の祭祀場2】

素材アイテム Material item

正式名称	入手経路
薄雲石の欠片	販売【嵐の祭祀場1･2】一般敵【嵐の獣】マップ上【嵐の祭祀場1】
薄雲石の塊	一般敵【嵐の獣】マップ上【嵐の祭祀場3】
鋭石の大きな欠片	販売【ストーンファング坑道2】一般敵【ボーレタリア王城結晶トカゲ、ストーンファング坑道結晶トカゲ、はぐれファランクス、ウロコ穴掘り(袋)、ウロコ穴掘り(ピッケル)、ウロコ穴掘り(ピッケル)の黒ファントム】、マップ上【ストーンファング坑道1･2】
鋭石の欠片	販売【ストーンファング坑道1･2】一般敵【ボーレタリア王城結晶トカゲ、ストーンファング坑道結晶トカゲ、はぐれファランクス、ウロコ穴掘り(袋)、ウロコ穴掘り(ピッケル)、ウロコ穴掘り(ピッケル)の黒ファントム】マップ上【楔の神殿までの旅3、ボーレタリア王城1、ストーンファング坑道2】
鋭石の塊	一般敵【ボーレタリア王城結晶トカゲ、ストーンファング坑道結晶トカゲ、ウロコ穴掘り(袋)、ウロコ穴掘り(ピッケル)】マップ上【ストーンファング坑道1･2】
蜘蛛糸鋼の欠片	一般敵【ストーンファング坑道結晶トカゲ、ウロコ穴掘り(素手)】マップ上【ストーンファング坑道1】
蜘蛛糸鋼の塊	一般敵【ストーンファング坑道結晶トカゲ、ウロコ穴掘り(素手)】マップ上【ストーンファング坑道1】
月光石の欠片	販売【塔のラトリア1】一般敵【塔のラトリア結晶トカゲ、虜囚】マップ上【塔のラトリア1･2】
月光石の塊	指定敵【ラトリアの黒ファントム】一般敵【塔のラトリア結晶トカゲ、虜囚】マップ上【塔のラトリア2】
硬石の大きな欠片	販売【ストーンファング坑道2】一般敵【ボーレタリア王城結晶トカゲ、ストーンファング坑道結晶トカゲ、はぐれファランクス、ウロコ穴掘り(袋)、ウロコ穴掘り(剣)、ウロコ穴掘り(大剣)】マップ上【ストーンファング坑道1･2】
硬石の欠片	販売【ストーンファング坑道1】一般敵【ボーレタリア王城結晶トカゲ、ストーンファング坑道結晶トカゲ、はぐれファランクス、ウロコ穴掘り(袋)、ウロコ穴掘り(剣)、ウロコ穴掘り(大剣)】販売【ストーンファング坑道2】マップ上【楔の神殿までの旅3、ボーレタリア王城1、ストーンファング坑道2】
硬石の塊	一般敵【ボーレタリア王城結晶トカゲ、ストーンファング坑道結晶トカゲ、ウロコ穴掘り(袋)、ウロコ穴掘り(大剣)】マップ上【ストーンファング坑道1･2】
純粋な薄雲石	指定敵【嵐の王】一般敵【嵐の獣】
純粋な鋭石	一般敵【ボーレタリア王城結晶トカゲ、ストーンファング坑道結晶トカゲ】マップ上【ストーンファング坑道2】
純粋な蜘蛛糸鋼	指定敵【タカアシ鎧蜘蛛】一般敵【ストーンファング坑道結晶トカゲ】
純粋な月光石	一般敵【塔のラトリア結晶トカゲ】
純粋な硬石	一般敵【ボーレタリア王城結晶トカゲ、ストーンファング坑道結晶トカゲ】マップ上【ストーンファング坑道2】
純粋な水銀石	一般敵【人面ムカデ、人面ムカデの黒ファントム】マップ上【腐れ谷3】
純粋な髄石	一般敵【大血ダニ】マップ上【腐れ谷3】
純粋な吸いつき石	一般敵【大ナメクジ、光ナメクジ】マップ上【腐れ谷2･3】
純粋な月影石	一般敵【嵐の祭祀場結晶トカゲ】
純粋なにび石	一般敵【岩石ミミズ】イベント【スキルヴィル】
純粋な微光石	一般敵【腐れ谷結晶トカゲ、腐敗人(呪術師)】イベント【神の信徒3】
純粋なみなぎ石	一般敵【ストーンファング坑道結晶トカゲ】イベント【ボーレタリアのオストラヴァ】
純粋な刃石	一般敵【黒骸骨、黒骸骨の黒ファントム】
純粋な竜石	指定敵【竜の神】一般敵【大クマムシ】マップ上【ストーンファング坑道2】
水銀石の欠片	一般敵【人面ムカデ、人面ムカデ(子供)、虜囚(刺剣)、虜囚(槍)、人面ムカデの黒ファントム】マップ上【塔のラトリア1･2】
水銀石の塊	一般敵【人面ムカデ、人面ムカデ(子供)、人面ムカデの黒ファントム】マップ上【塔のラトリア1･2】
髄石の欠片	一般敵【大血ダニ、大蚊】
髄石の塊	一般敵【大血ダニ、大蚊】
吸いつき石の欠片	一般敵【大ナメクジ、光ナメクジ】マップ上【腐れ谷1･2】
吸いつき石の塊	一般敵【大ナメクジ、光ナメクジ】マップ上【腐れ谷2】
月影石の欠片	販売【嵐の祭祀場2】一般敵【嵐の祭祀場結晶トカゲ、影の召喚者】マップ上【嵐の祭祀場2】
月影石の塊	指定敵【祭祀場の黒ファントム】一般敵【嵐の祭祀場結晶トカゲ、影の召喚者】マップ上【嵐の祭祀場2】
にび石の欠片	一般敵【岩石ミミズ、ウロコ穴掘り(ハンマー)】マップ上【ストーンファング坑道2】
にび石の塊	一般敵【岩石ミミズ】マップ上【ストーンファング坑道2】
微光石の欠片	販売【腐れ谷2】一般敵【腐れ谷結晶トカゲ、腐敗人(呪術師)】マップ上【腐れ谷1･2】
微光石の塊	指定敵【腐れ谷の鬼女】一般敵【腐れ谷結晶トカゲ、腐敗人(呪術師)】マップ上【腐れ谷2】
みなぎ石の欠片	販売【ストーンファング坑道2】一般敵【ストーンファング坑道結晶トカゲ、ウロコ穴掘り(袋)、隠密】マップ上【ストーンファング坑道1･2】
みなぎ石の塊	指定敵【坑道の黒ファントム2】一般敵【ストーンファング坑道結晶トカゲ、ウロコ穴掘り(袋)、隠密】マップ上【ストーンファング坑道2】
刃石の欠片	一般敵【白骸骨、金骸骨、黒骸骨、白骸骨の黒ファントム、金骸骨の黒ファントム、黒骸骨の黒ファントム】
刃石の塊	一般敵【白骸骨、金骸骨、黒骸骨、金骸骨の黒ファントム、黒骸骨の黒ファントム】
溶石の欠片	一般敵【マグマヤモリ】マップ上【ストーンファング坑道1】
竜石の欠片	販売【ストーンファング坑道2】一般敵【大クマムシ、中クマムシ、小クマムシ、羽クマムシ、小クマムシの黒ファントム】マップ上【ストーンファング坑道1･2】
竜石の塊	指定敵【坑道の黒ファントム1】一般敵【大クマムシ、中クマムシ】マップ上【ストーンファング坑道2】

消費アイテム Consumption Item

正式名称	入手経路
青い瞳の石	イベント【黒衣の火防女】
赤い瞳の石	イベント【デーモンエンド】
暗月草	販売【ハイエナのパッチ、腐れ谷2】一般敵【腐敗人(杭)、腐敗人(槍)、腐敗人(呪術師)、腐敗人(毒の杭)、腐敗人(杭)の黒ファントム、腐敗人(槍)の黒ファントム】イベント【ボーレタリアのオストラヴァ、セレン・ヴィンランド)、鷹の娘】マップ上【塔のラトリア2、腐れ谷2】
エドの砥石	販売【楔の神殿、ストーンファング坑道1･2】一般敵【騎士(剣)、騎士(剣)の黒ファントム】マップ上【ストーンファング坑道1】
隠密の投擲短刀	一般敵【隠密】マップ上【塔のラトリア1】
火炎壷	販売【ボーレタリア王城1･2･3】一般敵【一般兵(剣)】マップ上【ボーレタリア王城1】
要石の欠片	販売【ハイエナのパッチ】一般敵【疫病ネズミ】イベント【鷹の娘】マップ上【ボーレタリア王城1、塔のラトリア2】
寡婦のロートス	販売【塔のラトリア1、腐れ谷1･2】一般敵【虜囚、白濁クラゲ】マップ上【腐れ谷1･2･3】
貴族のロートス	販売【塔のラトリア1、腐れ谷1･2】一般敵【虜囚、腐敗人(毒の杭)、白濁クラゲ】マップ上【ボーレタリア王城2、腐れ谷1･2】
楔の縛環	イベント【楔の神殿】
クナイ	販売【嵐の祭祀場2】マップ上【嵐の祭祀場2】
黒い瞳の石	指定敵【祭祀場の黒ファントム、ラトリアの黒ファントム、腐れ谷の鬼女、坑道の黒ファントム1、坑道の黒ファントム2】
黒松脂	販売【腐れ谷1･2】一般敵【腐敗人(槍)、腐敗人(槍)の黒ファントム】マップ上【腐れ谷2】
高名な戦士のソウル	マップ上【楔の神殿までの旅、楔の神殿、ボーレタリア王城1･2、塔のラトリア1･2･3、ストーンファング坑道1】
高名な勇者のソウル	マップ上【ボーレタリア王城2、嵐の祭祀場1、塔のラトリア1･2、腐れ谷1、ストーンファング坑道1･2】
白い瞳の石	イベント【黒衣の火防女】
白くべたつくなにか	販売【ハイエナのパッチ、嵐の祭祀場1･2】一般敵【光ナメクジ】イベント【鷹の娘】マップ上【嵐の祭祀場2、ストーンファング坑道1】
新月草	販売【ハイエナのパッチ】一般敵【騎士(剣)、騎士(クレイモア)、騎士(槍)、隠密、王の公使、騎士(剣)の黒ファントム、騎士(クレイモア)の黒ファントム、王の公使の黒ファントム】イベント【鷹の娘】マップ上【楔の神殿、ボーレタリア王城3、嵐の祭祀場3、ストーンファング坑道3】
新鮮な香料	販売【楔の神殿、ハイエナのパッチ、嵐の祭祀場1･2、塔のラトリア1】一般敵【蛸獄吏、蛸獄吏の黒ファントム】マップ上【塔のラトリア1･2】
真鍮の遠眼鏡	イベント【ボーレタリアのオストラヴァ】
スローイングナイフ	販売【ボーレタリア王城3】一般敵【騎士(剣)、騎士(剣)の黒ファントム】マップ上【ボーレタリア王城2】
ソウルの名残	販売【嵐の祭祀場1･2】一般敵【白骸骨、白骸骨(弓)、金骸骨、黒骸骨、白骸骨の黒ファントム、白骸骨(弓)の黒ファントム、金骸骨の黒ファントム、黒骸骨の黒ファントム】マップ上【嵐の祭祀場1･2】
伝承の戦士のソウル	指定敵【心折れた戦士】イベント【心折れた戦士】マップ上【嵐の祭祀場1･2、腐れ谷1･2、塔のラトリア1、ストーンファング坑道2、ボーレタリア王城3･4、塔のラトリア2、ストーンファング坑道2、楔の神殿】
伝承の勇者のソウル	イベント【鷹の娘】マップ上【ボーレタリア王城2･3、嵐の祭祀場1･3、塔のラトリア2、腐れ谷2、ストーンファング坑道2】
伝説の戦士のソウル	マップ上【ボーレタリア王城3･4、嵐の祭祀場2、塔のラトリア3、腐れ谷2、ストーンファング坑道3】
伝説の勇者のソウル	マップ上【ボーレタリア王城4、腐れ谷2･3】
名も無き戦士のソウル	一般敵【ガーゴイル(剣)、ガーゴイル(弓)】マップ上【楔の神殿までの旅、ボーレタリア王城1･2、嵐の祭祀場2、塔のラトリア1、ストーンファング坑道1】
名も無き勇者のソウル	一般敵【ガーゴイル(剣)、ガーゴイル(弓)】マップ上【ボーレタリア王城1･2･3、嵐の祭祀場1、塔のラトリア1、腐れ谷1･2、ストーンファング坑道1･2】
後月草	販売【ハイエナのパッチ、ボーレタリア王城2･3、嵐の祭祀場1･2、腐れ谷1･2】一般敵【一般兵(剣)、一般兵(クロスボウ)、一般兵(アクス)、一般兵(ハルバード)、騎士(剣)、騎士(クレイモア)、、騎士(剣)の黒ファントム、、騎士(クレイモア)の黒ファントム、腐敗人(杭)】マップ上【ボーレタリア王城1･2･3、嵐の祭祀場1、腐れ谷2】
儚い瞳の石	販売【ハイエナのパッチ、腐れ谷1･2】指定敵【祭祀場の黒ファントム、ラトリアの黒ファントム、腐れ谷の鬼女、坑道の黒ファントム1、坑道の黒ファントム2】一般敵【腐敗人(杭)、腐敗人(毒の杭)、大腐敗人、不浄の者、腐敗人(杭)の黒ファントム、大腐敗人の黒ファントム】イベント【神の信徒3、メフィストフェレス、鷹の娘】マップ上【楔の神殿、ボーレタリア王城2･3･4、嵐の祭祀場1･2･3、塔のラトリア1･2、腐れ谷1･2･3、ストーンファング坑道1･2･3】
半月草	販売【ハイエナのパッチ、ボーレタリア王城1･2･3、嵐の祭祀場1･2】一般敵【一般兵(スピア)、一般兵(アクス)、一般兵(ハルバード)、騎士(剣)、騎士(クレイモア)、騎士(剣)の黒ファントム、騎士(クレイモア)の黒ファントム】マップ上【楔の神殿までの旅、ボーレタリア王城1･2･3、嵐の祭祀場1･2、ストーンファング坑道1】
古びた香料	販売【塔のラトリア1】一般敵【蛸獄吏、腐敗人(呪術師)、蛸獄吏の黒ファントム】マップ上【ボーレタリア王城1、塔のラトリア1･2】
兵士のロートス	販売【ボーレタリア王城1･2･3】一般敵【一般兵(クロスボウ)、一般兵(スピア)、白濁クラゲ】マップ上【嵐の祭祀場1】
松脂	販売【ボーレタリア王城2･3】一般敵【奴隷兵(炎剣)】マップ上【ボーレタリア王城1】
満月草	販売【ハイエナのパッチ、ボーレタリア王城3、塔のラトリア1、腐れ谷1･2】一般敵【一般兵(クロスボウ)、一般兵(スピア)、一般兵(アクス)、一般兵(ハルバード)、騎士(剣)、騎士(クレイモア)、騎士(スピア)、王の公使、騎士(剣)の黒ファントム、騎士(クレイモア)の黒ファントム】イベント【鷹の娘】マップ上【楔の神殿までの旅、ボーレタリア王城1･2･3、嵐の祭祀場1･2、塔のラトリア2、腐れ谷1、ストーンファング坑道2】

正式名称	入手経路
三日月草	販売【楔の神殿、ボーレタリア王城1·2·3、ストーンファング坑道1·2】一般敵【奴隷兵、奴隷兵(炎剣)、一般兵(剣)、一般兵(クロスボウ)、一般兵(アクス)、一般兵(ハルバード)、腐敗人(杭)、腐敗人(槍)、奴隷兵(剣)の黒ファントム、腐敗人(杭)の黒ファントム、腐敗人(槍)の黒ファントム】マップ上【楔の神殿までの旅、ボーレタリア王城1·2、嵐の祭祀場1·2、腐れ谷1·2、ストーンファング坑道1】
道標の輝石	販売【塔のラトリア1】マップ上【嵐の祭祀場1、塔のラトリア1·2、ストーンファング坑道2】

アイテム item

正式名称	入手経路
嵐のデモンズソウル	指定敵【嵐の王】
色の無いデモンズソウル	指定敵【原生デーモン】イベント【メフィストフェレス、鷹の娘】マップ上【ボーレタリア王城1】
ヴィンランドの紋章	指定敵【ガル·ヴィンランドの黒ファントム】
蠢くデモンズソウル	指定敵【ヒル溜り】
大きな炎の鱗のデモンズソウル	指定敵【王の飛竜·雌】
黄色のデモンズソウル	指定敵【黄衣の翁】
偽王のデモンズソウル	指定敵【老王オーラント】
希望の牢、1階の鍵	マップ上【塔のラトリア1】
希望の牢、1階牢獄の鍵	マップ上【塔のラトリア1】
希望の牢、2階西牢獄の鍵	マップ上【塔のラトリア2】
希望の牢、2階の鍵	マップ上【塔のラトリア1】
希望の牢、2階東牢獄の鍵	マップ上【塔のラトリア1】
希望の牢、3階の鍵	マップ上【塔のラトリア1】
希望の牢、3階牢獄の鍵	マップ上【塔のラトリア1】
希望の牢、4階の鍵	マップ上【塔のラトリア1】
希望の牢、4階牢獄の鍵	マップ上【塔のラトリア1】
希望の牢、王の公使の鍵	マップ上【塔のラトリア1】
希望の牢、特別牢の鍵	マップ上【塔のラトリア1】
銀のデモンズソウル	指定敵【つらぬきの騎士】
獣のデモンズソウル	イベント【デーモンエンド】
硬質のデモンズソウル	指定敵【タカアシ鎧蜘蛛】
混成のデモンズソウル	指定敵【マンイーター】
純血のデモンズソウル	指定敵【乙女アストラエア】
赤熱のデモンズソウル	指定敵【炎に潜むもの】
ソウルの輝石	イベント【初期装備】
小さな炎の鱗のデモンズソウル	指定敵【王の飛竜·雄】
血のついた鉄の鍵	指定敵【王の公使】
鉄の鍵束	指定敵【王の公使】
鉄のデモンズソウル	指定敵【塔の騎士】
鉛のデモンズソウル	指定敵【ファランクス(本体)】
人形のデモンズソウル	指定敵【愚か者の偶像】
灰色のデモンズソウル	指定敵【拡散の先兵】
ヒスイの髪飾り	マップ上【ボーレタリア王城1】
肥大したデモンズソウル	指定敵【審判者】
火防女のデモンズソウル	イベント【要人エンド】
蝕まれたデモンズソウル	指定敵【不潔な巨像】
勇士のデモンズソウル	指定敵【古い勇士】
竜のデモンズソウル	指定敵【竜の神】
緑銅の鍵	マップ上【嵐の祭祀場1】
霊廟の鍵	指定敵【ボーレタリアのオストラヴァ】イベント【ボーレタリアのオストラヴァ】

トロフィー
Trophy List

ゲームの進行と制覇を示すトロフィー。そのすべてを入手すれば、名実ともにゲームをコンプリートしたことになるだろう。

正式名称	グレード	解説	条件
最も強きソウルのトロフィー	プラチナ	すべてのトロフィーを得た者	プラチナトロフィー
❶	❷	❸	❹

❶トロフィーの名称
❷グレード。プラチナ、ゴールド、シルバー、ブロンズの４段階
❸トロフィーの解説
❹トロフィーを入手するための条件

正式名称	グレード	解説	条件
最も強きソウルのトロフィー	プラチナ	すべてのトロフィーを得た者	プラチナトロフィー
世界を繋げる者のトロフィー	ゴールド	古い獣を再びのまどろみに導き、世界を繋ぎとめた者	要人エンドを達成する
賢者のトロフィー	ゴールド	すべての魔法を習得した者	すべての魔法を習得する
聖者のトロフィー	ゴールド	すべての奇跡を習得した者	すべての奇跡を習得する
秘匿者のトロフィー	ゴールド	すべての指輪を得た者	すべての指輪を集める
戦士のトロフィー	ゴールド	すべての貴重な武器を得た者	すべてのレアリティS装備を集める
王の化身のトロフィー	シルバー	デーモン「老王オーラント」の打倒者	ボーレタリア王城4、デーモン「老王オーラント」を倒す
嵐の王のトロフィー	シルバー	デーモン「嵐の王」の打倒者	嵐の祭祀場4、デーモン「嵐の王」を倒す
黄衣の翁のトロフィー	シルバー	デーモン「黄衣の翁」の打倒者	塔のラトリア4、デーモン「黄衣の翁」を倒す
乙女アストラエアのトロフィー	シルバー	デーモン「乙女アストラエア」の打倒者	腐れ谷4、デーモン「乙女アストラエア」を倒す
竜の神のトロフィー	シルバー	デーモン「竜の神」の打倒者	ストーンファング坑道4、デーモン「竜の神」を倒す
古き王のトロフィー	ブロンズ	古き王ドランの超克者	古き王ドランを倒す
王の飛竜のトロフィー	ブロンズ	デーモン「王の飛竜」の打倒者	王の飛竜・雌を倒す
硬さを究めた者のトロフィー	ブロンズ	硬石による、最高の武器を手にした者	硬石系最高グレードの武器（+10）を入手する
鋭さを究めた者のトロフィー	ブロンズ	鋭石による、最高の武器を手にした者	鋭石系最高グレードの武器（+10）を入手する
違いが分かる者のトロフィー	ブロンズ	みなぎ石による、最高の武器を手にした者	みなぎ石系最高グレードの武器（上質の～+5）を入手する
打撃を究めた者のトロフィー	ブロンズ	にび石による、最高の武器を手にした者	にび石系最高グレードの武器（叩潰す～+5）を入手する
斬撃を究めた者のトロフィー	ブロンズ	刃石による、最高の武器を手にした者	刃石系最高グレードの武器（鋭利な～+5）を入手する
粘弓を究めた者のトロフィー	ブロンズ	蜘蛛糸鋼による、最高の弓を手にした者	蜘蛛糸鋼系最高グレードの武器（粘質の～+5）を入手する
毒を究めた者のトロフィー	ブロンズ	水銀石による、最高の武器を手にした者	水銀石系最高グレードの武器（水銀の～+5）を入手する
炎を究めた者のトロフィー	ブロンズ	竜石による、最高の武器を手にした者	竜石系最高グレードの武器（竜の～+5）を入手する
血を究めた者のトロフィー	ブロンズ	吸いつき石による、最高の武器を手にした者	吸いつき石系最高グレードの武器（裂傷の～+5）を入手する
命を究めた者のトロフィー	ブロンズ	髄石による、最高の武器を手にした者	髄石系最高グレードの武器（致命の～+5）を入手する
月光を究めた者のトロフィー	ブロンズ	月光石による、最高の武器を手にした者	月光石系最高グレードの武器（月の～+5）を入手する
月影を究めた者のトロフィー	ブロンズ	月影石による、最高の武器を手にした者	月影石系最高グレードの武器（欠月の～+5）を入手する
祝福を究めた者のトロフィー	ブロンズ	微光石による、最高の武器を手にした者	微光石系最高グレードの武器（祝福された～+5）を入手する
遮光を究めた者のトロフィー	ブロンズ	薄雲石による、最高の盾を手にした者	薄雲石系最高グレードの武器（遮光の～+5）を入手する
ファランクスのトロフィー	ブロンズ	デーモン「ファランクス」の打倒者	デーモン「ファランクス（本体）」を倒す
塔の騎士のトロフィー	ブロンズ	デーモン「塔の騎士」の打倒者	デーモン「塔の騎士」を倒す
つらぬきの騎士のトロフィー	ブロンズ	デーモン「つらぬきの騎士」の打倒者	デーモン「つらぬきの騎士」を倒す
審判者のトロフィー	ブロンズ	デーモン「審判者」の打倒者	デーモン「審判者」を倒す
古い勇士のトロフィー	ブロンズ	デーモン「古い勇士」の打倒者	デーモン「古い勇士」を倒す
愚か者の偶像のトロフィー	ブロンズ	デーモン「愚か者の偶像」の打倒者	デーモン「愚か者の偶像」を倒す
マンイーターのトロフィー	ブロンズ	デーモン「マンイーター」の打倒者	デーモン「マンイーター」を倒す
ヒル溜りのトロフィー	ブロンズ	デーモン「ヒル溜り」の打倒者	デーモン「ヒル溜り」を倒す
不潔な巨像のトロフィー	ブロンズ	デーモン「不潔な巨像」の打倒者	デーモン「不潔な巨像」を倒す
タカアシ蜘蛛のトロフィー	ブロンズ	デーモン「タカアシ蜘蛛」の打倒者	デーモン「タカアシ蜘蛛」を倒す
炎に潜むもののトロフィー	ブロンズ	デーモン「炎に潜むもの」の打倒者	デーモン「炎に潜むもの」を倒す

※レアリティSの装備は以下の通り。赤子の爪、クリス・ナイフ、ルーンソード、つらぬきの剣、ブルーブラッドソード、月明かりの大剣、モーリオンブレード、ストームルーラー、デモンブランド、ソウルブランド、北のレガリア、竜骨砕き、ブラインド、探すものの大剣、柄無し、妖刀「誠」、ゲリの小剣、エペ・ラピエル、終わり無き苦悩の針、ドーザーアクス、ブラムド、肉斬り包丁、ゴッドハンド、イスタレル、削り取る槍、燐光のポール、白の弓、溶岩弓、狂気の触媒、獣のタリスマン、ルーンシールド、暗銀の盾、審判者の盾、柴染の大盾、塔の盾。それぞれの武器の+はどれでもオーケー。例えば、赤子の爪+1でも、赤子の爪でもどちらでも所持していればいい。

ソウル傾向システムとオンライン要素

Soul tendency system and online element

フィールドと自分のソウル傾向を決定するシステムと、ほかのプレイヤーたちとの冒険が楽しめるオンライン要素を解説する。

ソウル傾向はフィールドに適用されるソウル傾向値と、プレイヤーキャラクターに適用されるソウル傾向値のふたつがある。黒と白の値によってソウル傾向が決定され、さまざまな影響をもたらす仕組みだ。とくにオンラインで遊ぶとソウル傾向は大きく変化し、楽しみが広がる。環境が整っているならぜひ試したい。

⬅メニューコマンドからソウル傾向が黒か白かのおおまかな状況はわかる。

⬅オンラインではサインや血痕が点在し、画面も賑やかになるぞ。

オンラインならではの要素

- ●ヒントを出す"メッセージ"
- ●死に様がわかる"血痕"
- ●ほかのプレイヤーが見える"徘徊幻影"
- ●ファントムとしての協力プレイ
- ●黒いファントムとしての敵対プレイ

ソウル傾向による能力値の変動について

ソウル傾向値によってキャラクターは能力に影響を受ける。たとえばエリアソウル傾向が白180、PCソウル傾向も白180でプレイヤーがソウル体のときの物理攻撃力は、エリア補正の1.2倍とPC補正の1.2倍を受け、合計で1.44倍となる。基本的に"黒"で黒いファントムを含む敵が強化、"白"で味方が強化される。

	ソウル傾向		敵NPC	黒ファントム	マルチ黒ファントム	ソウル体
エリアソウル傾向	白	+180以上	-3	0	+2	+2
		+150以上	-3	0	+2	+2
		+100以上	-2	0	+1	+1
		+50以上	-1	0	0	0
	黒	-50以下	+1	0	0	0
		-100以下	+2	+1	0	-1
		-150以下	+3	+2	0	-2
		-180以下	+3	+2	0	-2

	ソウル傾向		敵NPC	黒ファントム	マルチ黒ファントム	ソウル体
PCソウル傾向	白	+180以上	0	0	+2	+2
		+150以上	0	0	+1	+1
		+100以上	0	0	+1	+1
		+50以上	0	0	0	0
	黒	-50以下	0	0	0	0
		-100以下	0	+1	0	-1
		-150以下	0	+1	0	-1
		-180以下	0	+2	0	-2

キャラタイプ	ソウル傾向カテゴリ	レベル	強化内容				
			最大HP倍率	物理ダメージ倍率	魔法ダメージ倍率	炎ダメージ倍率	所持ソウル倍率
敵NPC	エリア	+1	1	1.3	1.3	1.3	1.3
		+2	1	1.4	1.4	1.4	1.4
		+3	1	1.5	1.5	1.5	1.5
		-1	0.8	1	1	1	1
		-2	0.75	1	1	1	1
		-3	0.7	1	1	1	1
マルチブラック	エリア	+1	1	1.1	1.1	1.1	1
		+2	1	1.2	1.2	1.2	1
	プレイヤー	+1	1	1.1	1.1	1.1	1
		+2	1	1.2	1.2	1.2	1
マルチホワイト	エリア	+1	1	1.1	1.1	1.1	1
		+2	1	1.2	1.2	1.2	1
	プレイヤー	+1	1	1.1	1.1	1.1	1
		+2	1	1.2	1.2	1.2	1
ソウル体	エリア	+1	1	1.1	1.1	1.1	1
		+2	1	1.2	1.2	1.2	1
		-1	0.9	1	1	1	1
		-2	0.85	1	1	1	1
	プレイヤー	+1	1	1.1	1.1	1.1	1
		+2	1	1.2	1.2	1.2	1
		-1	0.9	1	1	1	1
		-2	0.85	1	1	1	1

実際にソウル傾向が変動する条件

エリア、PCそれぞれでソウル傾向が変化する条件は異なる。PCソウル傾向は黒いファントムを倒すと白が上昇し、NPCや善意の協力者、ファントムを倒すと黒が上昇する。エリアソウル傾向ではフィールド内で死亡すると黒が上昇、フィールドのデーモンを倒していくと白が上昇する。また、ここでもオンラインプレイで現れる黒いファントム、ファントムによる増減がある。エリアソウル傾向を白にするには、とにかく死なないで進むことが重要になっている。

ソウル傾向を意図的に変化させる

もっとも簡単なのは、オンラインプレイで黒いファントムとして侵入してホストを倒す、もしくは倒される方法。エリアソウル傾向を白にするならば、該当するフィールドで何度もやられるといい。逆に黒くしたいならば、敵にわざと倒されることをくり返してもいい。オフラインでエリアソウル傾向を白に戻すのは困難なので注意を。

PCソウル傾向変動条件

条件	+黒	+白
ボーレタリアのオストラヴァを倒す	80	—
双剣のビヨールを倒す	80	—
「拓くもの」賢者フレーキを倒す	60	—
魔女ユーリアを倒す	60	—
フレーキの弟子を倒す	80	—
聖者ウルベインを倒す	80	—
神の信徒1を倒す	80	—
神の信徒2を倒す	80	—
大袋のトマスを倒す	120	—
鍛冶屋ボールドウィンを倒す	120	—
ハイエナのパッチを倒す	40	—
ライデル卿を倒す	80	—
セレン・ヴィンランドを倒す	80	—
放浪者スキルヴィルを倒す	80	—
物売りの奴隷兵を倒す	80	—
発掘者ブライジを倒す	80	—
物売りの貴族夫人を倒す	120	—
物売りの汚れた女を倒す	40	—
物売りの汚れた男を倒す	120	—
鍛冶屋エドを倒す	120	—
心折れた戦士を倒す	80	—
ミラルダの黒ファントムを倒す	—	40
サツキの黒ファントムを倒す	—	40
ライデルの黒ファントムを倒す	—	40
セレンの黒ファントムを倒す	—	40
スキルヴィルの黒ファントムを倒す	—	40
マルチでファントムを復活させる	—	10
マルチでホストを倒す	80	—
マルチでファントムを倒す	80	—
マルチで黒ファントムを倒す	—	80

エリアソウル傾向変動条件

エリア	条件	+黒	+白
ボーレタリア王城	ファランクスを倒す	—	10
	塔の騎士を倒す	—	10
	つらぬきの騎士を倒す	—	10
	老王オーラントを倒す	—	30
	原生デーモンを倒す	—	5
	王の飛竜・雄を倒す	—	10
	王の飛竜・雌を倒す	—	30
	古き王ドランを倒す	50	—
	断罪者ミラルダを倒す	50	—
	ミラルダの黒ファントムを倒す	—	50
	ボーレタリア王城でソウル体化する	10	—
	ボーレタリア王城マルチでファントムを復活させる	—	10
	ボーレタリア王城マルチでホストを倒す	50	—
	ボーレタリア王城マルチでファントムを倒す	50	—
	ボーレタリア王城マルチで黒ファントムを倒す	—	50
嵐の祭祀場	審判者を倒す	—	10
	古い勇士を倒す	—	10
	嵐の王を倒す	—	30
	嵐の祭祀場の原生デーモンを倒す	—	5
	サツキを倒す	50	—
	サツキの黒ファントムを倒す	—	50
	嵐の祭祀場でソウル体化する	10	—
	嵐の祭祀場マルチでファントムを復活させる	—	10
	嵐の祭祀場マルチでホストを倒す	50	—
	嵐の祭祀場マルチでファントムを倒す	50	—
	嵐の祭祀場マルチで黒ファントムを倒す	—	50
塔のラトリア	愚か者の偶像を倒す	—	10
	マンイーターを倒す	—	10
	黄衣の翁を倒す	—	30
	塔のラトリアの原生デーモンを倒す	—	5
	ライデル卿を倒す	50	—
	ライデルの黒ファントムを倒す	—	50
	塔のラトリアでソウル体化する	10	—
	塔のラトリアマルチで白ファントムを復活させる	—	10
	塔のラトリアマルチでホストを倒す	50	—
	塔のラトリアマルチで白ファントムを倒す	50	—
	塔のラトリアマルチで黒ファントムを倒す	—	50
腐れ谷	ヒル溜りを倒す	—	10
	不潔な巨像を倒す	—	10
	乙女アストラエアを倒す	—	30
	腐れ谷の原生デーモンを倒す	—	5
	セレン・ヴィンランドを倒す	50	—
	セレンの黒ファントムを倒す	—	50
	腐れ谷でソウル体化する	10	—
	腐れ谷マルチでファントムを復活させる	—	10
	腐れ谷マルチでホストを倒す	50	—
	腐れ谷マルチでファントムを倒す	50	—
	腐れ谷マルチで黒ファントムを倒す	—	50
ストーンファング坑道	タカアシ鎧蜘蛛を倒す	—	10
	炎に潜むものを倒す	—	10
	竜の神を倒す	—	30
	ストーンファング坑道の原生デーモンを倒す	—	5
	放浪者スキルヴィルを倒す	50	—
	放浪者スキルヴィルの黒ファントムを倒す	—	50
	ストーンファング坑道でソウル体化する	10	—
	ストーンファング坑道マルチでファントムを復活させる	—	10
	ストーンファング坑道マルチでホストを倒す	50	—
	ストーンファング坑道マルチでファントムを倒す	50	—
	ストーンファング坑道マルチで黒ファントムを倒す	—	50

ソウル傾向によって発生するイベント

ソウル傾向が大きく偏ると、特殊なイベントが発生。各フィールドには黒が+180以上になった場合と、白が+180以上になった場合にのみ発生するイベントが用意されている。エリアソウル傾向の黒が+150以上になると原生デーモンが出現。これを倒せば"色の無いデモンズソウル"が入手できる。PCソウル傾向でも白と黒がそれぞれ+180以上になると楔の神殿で要人とメフィストフェレスの登場イベントが起きる。

PCソウル傾向イベントリスト

属性		イベント
黒	100以上	ソウル体が弱くなる(LV1) マルチの黒ファントムが強くなる(LV1)
	180以上	ソウル体が弱くなる(LV2) マルチの黒ファントムが強くなる(LV2) メフィストフェレスが登場する(ユルトが死んでいることも条件となる)
白	100以上	ソウル体が強くなる(LV1) マルチのファントムが強くなる(LV1)
	180以上	ソウル体が強くなる(LV2) マルチのファントムが強くなる(LV2) 要人が指輪をくれる(要人の願いを受けていることも条件となる)

エリアソウル傾向イベントリスト

エリア	属性		イベント
ボーレタリア王城	黒	50以上	敵が強くなる(LV1)、手に入るソウルも増える(LV1)
		100以上	敵が強くなる(LV2)、手に入るソウルも増える(LV2) 敵の落とすアイテムが変化する 敵黒ファントムが登場する ソウル体が弱くなる(LV1) マルチの黒ファントムが強くなる(LV1)
		150以上	敵が強くなる(LV3)、手に入るソウルも増える(LV3) 原生デーモンが登場する ソウル体が弱くなる(LV2) マルチの黒ファントムが強くなる(LV2)
		180以上	ミラルダの黒ファントムが登場する 王城1の処刑場の扉が開く
	白	50以上	敵が弱くなる(LV1)
		100以上	敵が弱くなる(LV2) ソウル体が強くなる(LV1) マルチのファントムが強くなる(LV1)
		150以上	敵が弱くなる(LV3) 王城1の王の飛竜がいなくなっている ソウル体が強くなる(LV2) マルチのファントムが強くなる(LV2)
		180以上	断罪者ミラルダが登場する 王城1の処刑場の扉が開いている
嵐の祭祀場	黒	50以上	敵が強くなる(LV1)、手に入るソウルも増える(LV1)
		100以上	敵が強くなる(LV2)、手に入るソウルも増える(LV2) 敵の落とすアイテムが変化する 敵黒ファントムが登場する ソウル体が弱くなる(LV1) マルチの黒ファントムが強くなる(LV1)
		150以上	敵が強くなる(LV3)、手に入るソウルも増える(LV3) 原生デーモンが登場する ソウル体が弱くなる(LV2) マルチの黒ファントムが強くなる(LV2)
		180以上	嵐の祭祀場1にサツキの黒ファントムが登場する
	白	50以上	敵が弱くなる(LV1)
		100以上	敵が弱くなる(LV2) ソウル体が強くなる(LV1) マルチのファントムが強くなる(LV1)
		150以上	敵が弱くなる(LV3) ソウル体が強くなる(LV2) マルチのファントムが強くなる(LV2)
		180以上	嵐の祭祀場1にサツキが登場する 嵐の祭祀場2に妖刀「誠」が出現する
塔のラトリア	黒	50以上	敵が強くなる(LV1)、手に入るソウルも増える(LV1)
		100以上	敵が強くなる(LV2)、手に入るソウルも増える(LV2) 敵の落とすアイテムが変化する 敵黒ファントムが登場する ソウル体が弱くなる(LV1) マルチの黒ファントムが強くなる(LV1)
		150以上	敵が強くなる(LV3)、手に入るソウルも増える(LV3) 原生デーモンが登場する ソウル体が弱くなる(LV2) マルチの黒ファントムが強くなる(LV2)
		180以上	塔のラトリア1にライデルの黒ファントムが登場する
	白	50以上	敵が弱くなる(LV1)
		100以上	敵が弱くなる(LV2) ソウル体が強くなる(LV1) マルチのファントムが強くなる(LV1)
		150以上	敵が弱くなる(LV3) ソウル体が強くなる(LV2) マルチのファントムが強くなる(LV2)
		180以上	塔のラトリア2に宝死体が出現する
腐れ谷	黒	50以上	敵が強くなる(LV1)、手に入るソウルも増える(LV1)
		100以上	敵が強くなる(LV2)、手に入るソウルも増える(LV2) 敵の落とすアイテムが変化する 敵黒ファントムが登場する ソウル体が弱くなる(LV1) マルチの黒ファントムが強くなる(LV1)
		150以上	敵が強くなる(LV3)、手に入るソウルも増える(LV3) 原生デーモンが登場する ソウル体が弱くなる(LV2) マルチの黒ファントムが強くなる(LV2)
		180以上	腐れ谷2にセレンの黒ファントムが登場する
	白	50以上	敵が弱くなる(LV1)
		100以上	敵が弱くなる(LV2) ソウル体が強くなる(LV1) マルチのファントムが強くなる(LV1)
		150以上	敵が弱くなる(LV3) 腐れ谷1に隠し通路(梯子)が出現する ソウル体が強くなる(LV2) マルチのファントムが強くなる(LV2)
		180以上	腐れ谷2にセレン・ヴィンランドが登場する 腐れ谷3にガル・ヴィンランドの黒ファントムが登場する(腐れ谷エリアクリア済も条件となる)
ストーンファング坑道	黒	50以上	敵が強くなる(LV1)、手に入るソウルも増える(LV1)
		100以上	敵が強くなる(LV2)、手に入るソウルも増える(LV2) 敵の落とすアイテムが変化する 敵黒ファントムが登場する ソウル体が弱くなる(LV1) マルチの黒ファントムが強くなる(LV1)
		150以上	敵が強くなる(LV3)、手に入るソウルも増える(LV3) 原生デーモンが登場する ソウル体が弱くなる(LV2) マルチの黒ファントムが強くなる(LV2)
		180以上	ストーンファング坑道2に放浪者スキルヴィルが登場する
	白	50以上	敵が弱くなる(LV1)
		100以上	敵が弱くなる(LV2) ソウル体が強くなる(LV1) マルチのファントムが強くなる(LV1)
		150以上	敵が弱くなる(LV3) ソウル体が強くなる(LV2) マルチのファントムが強くなる(LV2)
		180以上	放浪者スキルヴィルが登場する 固定宝「竜骨砕き」の場所に行けるようになる

索引

Index

フィールド名に関しては、17ページから始まる"フィールド攻略"で使用した、編集部で便宜上定義した名称になっています。

■防具▶▶▶▶▶▶▶▶▶▶138より

■アイテム（消費）▶▶▶▶146より

■アイテム▶▶▶▶▶▶▶▶147より

■アイテム（素材）▶▶▶▶147より

■NPC ▶▶▶▶▶▶▶▶▶▶ 169より

難読字よみがな

●NPC

黄衣の翁（きごろものおきな）
黒衣の火防女（こくいのひもりめ）

●武器、防具

打刀（うちがたな）
欠月（かけづき）
足甲（そっこう）
手甲（てっこう）
頭冠（とうかん）
貧金（ひんきん）
柴染（ふしぞめ）
腕帯（わんたい）

●敵

大蚊（おおか）
影人（かげびと）
蛸獄吏（たこごくり）
腐敗人（ふはいびと）

●消費、素材アイテム

薄雲石（うすぐもいし）
月影石（つきかげいし）
後月草（のちづきそう）
縛環（ばっかん）
刃石（やいばいし）

Demon's Souls
独占公式 パーフェクトガイド

PERFECT GUIDE

2009年4月14日　初版発行
2009年11月9日　初版第6刷発行

発行人　浜村弘一
編集人　浜村弘一
副編集人　相沢浩仁
編集長　相沢浩仁
編集長代理　谷塚真一

編集　小川英明
アートディレクター　石田治
構成・執筆　佐野達郎、山内シロウ
編集協力　佐藤喜英

デザイン　アイダックデザイン
マップ作成　hiroto(スタジオエスプリ)

製作協力　株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント
株式会社フロム・ソフトウェア

制作　ファミ通PS編集部
業務部　中井優一

印刷　大日本印刷株式会社

発行所　株式会社エンターブレイン
〒102-8431　東京都千代田区三番町6-1
TEL 0570-060-555(代表)

本書に関するお問い合わせ

エンターブレイン カスタマーサポート
電　話：0570-060-555（土日祝祭日を除く 12:00 ～ 17:00）
メール：support@ml.enterbrain.co.jp
※記載以上の攻略情報などはお答えできませんので予めご了承ください。

本体価格はカバーに表示してあります。

ISBN 978-4-7577-4860-6
Printed in Japan

ISBN978-4-7577-4860-6
C0076 ¥1600E

エンターブレイン
定価 本体1600円 +税